

問題発見技法

1. 「問題」とは何か？

～問題を適切に発見し定義する～

堀田敬介

★内容は主に

『斎藤嘉則「問題発見プロフェッショナル」ダイヤモンド社(2001) 第1, 2章』

『大貫章「小集団ブレーン・ストーミング」中央経済社(1983.3)』
をもとに構成

1. 問題とは何か？

「問題」とは何か？

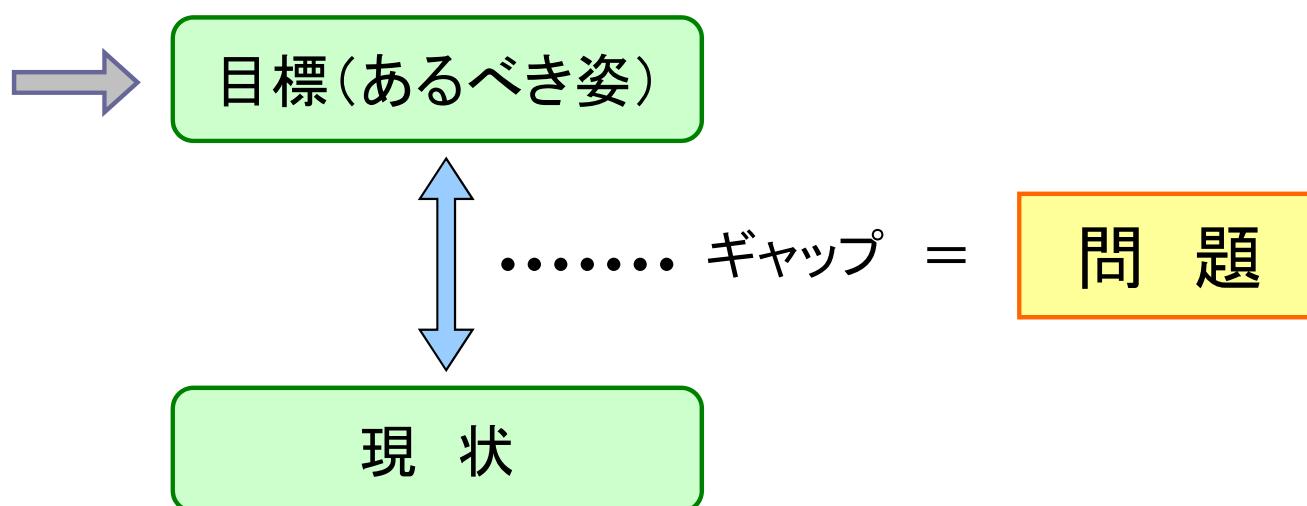
「問題」というものを「定義」してみよう

1. 問題とは何か？

- 「問題解決は目標の設定, 現状と目標との間の差異の発見, それら特定の差異を減少させるのに適當な, 記憶の中にある, もしくは探索による, ある道具または過程の適用という形で進行する.」

ハーバート A.サイモン『意思決定の科学』(1979)

