

# 草野球で活用可能な 打順作成法の提案

B0P21056 山田僚介

# 背景

草野球

新しい

打順作成法

打撃成績の作成が不可能



打撃成績

入力

操作

数値

打順作成

廣津、上田：経営効率法を利用した野球チームラインナップ選定の為の一手法  
上田、天達：DEAの乗数領域決定に絶対偏差を用いた野球最適打順決定法

# 話の流れ

草野球用の打順作成法

打順作成法の設定

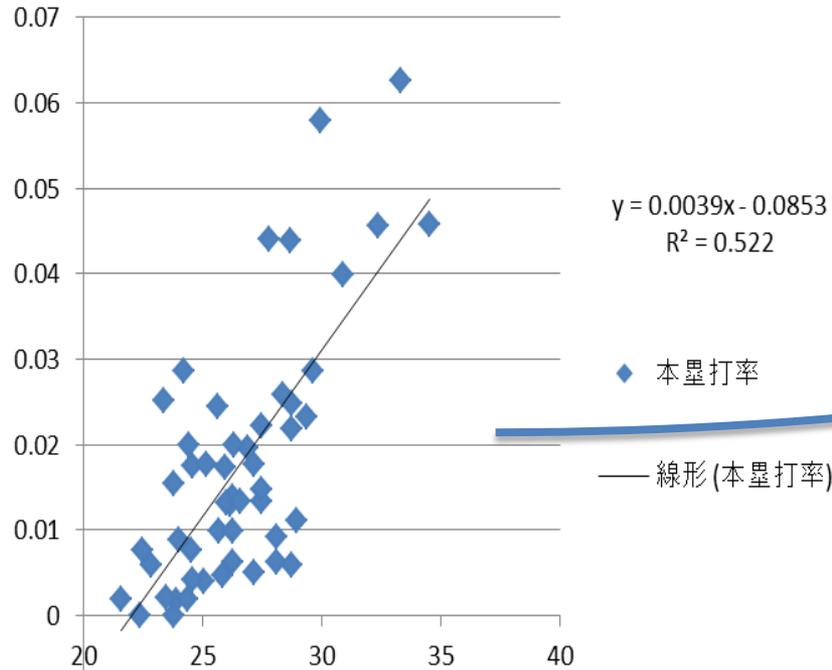
身体特徴値を利用した打順作成法

まとめ

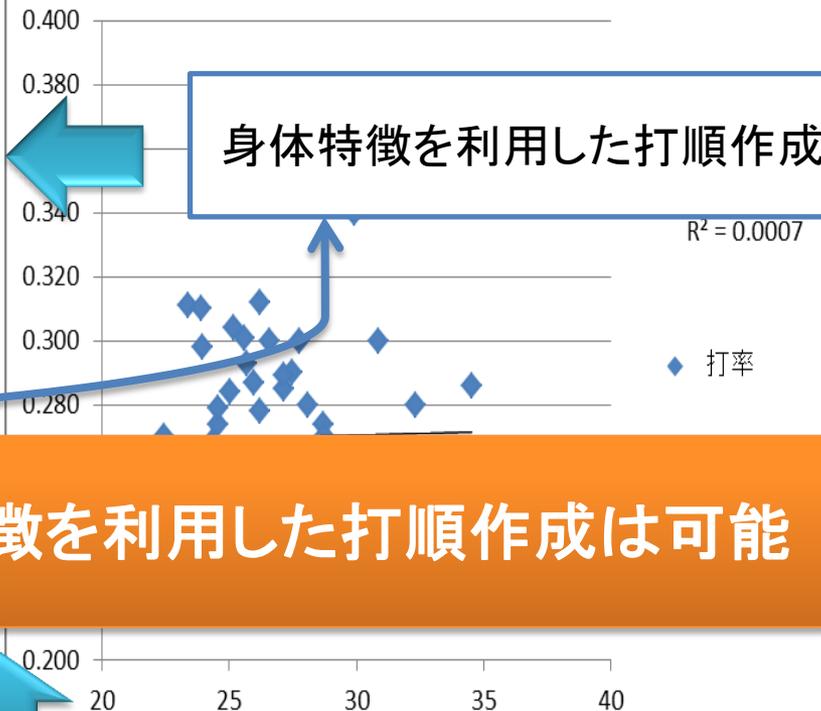


# 草野球用の打順作成法

## BMIと本塁打率の相関図



## BMIと打率の相関図



体格の大きな選手は長打を打つ

