

問題解決技法入門

2. Graph / Optimization

4. Stable Marriage Problem

堀田 敬介

浮気しない？カップル

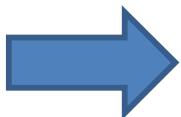
- 6人の男女がいます。少子化対策？のため、6組のカップルを作り結婚させちゃいましょう。でも各自の好き嫌いを考えずに強引にくっつけちゃうと、浮気する人が出るかもしれません。浮気しないように6組のカップルをつくれますか？



どうすれば浮気しないの？

浮気しないってどういうこと？

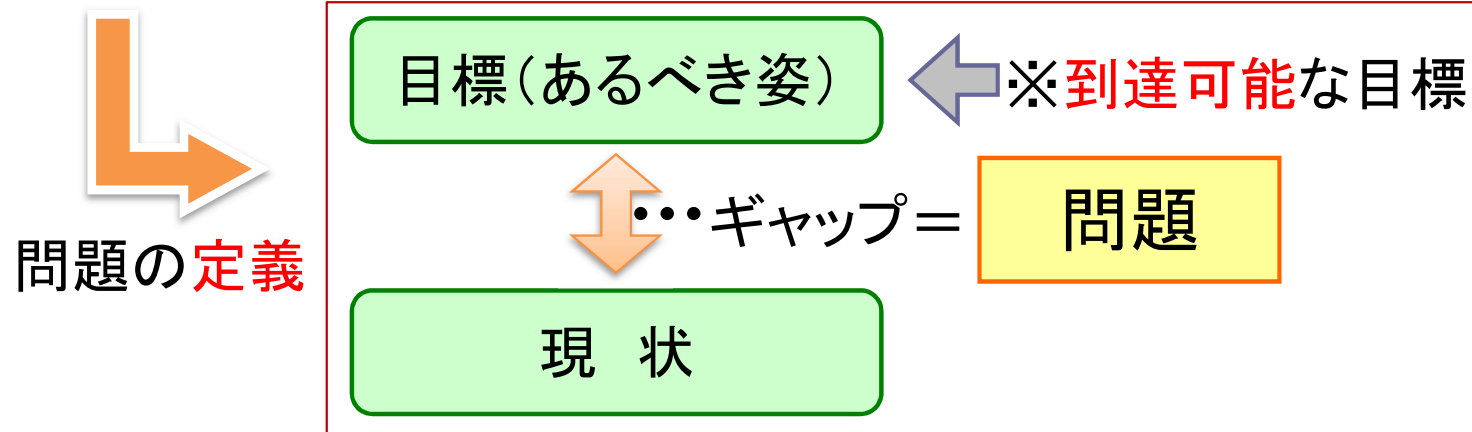
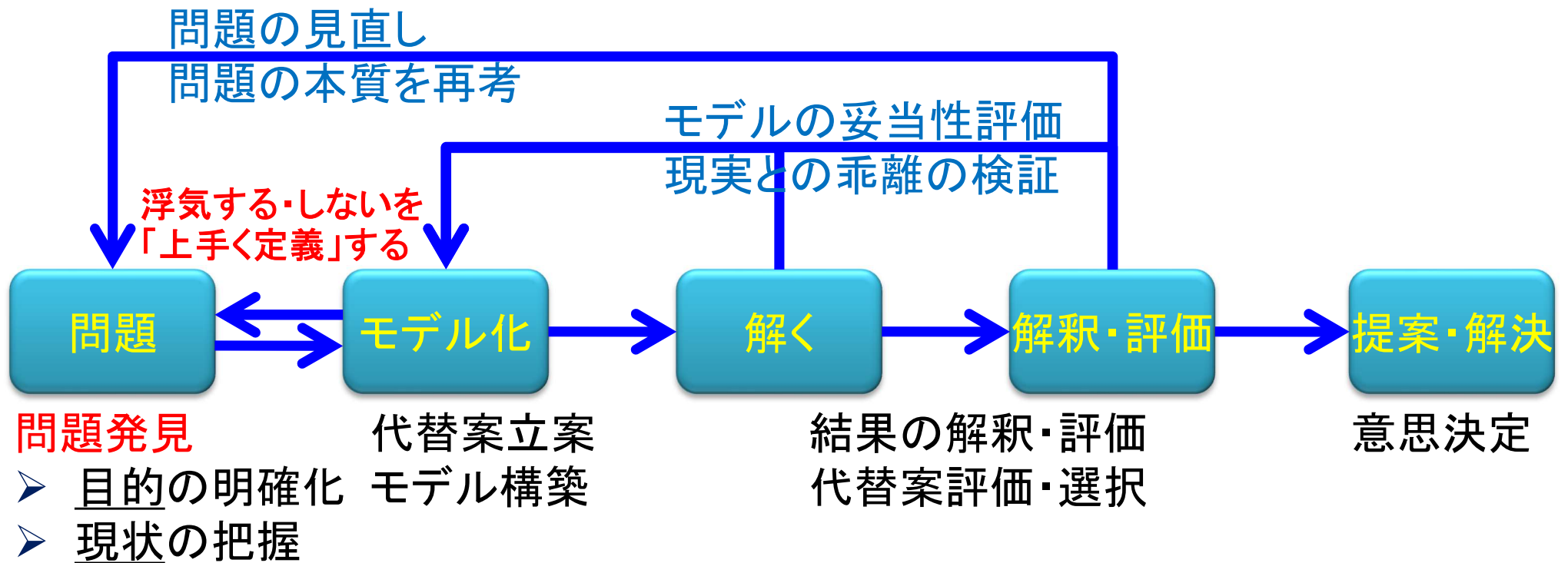
浮気ってどういう状況で起こる？



浮気する・しないを「**上手く定義**」する

問題解決とは？

➤ 問題発見・問題解決から意思決定まで



安定結婚問題

- n 人の男性の集合と, m 人の女性の集合が存在し, 各人は異性全員の選好順序をもっている. このとき, 安定なマッチングを見つけない.

