

# 問題解決技法入門

## 2. Graph Theory 1. グラフの基礎

堀田 敬介

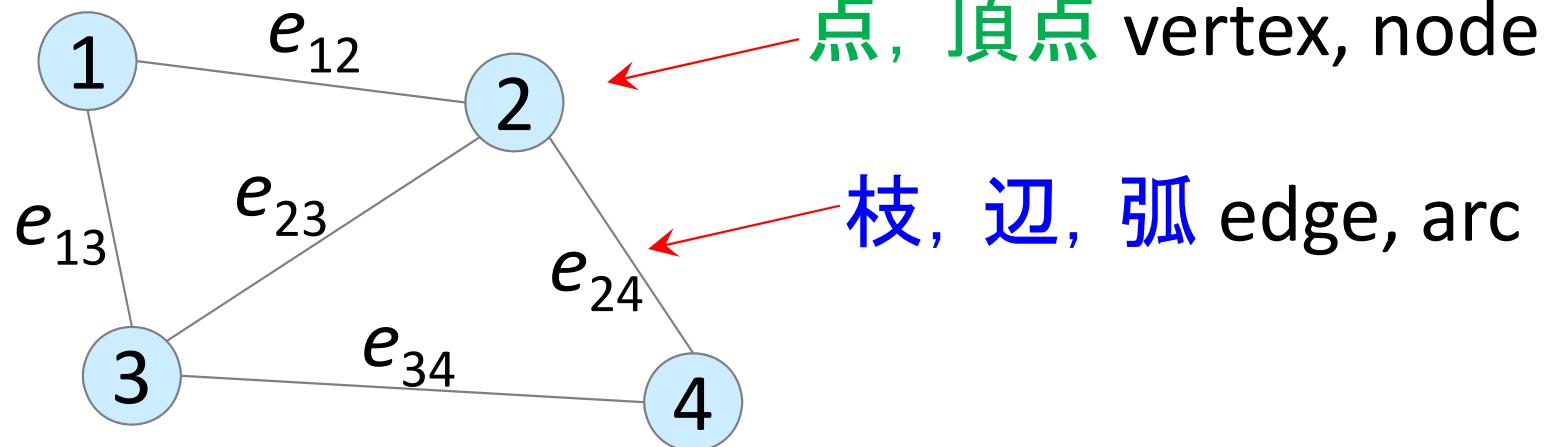
# Graph

- グラフ Graph  $G=(V,E)$ 
  - 点と枝, およびその接続関係

厳密には

$$G=(f, V, E)$$

$$f: E \rightarrow V \times V$$

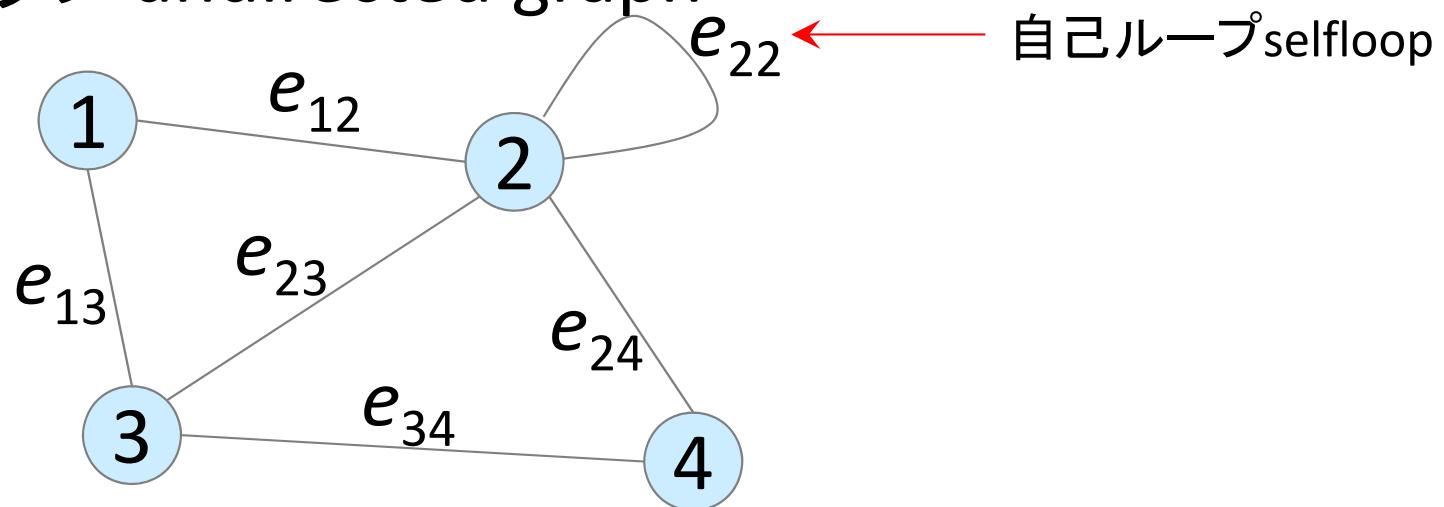


- 点集合  $V = \{1, 2, \dots, n\}$
- 枝集合  $E = \{e_{12}, e_{13}, e_{23}, \dots\}$
- 点1と点2は隣接している (A vertex 1 is adjacent to 2.)
- 枝 $e_{12}$ は点1に接続している (An edge  $e_{12}$  is incident to 1.)

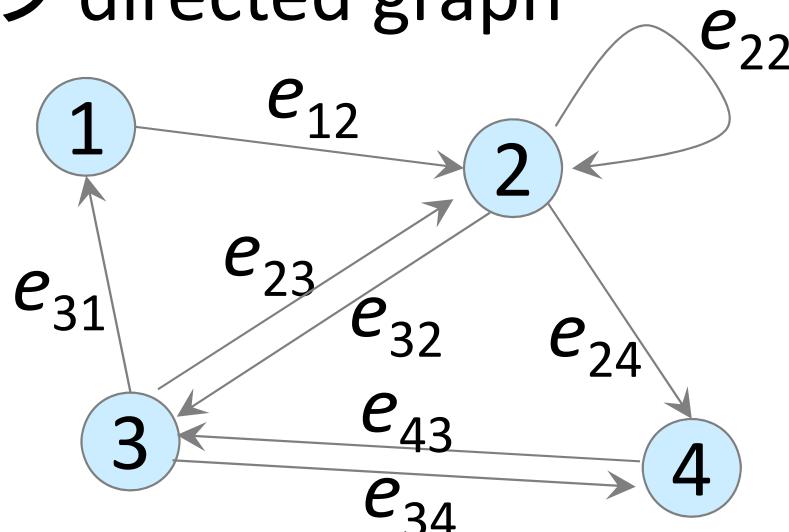
# Graph

- グラフ  $G=(V,E)$

– 無向グラフ undirected graph

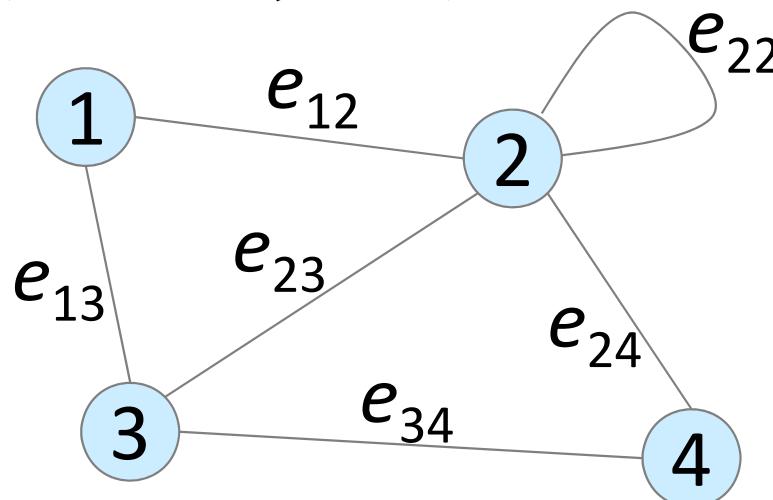


– 有向グラフ directed graph

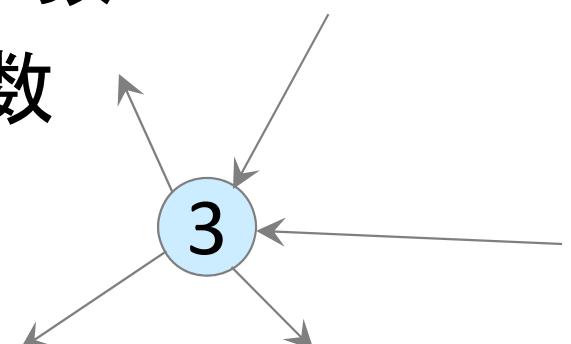


# Graph

- グラフ  $G=(V,E)$ 
  - 次数 degree ... 点に接続している枝の本数
    - Ex) 点1の次数は2
    - Ex) 点2の次数は5(自己ループは2回カウント)



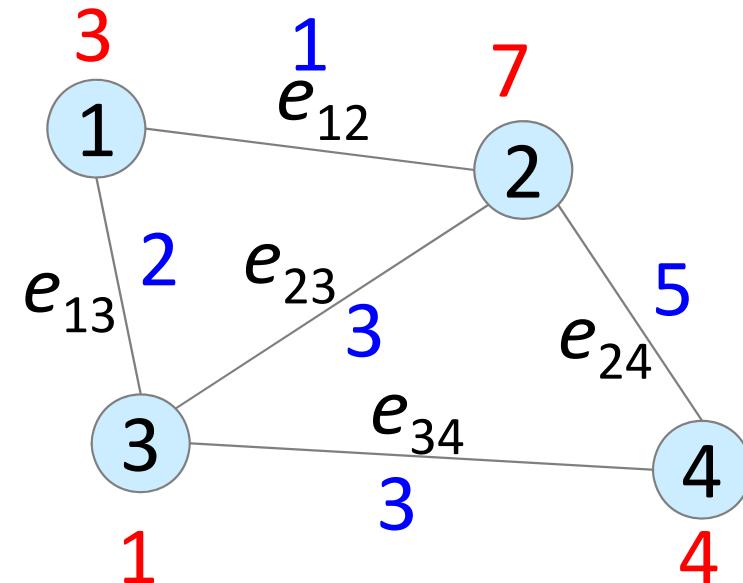
- 入次数...有向グラフで入ってくる枝の本数
- 出次数...有向グラフで出ていく枝の本数
  - Ex) 点3の次数5, 入次数2, 出次数3



# Graph

- グラフ  $G=(V,E)$  のコスト
  - コスト cost

- ラベル label
- ポテンシャル potential
- 重み weight
- 流量 flow
- 容量 capacity
- 距離 distance
- etc.



※点や枝に付随する数値(図の赤や青の数値)は、コストcostとよばれる。コストには、上記にあげたような様々な様々な意味を持たせて利用する

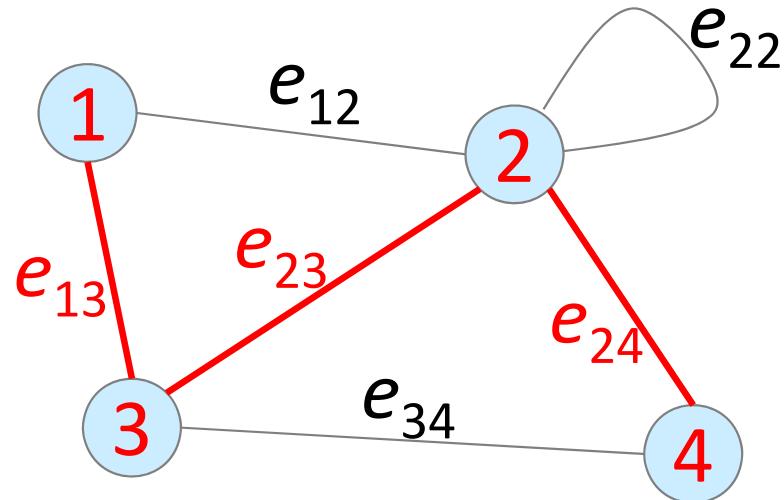
※点や枝にこれらの数値が付随するグラフを特に「ネットワーク」とよんだ時代もあったが、別の意味で使われることが多い言葉なので、「コスト付きのグラフ」や単に「グラフ」でよいだろう

# Graph

- グラフ  $G=(V,E)$  の路と閉路

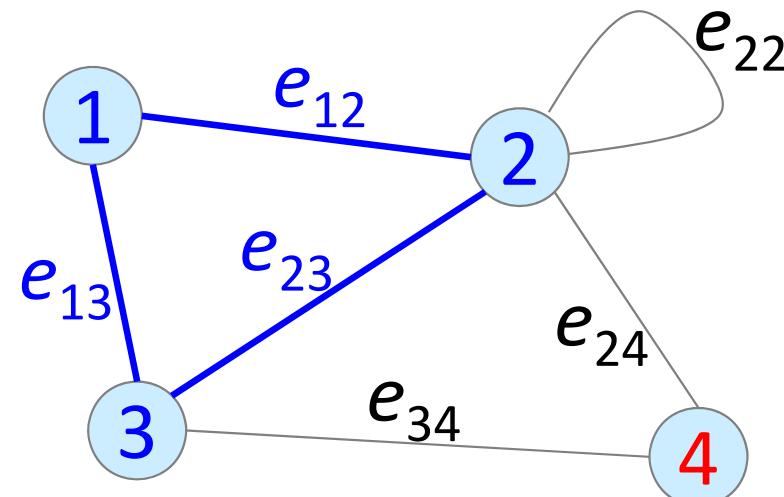
## – 路 path

- Ex) 1,  $e_{13}$ , 3,  $e_{23}$ , 2,  $e_{24}$ , 4
- Ex) 1, 3, 2, 4
- Ex)  $e_{13}, e_{23}, e_{24}$



## – 閉路 cycle

- Ex) 1,  $e_{13}$ , 3,  $e_{23}$ , 2,  $e_{12}$ , 1
- Ex) 1, 3, 2, 1
- Ex)  $e_{13}, e_{23}, e_{12}$



もっと細かい定義...

- ✓ 初等的な路 elementary path
- ✓ 単純な路 simple path
- ✓ etc.

