

Excel ソルバーではじめるOR

後藤順哉¹

堀田敬介²

¹ 中央大学

² 文教大学

2016 年10 月15 日 (土)

本セミナーの構成

1. 数理最適化とソルバー（後藤）
 2. Excel ソルバー入門（堀田）
-
3. ゲーム理論（堀田）
 4. 0-1 整数計画（堀田）
 5. ポートフォリオ選択（後藤）
 6. VBA を使って便利にする（後藤）
 7. データ包絡分析法（後藤）
- 閉会（閉会后 個別相談・質問コーナー）

0-1整数計画

セッション4

堀田敬介

文教大学

2016年10月15日(土)

Outline

1. 0-1整数計画
2. ナップサック問題
3. 安定集合
4. 集合分割
5. 巡回セールスマン問題

1. 0-1整数計画

※ここでは、目的関数・制約とも線形の場合のみ考える

- 整数計画(Integer Program)

$$\begin{aligned} \text{min.} \quad & c^t z \\ \text{s.t.} \quad & Az \leq b \\ & z \geq 0 \\ & z \in Z \end{aligned}$$

0-1整数計画 (0-1IP)

 $z \in \{0,1\}$



$$\begin{aligned} \text{min.} \quad & c^t z + d^t x \\ \text{s.t.} \quad & Az + Ex \leq b \\ & z, x \geq 0 \\ & z \in Z, x \in R \end{aligned}$$

0-1混合整数計画 (0-1MIP)

 $z \in \{0,1\}$

混合整数計画 (MIP)

1. 0-1整数計画：IPを解く

- 整数計画(Integer Program)

$$\min. 2x_1 + x_2 + 2x_3 + x_4 + 3x_5$$

$$\text{s.t.} \quad x_1 + 2x_3 + x_5 \geq 5$$

$$9x_1 + 2x_2 + x_4 + 4x_5 \geq 1$$

$$x_2 + 5x_3 + x_5 \geq 3$$

$$x_2 + 5x_3 + x_5 \geq 3$$

$$x_1, x_2 \geq 0, x_1, x_2 \in Z$$

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1	1. IP を解く															
2			x_1	x_2	x_3	x_4	x_5									
3																
4											<i>obj. fn</i>					数式
5		min	2	1	2	1	3	=			0					[15] = SUMPRODUCT(C\$3:G\$3, C5:G5)
6		s.t.	1	0	2	0	1	=		0	≡	5				↓
7			9	2	0	1	4	=		0	≡	1				[16]~[19]へコピー
8			0	1	5	0	1	=		0	≡	3				↓
9			1	0	3	0	1	=		0	≡	2				↓
10											<i>LHS</i>		<i>RHS</i>			

1. 0-1整数計画：IPを解く

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
1	1. IP を解く																			
2			x_1	x_2	x_3	x_4	x_5													
3																				
4									<i>obj. fn</i>											
5	min		2	1	2	1	3	=	0											
6	s.t.		1	0	2	0	1	=	0	≧	5									
7			9	2	0	1	4	=	0	≧	1									
8			0	1	5	0	1	=	0	≧	3									
9			1	0	3	0	1	=	0	≧	2									
10									<i>LHS</i>		<i>RHS</i>									

ソルバーのパラメーター

目的セルの設定:(I)

目標値: 最大値(M) 最小値(N) 指定値:(V)

変数セルの変更:(B)

制約条件の対象:(U)

- \$C\$3:\$G\$3 = 整数
- \$I\$6:\$I\$9 >= \$K\$6:\$K\$9

制約のない変数を非負数にする(K)

解決方法の選択:(E)

解決方法
滑らかな非線形を示すソルバー問題には GRG 非線形エンジン、線形を示すソルバー問題には LP シンプレックス エンジン、滑らかではない非線形を示すソルバー問題にはエボリューション エンジンを選択してください。

