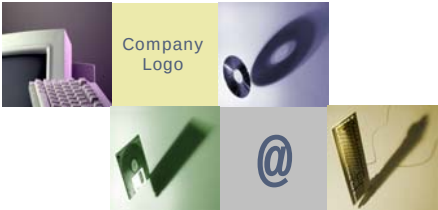


2007年6月11日

問題発見技法



4. TOC思考プロセス

情報学部 堀田敬介

TOCとは？

■ 制約条件の理論 Theory Of Constraints

➢ 制約条件(組織が目指す目標の達成を妨げている何か)に着目し、組織の改善を効果的に行い、目標を達成する、体系的な手法

TOCの目標 = スループットを最大化！

➢ 最も足が遅い者に歩く速さを合わせる

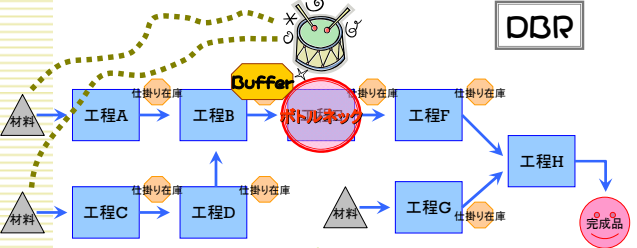
➢ 制約条件を徹底活用

➢ DBR (Drum Buffer Rope)

➢ スループット会計 (キャッシュフローを重視、在庫(材料、仕掛り、完成品)は資産ではない)

TOCとは？

■ 制約条件の理論 Theory Of Constraints



継続的に改善を行う5つのステップ

1. 制約条件を見つける

2. 制約条件を徹底活用する

3. 制約条件以外を制約条件に従わせる

4. 制約条件を強化する

5. 慣性に注意しながら繰り返す

TOC思考プロセスとは？

■ 思考プロセス **The TOC thinking processes**

- 何を変えるのか？
- 何に変わるのか？
- どうやって変えるのか？

変化を起こし、実行に移す
系統的な手法

何を変えるのか？
What to change?

何に変わるのか？
To what to change?

どうやって変えるのか？
How to cause the change?

TOC思考プロセスの具体的手法

■ 5つのツリー

- 現状問題構造ツリー current reality tree
- 対立解消図 conflict resolution diagram
- 未来問題構造ツリー future reality tree
- 前提条件ツリー prerequisite tree
- 移行ツリー transition tree

中核問題抽出
ブレイクスルーの注入
現状→未来へ構造改善
中間目標の展開
実行計画立案

現状問題構造ツリー

対立解消図

未来問題構造ツリー

前提条件ツリー

移行ツリー

何を変えるのか？
What to change?

何に変わるのか？
To what to change?

どうやって変えるのか？
How to cause the change?

現状問題構造ツリー CRT

■ 現状問題構造ツリー **current reality tree**

- どこを変えれば最小の努力で最大の結果が得られるかを明確にする
- UDEを引き起こす「**中核問題**」を洗い出す

好ましくない結果
UnDesirable Effects
実在している事象・実態
Entity

十分条件型
結果
↑
原因

7.8割を占める
問題の原因

中核問題

アンドコネクター

UDE

Entity

中核問題

Confidential

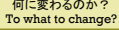
2

蒸発する雲
Evaporating

何を変えるのか？
What to change?

何に変わるのか？
To what to change?

- 何に変わるのか？
To what to change?

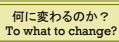


何に変わるのか？
To what to change?

何に変わるのか？
To what to change?

何に変わるのか？
To what to change?

- 何に変わるのか？
To what to change?



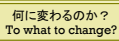
何に変わるのか？
To what to change?

何に変わるのか？
To what to change?

何に変わるのか？
To what to change?

何に変わるのか？
To what to change?

- 何に変わるのか？
To what to change?



何に変わるのか？
To what to change?

何に変わるのか？
To what to change?

何に変わるのか？
To what to change?

移行ツリー TT

どうやって変えるのか？
How to cause the change?

■ 移行ツリー transition tree

➢ 変革を起こしていくための実行計画ツール

➢ 各中間目標を達成するために、何をどの順序で行えばよいかを表現

Obj

Obs-1

Obs-2

Entity

Act-1

IO-1

IO-2

Act-2

Obs-3

Obs-4

Obs-5

Entity

Act-3

IO-3

Entity

IO-4

Act-4

目的 Objective

障害 Obstacle

中間目的 Intermediate Obj.