# Graph

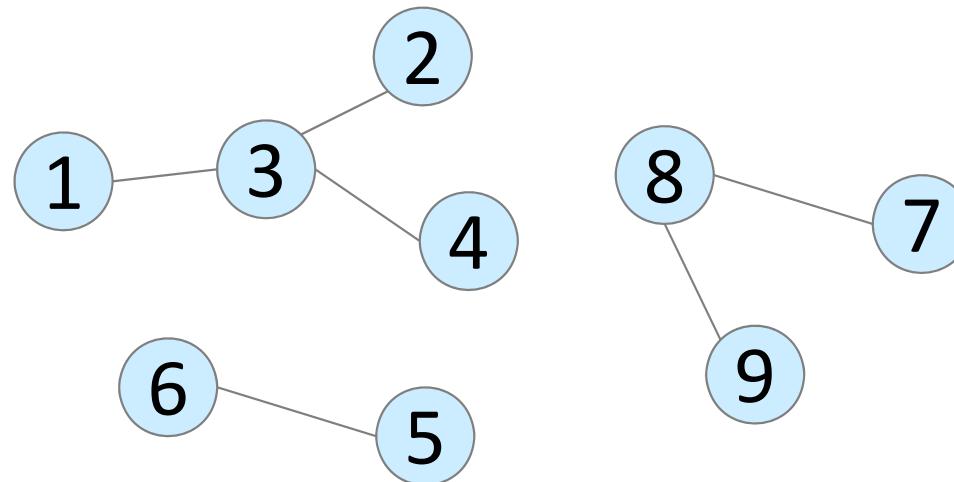
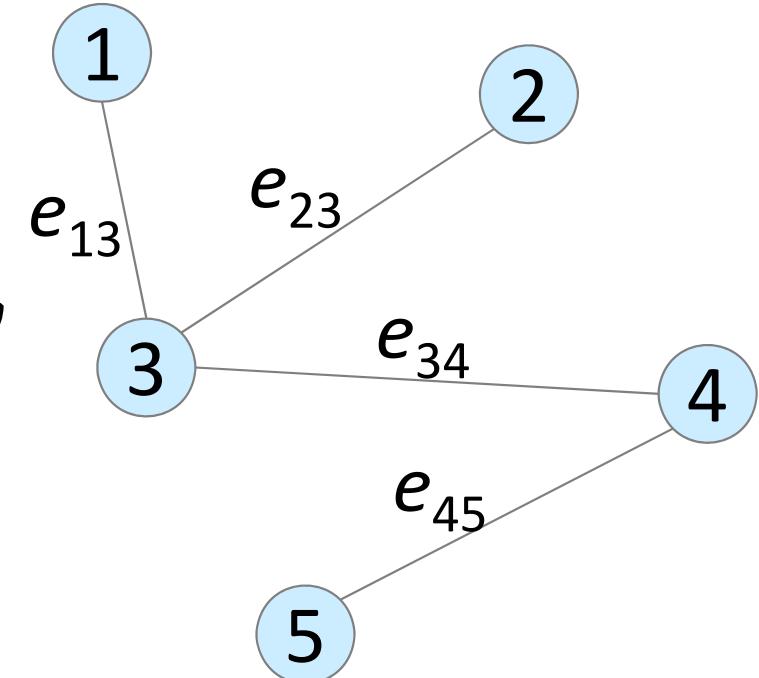
- ・ 様々なグラフ(1)

- 木 tree

- 連結で閉路を含まない無向グラフ

- 森 forest

- 閉路を含まない無向グラフ

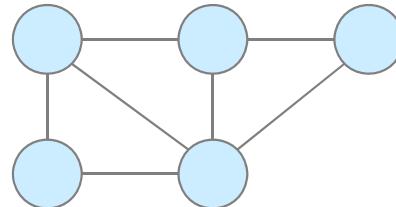
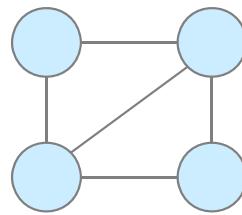


- 連結成分 connected component

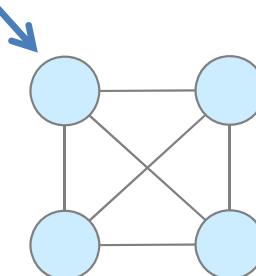
# Graph

- 様々なグラフ(2)

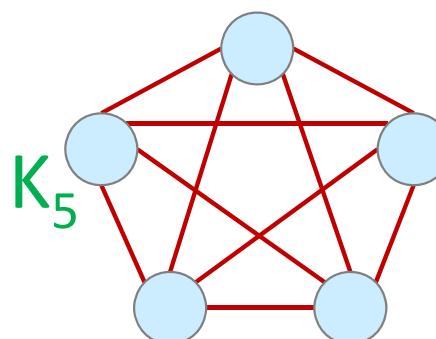
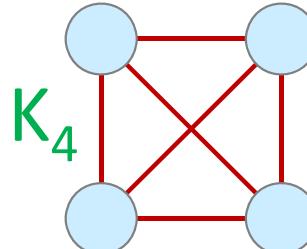
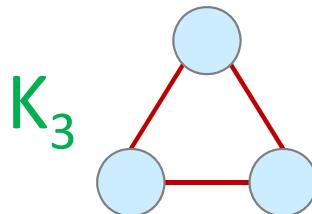
- 平面グラフ plane graph  $\times$



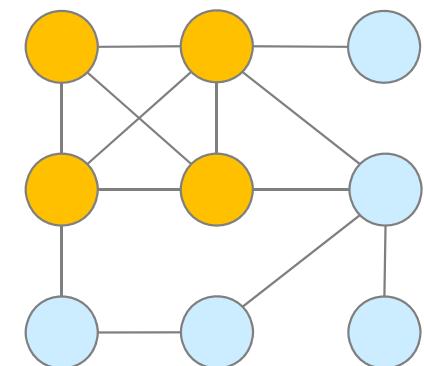
$\times$  平面グラフ plane graph と同型なグラフを平面的グラフ planar graph といいます



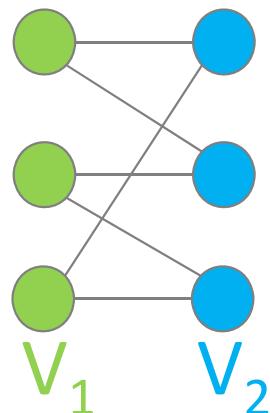
- 完全グラフ complete graph



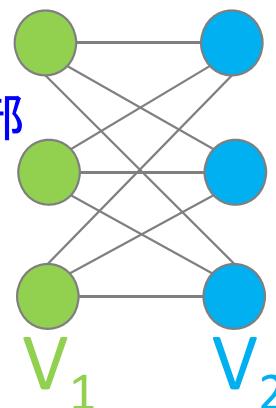
cf. クリーク clique



- 二部グラフ bipartite graph



完全二部  
グラフ  
 $K_{3,3}$

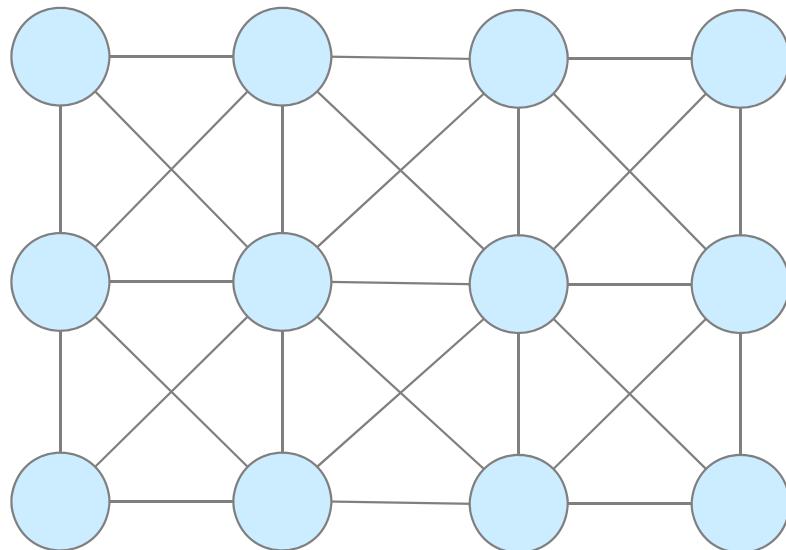


- ✓ 最大クリーク
- ✓ 友達の集合
- ✓ 点彩色・辺彩色

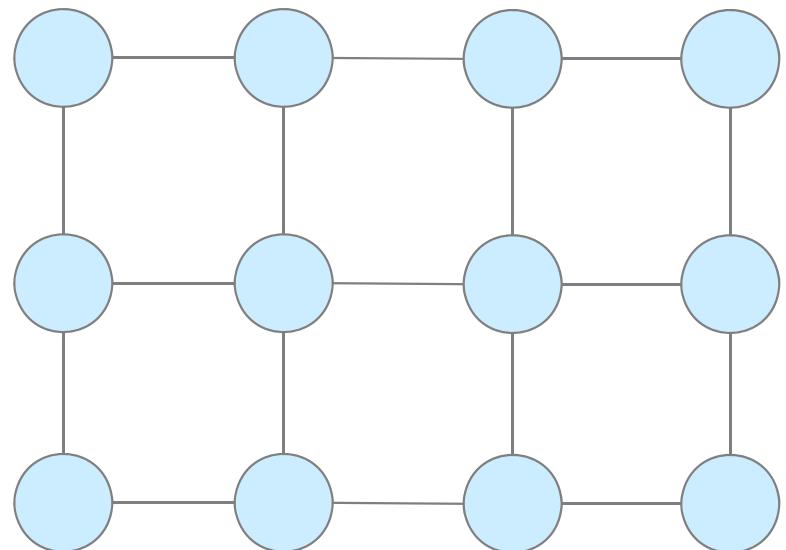
# 練習

・問: これは何? 木? 平面? 完全? 二部?

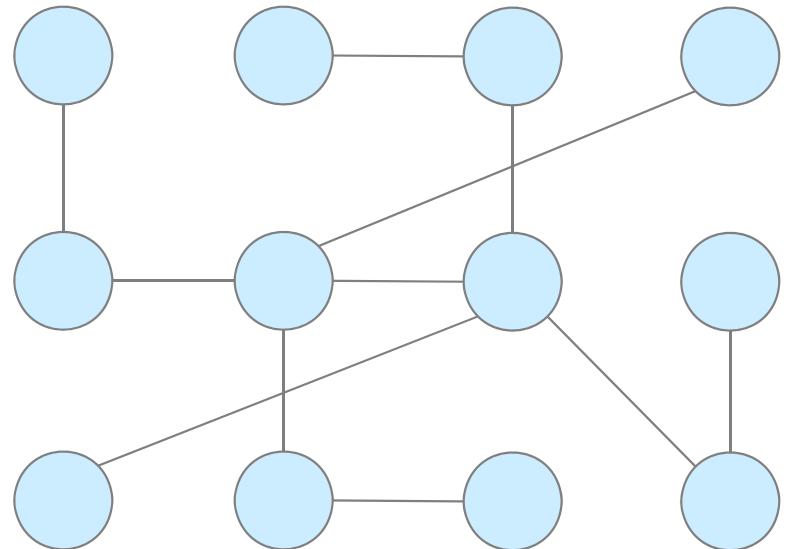
(1)



(2)



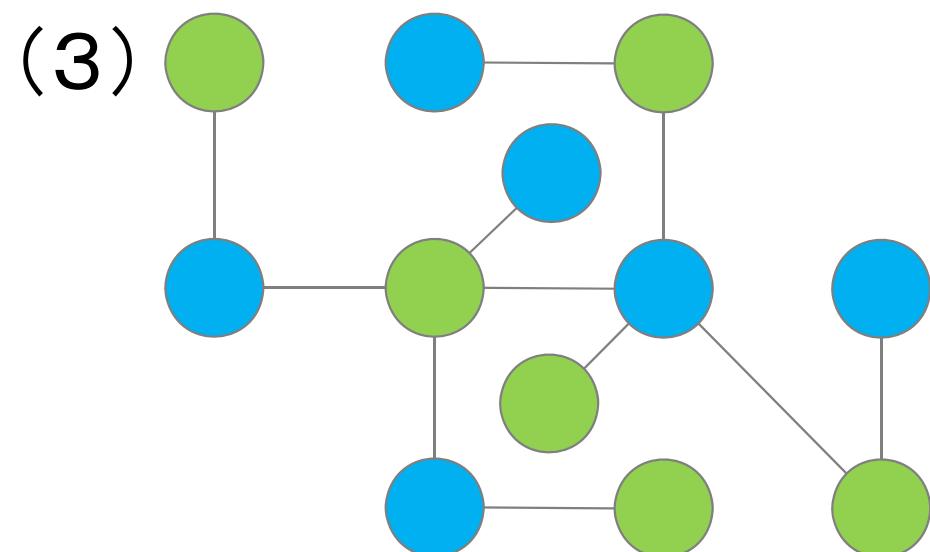
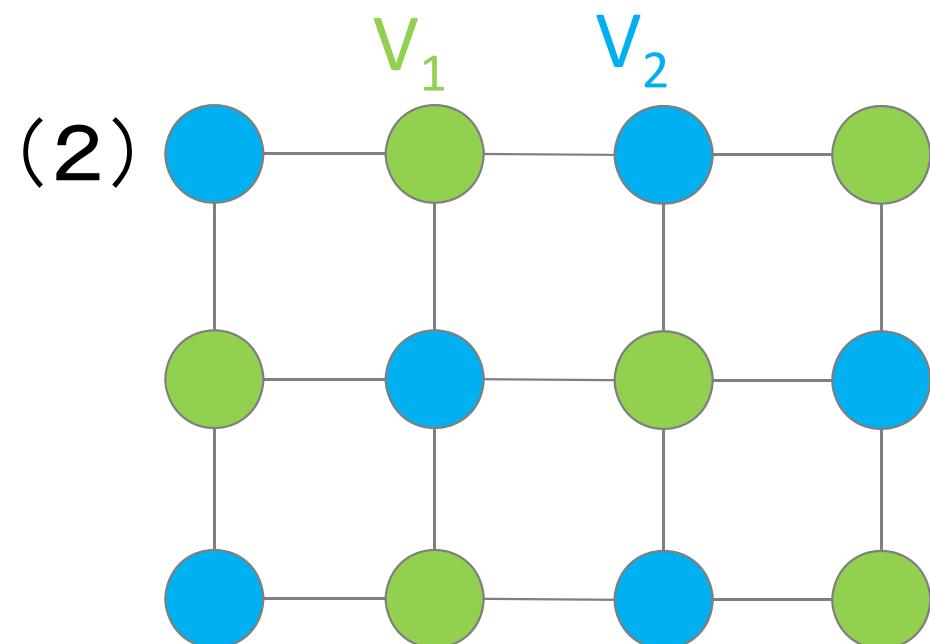
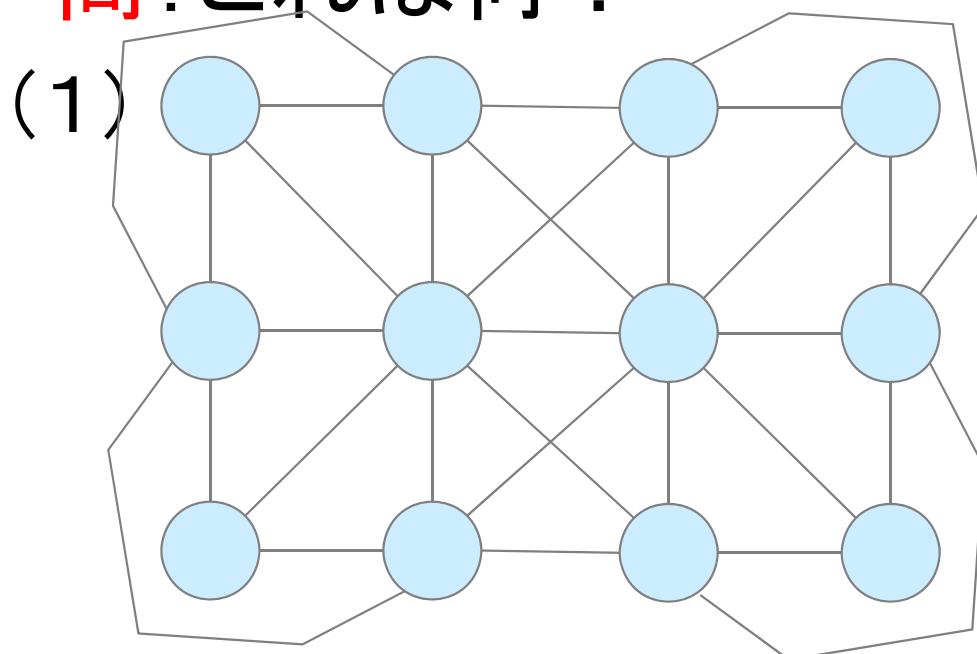
(3)



	(1)	(2)	(3)
木	?	?	?
平面	?	?	?
完全	?	?	?
二部	?	?	?

# 練習(解答)

・問: これは何?