1. 0-1整数計画：IPを解く

【演習】

- 以下の0-1IPについてExcel solverで最適解を求めよ

$$\text{min. } x_1 + x_2$$

$$\text{s.t. } -4x_1 + 3x_2 \leq 12$$

$$x_1 - 2x_2 \leq 2$$

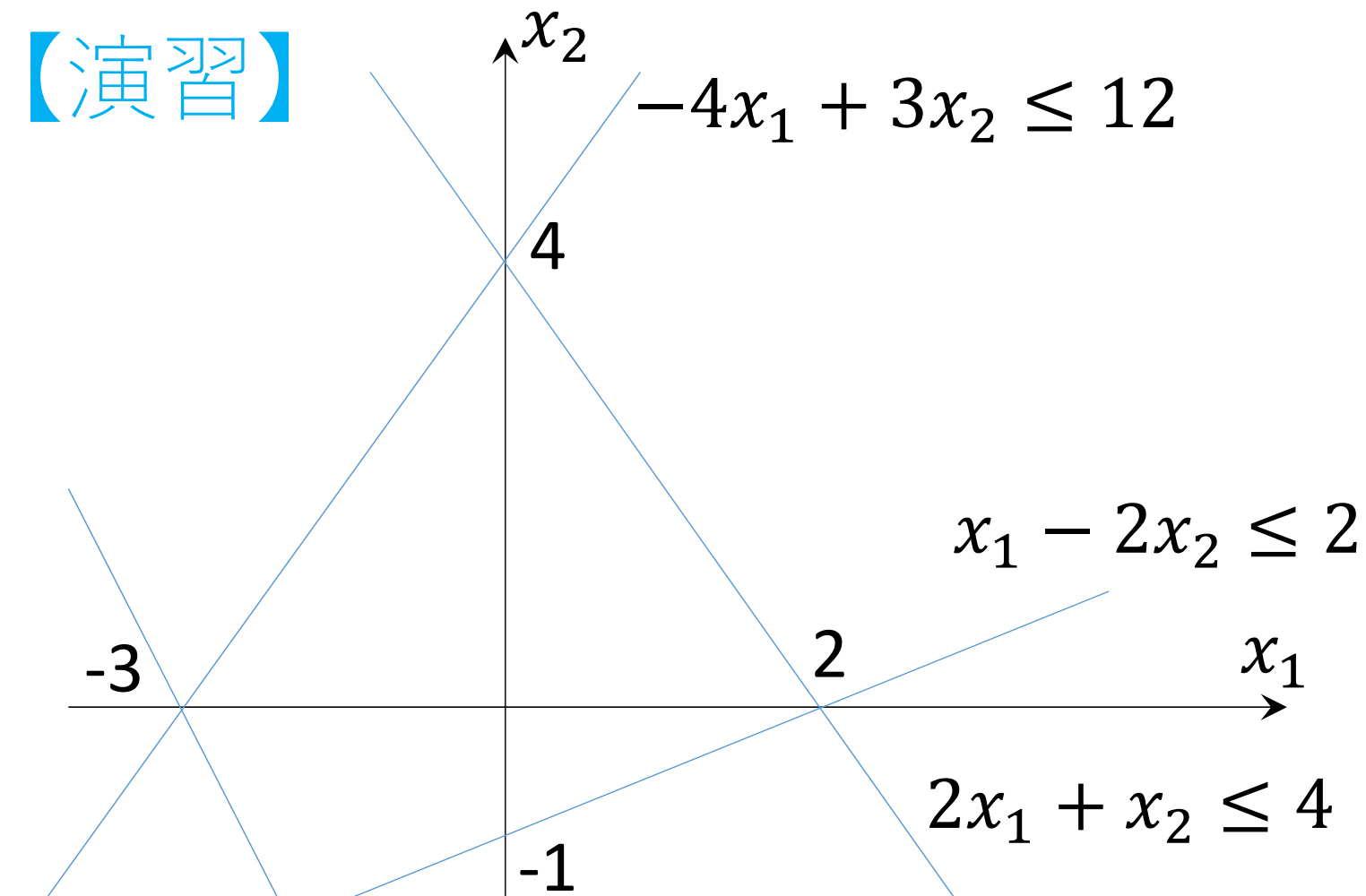
$$2x_1 + x_2 \leq 4$$

$$-2x_1 - x_2 \leq 6$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

$$x_1, x_2 \in \{0,1\}$$

【演習】



$$-2x_1 - x_2 \leq 6$$

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
1	1. 0-1IP を解く													
2			x_1	x_2										
3														
4														
5	min		1	1	=	0								
6	s.t.		1	-2	=	0	≦	2						
7			-4	3	=	0	≦	12						
8			2	1	=	0	≦	4						
9			-2	-1	=	0	≦	6						

制約条件の変更

セル参照:(E) 制約条件:(N)

\$C\$3:\$D\$3 bin バイナリ

OK 追加(A) キャンセル(C)

2. ナップサック問題

• ナップサック問題 *knapsack problem*

n 個の品物があり，ナップサック（1つ）に入れたい

各品物には重さがあり，価値がある

ナップサックには b kg まで，品物を入れることができる