安定マッチング

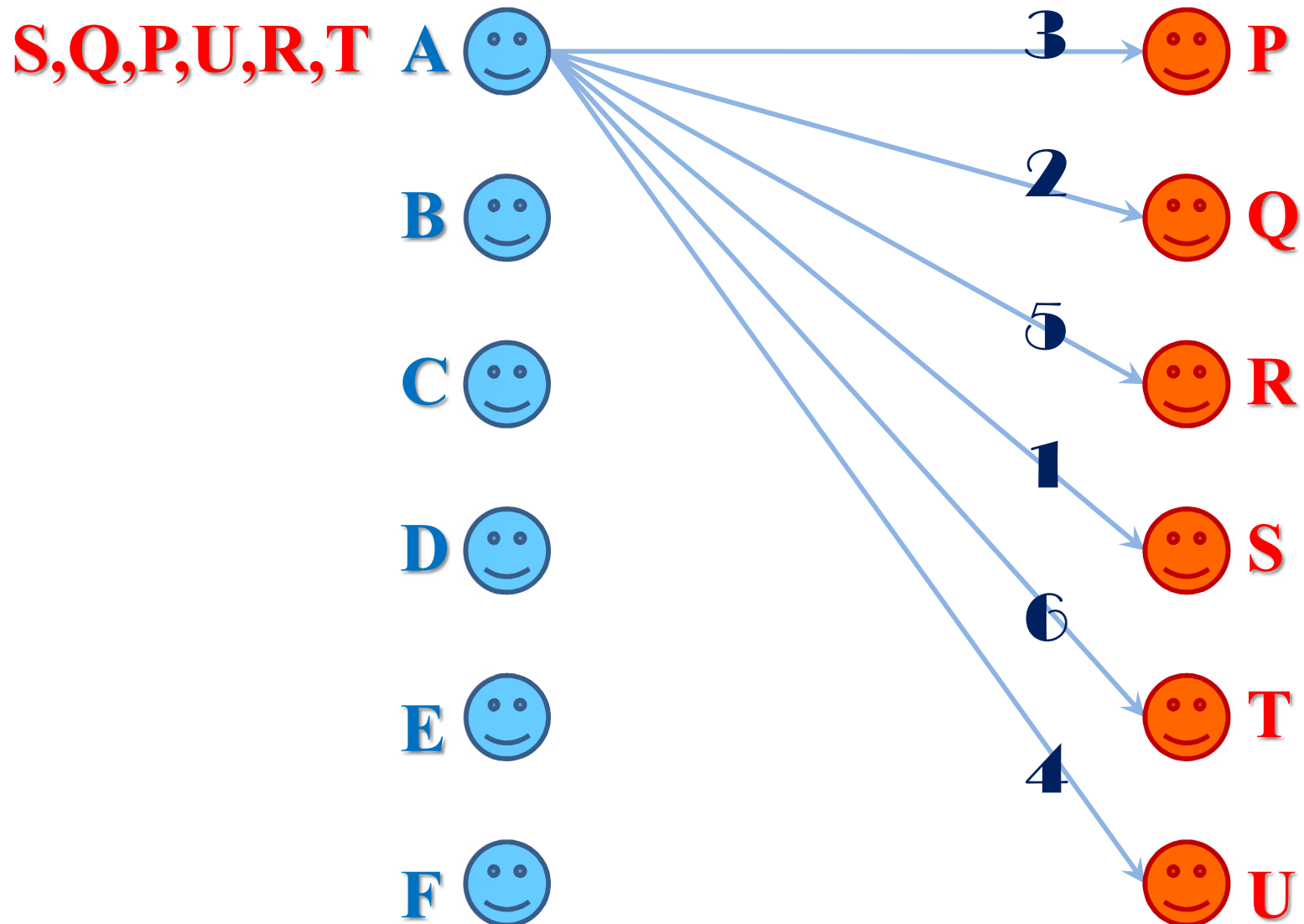
浮気できない

不安定なマッチング

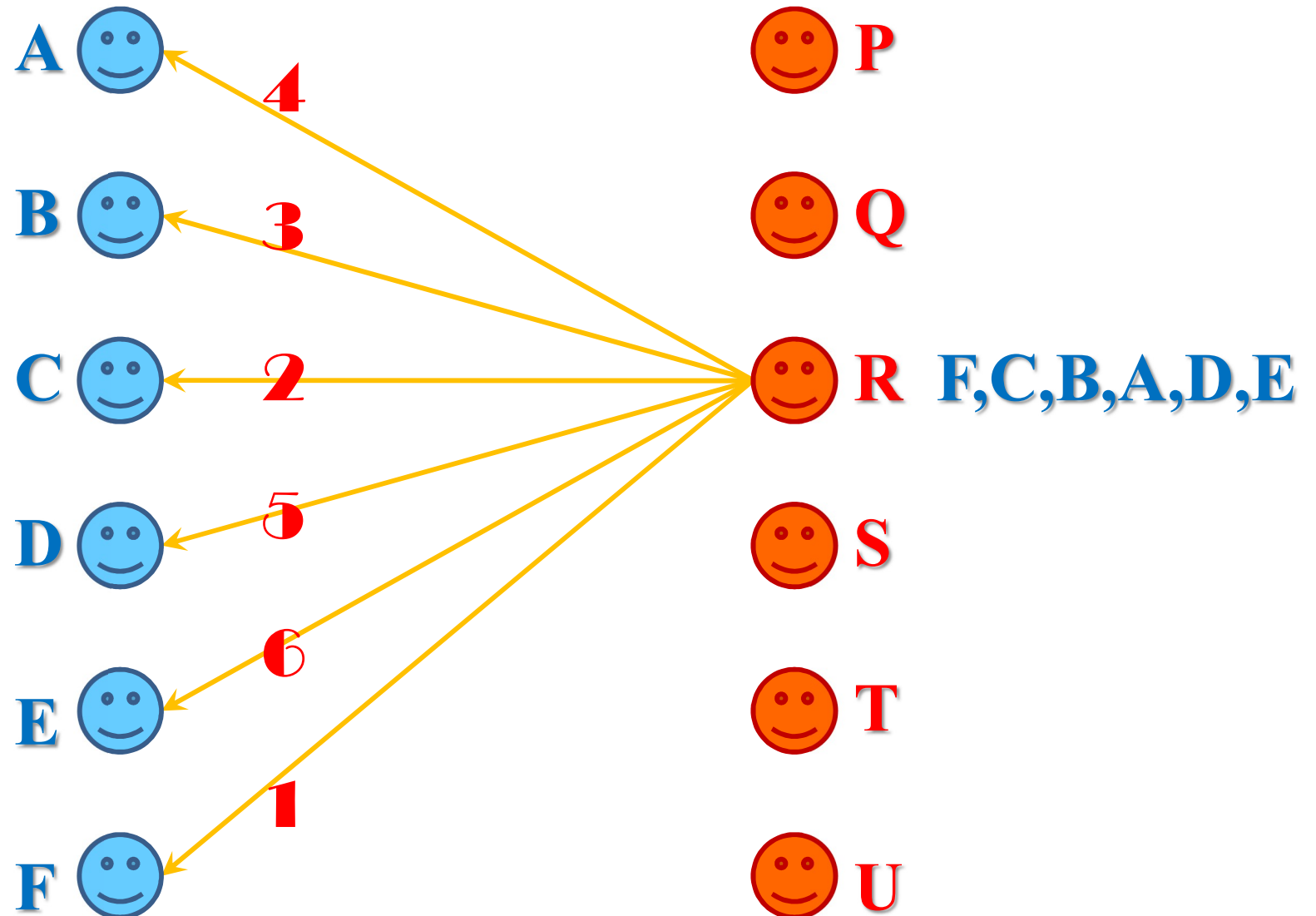
浮気できる



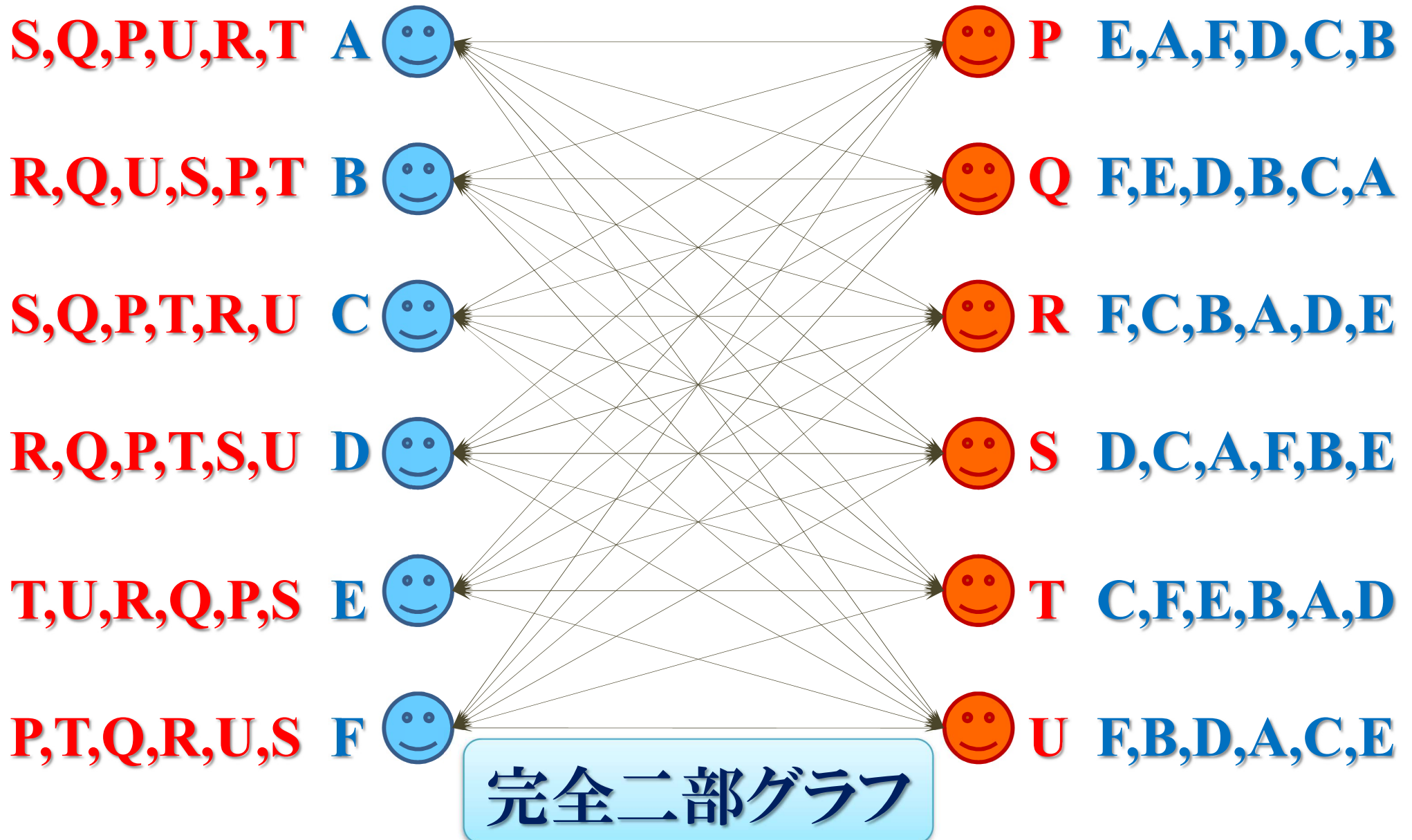