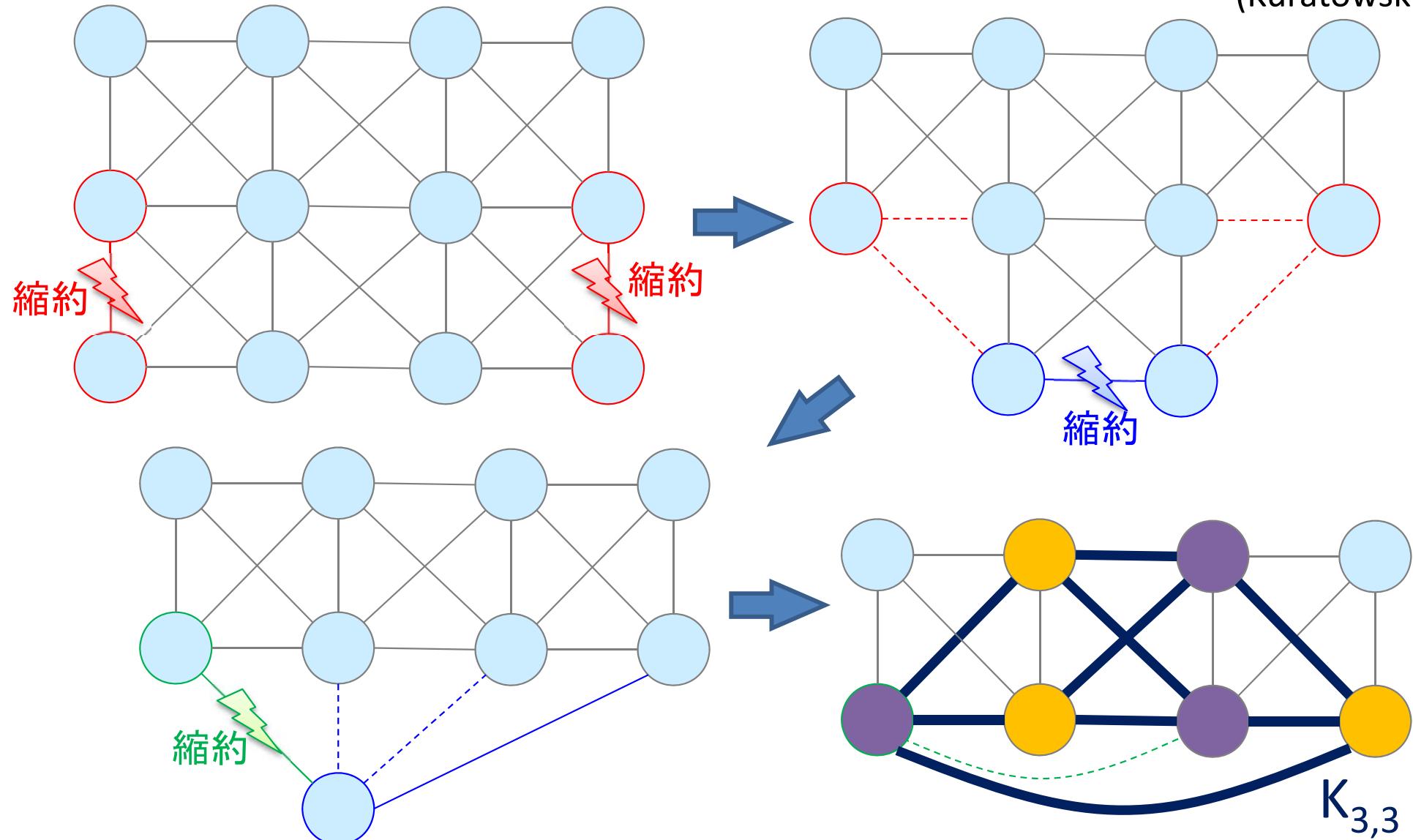


	(1)	(2)	(3)
木	×	×	○
平面	×	○	○
完全	×	×	×
二部	×	○	○

# 補足: 平面グラフ(平面的グラフ)

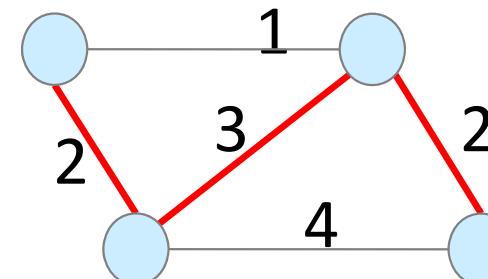
定理: グラフが平面に描画できるための必要十分条件は、 $K_5$ ,  $K_{3,3}$  のどちらも位相的マイナーとしてもたないこと

(Kuratowski, 1930)



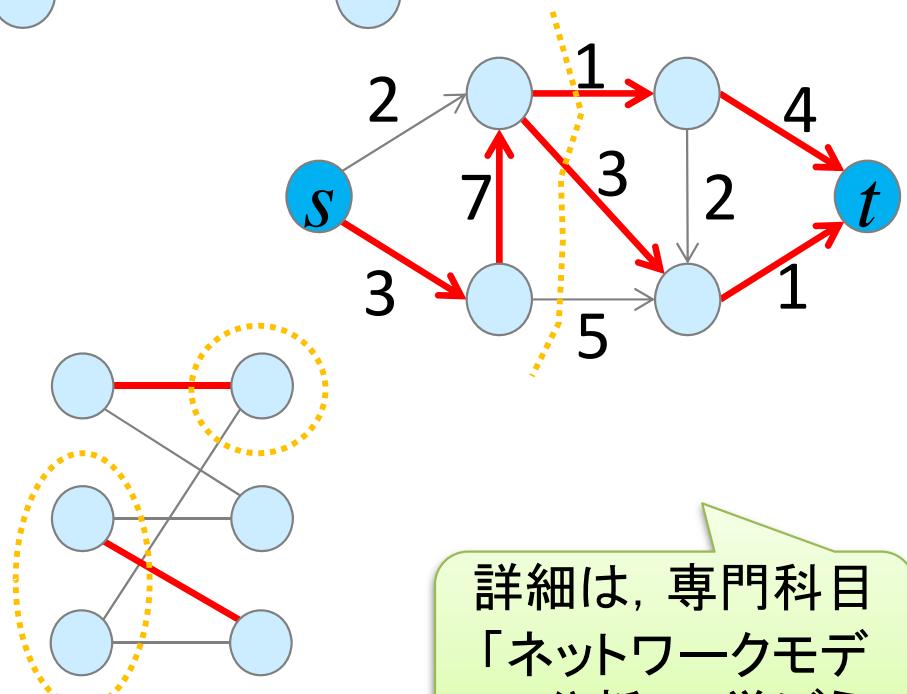
# 参考：Graph を使って何をする？

- 全域木 spanning tree
  - 最小全域木 minimum spanning tree



- フロー flow, カット cut
  - 最大流 maximum flow
  - 最小カット minimum cut
  - 最小費用流 minimum cost flow
- マッチ match, 被覆 cover
  - 最大マッチング maximum matching
  - 最小被覆 minimum covering

- ✓ 補助ネットワーク auxiliary network, 残余ネットワーク residual network
- ✓ 増加道 augmenting path
- ✓ 最大フロー・最小カット定理
- ✓ 劣モジュラ関数 submodular function
- ✓ 最大マッチング・最小被覆定理
- ✓ ダルメジ-メンデルゾン分解 DM decomposition
- ✓ マトロイド matroid



詳細は、専門科目  
「ネットワークモデ  
ル分析」で学ぼう

- ✓ 幅優先探索 BFS, Breadth-First Search
- ✓ 深さ有線探索 DFS, Depth-First Search
- ✓ 連結性:  $k$ 点連結,  $k$ 枝連結
- ✓ 強連結 strongly connected, 半順序 partial order
- ✓ 安定集合 stable set, 独立集合 independent set

# 2種類の閉路

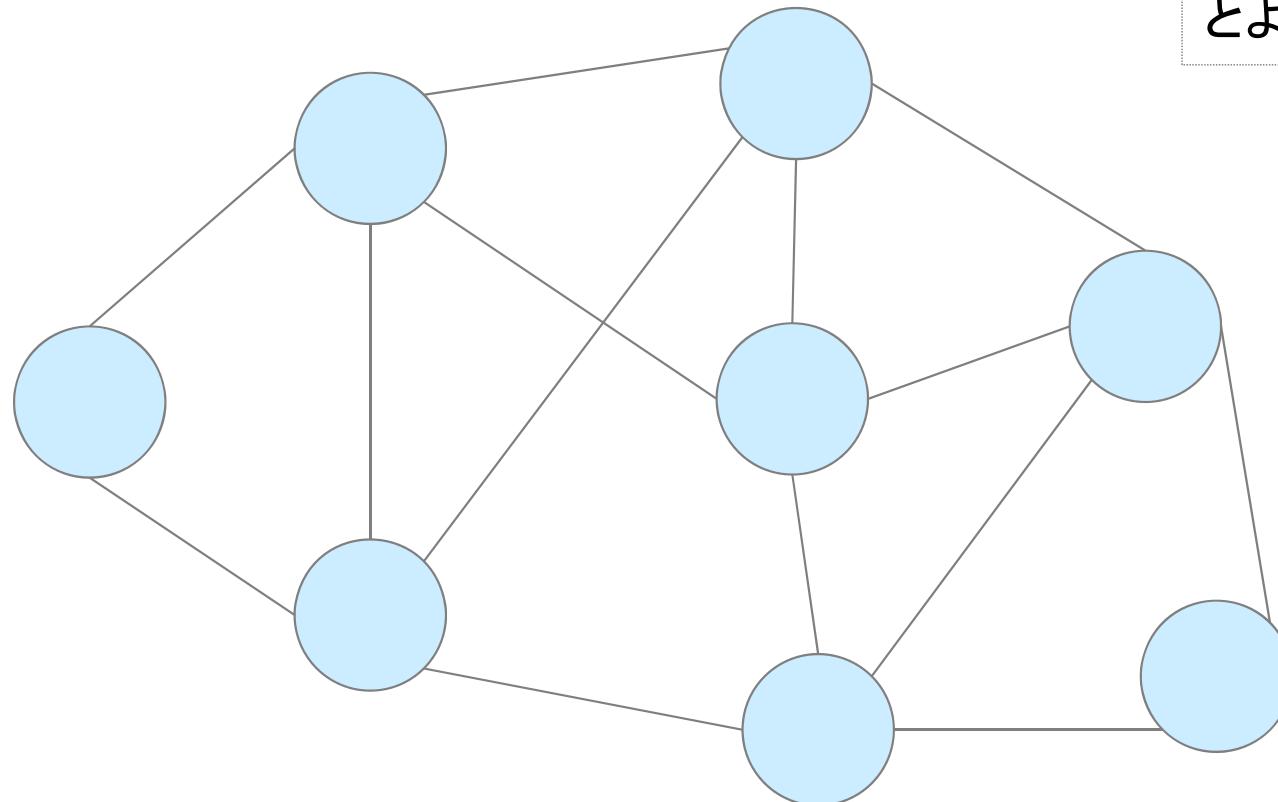
- オイラー閉路 Eulerian cycle
  - グラフの全ての枝を1度だけ通る閉路
- ハミルトン閉路 Hamiltonian cycle
  - グラフの全ての点を1度だけ通る閉路

注1)どの枝(点)から始めて構わない

注2)スタート枝(点)とゴール枝(点)が異なる場合は、それぞれ、

- オイラー路(path)
- ハミルトン路(path)

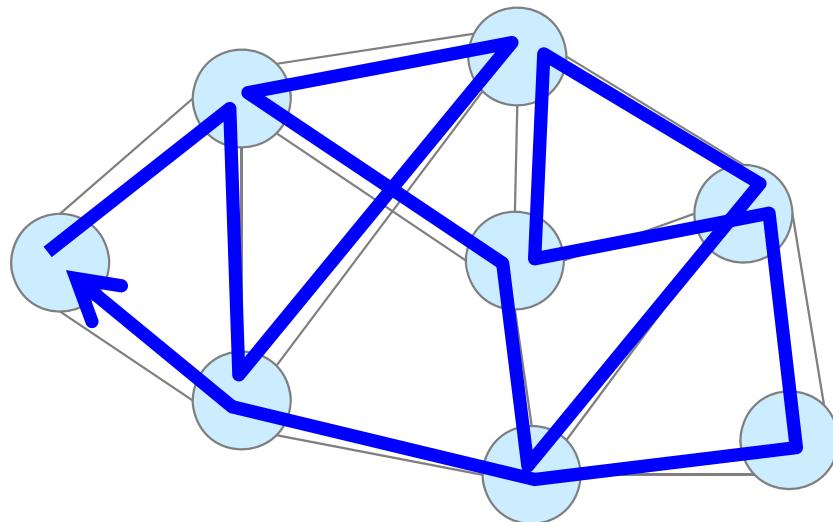
とよぶ



# 2種類の閉路 (解答例)

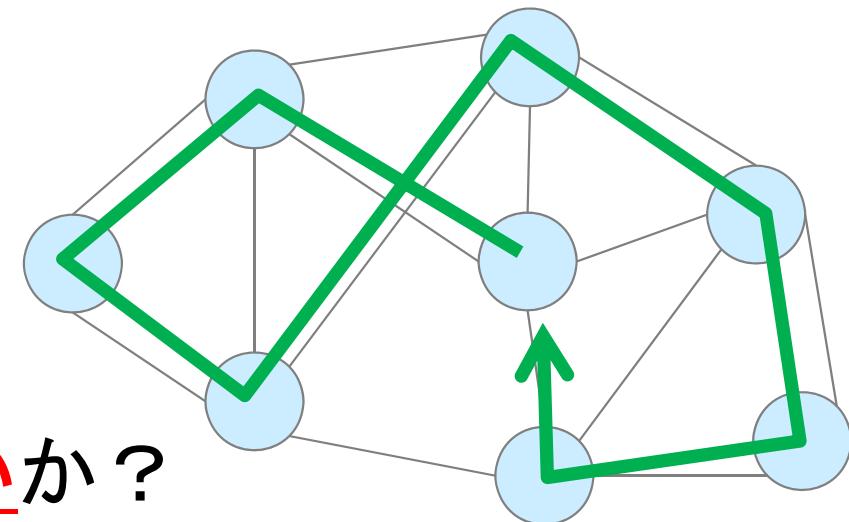
- オイラー閉路 Eulerian cycle

- グラフの全ての枝を1度だけ通る閉路



- ハミルトン閉路 Hamiltonian cycle

  - グラフの全ての点を1度だけ通る閉路



- **問**: どっちの問題がより難しいか?

※ 与えられたグラフの

オイラー閉路を求める問題は, クラスPに属す(多項式時間で解ける polynomial-time solvable)

ハミルトン閉路を求める問題は, NP完全問題 NP complete problem

※ P = Polynomial

✗ NP ≠ Non Polynomial

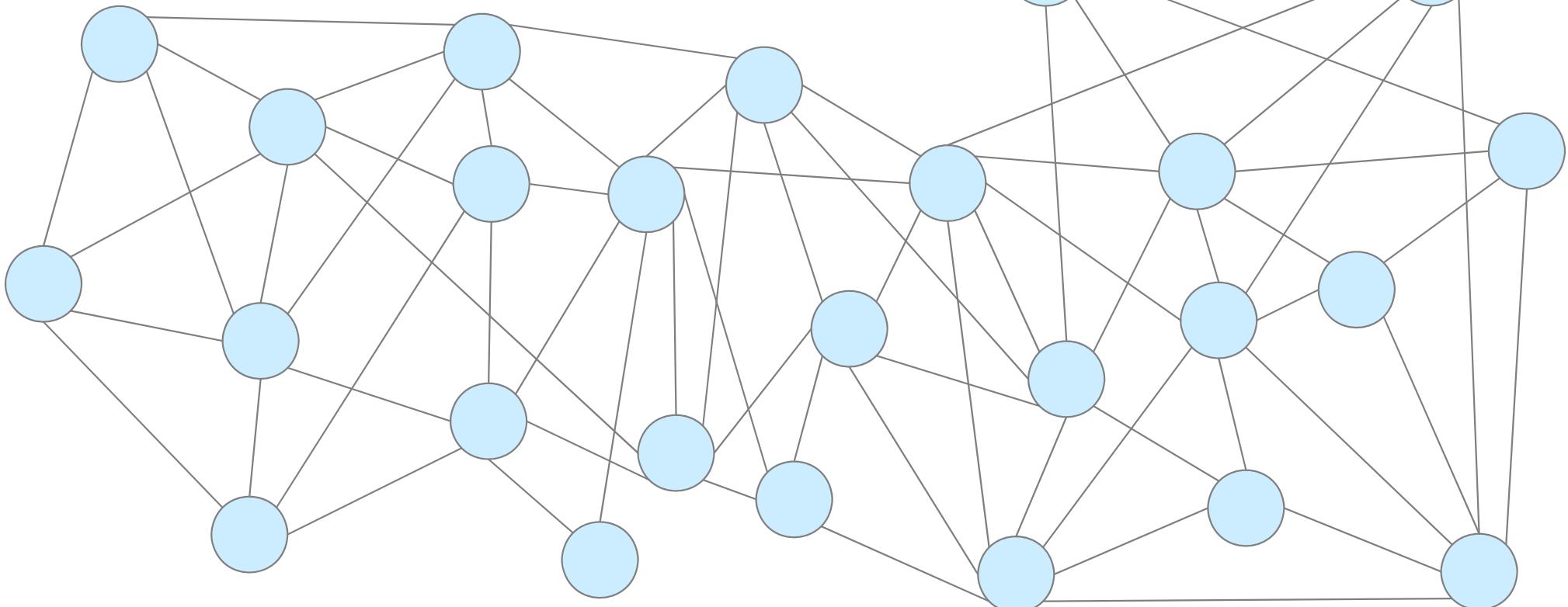
※ NP = Non-deterministic Polynomial

※ NP完全問題とは, クラスNPに属し, かつ, NPの全ての問題から多項式時間帰着可能な問題  
polynomial-time reducible

※ 「P ≠ NP予想」 未解決(7つのミレニアム懸賞問題 millennium prize problems の1つ)

# 2種類の閉路

- オイラー閉路 Eulerian cycle
  - グラフの全ての枝を1度だけ通る閉路
    - ハミルトン閉路 Hamiltonian cycle
      - グラフの全ての点を1度だけ通る閉路
- **問**:どっちの問題がより難しいか?