# 打順作成法の設定

草野球

身体特徴を利用した打順作成法

ランダム

BMI式  
打順作成法

DEA式  
打順作成法

BMI

入力

操作

数値

打順作成

身長・体重・BMI

DEA  
廣津・上田(2008)

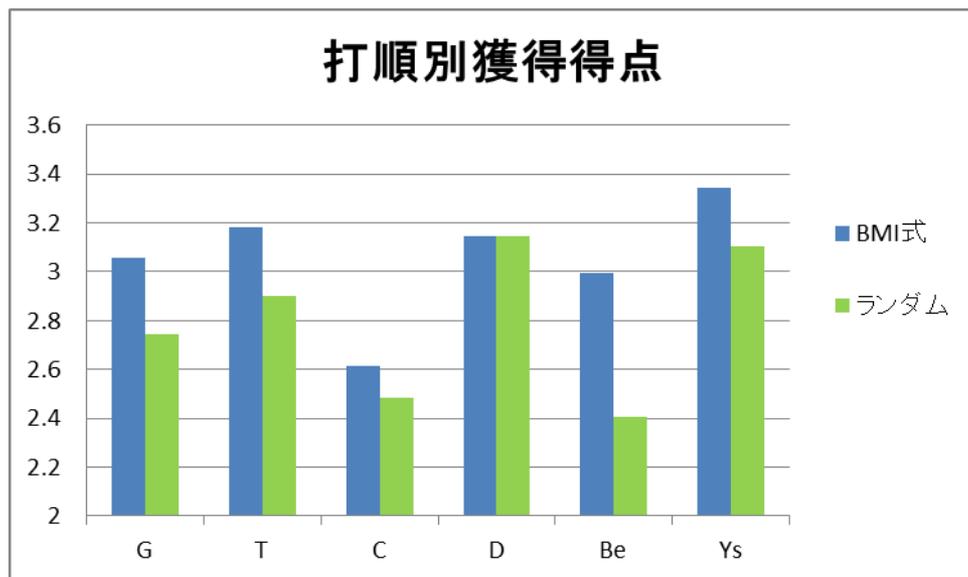
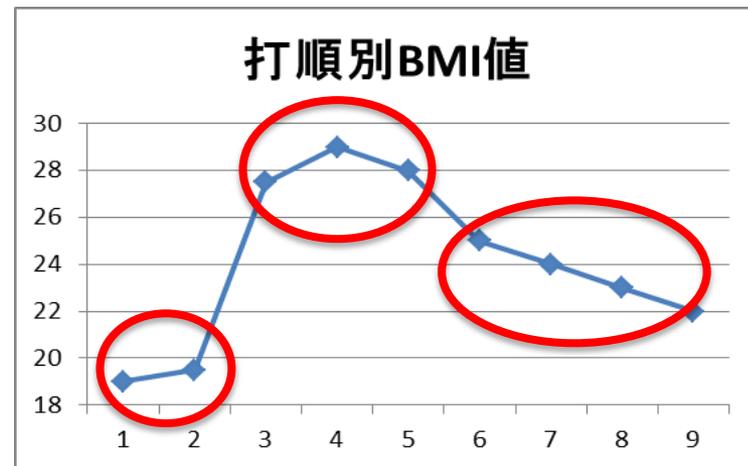
効率値

シミュレーション

D'Esopo and Lefkowitzモデル

# BMI式打順作成法

打順	選手選択法	並び順
1,2番打者	降順での下から2人	2番 > 1番
3,4,5番打者	降順での上から3人	4番 > 5番 > 3番
6,7,8,9番打者	対象選手平均に近い4人	6番 > 7番 > 8番 > 9番