安定結婚問題（各自の選好順序）



安定結婚問題（各自の選好順序）

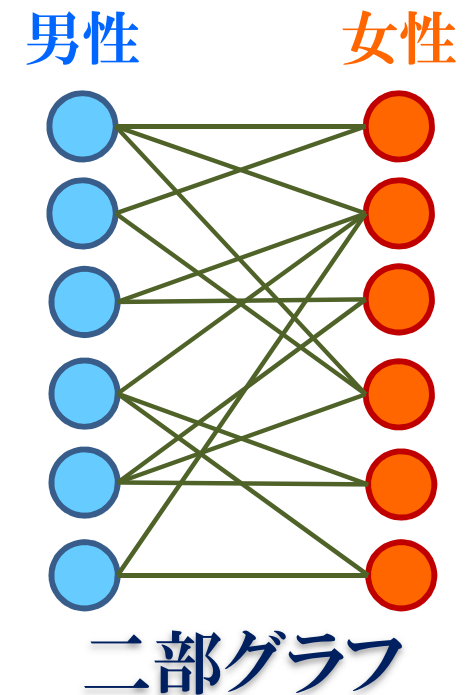
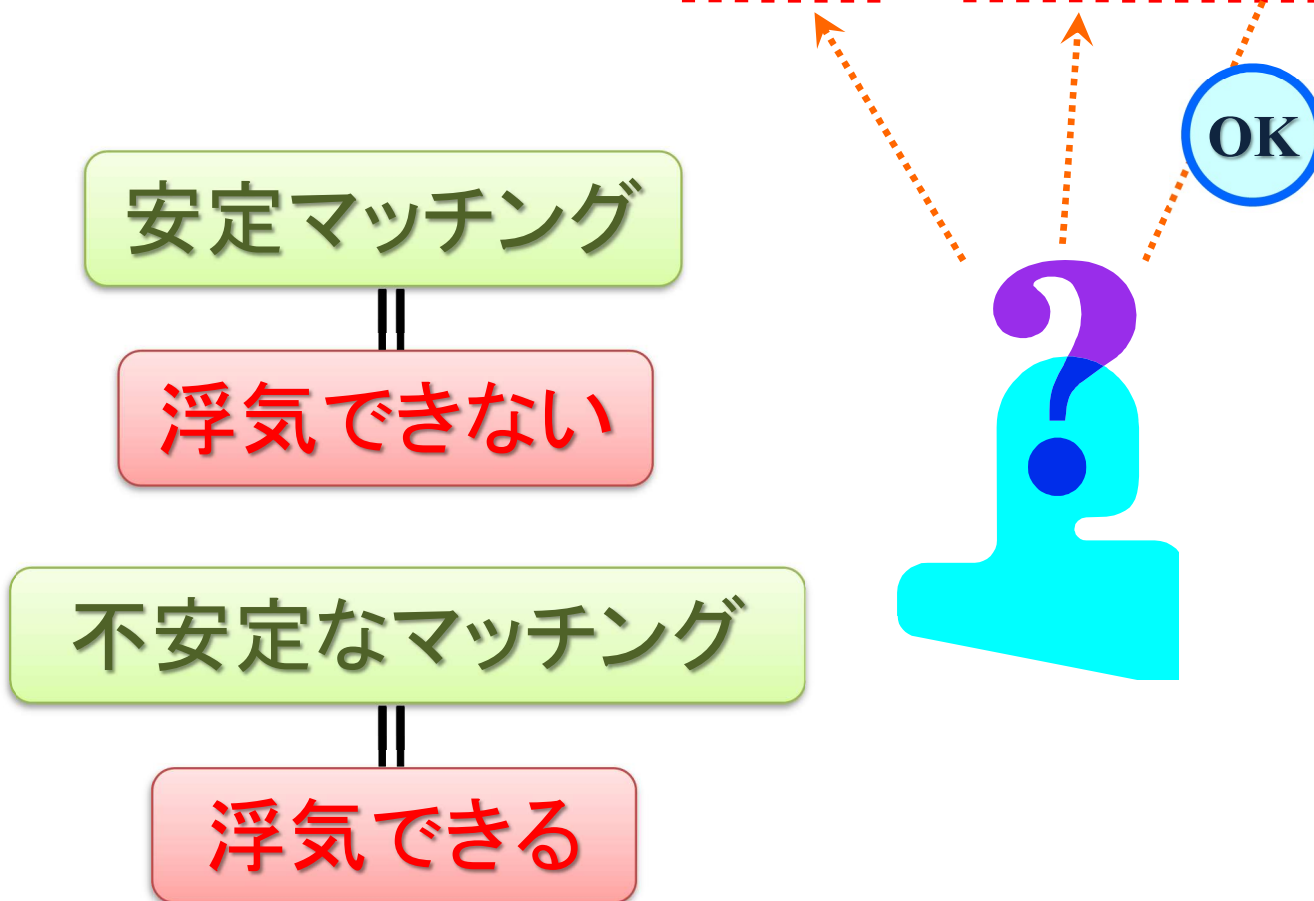