# 2種類の閉路 (解答例)

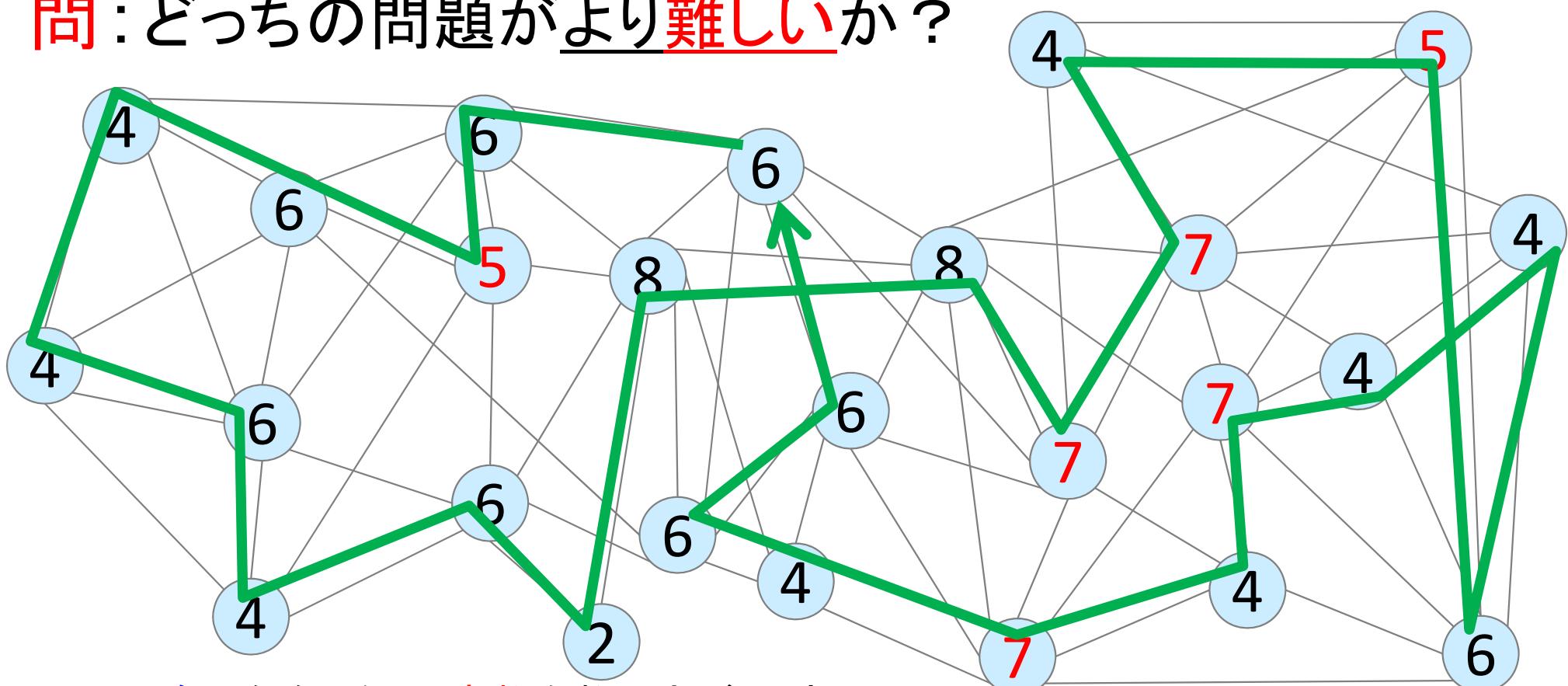
- オイラー閉路 Eulerian cycle

- グラフの全ての枝を1度だけ通る閉路

- ハミルトン閉路 Hamiltonian cycle

  - グラフの全ての点を1度だけ通る閉路

- 問: どっちの問題がより難しいか?



オイラー閉路は存在しない(奇数次数の点が6つあるから)

# 2種類の閉路 (解説)

- オイラー閉路 Eulerian cycle

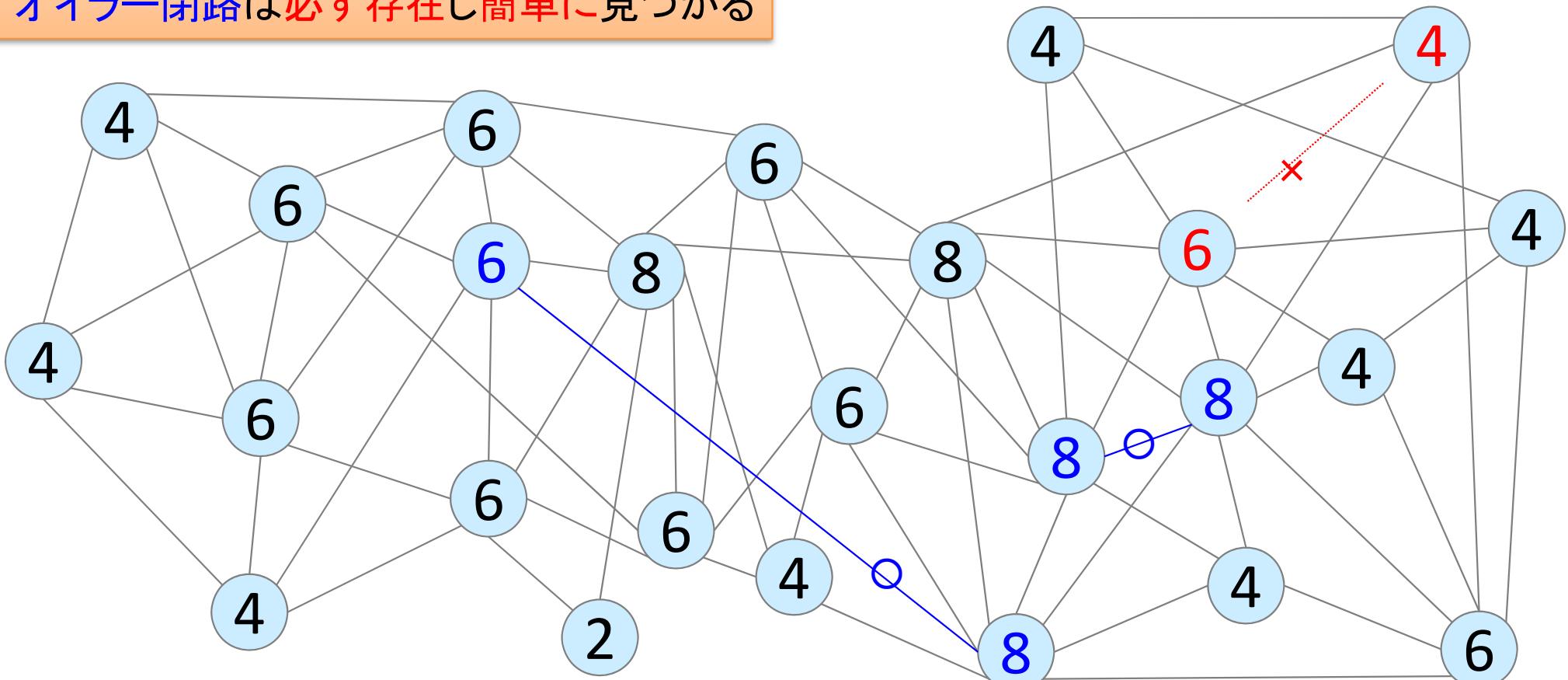
- グラフの全ての枝を1度だけ通る閉路

奇数次数の点があれば(あるときは必ず偶数個)  
オイラー閉路は存在しない  
次数が全て偶数なら  
オイラー閉路は必ず存在し簡単に見つかる

オイラー閉路は(存在する場合)  
本当に簡単に見つけられる?