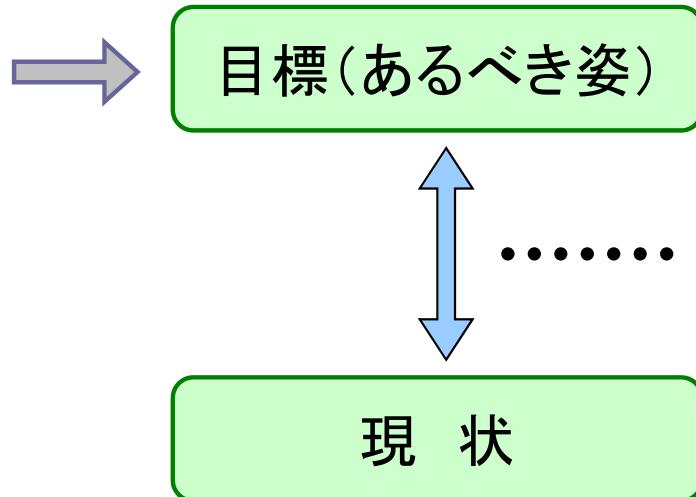
※到達可能な目標



1. 問題とは何か？

- 例1 「問題発見技法」の内容を理解する

※到達可能な目標



授業内容を理解し、消化し、
発展させていく自分



授業内容が理解できず、
やる気がなくなっていく自分

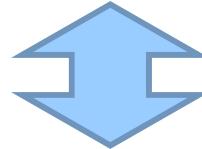


1. 問題とは何か？

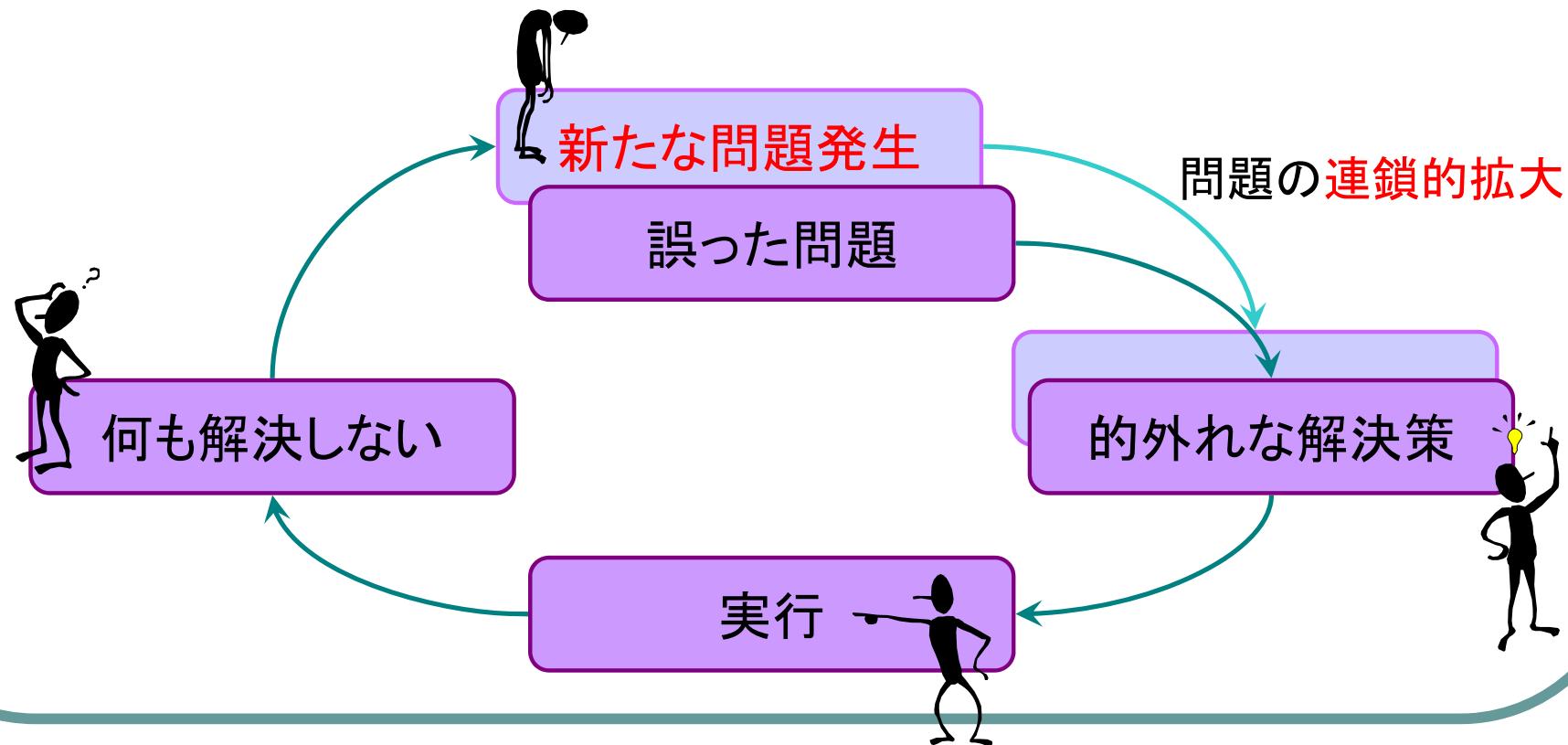
Tips!

当を得た(とうをえた)…道理にかなっている。(広辞苑)
的を射た(まとをいた)…物事の肝心な点を確実にとらえる。(広辞苑)
的を得た(まとをえた)…一般に上記どちらかの誤用とされるが、的は「射的」ではなく「正鵠」が語源という理由から、誤りとは言えないという説もある模様
cf. 正鵠を得る…核心をつく。「正鵠を射る」とも。(広辞苑)

