

基礎演習C:ITプランナー

3. ゲーム理論

文教大学 情報学部 経営情報学科
堀田 敬介

**To *C*ooperate, or to *D*efect,
that is the question!**

問題

戦略
Strategy

プレイヤー
Player

1. 状況説明

- ✓ 競合2投資集団があり、それはあなた達と相手方のグループである
- ✓ あなたたちのグループは利益の見込める事業に投資するつもりである
- ✓ 相手方のグループも競合する事業に投資するつもりのような

利得行列
payoff matrix

2. 取り得る手とその結果得られる収益

- ✓ 事業内容競合のため、それぞれが独自に投資すると、各々200万の利益
- ✓ 互いに協力し、事業を統合して投資すると、各々500万の利益
- ✓ しかし、協力する姿勢を見せておいて相手を出し抜いた(裏切った)場合、あなたのグループは800万の利益を得、出しぬかれた相手の利益は0となる
- ✓ 逆の場合、出し抜かれたあなた達の利益が0で、相手方は800万となる

3. 繰り返し

- ✓ 上記のような投資案件(同じ競合相手との投資合戦)は毎月発生し、続く
- ✓ あなた方の目的は、利益合計を最大にすることである

さて、どうするか？

ゲーム的状况

もっと知りたい人へ

- 関連する経営情報学科の授業
 - 「**経営情報演習A**」(5 セメ) 【ITプランナークラス】
 - 「**意思決定科学**」(6セメ)
 - etc...