

ゲームクリエイター助成制度

令和 5 年度募集要項

公益財団法人日本ゲーム文化振興財団

1. 助成の趣旨

この法人が若手ゲームクリエイターの創作活動に対して助成することを目的として制定した「ゲームクリエイター助成制度」に基づき、当該活動を奨励することによって、ゲーム文化の振興に寄与しようとするものです。

2. 応募資格

以下の(1)～(4)に該当すること。

- (1) コンピュータゲームの創作活動を行う者であること
- (2) 募集年度 4 月 1 日時点で年齢 35 才以下であること
- (3) 国内における活動であること
- (4) 活動状況及び成果について適正に報告できること

※グループの場合、(2)は代表者の年齢とします

3. 対象となるプラットフォーム

アーケードゲーム、コンシューマーゲーム、パソコンゲーム、モバイルゲームなど、プラットフォームを問いません。

4. 対象となるジャンル

ロールプレイングゲーム、シューティングゲーム、アクションゲーム、アドベンチャーゲーム、シミュレーションゲーム、パズルゲームなど、ジャンルを問いません。

5. 対象となる活動の一例

- ・ロールプレイングゲームの制作
- ・シューティングゲームの制作
- ・アクションゲームの制作
- ・アドベンチャーゲームの制作
- ・シミュレーションゲームの制作
- ・パズルゲームの制作 など

6. 対象となる活動期間

令和 6 年 4 月 1 日から令和 7 年 3 月 31 日まで

7. 助成額、募集期間

- (1) 助成額 1 件あたり 200 万円まで

(2) 募集期間 令和5年9月1日～令和5年12月31日

8. 助成の対象となる経費

助成の対象となる経費は、活動にあたり通常必要とされる費用とし、諸給与・事務所維持費・生活費等の経費は除くものとします。ただし、活動のために臨時に雇い入れた者に対する謝礼金についてはこの限りではありません。

9. 応募手続 ※応募方法が変わりましたのでご注意ください

(1) 応募書類

①助成申請 PDF

②履歴書 PDF(様式自由、顔写真貼付)

※グループの場合は代表者の履歴書となります

③プレゼン資料 PDF

④プレゼン動画がある場合は YouTube 限定公開で設定の上 URL を準備

⑤過去作品等のその他動画がある場合は YouTube 限定公開で設定の上 URL を準備

(2) 応募方法 ※郵送での受付は廃止しました。本法人ホームページより応募してください

(3) 問い合わせ先 Mail: info2023@japangame.org

※電話での問い合わせは受け付けておりません

10. 選考及び助成の決定

この法人に設置する選考委員会が選考し、理事会が決定します。

選考結果は令和6年3月上旬に応募者に文書、又はメールにて通知します。

11. 助成金の交付

原則として、令和6年3月下旬に指定口座(申請者名義)への振込払いとします。

12. 助成対象者の義務等

活動終了後3カ月以内に、活動により得られた成果、今後の課題及び支出した金額等についての「完了報告書」を本法人に提出いただきます。

作品の著作権は作者に帰属し、作品の展示や紹介を自由に行うことができます。

13. 個人情報の取り扱いについて

取得した申請者の個人情報は、別途定める「個人情報管理規程」に基づき本助成に係る目的にのみ使用いたします。