安定結婚問題（各自の選好順序）



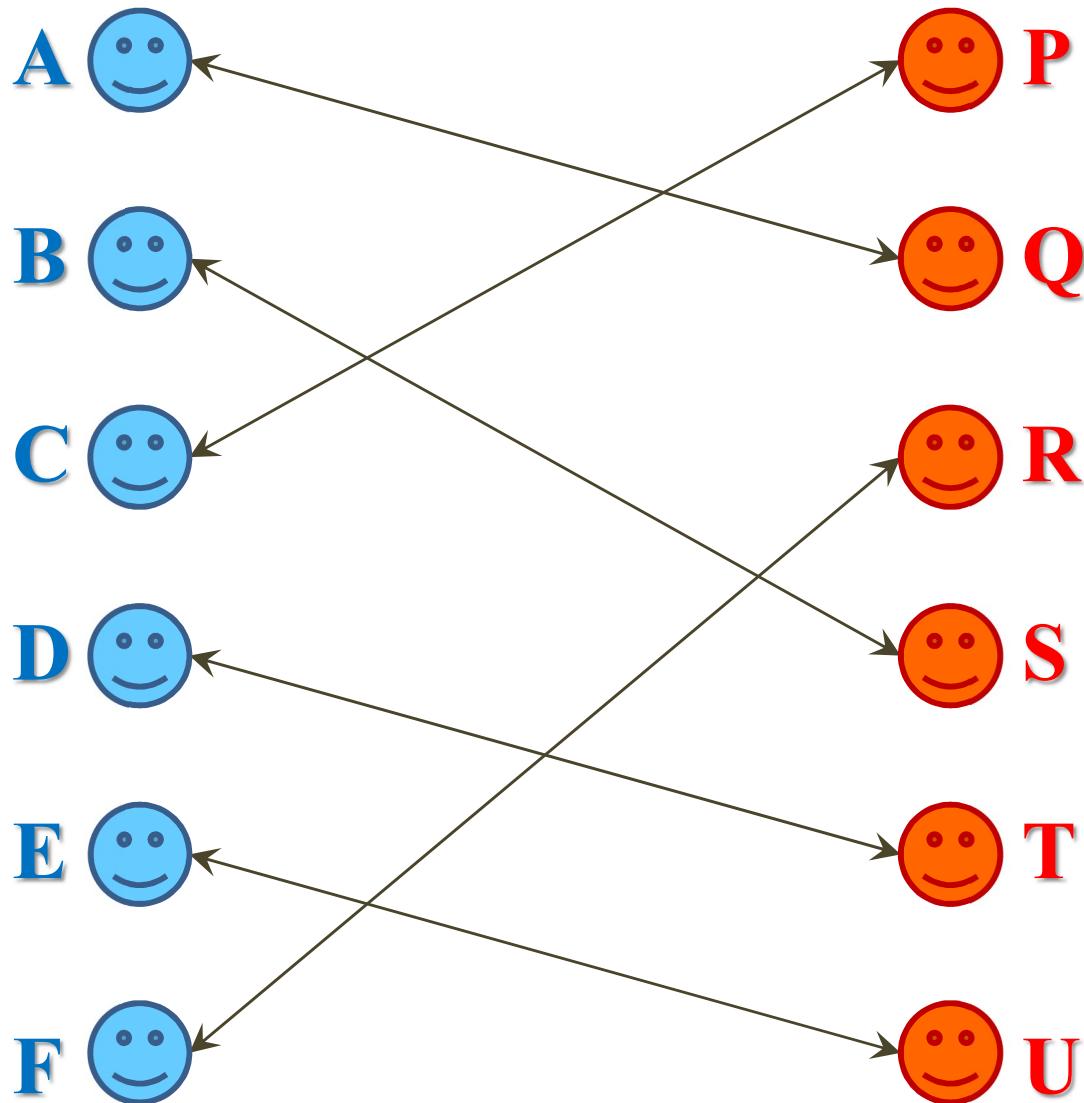
安定結婚問題

- n 人の男性の集合と, m 人の女性の集合が存在し, 各人は異性全員の選好順序をもっている. このとき, 安定なマッチングを見つけない。



男性：点集合 V_1
女性：点集合 V_2

安定結婚問題 (マッチング)



マッチング

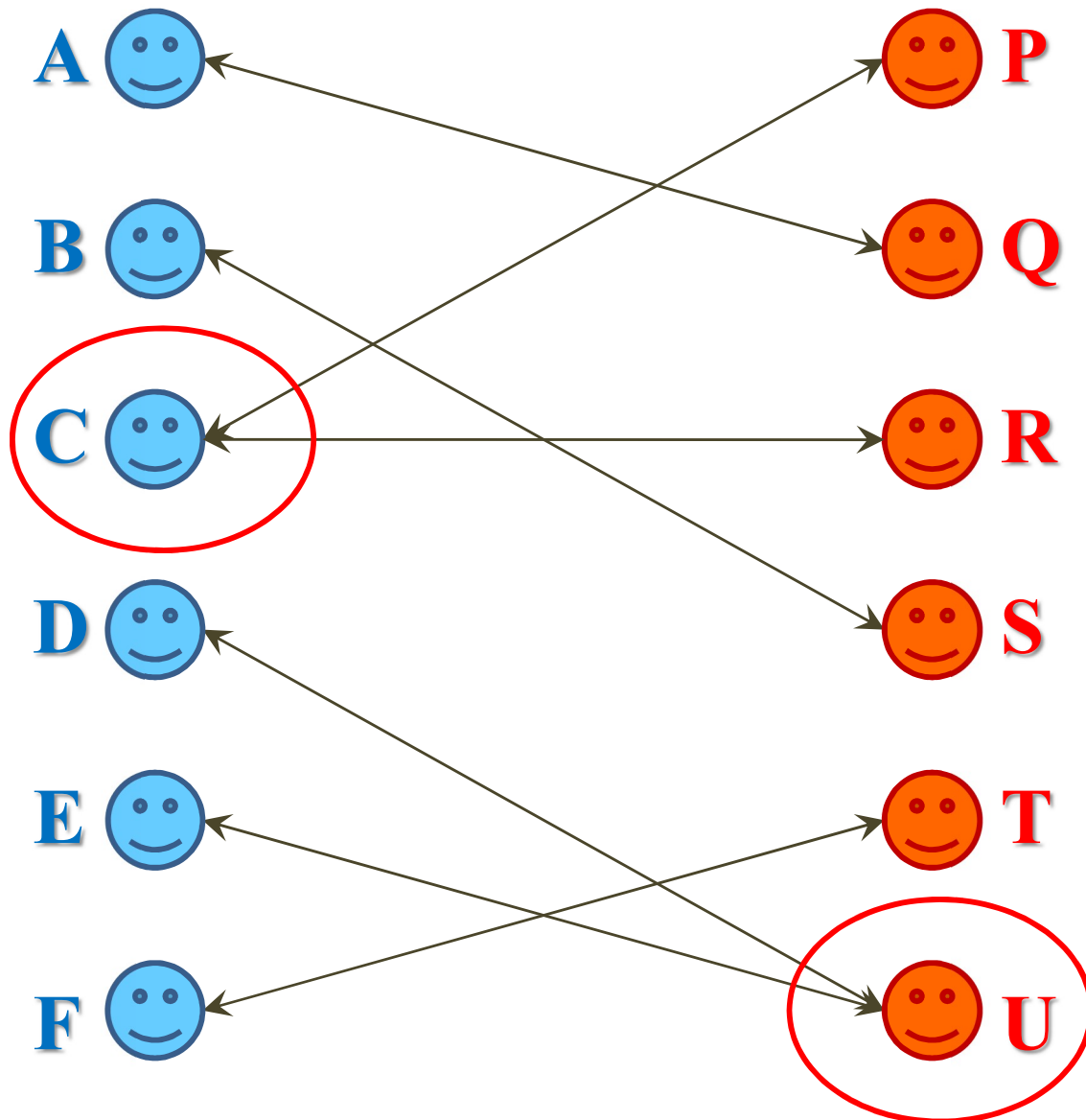
端点を共有しない枝の集合

つまり, どの点 (node) も
高々1本の枝 (edge) にのみ
接続 (incident to) している

完全マッチング

全ての点 (node) が, マッチ
ング (matching) の枝 (edge)
に接続しているとき, その
マッチングを完全マッチング
という

安定結婚問題 (マッチング)