## ハミルトン閉路 Hamiltonian cycle

- グラフの全ての点を1度だけ通る閉路



※先ほどの例題の奇数次数点に枝を2追加・1削除し、全て偶数にした。オイラー閉路を見つけよう

# 2種類の閉路 (解説)

- オイラー閉路 Eulerian cycle

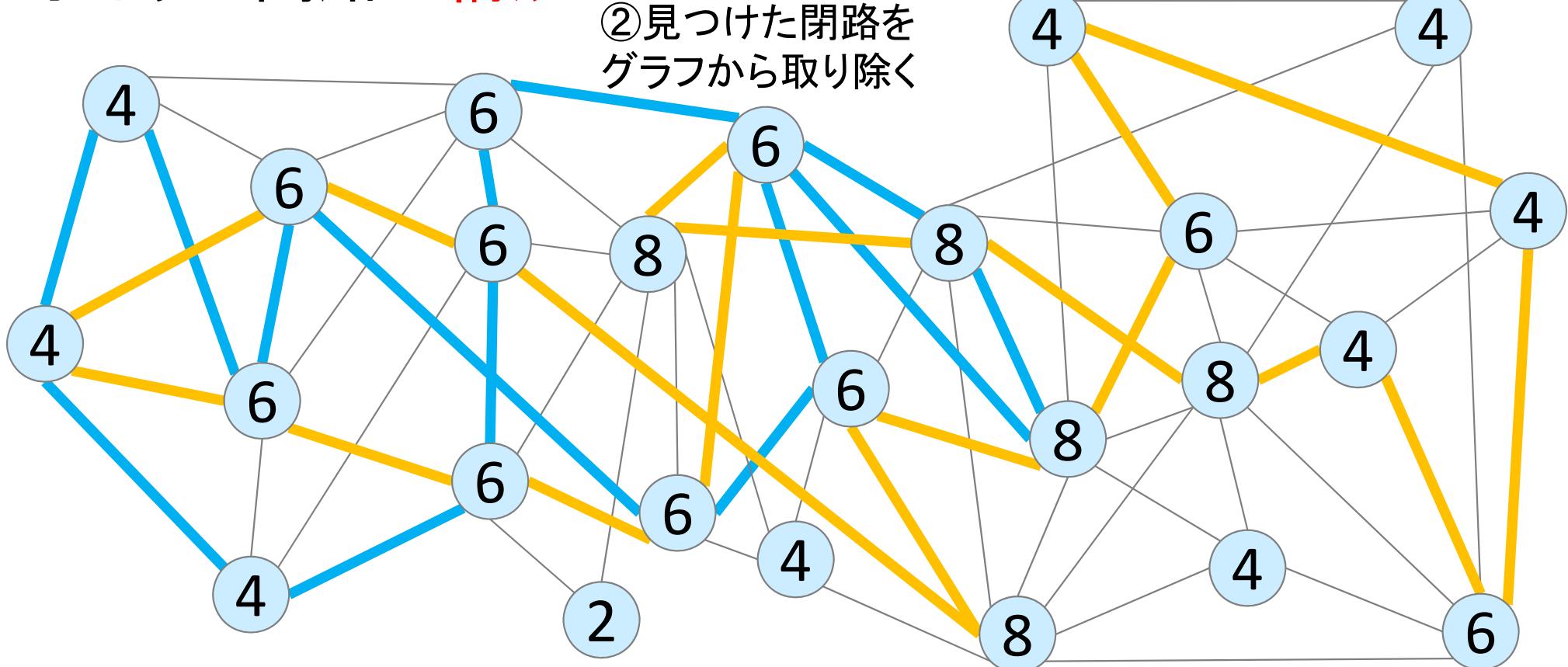
- グラフの全ての枝を1度だけ通る閉路

- ハミルトン閉路 Hamiltonian cycle

- グラフの全ての点を1度だけ通る閉路

- オイラー閉路の構成

- ①適当に閉路を見つける
- ②見つけた閉路をグラフから取り除く



# 2種類の閉路 (解説)

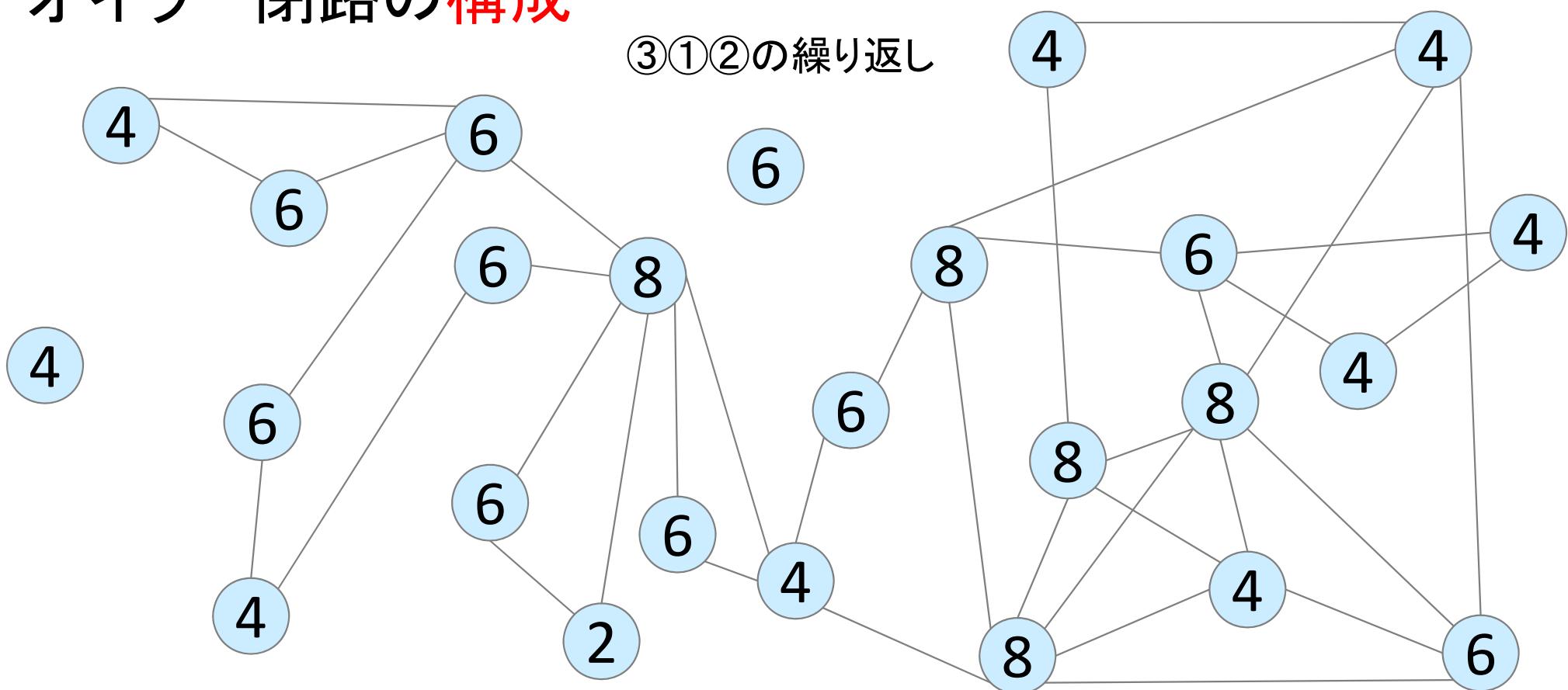
- オイラー閉路 Eulerian cycle

- グラフの全ての枝を1度だけ通る閉路

- ハミルトン閉路 Hamiltonian cycle

- グラフの全ての点を1度だけ通る閉路

- オイラー閉路の構成



# 2種類の閉路 (解説)

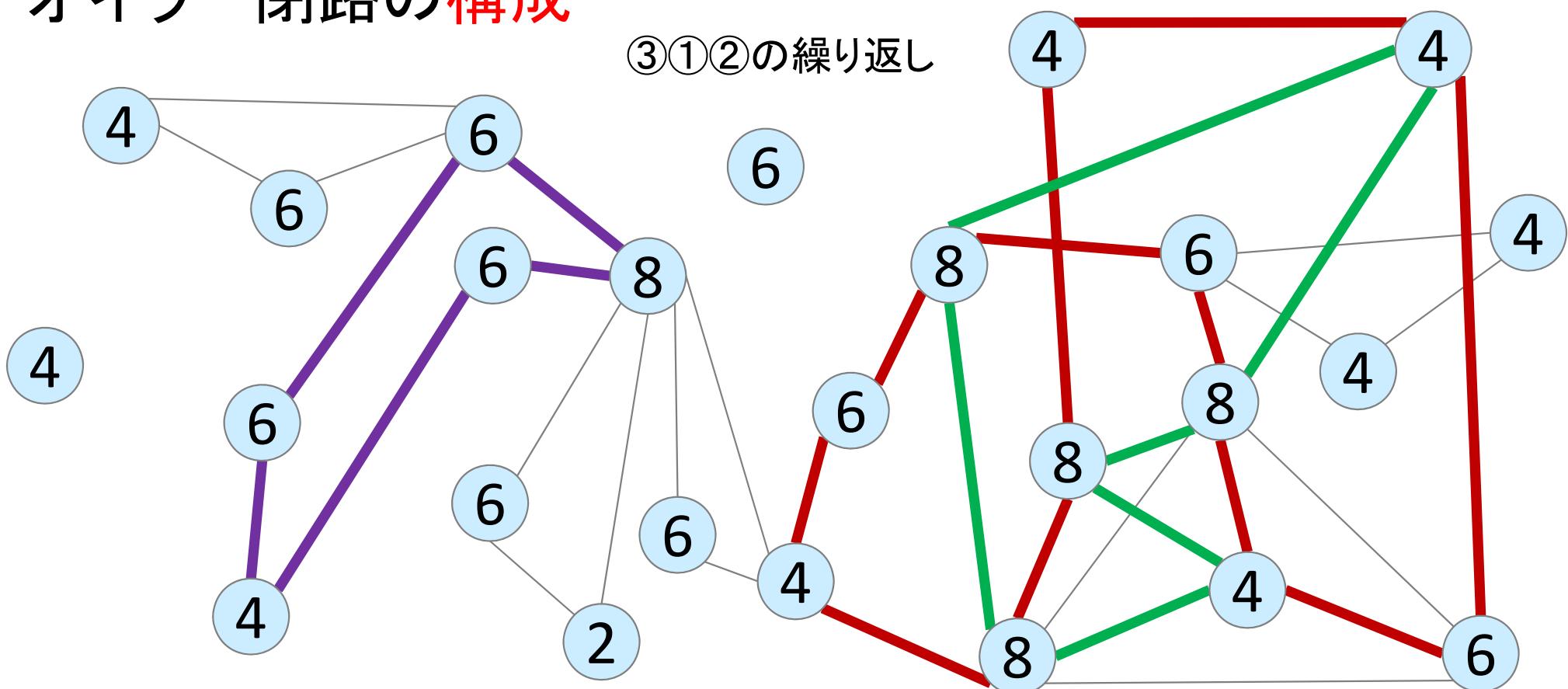
- オイラー閉路 Eulerian cycle

- グラフの全ての枝を1度だけ通る閉路

- ハミルトン閉路 Hamiltonian cycle

- グラフの全ての点を1度だけ通る閉路

- オイラー閉路の構成



# 2種類の閉路 (解説)

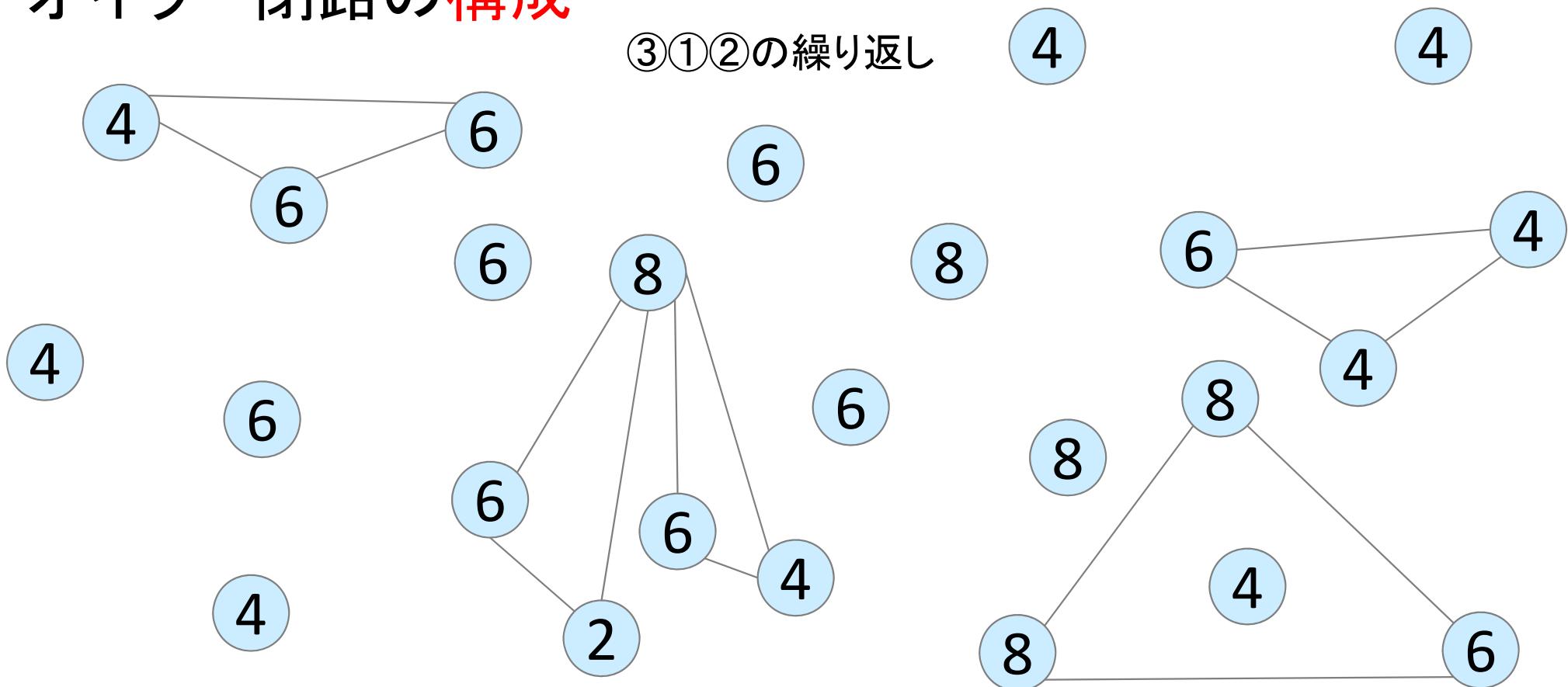
- オイラー閉路 Eulerian cycle

- グラフの全ての枝を1度だけ通る閉路

- ハミルトン閉路 Hamiltonian cycle

- グラフの全ての点を1度だけ通る閉路

- オイラー閉路の構成



# 2種類の閉路 (解説)

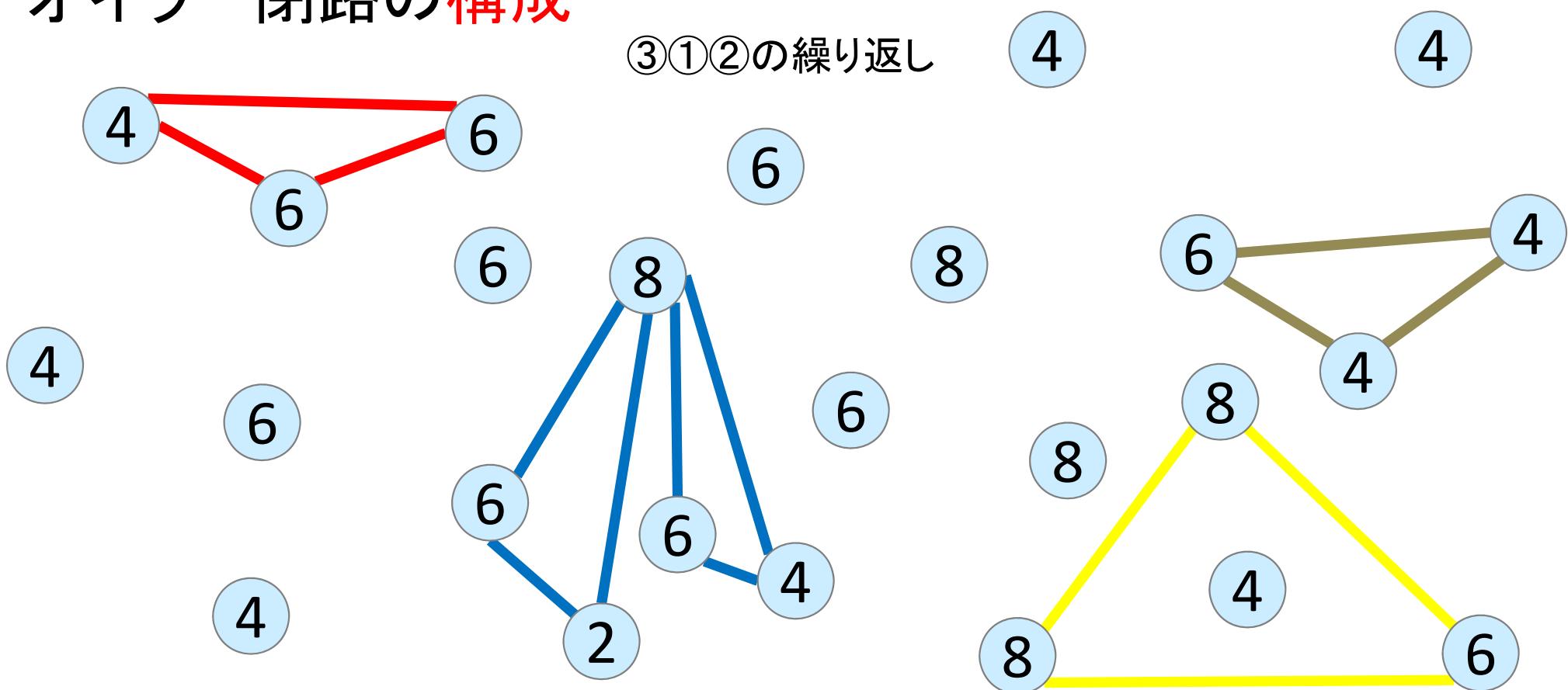
- オイラー閉路 Eulerian cycle

- グラフの全ての枝を1度だけ通る閉路

- ハミルトン閉路 Hamiltonian cycle

- グラフの全ての点を1度だけ通る閉路

- オイラー閉路の構成



# 2種類の閉路 (解説)

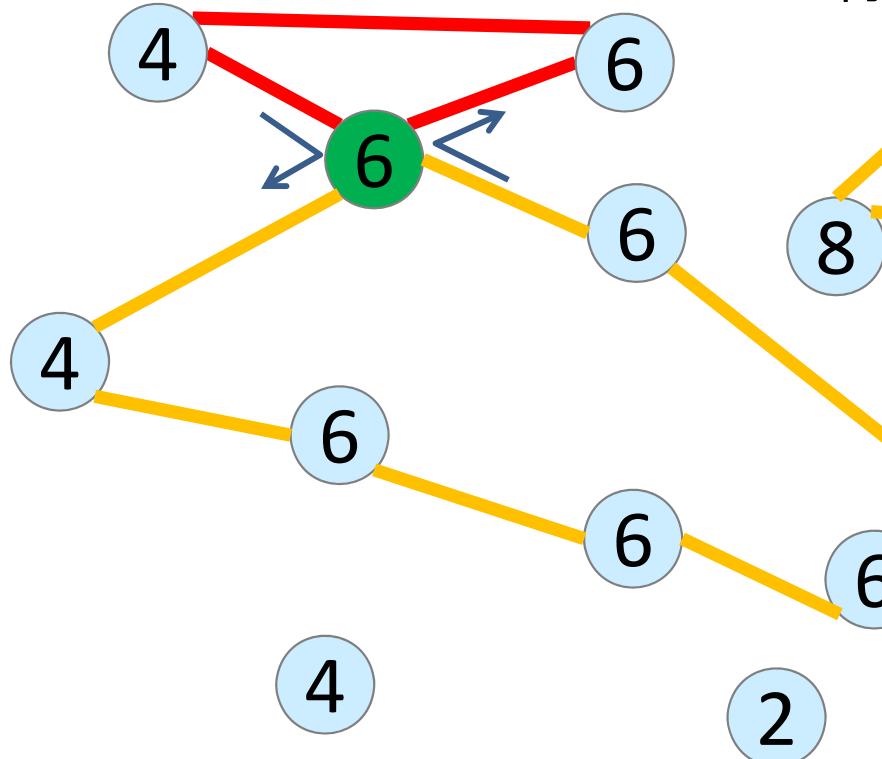
- オイラー閉路 Eulerian cycle

- グラフの全ての枝を1度だけ通る閉路

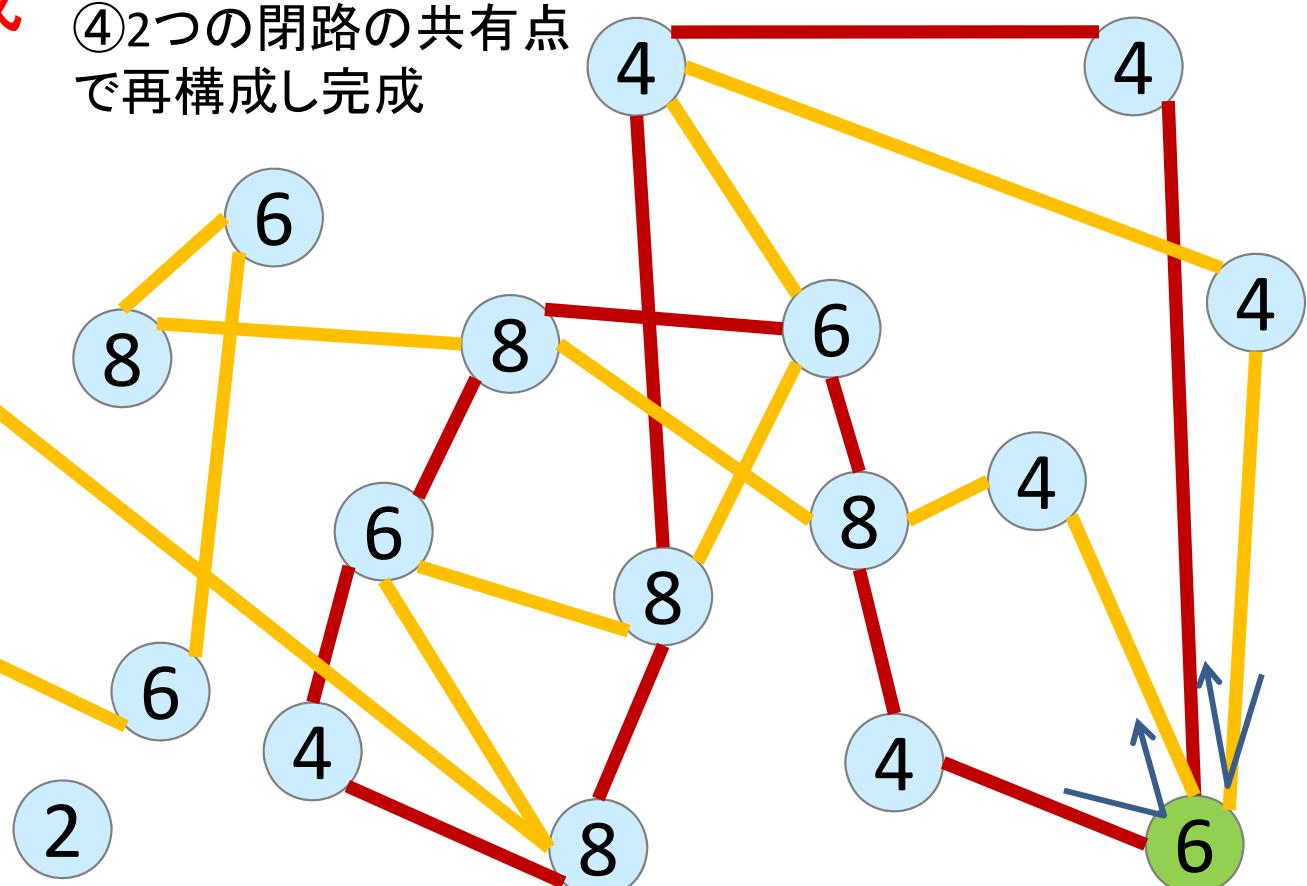
- ハミルトン閉路 Hamiltonian cycle

- グラフの全ての点を1度だけ通る閉路

- オイラー閉路の構成



④2つの閉路の共有点  
で再構成し完成



# 四色定理

## 【四色定理】

平面グラフは4彩色可能  
(高々4色で塗り分けられる)