- 的を射た問題設定、問題の明確化 → 解決策の精度向上



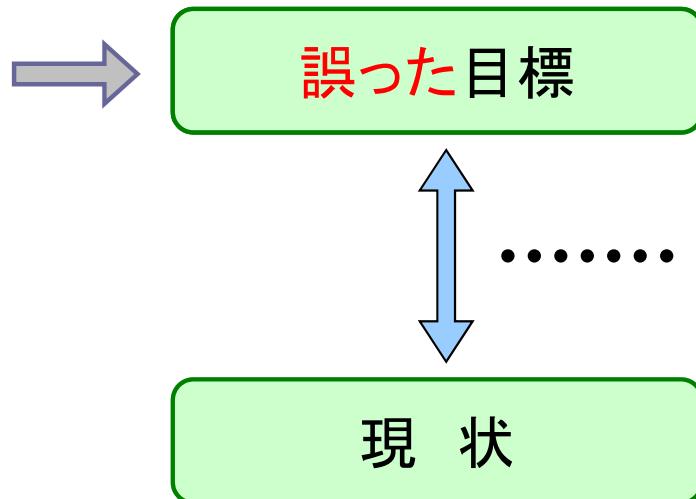
- 誤った問題設定 → 資源の浪費、新たな問題の連鎖的拡大



1. 問題とは何か？

- 例2 「問題発見技法」の内容を理解する

※到達可能な目標



授業内容を理解し、消化し、
発展させていく自分



授業内容が理解できず、
やる気がなくなっていく自分

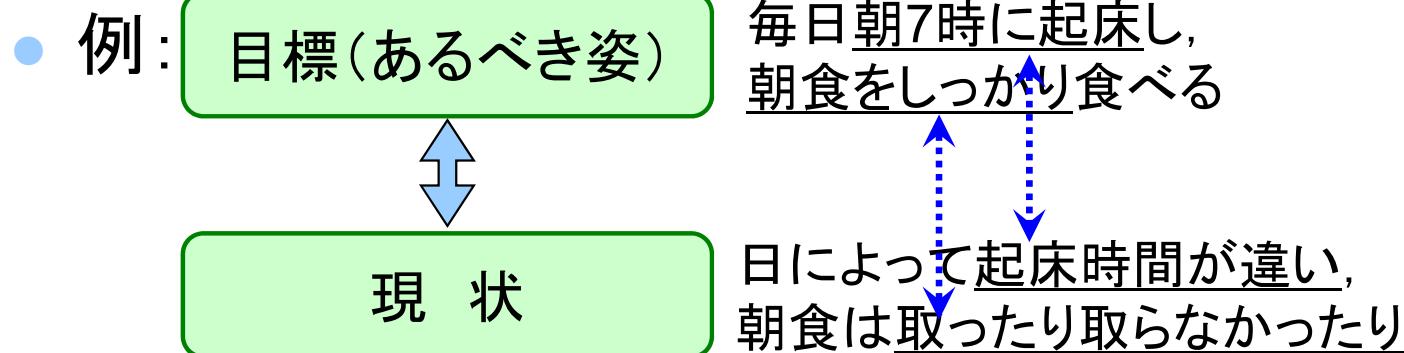


演習

● 問題を発見しよう

- **例題**：「朝起きてから夜寝るまでの、各自の一日の生活について、「目標」と「現実」を書き出し、そのギャップ（＝問題）を発見・明確にしよう」

注) 平日、休日、特定の曜日など、対象とする日を絞って考えよう



2. 問題発見の障害

適切に問題を発見できない
理由を考える

2. 問題発見の障害

- 問題を発見できない4つの原因

1. 問題定義において「目標」が不明確

- 「目標」をイメージできない、「目標」設定が誤っている

2. 問題定義において「現状」が不明確

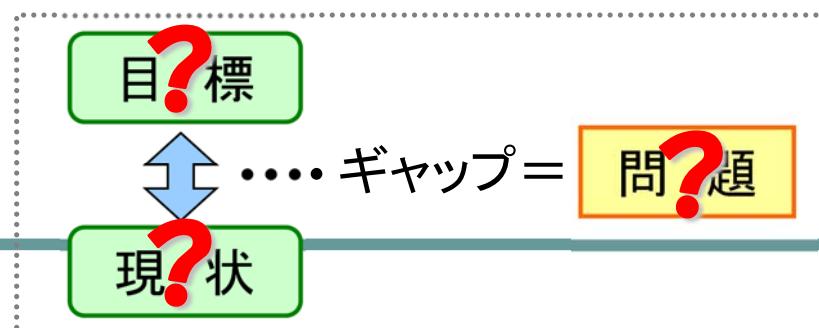
- 「現状」の認識・分析力が低く、正確に把握できない

3. 問題定義において「ギャップ」が不明確

- 「問題」の構造・本質を解明できない

4. 問題定義の「構造」そのものが不明確

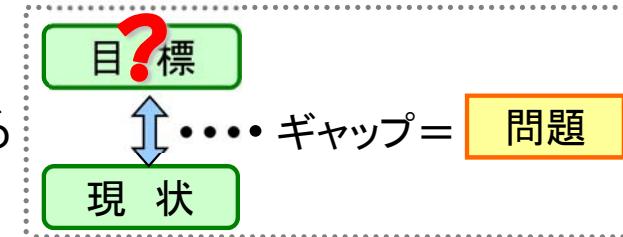
- 問題の本質を捉えず、安易に実行可能な対策を行う



2. 問題発見の障害

1. 問題定義の前提「目標」が不明確

- 「目標」をイメージできない、「目標」設定が誤っている
- 例：さて、何でしょう？



TAE CAT

- 「質問の意味がわからない」？
- 「最初がHで2つ目はAだ。つまり、HとAの出来損ないだ」？
- 「最初がAで2つ目はHだ。つまり、AとHの出来損ないだ」？
- 「両方ともAの書き間違いだ。つまり、どちらも頭がくっついてない」？
- 「両方ともHの書き間違いだ。つまり、どちらも棒がまっすぐじゃない」？



「目標」が不明確なので、何を問題とするかも様々考えられる

2. 問題発見の障害

- 例題:さて、なんでしょう？

TAE CAT

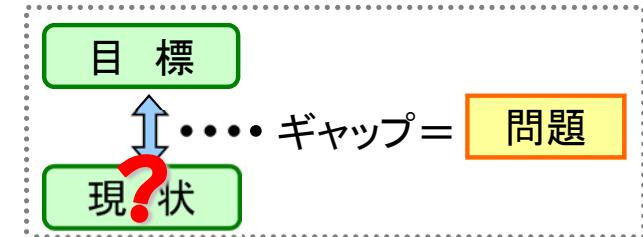
- では、問題定義の前提「目標」を明確にした上で考えるとどうなるか？

- **TAE CAT** in the hat → **THE CAT in the hat**
(帽子をかぶった猫)
- **TAE CAT** 医学・生物学 → **TAE(肝動脈塞栓療法)** など
CHT(コリントラんスポーター) など
- **Peace in TAE CAT** → **Peace in THE CHT**
(チッタゴン丘陵和平協定)
- etc.

2. 問題発見の障害

2. 問題定義の前提「現状」が不明確

- 「現状」の認識・分析力が低く、正確に把握できない
- 「現状」を直視しない・できない理由
 - 問題の隠蔽 … 知られるとまずい
 - 政治的圧力(上司・部下の関係、パワハラ)
 - 現状認識が主観的で、客観的には曖昧
 - 問題の先送り、問題の回避思考
 - … 本質的な問題には直面したくない、難しすぎて考えたくない
 - スキルの欠如 … 現状を認識するための知識・技能が欠けている



2. 問題発見の障害

3. 問題定義の前提「ギャップ」が不明確

- 「問題」の構造・本質を解明できない
- 複数の原因の構造化・優先順位付けができない



例) シェアが下がっている

⇒ シェアをあげろ

例) ビリヤード, ダーツ, もぐらたたきなどの遊技

⇒ 気合いだ! 反射神経だ! ともかく, やってみろ!