$E_{m1} = \{ (A,Q), (B,S), (C,P), (C,R), (D,U), (E,U), (F,T) \}$

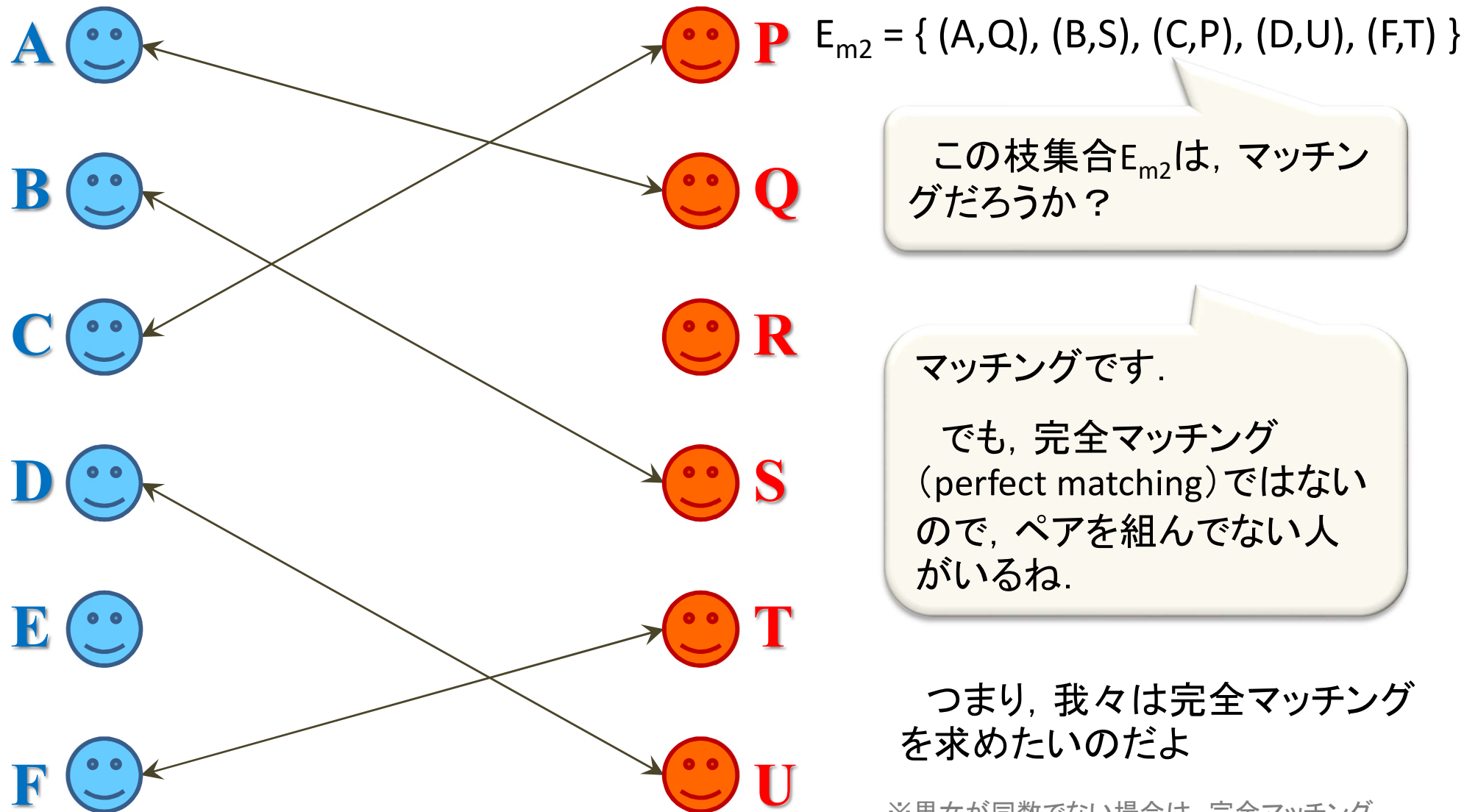
この枝集合 E_{m1} は、マッチングではない

なぜだかわかる？

マッチングではありません。

なぜなら、枝(C,P)と枝(C,R)が端点Cを共有しているからです

安定結婚問題 (マッチング)



この枝集合 E_{m2} は、マッチングだろうか？

マッチングです。

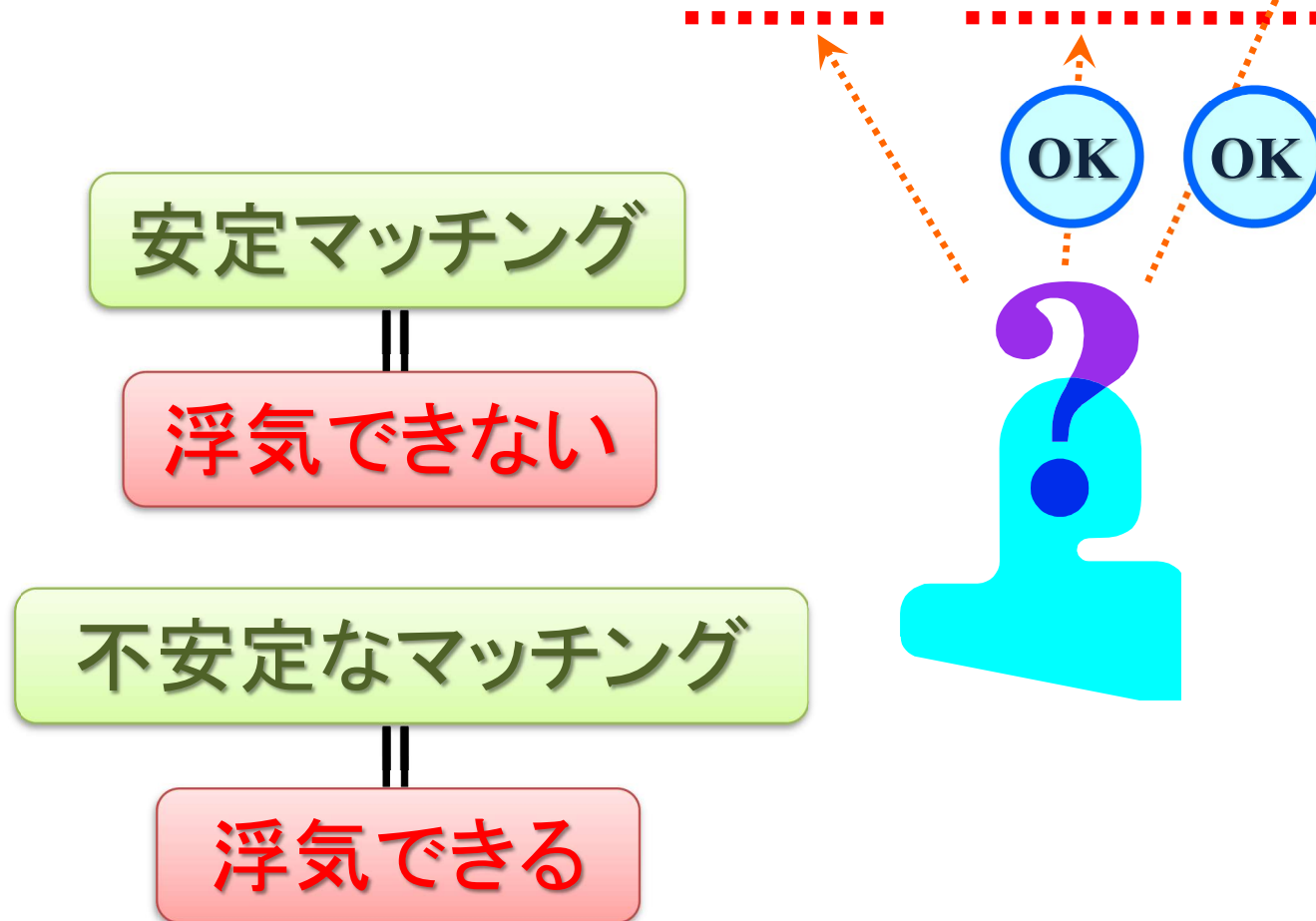
でも、完全マッチング (perfect matching) ではないので、ペアを組んでない人がいるね。

つまり、我々は完全マッチングを求めたいのだよ

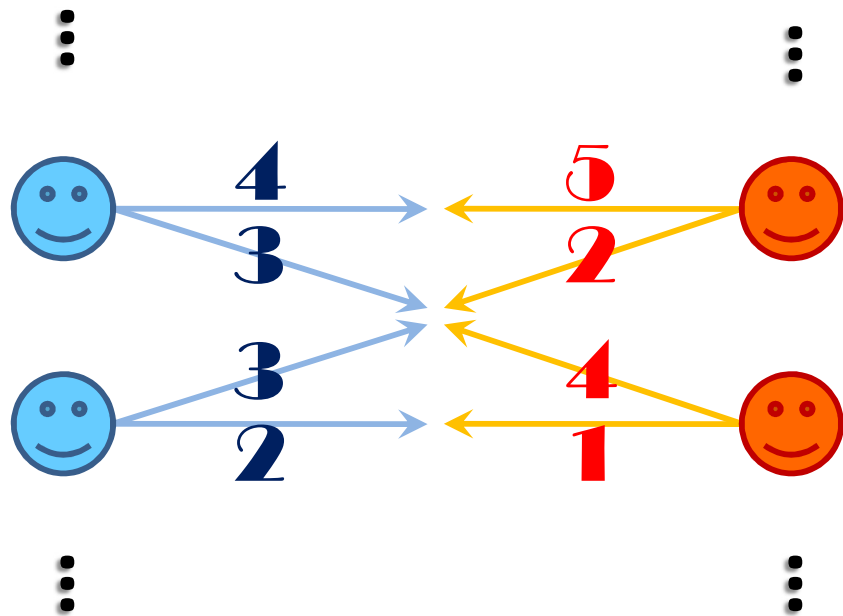
※男女が同数でない場合は、完全マッチング (perfect matching) は存在しないので、最大マッチング (maximum matching) を求めます。

安定結婚問題

- n 人の男性の集合と, m 人の女性の集合が存在し, 各人は異性全員の選好順序をもっている. このとき, 安定なマッチングを見つけない.