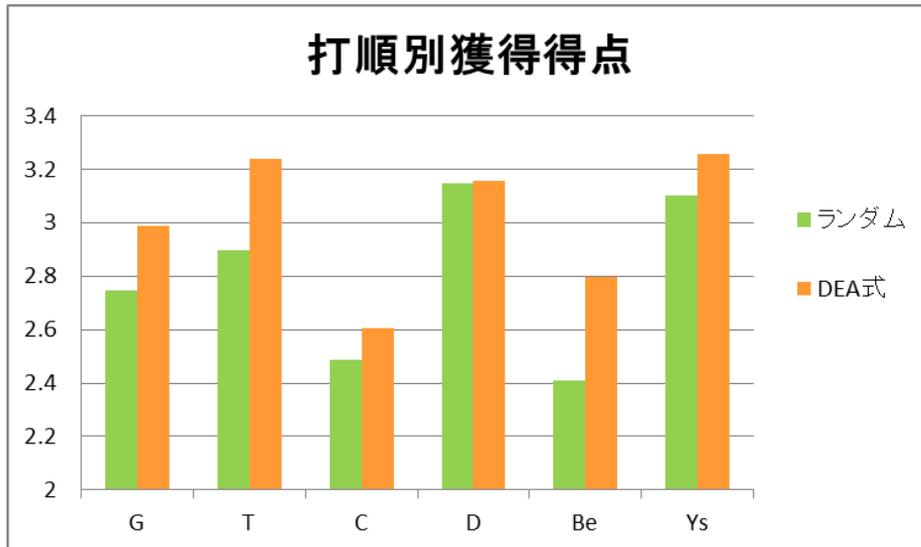
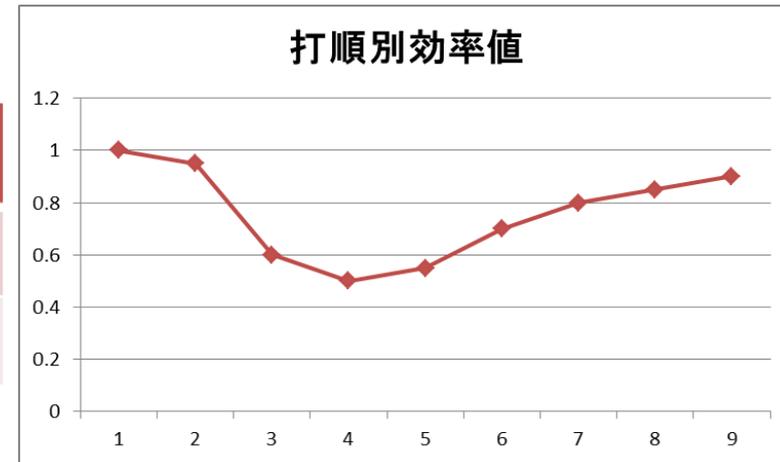
BMI式打順作成法



草野球において推奨する打順

# DEA式打順作成法

打順	選手選択	並び順
1,2,9番打者	降順での上から3人	1番>2番>9番
3,4,5,6,7,8番打者	降順での下から6人	8番>7番>6番>3番>5番>4番