具体的行動 Action

例:Act-1を実行して、障害Obs-1を克服し、Objを達成！

十分条件型

結果

原因

現状問題構造ツリー CRT

■ 現状問題構造ツリー作成のプロセス

① 分析するシステムの範囲と目的を決める

② UDEの列挙 (5～10)

③ EntityとUDEを因果関係で結ぶ

④ 中核問題を発見！

ツリーの見直し
UDEの選び直し

UDE

Entity

UDE

UDE

UDE

UDE

UDE

UDE

UDE

UDE

中核問題

十分条件型

結果

原因

現状問題構造ツリー CRT

■ 例: 商社勤務Aさん, 45歳男性 ([8] p.70～)

➢ 今までこれといった病気をしなかったが、先日受けた人間ドックの結果では、幾つかの項目で異常値が出た。血圧高、高脂血症・糖尿病の危険。

➢ お腹の出っ張りが気になる。運動？体脂肪計を買っただけ、etc.

① 分析するシステムの範囲と目的を決める

✓ 分析する範囲 ... Aさんの生活全体

✓ 目的

- 人間ドックでひっかかった項目を正常範囲にする
- 健康で快適な生活を送る
- 健康で活力ある充実した日常生活を送る

② UDEの列挙

✓ UDE1: 人間ドックで、高血圧・高脂血症・糖尿病の危険ありと診断される

✓ UDE2: 運動不足である

✓ UDE3: 体脂肪率が高い状態が続いている

✓ UDE4: 朝食をとるときとらない

✓ UDE5: 疲労回復に必要な睡眠時間がとれない

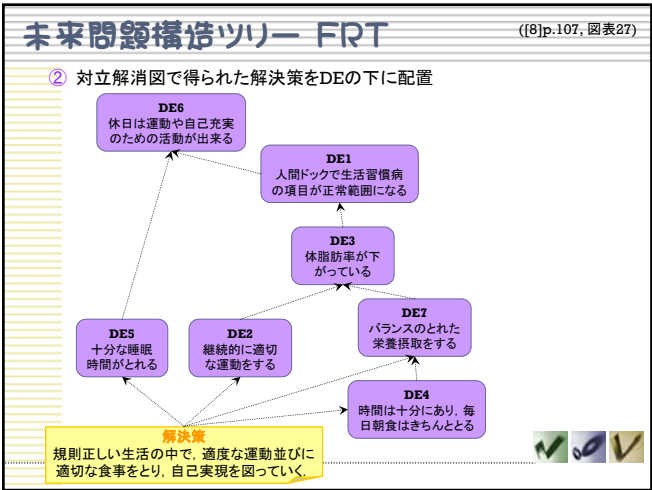
✓ UDE6: 休日は家でごろごろして過ごす

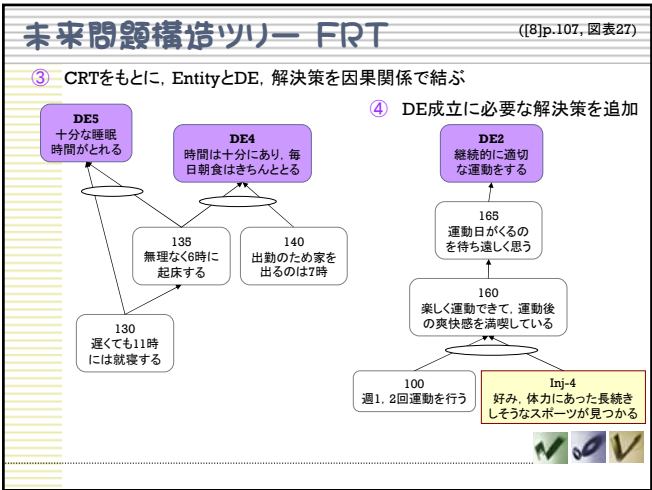
Confidential

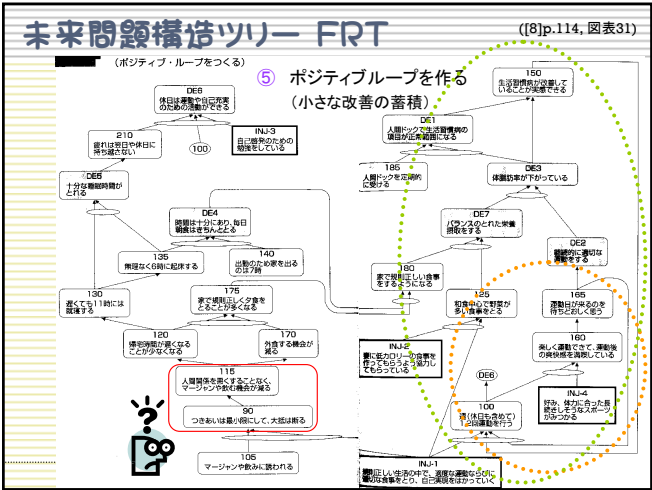
4









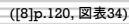


([8]p.114, 図表31)