価値総和が最大になるようにするには，どの品物を持って行けばよいか？

【演習】 0-1IPに定式化せよ

- 品物 $i = 1, 2, \dots, n$
- 品物 i の価値： w_i
- ナップサック容量 b
- 0-1変数 $x_i = \begin{cases} 1 & \dots \text{品物 } i \text{ をナップサックに入れる} \\ 0 & \dots \text{otherwise} \end{cases}$

2. ナップサック問題

- 例題：ナップサック問題

100個の品物があり，ナップサック（1つ）に入れたい

各品物には，重さがあり，価値がある

ナップサックには **40kg** まで，品物を入れることができる

価値総和が最大になるようにするには，どの品物を持って行けばよいか？

【演習】 Excel Solver で求解せよ

3. 安定集合

• 最大安定集合問題 *maximum stable set problem*

無向グラフ $G = (V, E)$ ($V = \{1, 2, \dots, n\}$)

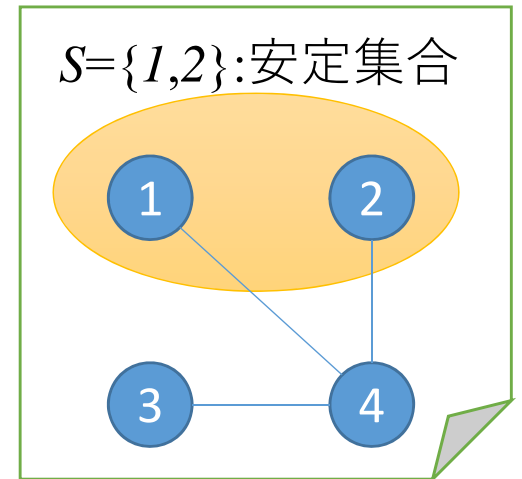
について、要素数が最大となる安定集合 S を求めなさい

※点の部分集合 S ($S \subseteq V$) が安定集合 (stable set) $\Leftrightarrow S$ 内の任意の2点間に枝がない

【演習】 0-1IPに定式化せよ

➤ 点集合 $V = \{1, 2, \dots, n\}$

➤ 0-1変数 $x_i = \begin{cases} 1 & \dots \text{点 } i \text{ が安定集合 } S \text{ に含まれる} \\ 0 & \dots \textit{otherwise} \end{cases}$