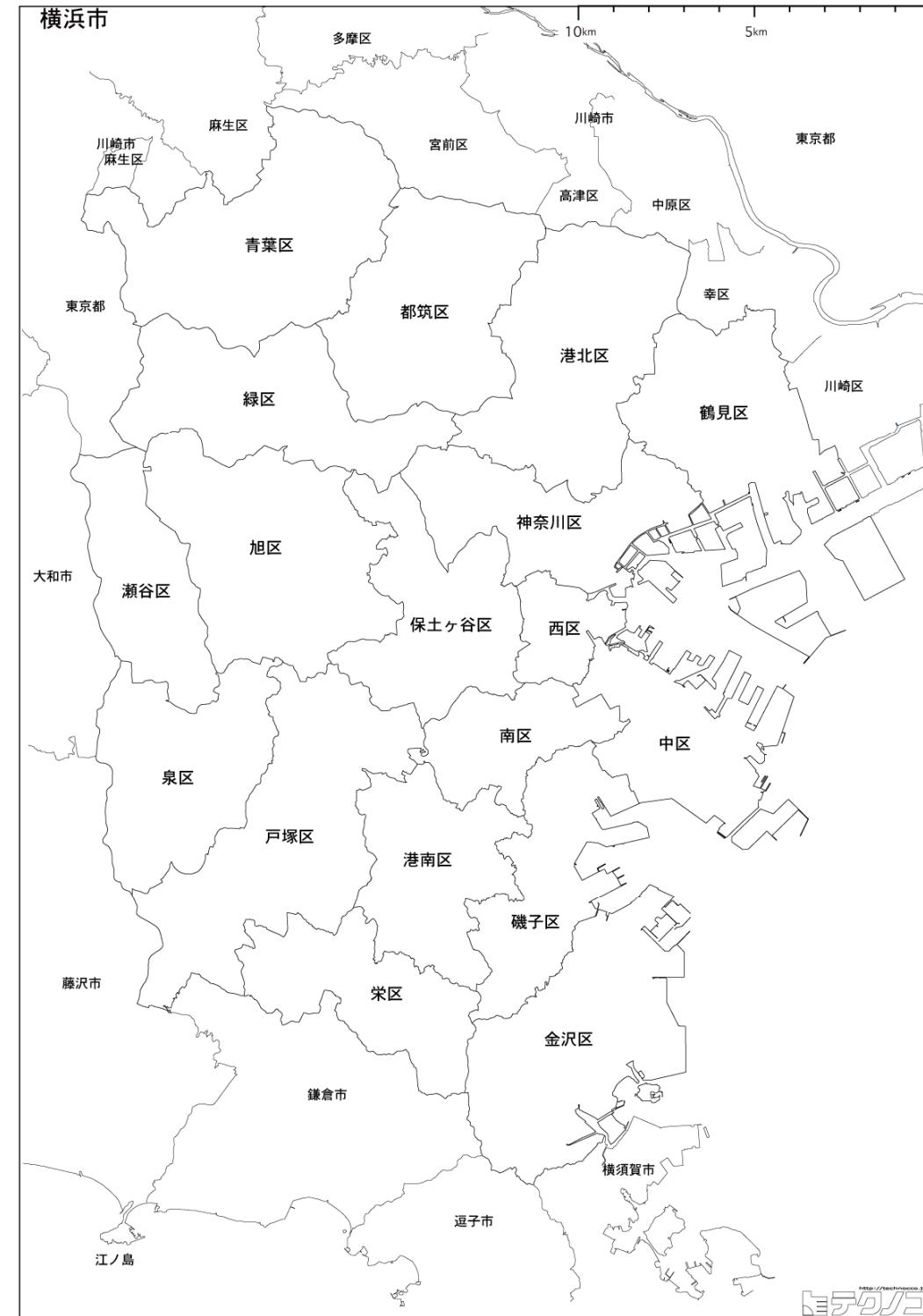
- 与えられたグラフは平面
- 隣接する地域を別の色で塗る
- 隣接とは辺で接していることあり、点で接する場合は除く

## [練習]

横浜市(18区)を4色で塗り分けよう

区の境界線を辺とし、  
辺が交わる箇所を点とする  
グラフ $G=(V,E)$ を考え、4彩色せよ

地図出展：テクノコ白地図イラスト(<http://technocco.jp/>)



# 四色定理

## 【四色定理】

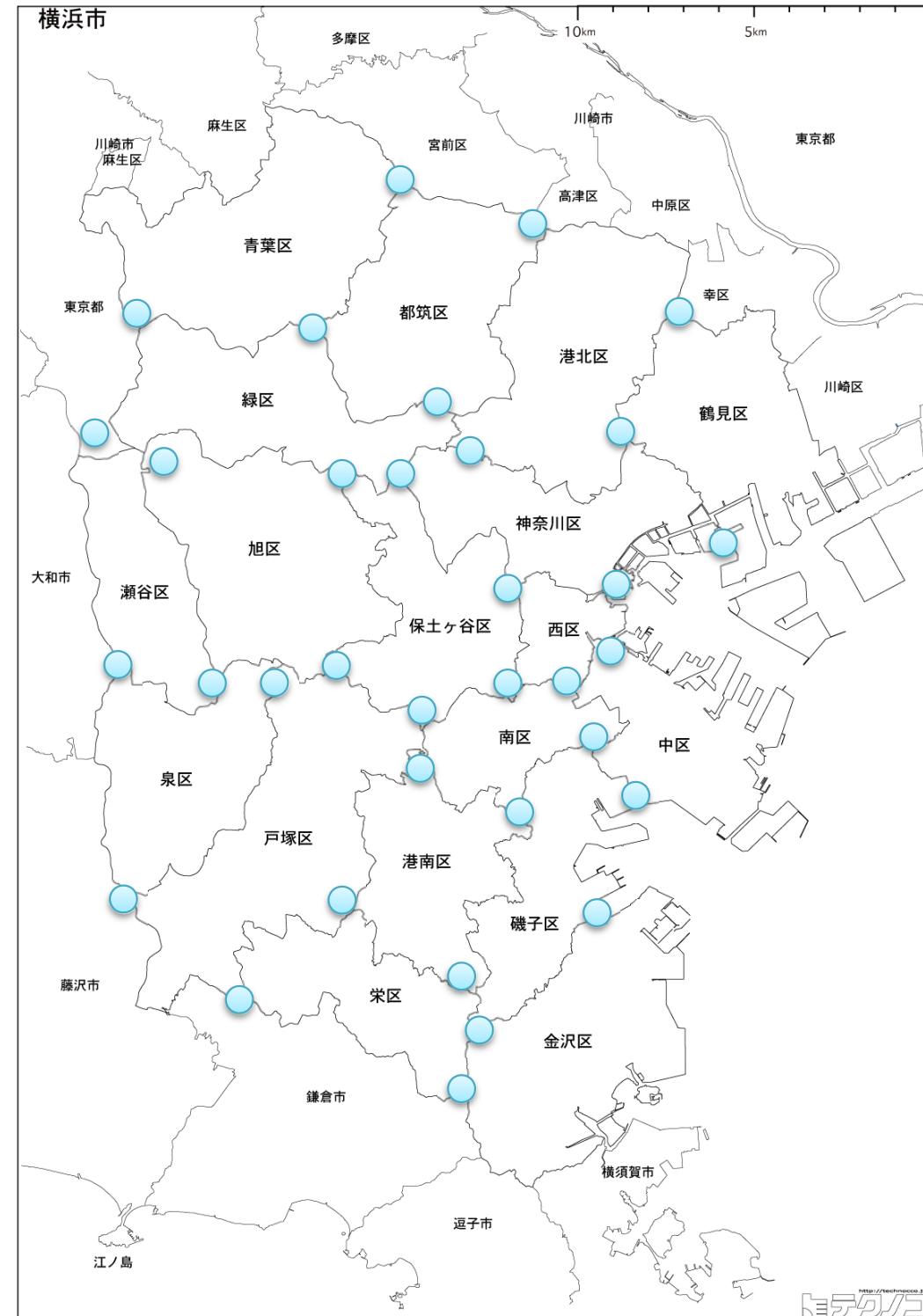
平面グラフは4彩色可能  
(高々4色で塗り分けられる)

- 与えられたグラフは平面
- 隣接する地域を別の色で塗る
- 隣接とは辺で接していることあり、点で接する場合は除く

## [練習]

横浜市(18区)を4色で塗り分けよう

区の境界線を辺とし、  
**辺が交わる箇所を点とする**  
グラフ $G=(V,E)$ を考え、4彩色せよ



# 四色定理

## 【四色定理】

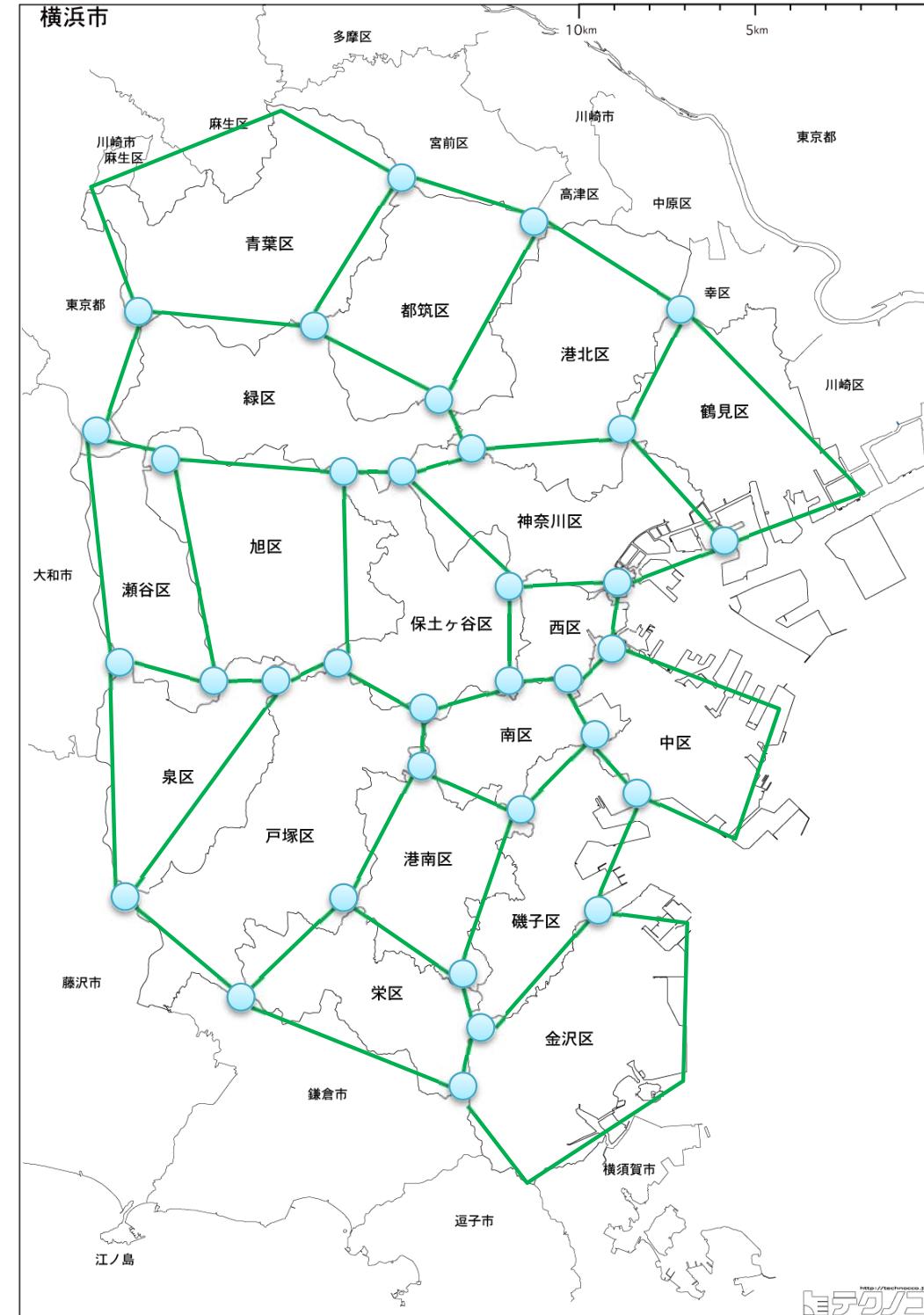
平面グラフは4彩色可能  
(高々4色で塗り分けられる)

- 与えられたグラフは平面
- 隣接する地域を別の色で塗る
- 隣接とは辺で接していることあり、点で接する場合は除く

## [練習]

横浜市(18区)を4色で塗り分けよう

区の境界線を辺とし、  
辺が交わる箇所を点とする  
グラフ $G=(V,E)$ を考え、4彩色せよ



# 四色定理

## 【四色定理】

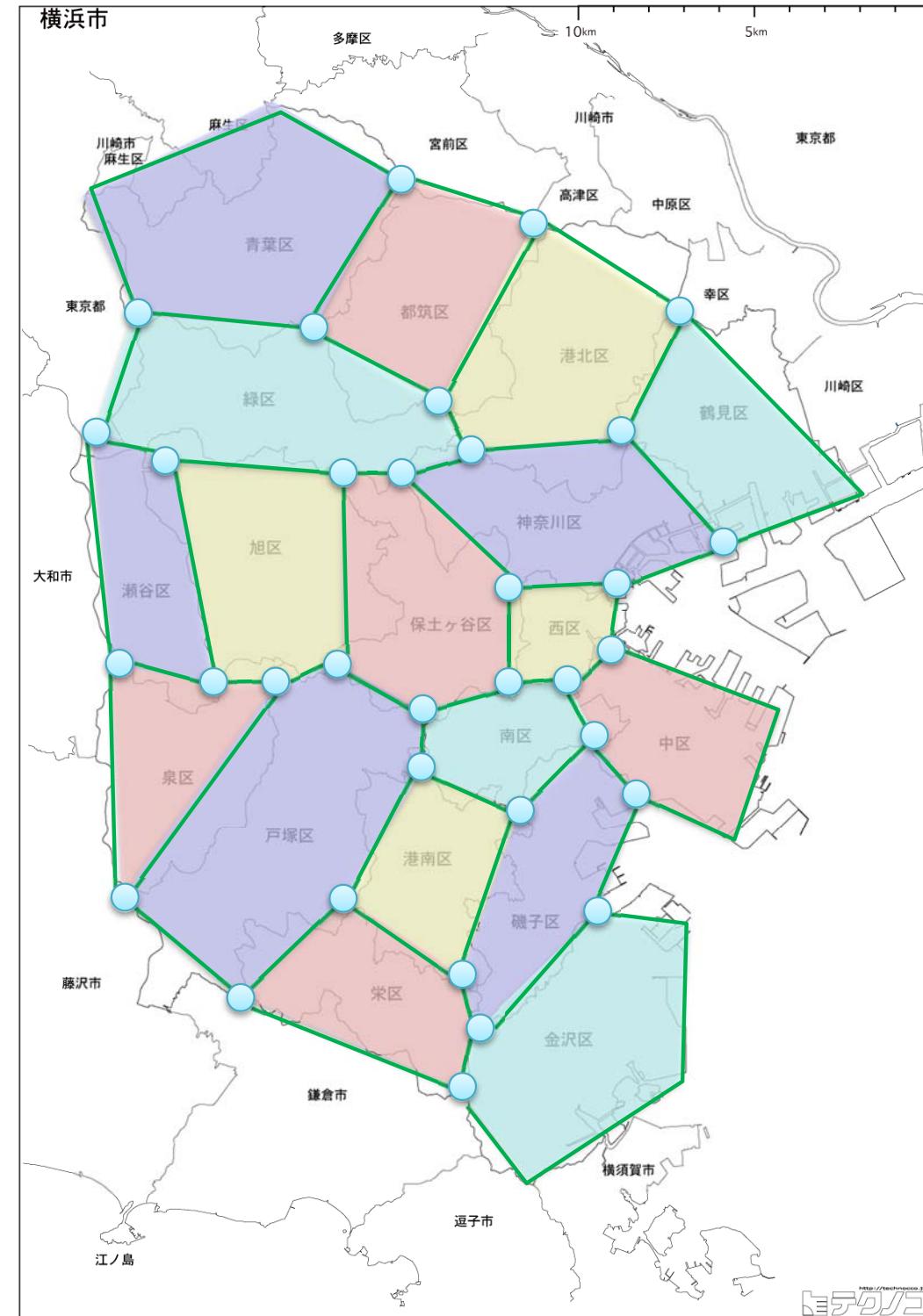
平面グラフは4彩色可能  
(高々4色で塗り分けられる)