-
- ```

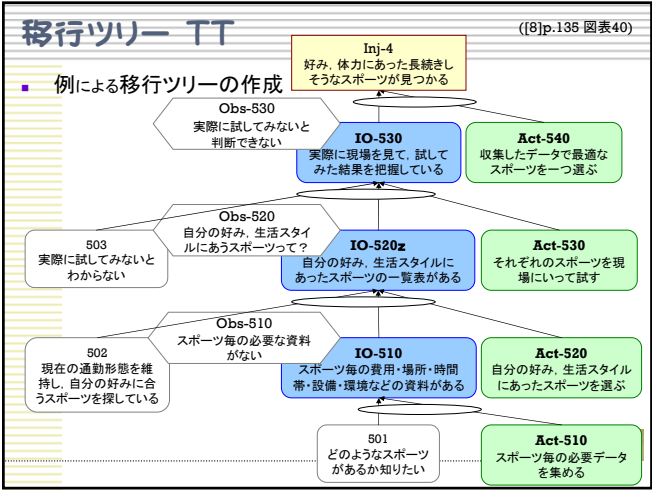
graph BT
 90[90 つきあいは最小限にして、
大抵は断る] --> 111[111 つきあいが悪いといわれる]
 111 --> 112[112 人間関係が悪くなる]
 112 --> 113[113 ストレスがたまる]
 113 --> 114[114 もとの生活スタイルに戻る]
 style 90 stroke:#f00,stroke-width:4px
 linkStyle 0 stroke:#f00,stroke-width:4px

```
- 114  
もとの生活スタイルに戻る
- ↑
- 113  
ストレスがたまる
- ↑
- 112  
人間関係が悪くなる
- ↑
- 111  
つきあいが悪いといわれる
- ↑
- 90  
つきあいは最小限にして、  
大抵は断る









---

---

---

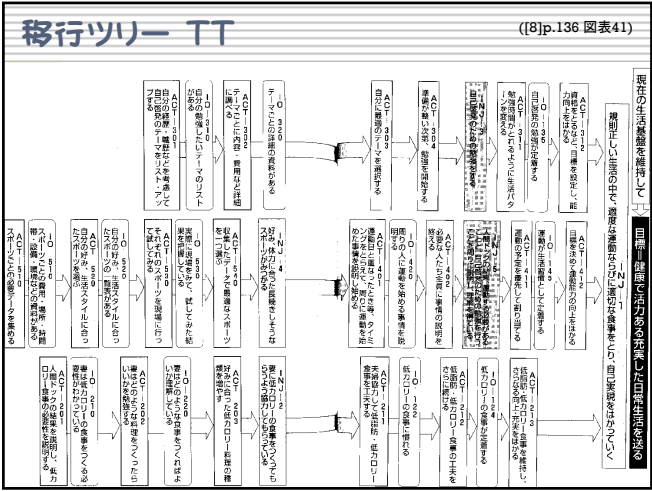
---

---

---

---

---



---

---

---

---

---

---

---

---

参考文献

[[8]p.136 図表41)

1] E・ゴールドラット、三本木亮訳「ザ・ゴール」ダイヤモンド社 (2001)

2] E・ゴールドラット、三本木亮訳「ザ・ゴール2」ダイヤモンド社(2002)

3] E・ゴールドラット、三本木亮訳「チェンジ・ザ・ルール!」ダイヤモンド社 (2002)

4] E・ゴールドラット、三本木亮訳「クリティカルチェーン」ダイヤモンド社 (2003)

5] 稲垣公男「TOC革命」日本能率協会マネジメントセンター(1997)

6] 村上悟・石田忠由・井川伸治「在庫が減る! 利益が上がる! 会社が変わる!」中経出版 (2002)

7] 村上悟「在庫ゼロ リードタイム半減 TOCプロジェクト」中経出版(2002)

8] 石田忠由・佐々木俊雄/村上悟監修「思考を変える! 見方が変わる! 会社が変わる!」中経出版 (2003)

---

---

---

---

---

---

---

---