3.安定集合

- 例題：最大安定集合問題

10人の学生がいる

人数が最大の仲良しグループをつくれ

※学生を点とし，仲が悪い学生間に枝を張ると，最大安定集合問題となる

【演習】 Excel Solver で求解せよ

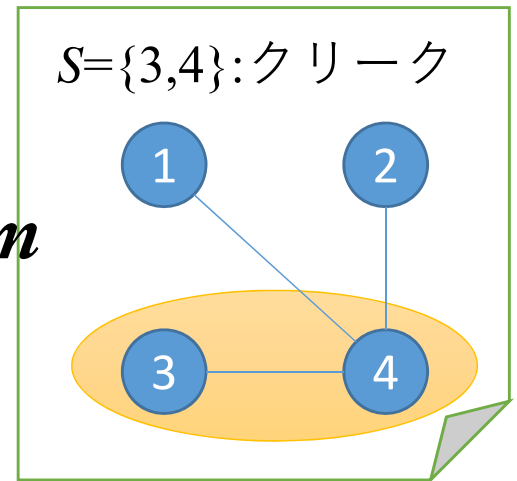
3.安定集合

• 最大クリーク問題 *maximum clique problem*

無向グラフ $G=(V, E)$ ($V=\{1,2,\dots,n\}$)

について、要素数が最大となるクリーク C を求めなさい

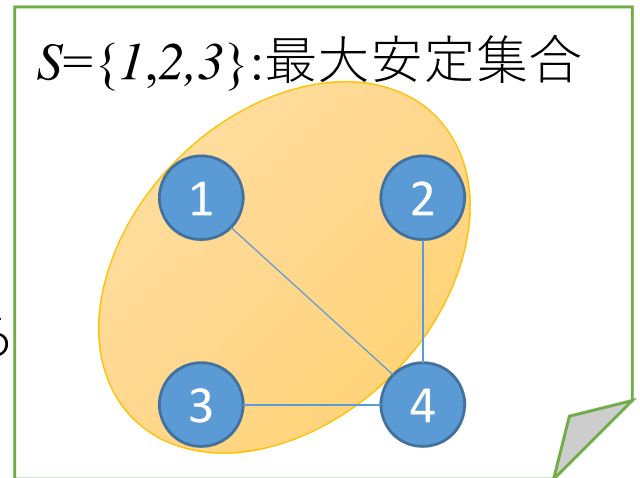
※点の部分集合 C ($C\subseteq V$) が クリーク $\Leftrightarrow C$ による誘導部分グラフが完全グラフ



【演習】 0-1IPに定式化せよ

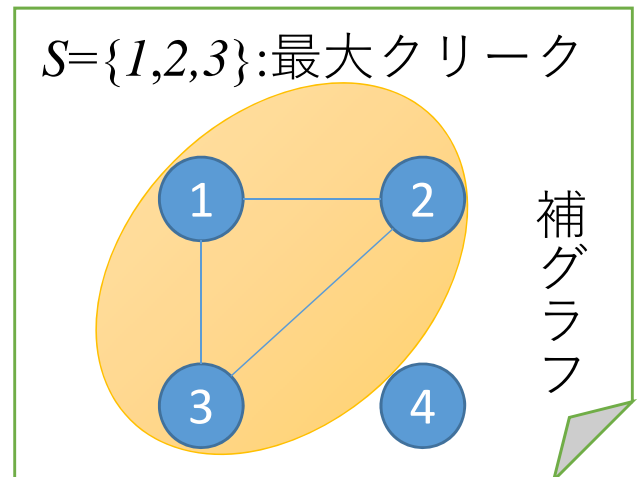
➤ 点集合 $V=\{1,2,\dots,n\}$

➤ 0-1変数 $x_i = \begin{cases} 1 & \dots \text{点 } i \text{ がクリーク } C \text{ に含まれる} \\ 0 & \dots \text{otherwise} \end{cases}$



【補足】

無向グラフ $G=(V, E)$ 上の最大安定集合問題
= 補グラフ $\bar{G}=(V, \bar{E})$ 上の最大クリーク問題



4. 集合分割

• 集合分割問題 *set partition problem*

集合 V を m 個に分割しなさい

$V = \{1, 2, 3, 4\}, m = 2$
→ $S_1 = \{1, 2, 4\}$: 分割1
 $S_2 = \{3\}$: 分割2

※def) V の部分集合族 $\{V_1, \dots, V_m\}$ が V の分割 $\Leftrightarrow \bigcup_{i=1}^m V_i = V, V_i \cap V_j = \emptyset (\forall i, j; i \neq j)$

