

# 変数宣言

```
Import java.util.Scanner;
```

java.utilパッケージのScannerクラスを呼び出し

```
Scanner stdIn = new Scanner(System.in);
```

宣言, System.in=標準入力ストリーム

```
System.out.print("値を入力してね →");
```

```
num = stdIn.nextInt();
```

キーボードからの値を「整数型で」読み込み

	メソッド	読込型	読込値
論理値	nextBoolean()	boolean	true, false
整数	nextByte()	byte	-128 ~ +127
	nextShort()	Short	-32,768 ~ +32767
	nextInt()	Int	-2,147,483,648 ~ 2,147,483,647
	nextLong()	Long	-9,223,372,036,854,775,808 ~ +9,223,372,036,854,775,807
浮動小数点	nextFloat()	Float	±3.40282347E+38 ~ ±1.40239846E-45
	nextDouble()	Double	±1.79769313486231507E+378 ~ ±4.94065645841246544E-324
文字列	next()	String	文字列(スペース・改行等で区切り)
	nextLine()	String	文字列(1行)

# キーボードからの数値・文字列の読込

## Scannerクラス

```
Import java.util.Scanner;
```

java.utilパッケージのScannerクラスを呼び出し

```
Scanner stdIn = new Scanner(System.in);
```

宣言, System.in=標準入カストリーム

```
System.out.print("値を入力してね →");
```

```
num = stdIn.nextInt();
```

キーボードからの値を「整数型で」読み込み

	メソッド	読込型	読み込める値とその範囲
論理値	nextBoolean()	boolean	true, false
整数	nextByte()	byte	-128 ~ +127
	nextShort()	Short	-32,768 ~ +32,767
	nextInt()	Int	-2,147,483,648 ~ 2,147,483,647
	nextLong()	Long	-9,223,372,036,854,775,808 ~ +9,223,372,036,854,775,807
浮動小数点	nextFloat()	Float	±3.40282347E+38 ~ ±1.40239846E-45
	nextDouble()	Double	±1.79769313486231507E+378 ~ ±4.94065645841246544E-324
文字列	next()	String	文字列(スペース・改行等で区切り)
	nextLine()	String	文字列(1行)

# 一様疑似乱数生成

## Randomクラス

```
Import java.util.Random;
```

```
Random rnd = new Random();  
int dat = rnd.nextInt(10);
```

java.utilパッケージのRandomクラスを呼び出し

宣言, Random(n)とすると種nを使うことになる  
整数0,1,2,...,9の一様疑似乱数(Int型)を生成

	メソッド	乱数型	生成される乱数の値
論理値	nextBoolean()	Boolean	true か false のどちらか1つ
整数	nextInt()	Int	-2,147,483,648 ~ 2,147,483,647 から1つ
	nextInt(n)	Int	0,1,2,...,n-1 から1つ
	nextLong()	Long	-9,223,372,036,854,775,808~+9,223,372,036,854,775,807 から1つ
浮動小数点	nextFloat()	Float	0.0以上, 1.0未満 のfloat型1つ
	nextDouble()	Double	0.0以上, 1.0未満 のdouble型1つ