- 与えられたグラフは平面
- 隣接する地域を別の色で塗る
- 隣接とは辺で接していることあり、点で接する場合は除く

## [練習]

横浜市(18区)を4色で塗り分けよう

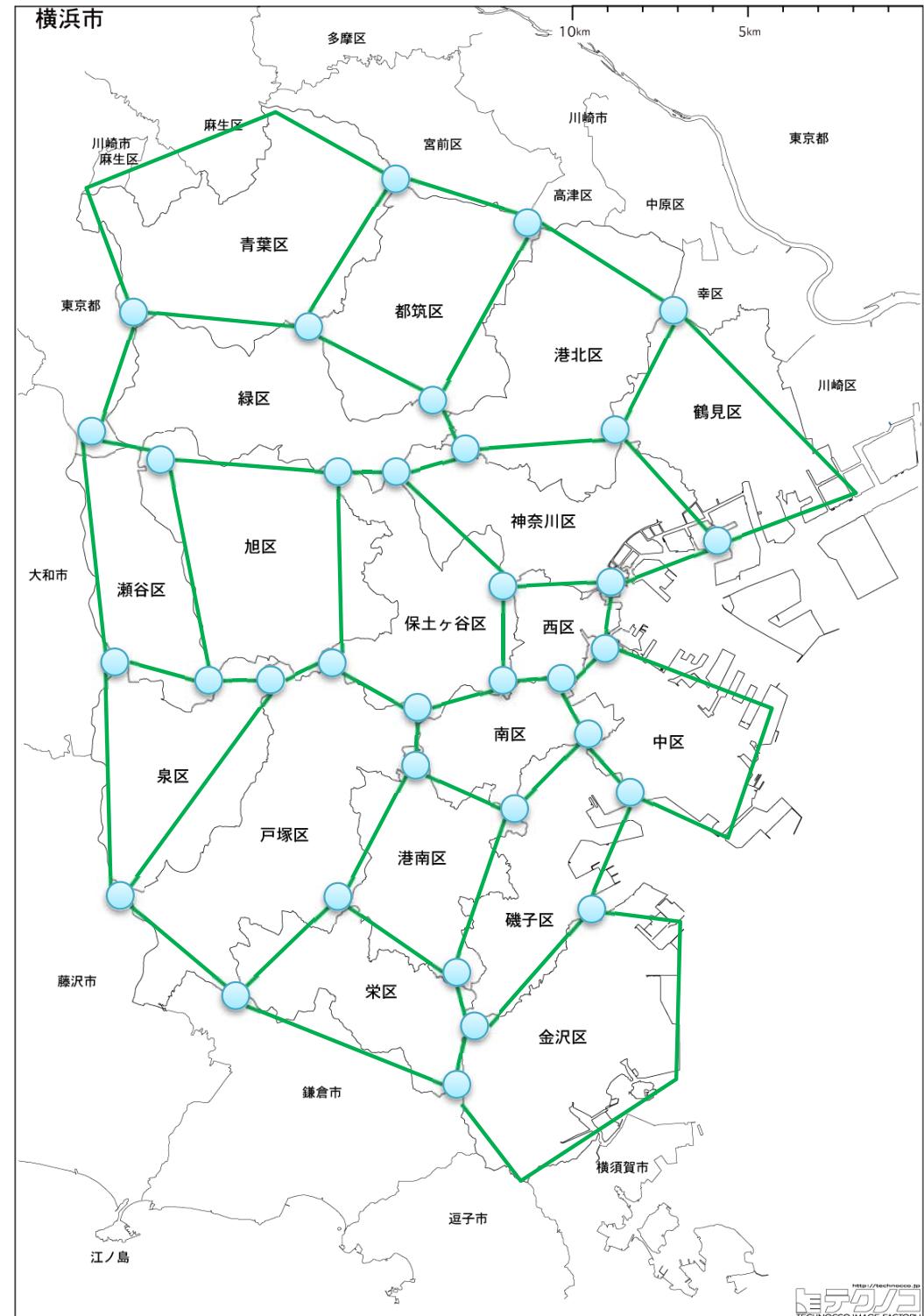
区の境界線を辺とし、  
辺が交わる箇所を点とする  
グラフ $G=(V,E)$ を考え、4彩色せよ



# ハミルトン閉路

【ハミルトン閉路】  
全ての点を通る閉路

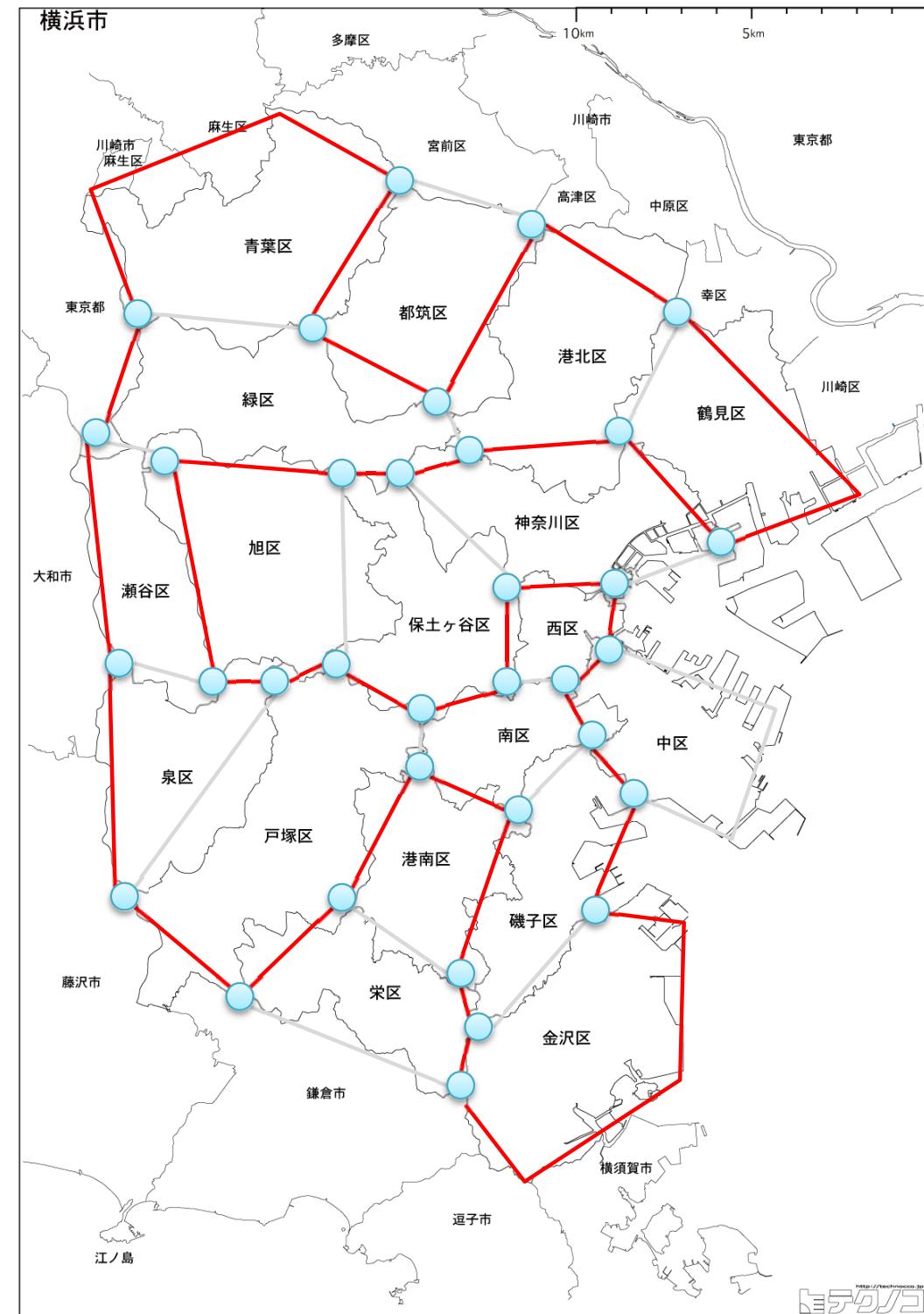
[練習]  
横浜市(18区)のグラフについて、  
ハミルトン閉路が存在するなら、  
それを求めよ



# ハミルトン閉路

【ハミルトン閉路】  
全ての点を通る閉路

〔練習〕  
横浜市(18区)のグラフについて、  
**ハミルトン閉路**が存在するなら、  
それを求めよ



# 四色定理 と ハミルトン閉路

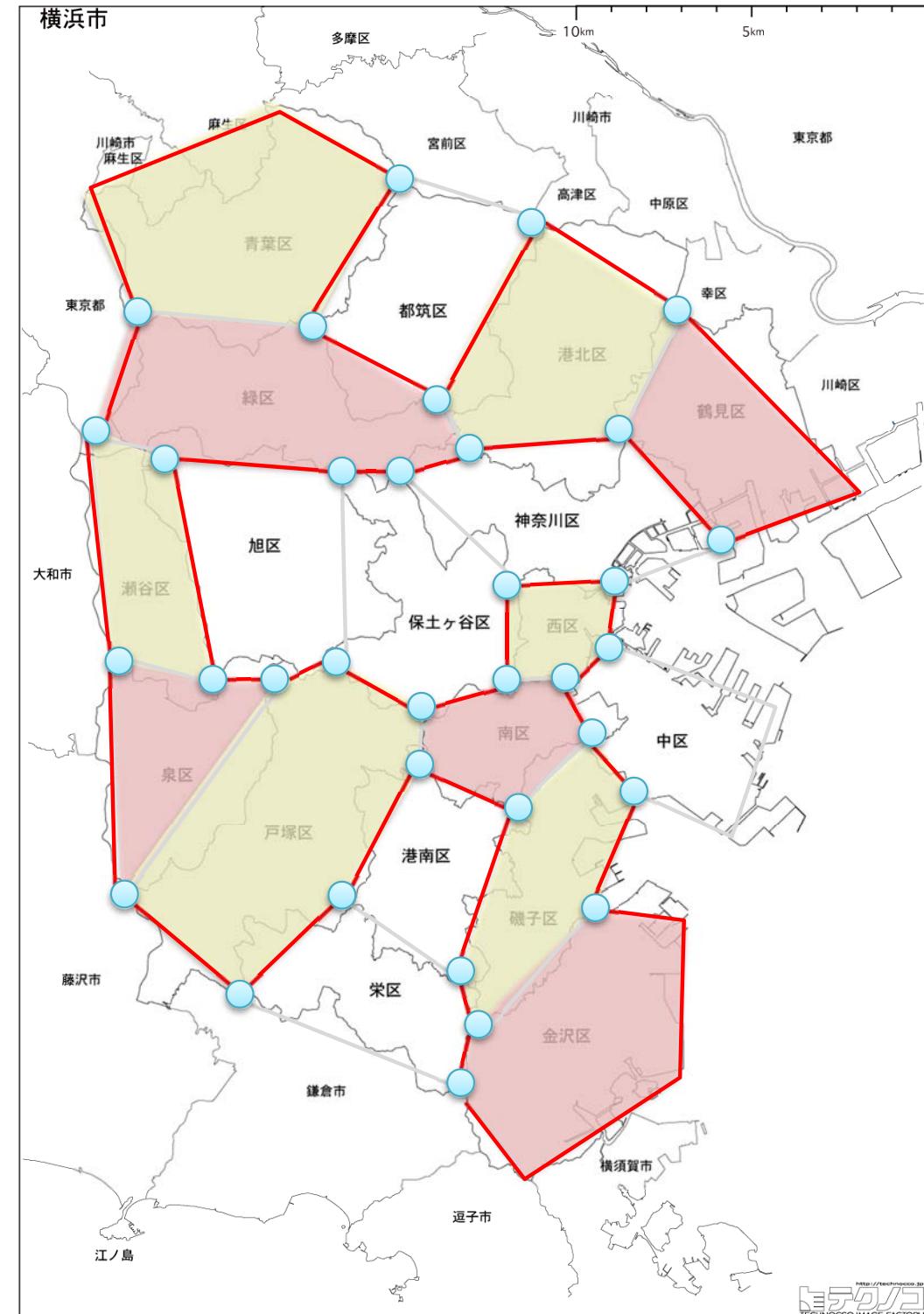
【四色定理】

平面グラフは4彩色可能  
(高々4色で塗り分けられる)

【ハミルトン閉路】

全ての点を通る閉路

平面グラフでハミルトン閉路が存在すれば、閉路の内側と外側が出来る。内側を2色交互に、外側を2色交互に塗れば4彩色ができる



# 四色定理 と ハミルトン閉路

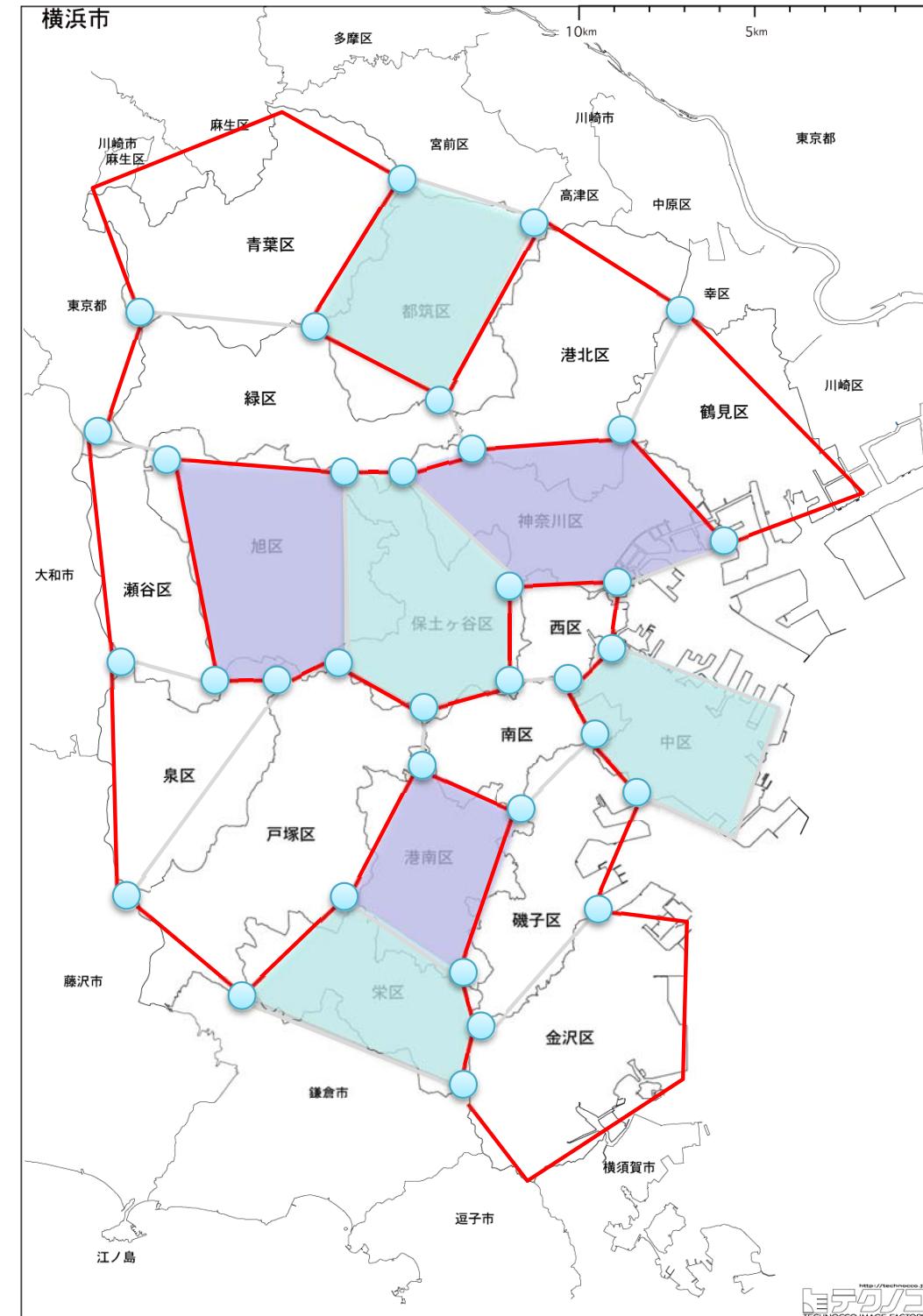
## 【四色定理】

平面グラフは4彩色可能  
(高々4色で塗り分けられる)