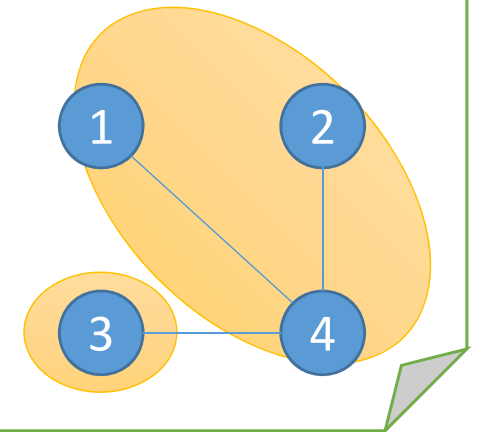
※連結成分分割 (無向グラフ $G = (V, E)$ を m 個の連結成分に分割せよ)

【演習】 0-1IPに定式化せよ

- V の部分集合 $V_i (i = 1, 2, \dots)$
- V_i を表す特性ベクトル $a_i \in \mathbf{R}^{|V|}$

- 0-1変数 $x_i = \begin{cases} 1 & \dots V_i \text{ を分割の構成要素として使う} \\ 0 & \dots otherwise \end{cases}$

$S_1 = \{1, 2, 4\}$: 連結成分1
 $S_2 = \{3\}$: 連結成分2



4.集合分割

- 例題：連結成分分割問題（飛び地なし集合分割問題）

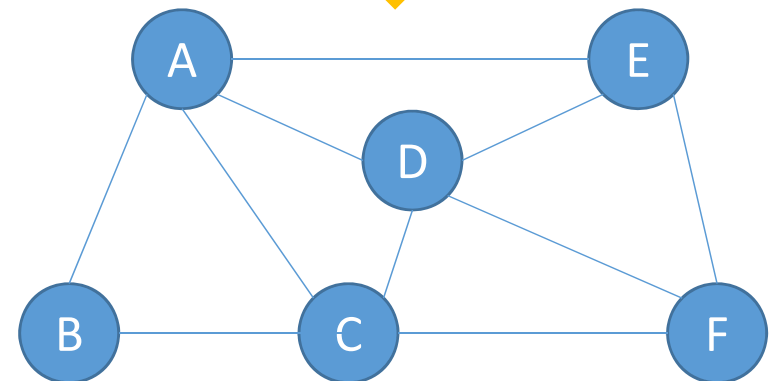
6つの地区（A,B,...,F）があり，各地区の人口が与えられている

3つの地域に分割したい（ただし，分割後の各地域は連結であること）

最大人口の地域と最小人口の地域の差を最小とする分割を求めよ

【演習】 Excel Solver で求解せよ

A 300		D 60	E 240
B 250	C 100		F 170



5.巡回セールスマン

- 巡回セールスマン問題 *traveling salesman problem*

無向グラフ $G = (V, E)$ ($V = \{1, 2, \dots, n\}$)

について、全ての点を丁度1度ずつ経由するコスト最小の巡回路を求めよ

【演習】 0-1IPに定式化せよ

➤ 点集合 $V = \{1, 2, \dots, n\}$, 枝 $(i, j) \in E$ 上のコスト c_{ij}

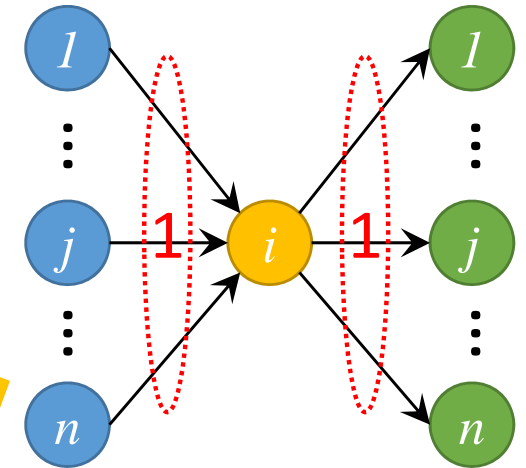
➤ 0-1変数 $x_{ij} = \begin{cases} 1 \dots & \text{巡回路として枝 } (i, j) \in E \text{ を } i \rightarrow j \text{ の順に通る} \\ 0 \dots & \text{otherwise} \end{cases}$