ルールやシステム, メカニズムなどを理解しないと勝てない

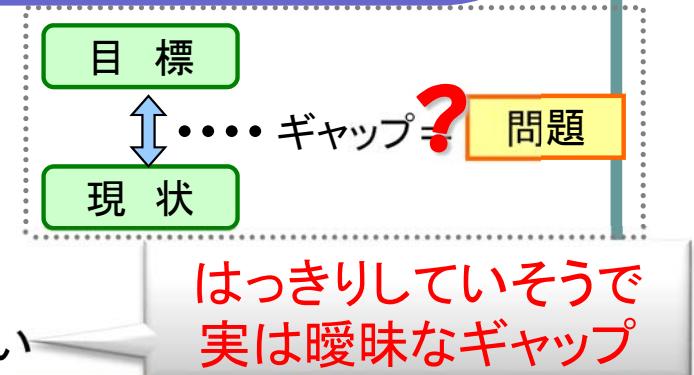
例) 市場の変化(特定品市場から多種多様な製品市場へ)

⇒ 低価格品から高付加価値製品まで全てに対応しようとし, 全てに対応できなくなった. 自社の強み・弱みを考えない

(cf. SWOT分析, Strengths, Weaknesses, Opportunities, Threats)

2. 問題発見の障害

- 曖昧なギャップを明確にする
 - 例) 学業成績が芳しくないので、成績を上げたい
〔現状: GPA1.5〕←ギャップ→〔目標: GPA3〕
ギャップ(GPA差1.5)を埋めればよい