## 【ハミルトン閉路】

全ての点を通る閉路

平面グラフでハミルトン閉路が存在すれば、閉路の内側と外側が出来る。内側を2色交互に、外側を2色交互に塗れば4彩色ができる



# 四色定理 と ハミルトン閉路

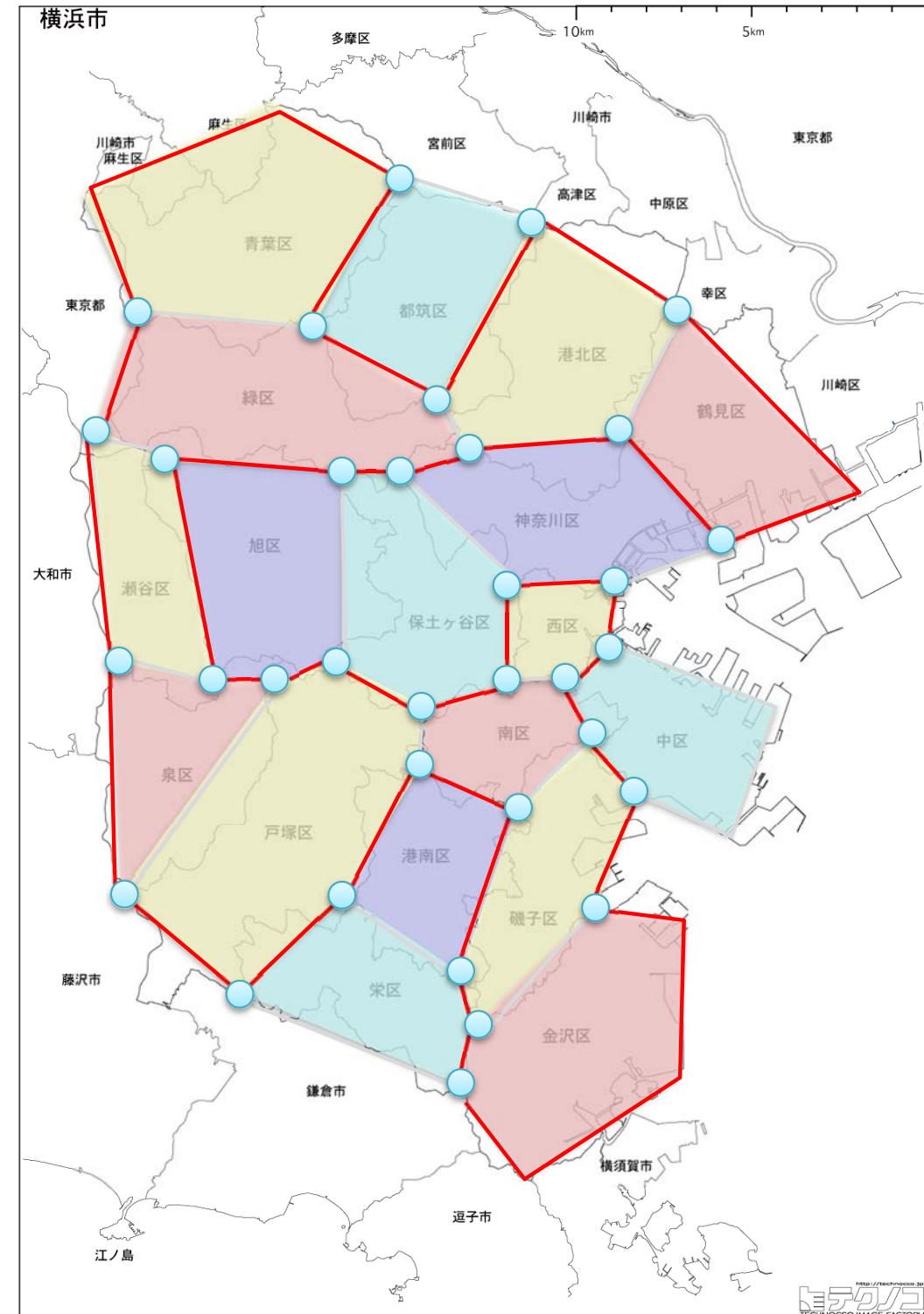
## 【四色定理】

平面グラフは4彩色可能  
(高々4色で塗り分けられる)

## 【ハミルトン閉路】

全ての点を通る閉路

平面グラフでハミルトン閉路が存在すれば、閉路の内側と外側が出来る。内側を2色交互に、外側を2色交互に塗れば4彩色ができる



# 参考文献

- D.Jungnickel, ``*Graph, Networks and Algorithms*'', Springer (2002)
- J.Gross & J.Yellen, ``*Graph Theory and Its Applications*'', CRC Press (1999)
- 伊里正夫・藤重悟・大山達雄「グラフ・ネットワーク・マトロイド」産業図書 (1986)
- 藤重悟「グラフ・ネットワーク・組合せ論」共立出版 (2002)
- 茨木俊秀・永持仁・石井利昌「グラフ理論」朝倉書店 (2010)
- 地図出展:テクノコ白地図イラスト(<http://technocco.jp/>) 2015.5.4

もっと知りたい人は  
関連する授業をとろう！

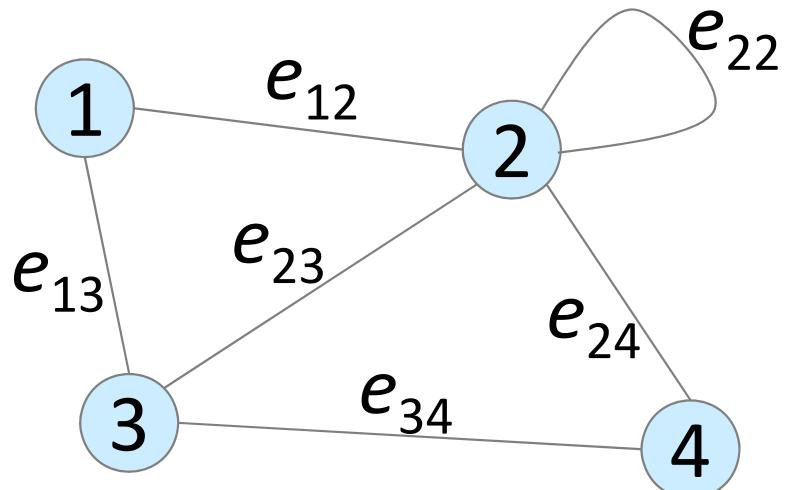


- ✓ 「ネットワークモデル分析」
- ✓ 「最適化モデル分析」
- ✓ etc.

補足:コンピュータ上等で処理するため

# Graph

- グラフ  $G=(V,E)$  の行列表現



注) どんなグラフも表現  
出来るわけではない  
✓ 多重辺  
✓ 自己ループ  
✓ etc.

有向グラフの場合はどうなるか考えてみよう  
➤ 枝が出る  $\rightarrow -1$   
➤ 枝が入る  $\rightarrow +1$

$$\begin{matrix} & \color{green}{1} & \color{green}{2} & \color{green}{3} & \color{green}{4} \\ \color{green}{1} & \left( \begin{array}{cccc} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right) \end{matrix}$$

隣接行列

adjacency matrix

$$\begin{matrix} & \color{blue}{e_{12}} & \color{blue}{e_{13}} & \color{blue}{e_{22}} & \color{blue}{e_{23}} & \color{blue}{e_{24}} & \color{blue}{e_{34}} \\ \color{green}{1} & \left( \begin{array}{cccccc} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right) \end{matrix}$$

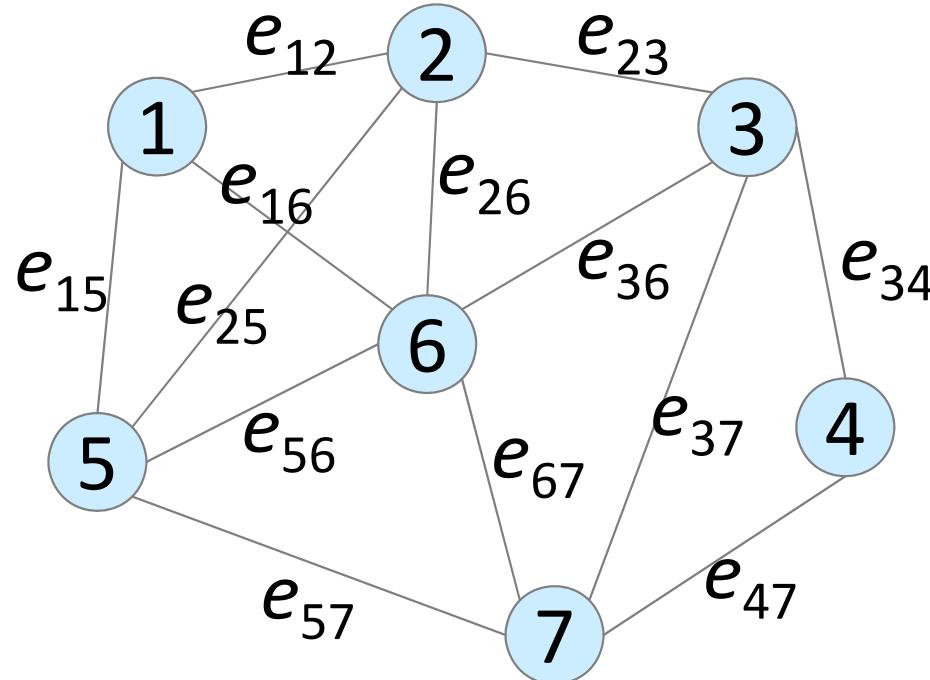
接続行列

incidence matrix

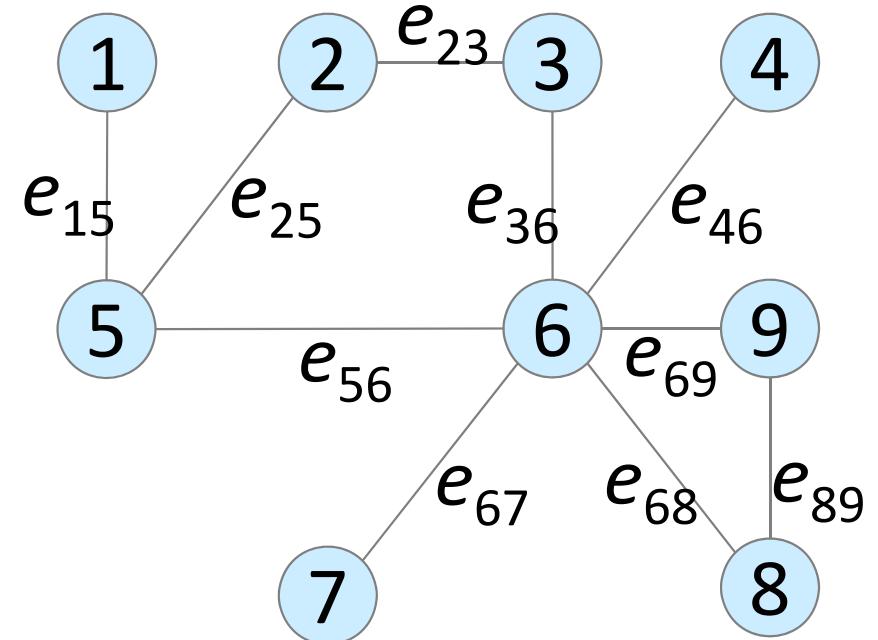
# 練習1

- 問: 次のグラフ $G=(V,E)$ の点集合 $V$ と枝集合 $E$ を示せ.  
また, グラフを接続行列と隣接行列で表せ.  
さらに, 各点の次数を求めよ

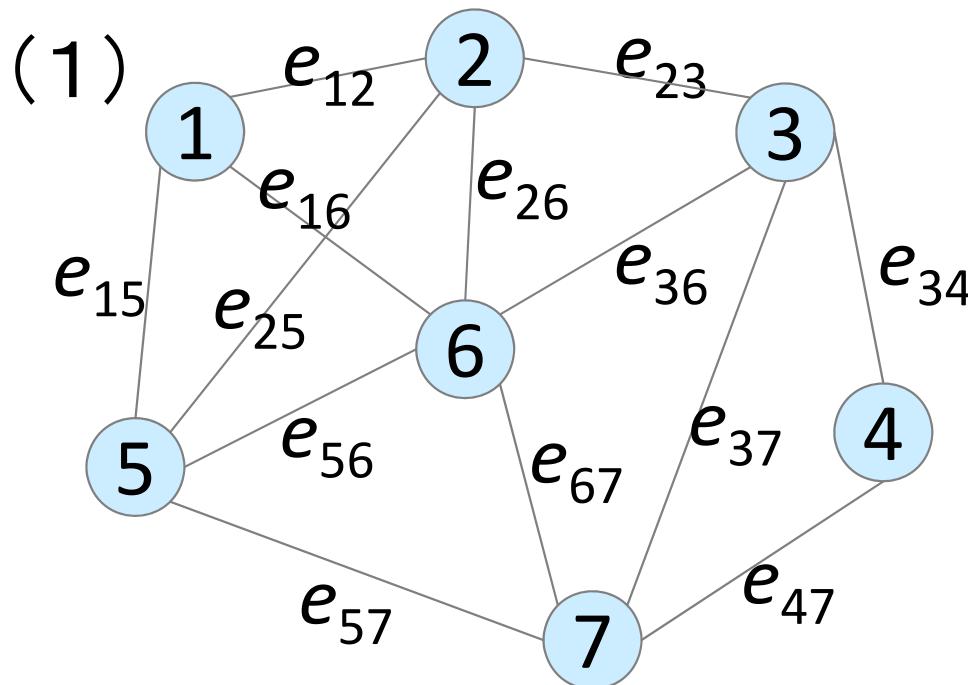
(1)



(2)



# 練習1(解答)



隣接行列

	1	2	3	4	5	6	7
1	0	1	0	0	1	1	0
2	1	0	1	0	1	1	0
3	0	1	0	1	0	1	1
4	0	0	1	0	0	0	1
5	1	1	0	0	0	1	1
6	1	1	1	0	1	0	1
7	0	0	1	1	1	1	0

接続行列

点集合  $V = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$

枝集合  $E = \{e_{12}, e_{15}, e_{16}, e_{23}, e_{25}, e_{26}, e_{34}, e_{36}, e_{37}, e_{47}, e_{56}, e_{57}, e_{67}\}$

各点の次数 degree

点1(3), 点2(4), 点3(4), 点4(2),  
点5(4), 点6(5), 点7(4)

	$e_{12}$	$e_{15}$	$e_{16}$	$e_{23}$	$e_{25}$	$e_{26}$	$e_{34}$	$e_{36}$	$e_{37}$	$e_{47}$	$e_{56}$	$e_{57}$	$e_{67}$
1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	1	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0
3	0	0	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0
5	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	1	1	0
6	0	0	1	0	0	1	0	1	0	0	1	0	1
7	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1	1

# 練習2

- 問：隣接行列・接続行列で表されたグラフ $G=(V,E)$ をそれぞれ図示せよ

(1) 隣接行列

$$\begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{matrix} & \left( \begin{array}{cccc} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right) \end{matrix}$$

(2) 接続行列

$$\begin{matrix} & \begin{matrix} e_{12} & e_{13} & e_{14} & e_{23} & e_{24} & e_{34} \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{matrix} & \left( \begin{array}{cccccc} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right) \end{matrix}$$

# 練習2(解答)

- 問:隣接行列・接続行列で表されたグラフ $G=(V,E)$ をそれぞれ図示せよ

(1) 隣接行列

$$\begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{matrix} & \left( \begin{array}{cccc} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right) \end{matrix}$$

(2) 接続行列

$$\begin{matrix} & \begin{matrix} e_{12} & e_{13} & e_{14} & e_{23} & e_{24} & e_{34} \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{matrix} & \left( \begin{array}{cccccc} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right) \end{matrix}$$