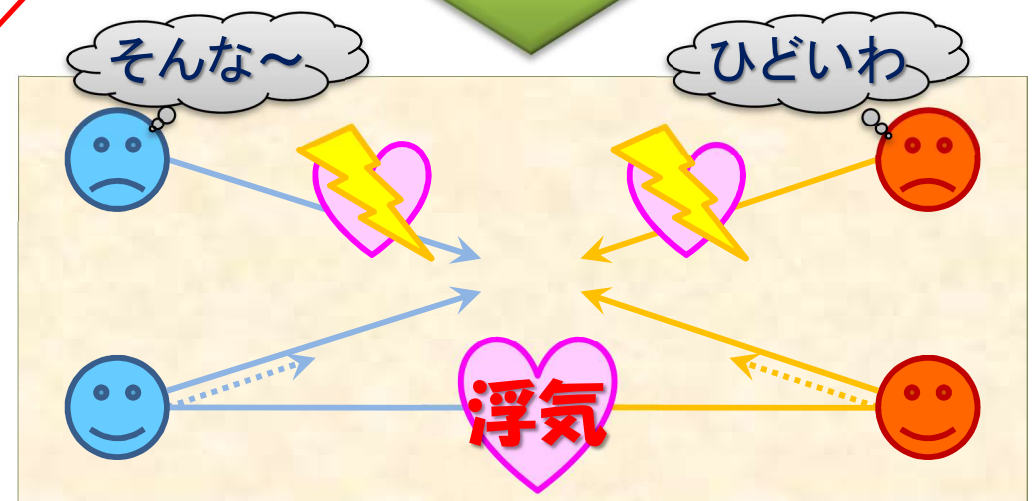
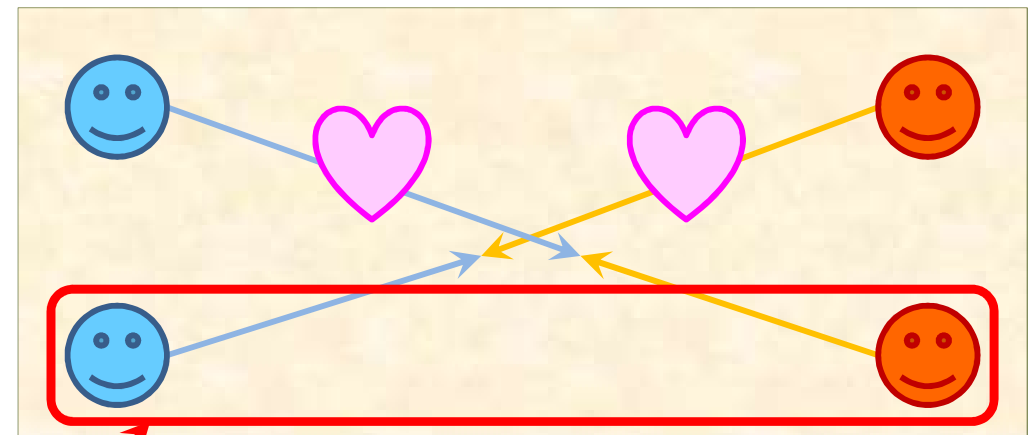
浮気する(不安定な)カップルとは？



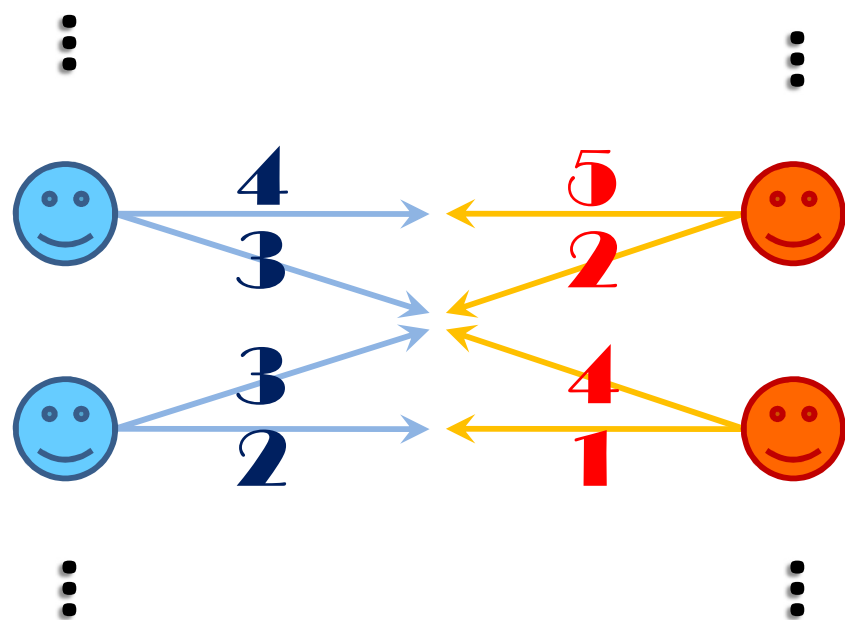
このマッチングは不安定！
なぜなら

ブロッキング・ペア
が存在するから！

こんな2組のカップル(マッチング)を
作ってしまったら...