ギャップの明確化

GPAが低い！

GPAを上げろ！

↓ どの科目が悪いのか？

情報処理系科目の成績
が惨憺たる状況だ

情報処理系科目の成績
を上げろ！

↓ 何故下がっているのか？

ただ座って漫然と授業
を受けているだけ

授業時間外に予習復習
をしっかりやれ

↓ より具体的な行動は？

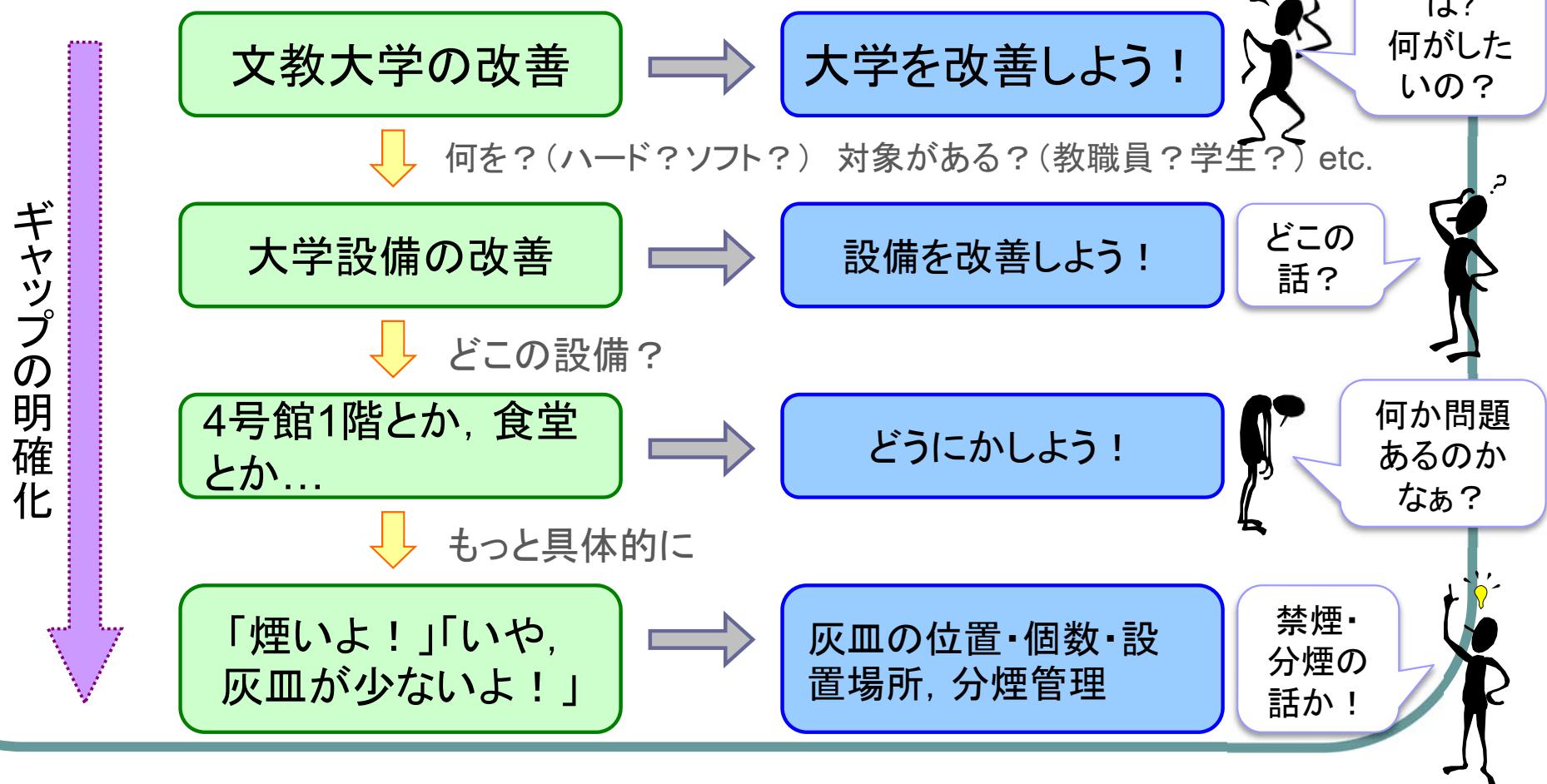
復習は一応やるし、な
んとなく判った気がする
が、身に付いてない

疑問点を曖昧なまま残さず、
考察しながら繰り返し
行え



2. 問題発見の障害

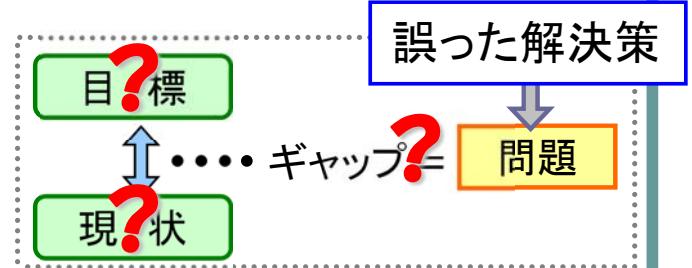
- 曖昧なギャップを明確にする
 - 例) 文教大学の改善 ← この授業で、学生が取りあげたがるテーマの1つ



2. 問題発見の障害

4. 問題定義の「構造」そのものが不明確

- 問題の本質を捉えず、安易に実行可能な対策を行う（「目標」も「現状」も考えず、従って「ギャップ」も不明）



- 例) あるサッカーチーム：「全国大会に行くぞー！」

⇒ キャプテン：「各自ができる事をやろう！」

A君：「リフティングの練習だー！」

B君：「ドリブルの練習だー！」

C君：「パスの練習だー！」

D君：「走りこみだー！」

E君：「シュート力アップだー！」

.....

目標は？

- 全国優勝！
- 全国大会に出場できれば...
- etc.

現状は？

- 自チームはどれだけ強いの？
- 自チームの強み・弱みは？
- 他チームはどれだけ強いの？
- 全国のレベルは？
- etc.