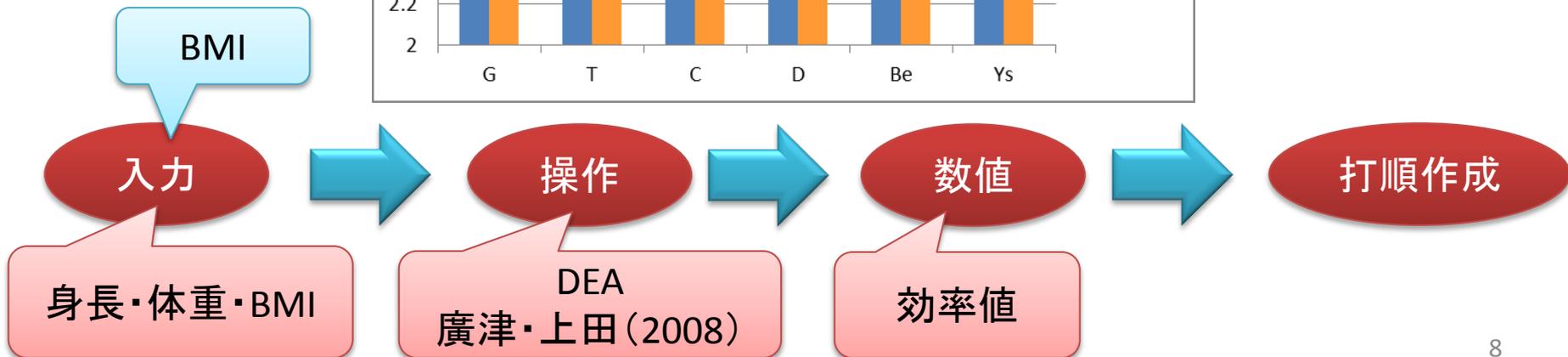
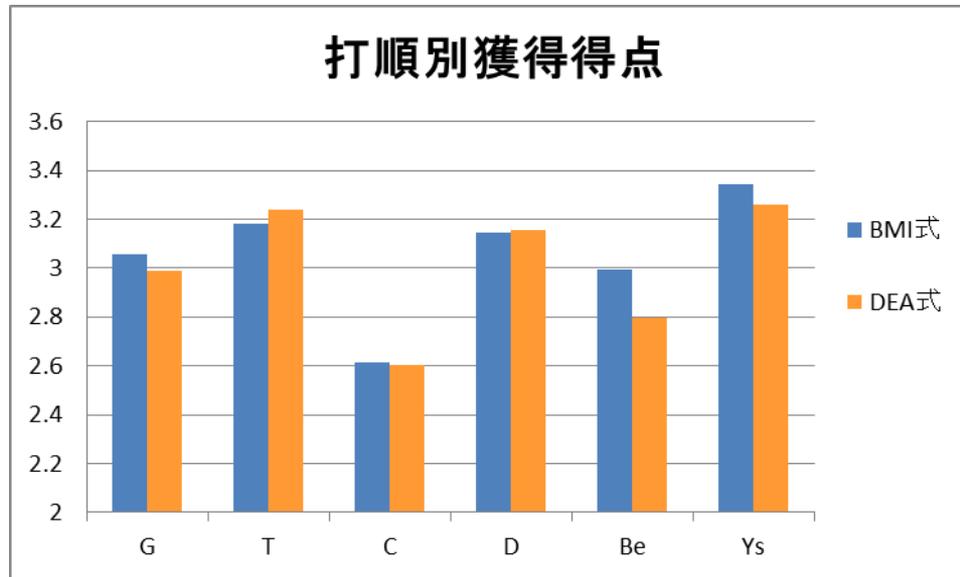


DEA式打順作成法



草野球において推奨する打順

# 草野球において推奨する打順作成法



# おわりに

草野球

新しい

打順作成法

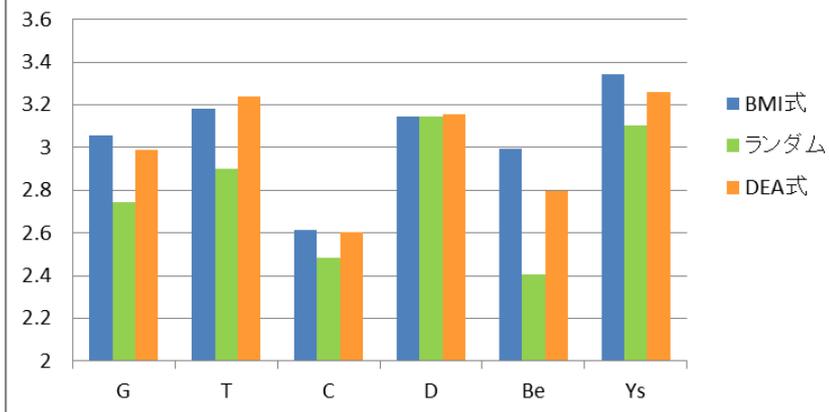
推奨

BMI式  
打順作成法

DEA式  
打順作成法



打順別獲得得点



現実への適用