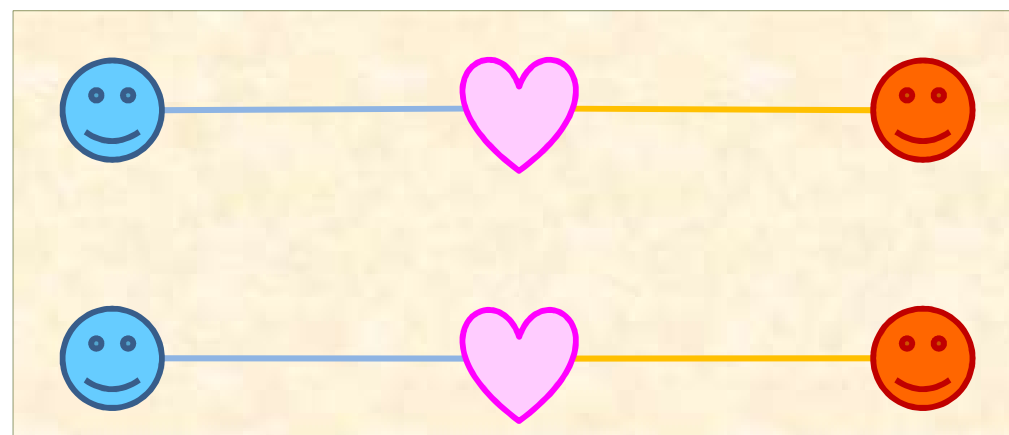
浮気しない(安定な)恋人たち



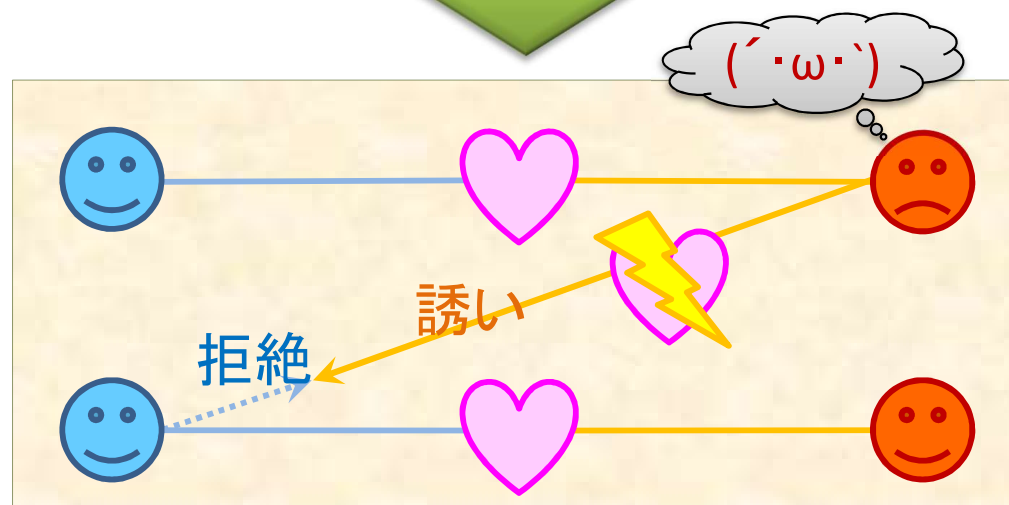
このマッチングは安定！
なぜなら

ブロッキング・ペア
が存在しないから

浮気しない(できない)恋人たち

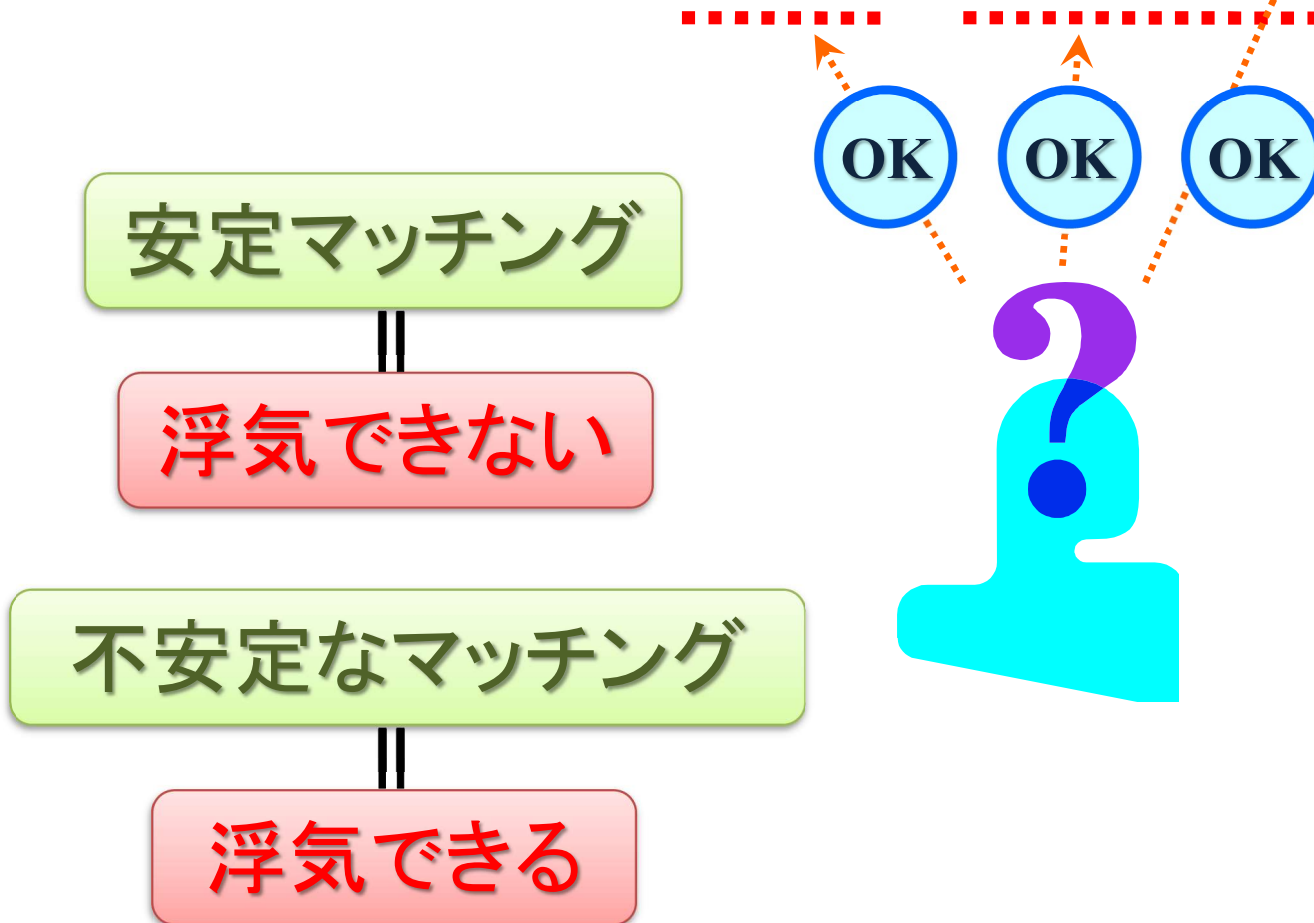


浮気を試みるも...

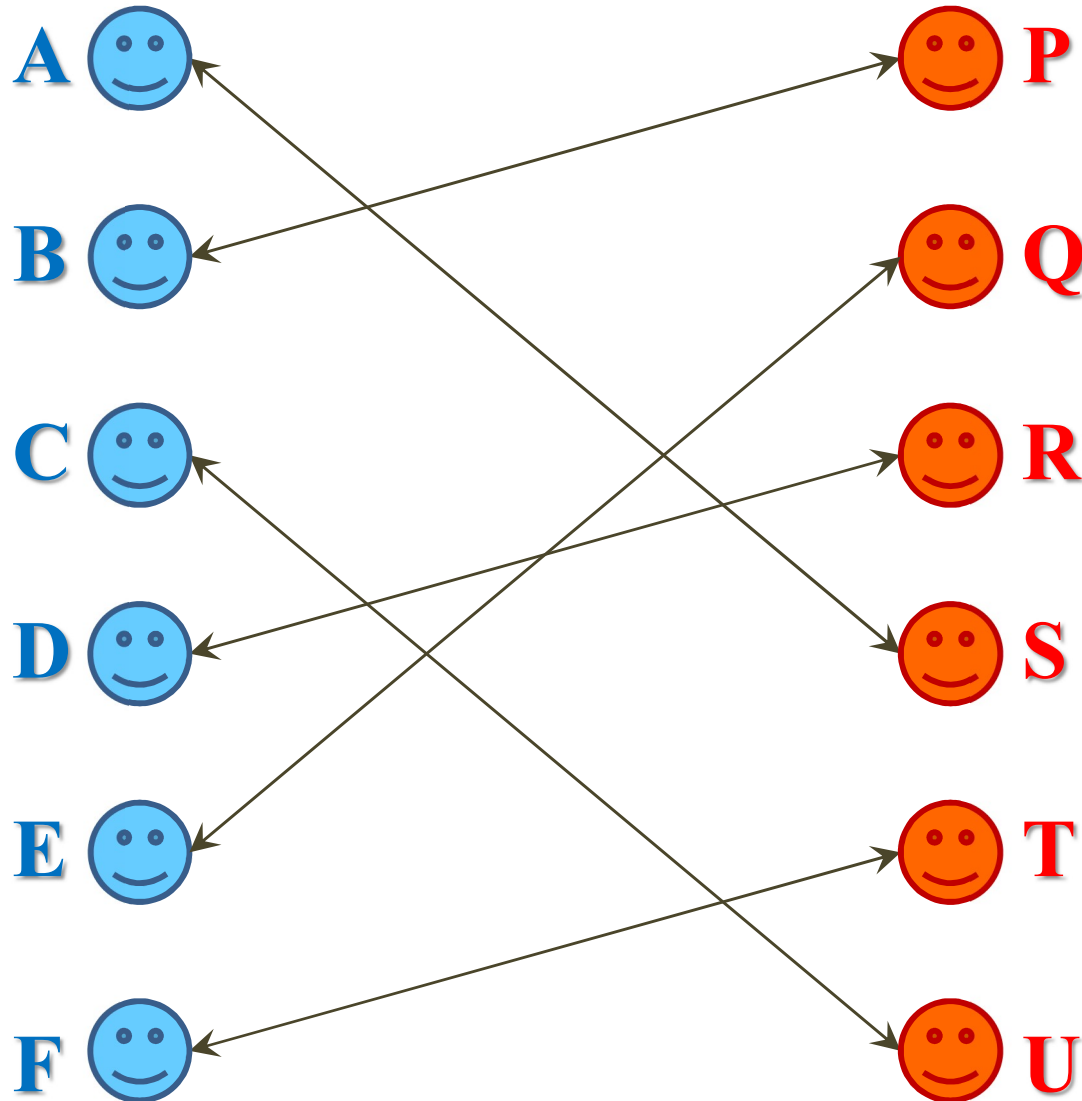


安定結婚問題

- n 人の男性の集合と, m 人の女性の集合が存在し, 各人は異性全員の**選好順序**をもっている. このとき, **安定なマッチング**を見つけない.