Cf.「彼ヲ知リ己ヲ知レバ、百戦シテ殆ウカラズ」

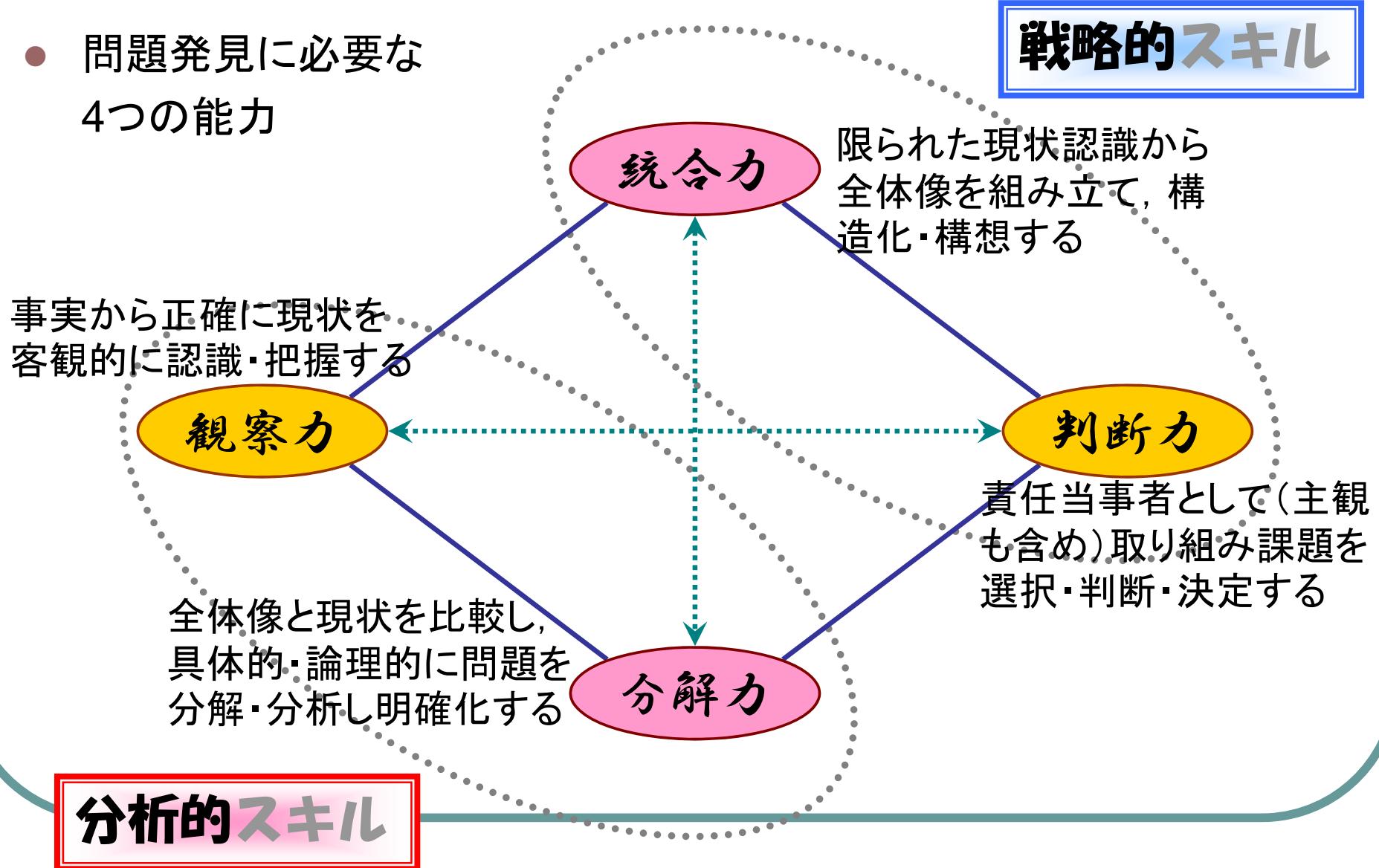
『孫子 謀攻篇』

3. 問題を発見しよう！

問題発見のためのノウハウ・ツール

3. 問題を発見しよう！

- 問題発見に必要な
4つの能力



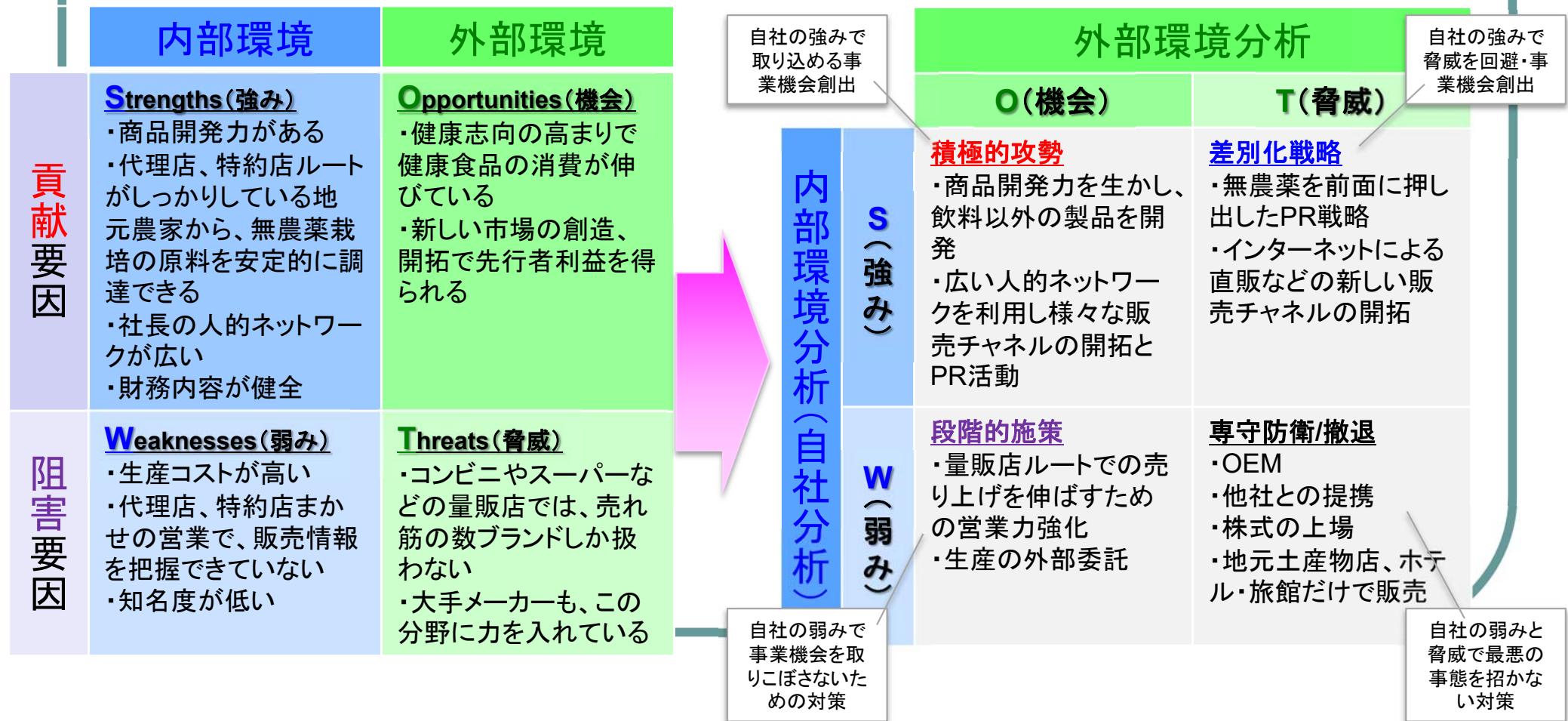
3. 問題を発見しよう！

- SWOT分析 内部環境(SW)と外部環境(OT)の分析
 - 内部環境
 - Strengths強み 問題解決・目標達成に貢献する個人・組織の強み
 - Weaknesses弱み 問題解決・目標達成を阻害する個人・組織の弱み
 - 外部環境
 - Opportunities機会 問題解決・目標達成に貢献する外的機会
 - Threats脅威 問題解決・目標達成を阻害する外的脅威