5.巡回セールスマン

• 定式化

$$\begin{aligned} \text{min.} \quad & \sum_{i \neq j} c_{ij} x_{ij} \\ \text{s.t.} \quad & \sum_{j: j \neq i} x_{ij} = 1 \quad (\forall i = 1, \dots, n) \\ & \sum_{j: j \neq i} x_{ji} = 1 \quad (\forall i = 1, \dots, n) \\ & x_{ij} \in \{0, 1\} \quad (\forall i \neq j) \end{aligned}$$

この制約の意図



しかし、この制約だけでは部分巡回路が含まれる

部分巡回路をどう回避する？

- ✓ 部分巡回路除去定式化
- ✓ ポテンシャル定式化
- ✓ 単一品種流定式化
- ✓ 多品種流定式化
- ✓ etc.

5.巡回セールスマン

- ポテンシャル定式化

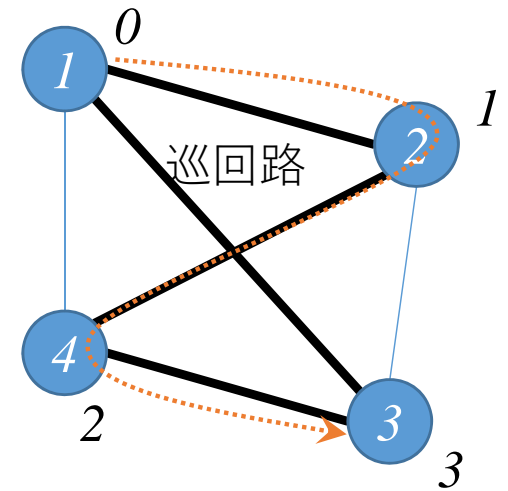
$$\min. \sum_{i \neq j} c_{ij} x_{ij}$$

$$\text{s.t.} \sum_{j:j \neq i} x_{ij} = 1 \quad (\forall i = 1, \dots, n)$$

$$\sum_{j:j \neq i} x_{ji} = 1 \quad (\forall i = 1, \dots, n)$$

$$x_{ij} \in \{0,1\} \quad (\forall i \neq j)$$

巡回路に訪問順ラベルがつく



部分巡回路が
含まれる

$$u_i + 1 - (n - 1)(1 - x_{ij}) \leq u_j \quad (\forall i = 1, \dots, n; j = 2, \dots, n; i \neq j)$$
$$1 \leq u_i \leq n - 1 \quad (\forall i = 2, \dots, n)$$

u_i : 点 i の訪問順序を表す実数変数

□ $u_1 = 0$

□ $i \rightarrow j$ の順に訪問するとき $u_j = u_i + 1$

5.巡回セールスマン

- 単一品種流定式化

$$\min. \sum_{i \neq j} c_{ij} x_{ij}$$

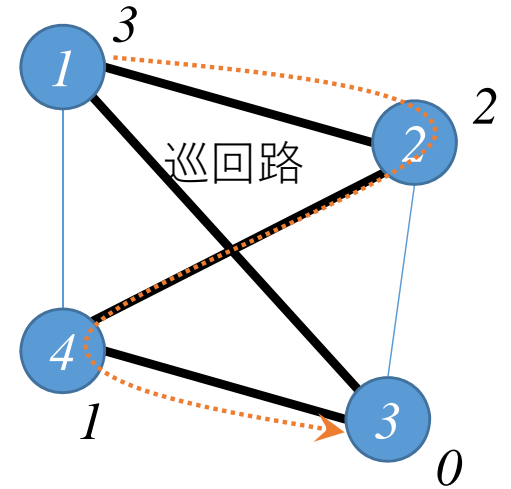
$$\text{s.t.} \sum_{j:j \neq i} x_{ij} = 1 \quad (\forall i = 1, \dots, n)$$