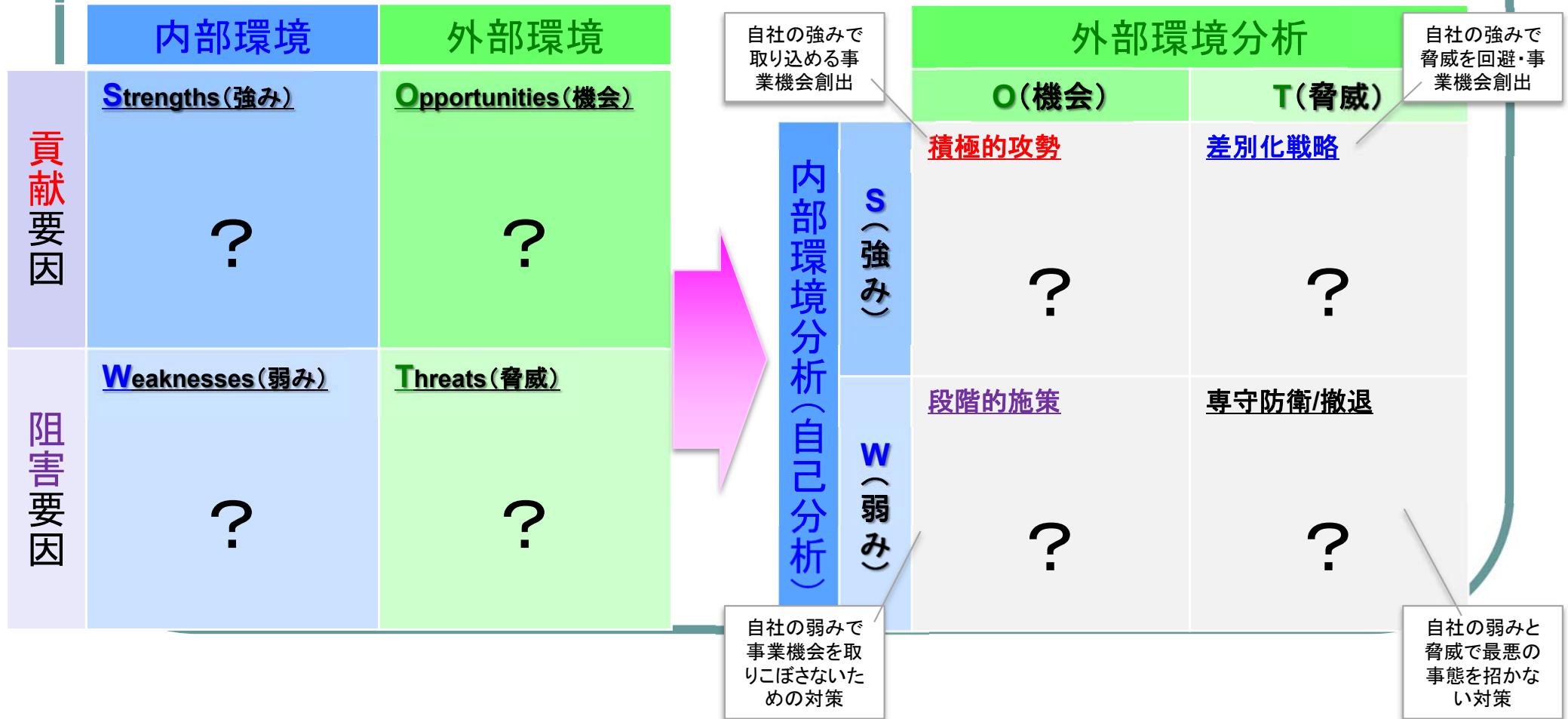
3. 問題を発見しよう！

- SWOT分析例と、その分析結果からの戦略決定・経営判断
 - 出展：帝国データバンク 実践マーケティング講座～経営に効くマーケティング～第2回：環境分析
 - <http://www.tdb.co.jp/knowledge/marketing/02.html>
 - 表1：SWOT分析用マトリクス表 ※地元特産の農産品を利用した健康飲料の発売を考えている食品メーカーのケース



3. 問題を発見しよう！

- 演習：SWOT分析をし、対策をたてよう
 - テーマ：「ある科目の履修をし、内容を理解発展させ良い成績を修める（結果として単位も得られる）」ことを目的としよう（対象科目は任意）
 - このとき、あなたの内部環境SWと外部環境OTは何か？また、その対策は？



3. 問題を発見しよう！

- 問題発見・構想の4P
 - 問題発見に役立つ4つの視点

そもそも「何のために？」

割と主観的

Purpose
目的軸

Perspective
空間軸

割と客観的

いったい「誰にとって？」

Position
立場軸

Period
時間軸

「いつの時点で」の問題か？

「目標」設定
「現状」認識
「ギャップ」発見

に役立つ
視点

3. 問題を発見しよう！

- 目的軸(Purpose): そもそも「何のために？」
 - 「目的」を忘れるな！
 - 「目的」を見失うな！
 - 「目的」を深く考えよ
 - 数値目標としての「目的」の限界を心得よ！
 - 例1: 業務効率化のために、コンサルタントの提案に従って「ITシステム」を導入しよう
 - システム導入に重点を置きすぎる、
 - システムの細部にこだわり過ぎる、etc.
 - 目的(業務効率化)と手段(システム導入)がごっちゃに
 - 例2: 会計処理で黒字にしよう
 - 企業本来の目的(お金を儲けること)は一体どこに？

Purpose
目的軸

3. 問題を発見しよう！

- 立場軸(Position): いったい「誰にとって？」

Position
立場軸

- 立場によって問題は異なる

- 例1: 地価の下落

不動産所有者 ⇔ 不動産賃貸者

- 例2: 国政

国民にとって ⇔ 政治家にとって(利害関係者にとって)

大都市居住者にとって ⇔ 地方居住者にとって

- 例3: 顧客サービス

顧客にとって ⇔ サービス提供者にとって

- 例4: 株式会社の企業活動

株主にとって ⇔ 社員にとって ⇔ 社会にとって

3. 問題を発見しよう！

- 空間軸(Perspective): 問題の俯瞰

- 問題を捉える枠組みをどこにするかで違ってくる
 - 例1: 東京都知事の都政

- **俯瞰1**: 都政を預かり、都民の暮らしをよくする

- **俯瞰2**: 日本の中心都市東京の政治=国の政治

→ いずれの捉え方で都政を考えるかで政策が変わってくる！

Cf. 東京都の予算(約12兆:H22)