$$\sum_{j:j \neq i} x_{ji} = 1 \quad (\forall i = 1, \dots, n)$$

$$x_{ij} \in \{0,1\} \quad (\forall i \neq j)$$

部分巡回路が
含まれる

点1から3のフローを流す
各点は1ずつ消費



$$\sum_j f_{1j} = n - 1$$

$$\sum_j f_{ji} - \sum_j f_{ij} = 1 \quad (\forall i = 2, \dots, n)$$

$$f_{1j} \leq (n - 1)x_{1j} \quad (\forall j \neq 1)$$

$$f_{ij} \leq (n - 2)x_{ij} \quad (\forall i \neq j, i \neq 1, j \neq 1)$$

$$f_{ij} \geq 0 \quad (\forall i \neq j)$$

f_{ij} : 点 $i \rightarrow j$ のフロー

- 点1から $n-1$ のフローを流す
- 各点では 1 消費する
- フローは巡回路上のみ流れる

5.巡回セールスマン

- 多品種流定式化

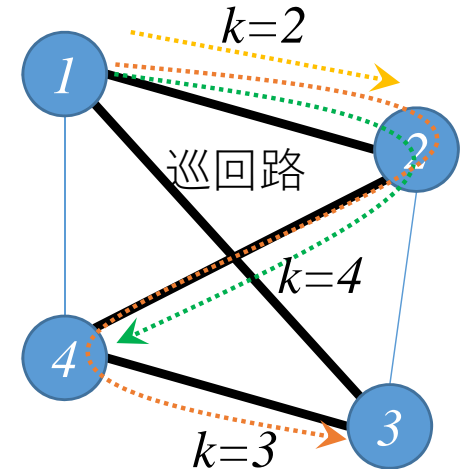
$$\min. \sum_{i \neq j} c_{ij} x_{ij}$$

$$\text{s.t.} \sum_{j:j \neq i} x_{ij} = 1 \quad (\forall i = 1, \dots, n)$$

$$\sum_{j:j \neq i} x_{ji} = 1 \quad (\forall i = 1, \dots, n)$$

$$x_{ij} \in \{0,1\} \quad (\forall i \neq j)$$

点1から3種のフローを流す



部分巡回路が
含まれる

$$\sum_j f_{ji}^k - \sum_j f_{ij}^k = \begin{cases} -1 (i = 1) \\ 0 (i \neq 1, k) \quad (\forall k = 2, \dots, n) \\ 1 (i = k) \end{cases}$$

$$f_{ij}^k \leq x_{ij} \quad (\forall k, i, j)$$

$$f_{ij}^k \geq 0 \quad (\forall i \neq j, j \neq 1, k)$$

f_{ij}^k : 品種 k の点 $i \rightarrow j$ のフロー

- 点1から $n-1$ 種類のフローを流す
- 各品種のフローは全て1単位
- 各品種 $k=2, \dots, n$ は対応点 $2, \dots, n$ が受け取る ($k=2$ は点2, $k=3$ は点3, \dots , $k=n$ は点 n が受け取る)
- 各フローは巡回路上のみ流れる

参考文献

1. *A. Schrijver: Theory of Linear and Integer Programming, John Wiley and Sons, 1986.*
2. *L.A. Wolsey: Integer Programming, John Wiley and Sons, 1998.*
3. *M. Conforti, G. Cornuejols and G.Zambelli: Integer Programming, Springer, 2014.*
4. 久保幹雄, J.P.ペドロソ, 村松正和, A.レイス : あたらしい数理最適化, 近代科学社, 2012.
5. 久保幹雄, 小林和博, 齊藤努, 並木誠, 橋本英樹 : Python言語によるビジネスアナリティクス, 近代科学社, 2016.
6. 藤澤克樹, 後藤順哉, 安井雄一郎 : Excelで学ぶOR, オーム社, 2011.
7. 堀田敬介 : えくせるであそぶ, 創成社, 2005.