東京都のGDP(約89兆:2008)←世界第14位前後、韓国・メキシコと同規模(NYが約50兆)

- 例2: 道路行政: 料金プール制度



- 個別採算制度

本来ならば、例えば…

- Purpose: 高速道路総延長距離最大化
- Position: 政治家・官僚・道路公団・土木建設業者
- Perspective: 日本全国土の高速道路網
- Period: 借金償還期間(年々伸びてゆく…)

4つの視点の全てが狂っている！

- P: 公共性・収益性・利便性
- P: 利用者や地方住民など
- P: 一般道も含めた交通ネットワーク
- P: 採算の取れる償還起算点

3. 問題を発見しよう！

- 例) さて、何でしょう？

12

A

13

C

14

Perspective
空間軸

3. 問題を発見しよう！

- 時間軸(Period) : 「いつの時点での」問題?
 - 問題を捉える時間(期間)を把握せよ

Period
時間軸

- 例: 自動車事故

• 人命救助
• 渋滞解消
• 2次災害の防止

• 負傷休業
• 示談交渉
• 車の修理
• 信号システム見直し・
設定変更

• 再発防止
• 事故多発の調査・分析・対策
• ドライバーのモラル改善

現在
(事故直後)

近い将来

遠い将来



3. 問題を発見しよう！

- 例) 大学へ進学する

Purpose
目的軸

- なぜ大学に行くのか？
 - とにかく学問をしたい
 - 将来の仕事に役立てたい
 - 進路決定までの時間稼ぎ
 - みんな行くから、思い出に

Position
立場軸

- 誰にとって？誰のため？
 - 自分
 - 親
 - 企業
 - 友人・知人

Perspective
空間軸

- どういう俯瞰で過ごすか？
 - 将来への投資の一部
 - 文教大学の学生として
 - 国際人としての自分の位置
 - 学生生活16年の総決算

Period
時間軸

- 想定する期間は？
 - 大学4年間のみよければ…
 - 一生のうちの4年間

→ どこの大学、どんな学問、どんな学生生活、etc.

3. 問題を発見しよう！

- **演習**: 大学への(自分にとって)最適な通学手段はなんだろう?
 - Step1) 自分がとれるあらゆる交通手段を列挙する
 - A) 自宅→**徒歩(4分)**→バス停→**バス(15分)**→大学
 - B) 自宅→**自動車(15分)**→大学近隣駐車場→**徒歩(2分)**→大学
 - C) 自宅→**自転車(30分)**→大学駐輪場→**徒歩(1分)**→大学
 - D) 自宅→**原付(15分)**→大学駐輪場→**徒歩(1分)**→大学
 - E) 自宅→**徒歩(40分)**→大学
 - Step2) それぞれの長所・短所を列挙する. その際, 比較のため, 評価基準を決めて(以下に加え1つ以上考える), 表形式で列記
 - ✓ 評価基準: 費用(初期費用), 費用(ランニングコスト), 時間, 天気, 事故, 不意の障害, 健康, 精神的余裕, etc...
 - Step3) Step2で, 自分にとって「ゆずれない条件・基準」は何か?
 - Step4) Step2,3より, 総合的に判断し, 結論を出す
 - Step5) 結論と現状が異なる時, 「目標」「現状」に照らし問題を示す

参考：意思決定と感情

- サイコパス性
 - 暴力的なサイコパス (ex.冷酷非情な凶悪連續殺人犯, テロリスト)
 - 暴力的でないサイコパス (?)
 - サイコパス性: 誰もが持っていて、白黒ではなく、程度の問題
 - サイコパス性: 感情的葛藤や人間関係のしがらみなどに迷わずに、目的に對して純粹に正しい行動をとれる性質
(暴力的なサイコパス=その性質が犯罪として表れる。情緒的葛藤が少なく、自分の欲求に対し純粹で素直に行動してしまう)
 - サイコパス性: **感情が意思決定の邪魔にならない性質**
- 人間は判断や意思決定ができるだけ避ける生き物
 - (会社・社会・組織のために)選択による結果が重大となる意思決定において、「正しい意思決定を選択する」より「自分が直面している**ストレスから逃れたい**」
 - 「悩み苦しんで何かを選ぶ」より「**何も選ばないことを選ぶ**」人が圧倒的大多数
- 意識と訓練・努力により、サイコパス性が強くない人でも「情緒を排した正しい意思決定ができる」(痛みを伴う=痛みを背負う必要がある)

★参考文献

● 問題発見・整理

- 斎藤嘉則「問題発見プロフェッショナル」ダイヤモンド社(2001)
- アラン・パーカー「ブレーンストーミング」トランスワールドジャパン(2003)
- 大貫章「小集団ブレーン・ストーミング」中央経済社(1983)

● 問題分析・整理

- 日本能率協会編「経営のためのKJ法入門」日本能率協会(1971)
- 松尾隆「グループKJ法入門」日本能率協会(1973)
- 大前義次「グラフィック意思決定法」日科技連(1986)
- 上田太一郎「データマイニングの極意」共立出版(2002)
- 菅民郎「Excelで学ぶ多変量解析入門」オーム社(2001)
- 菅民郎「Excelで学ぶ実験計画法」オーム社(2002)
- マイケルJ.A.ベリー他「データマイニング手法」海文堂(1999)
- 浅利英吉他「パソコンによるデータマイニング」日刊工業(2001)
- 内田治「品質管理の基本」日本経済新聞社(1995)
- 堀公俊「問題解決フレームワーク大全」日本経済新聞社(2015)
- 森岡毅・今西聖貴「確率思考の戦略論」角川書店(2016)