安定結婚問題(まとめ)



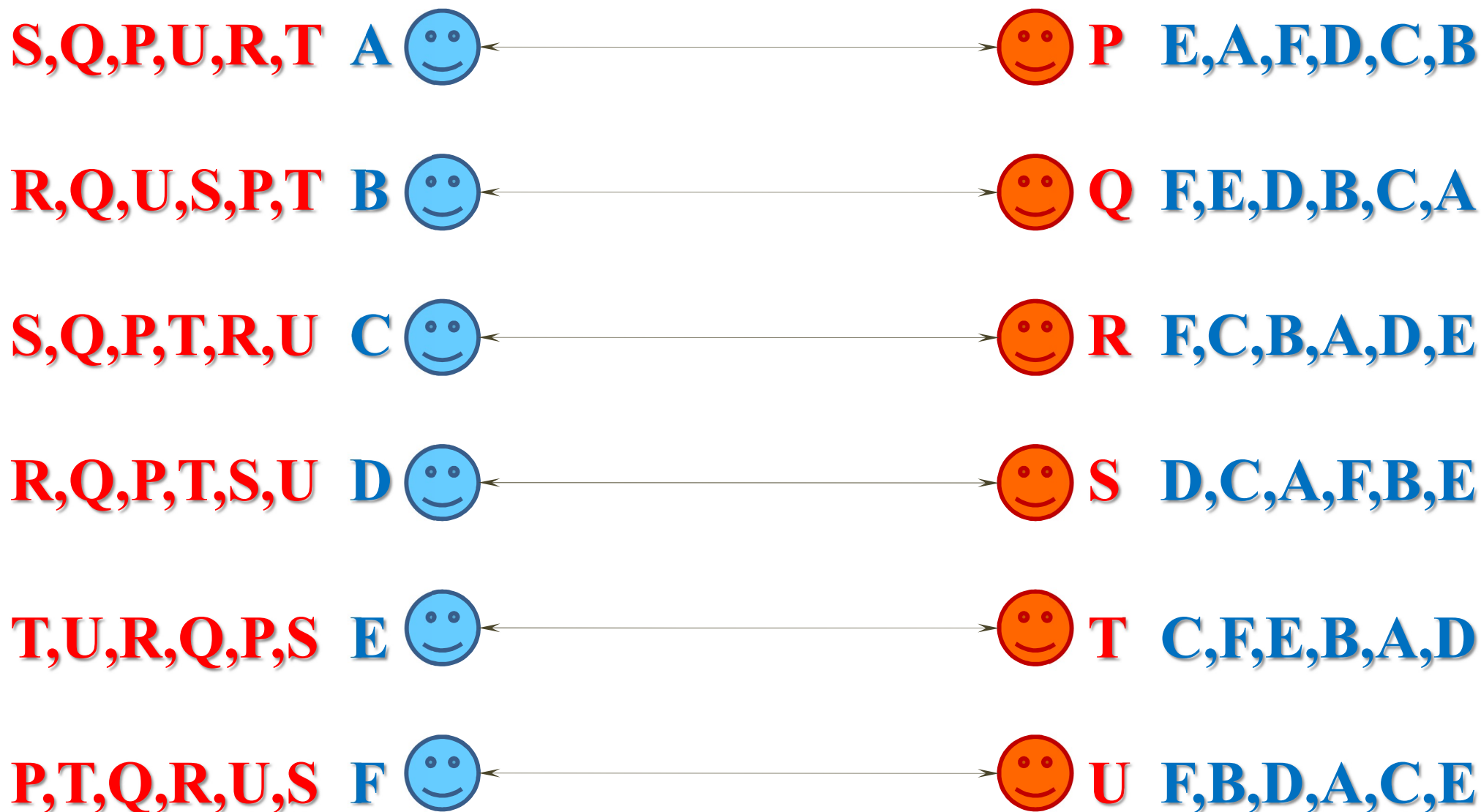
浮気しないカップルをつくる(安定結婚問題を解く)ということは,

(ブロッキング・ペアが存在しない) **安定**な完全マッチングを求める

こと

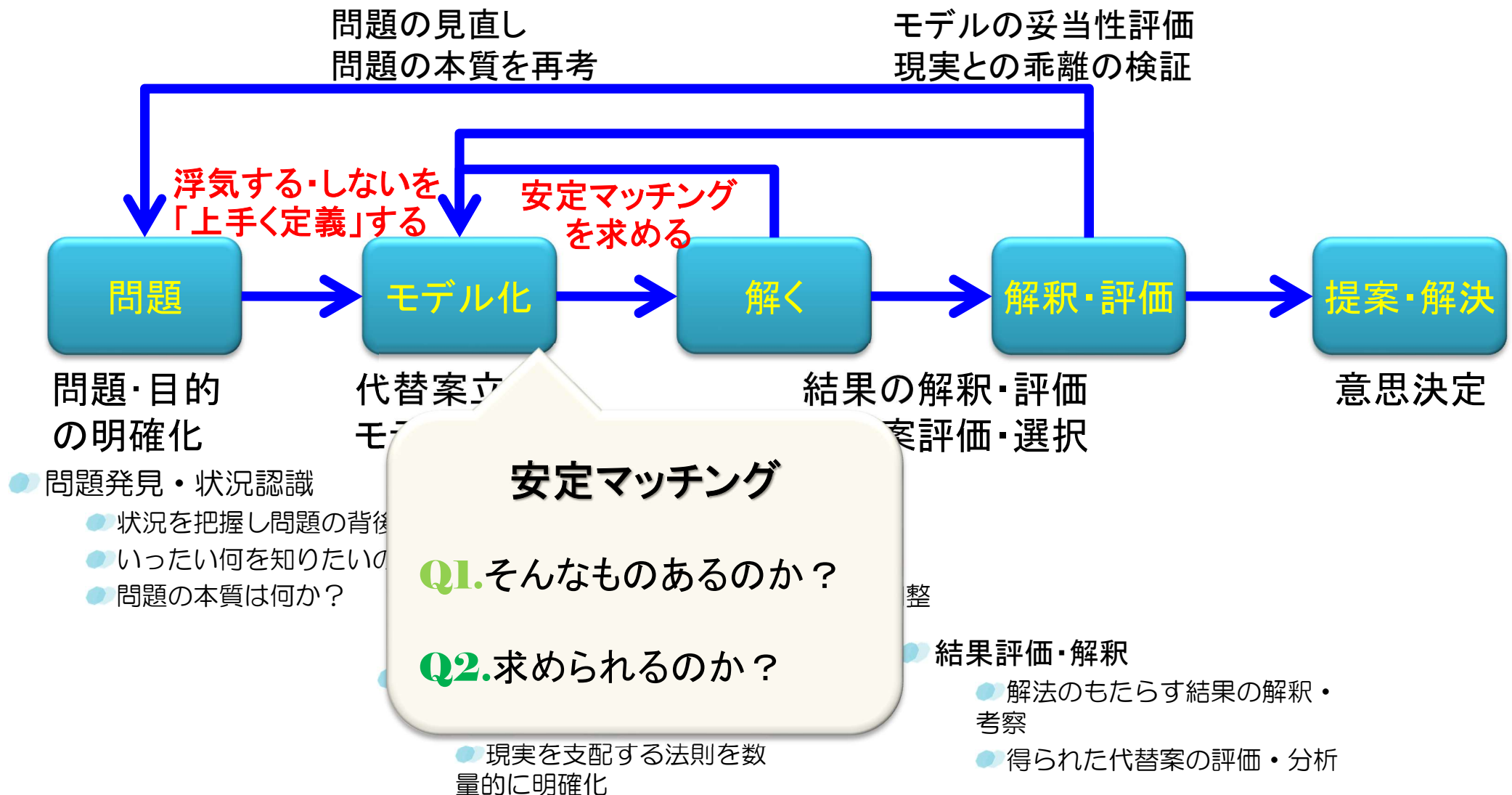
※男女が同数でない場合は, 完全マッチング(perfect matching)は存在しないので, 最大マッチング(maximum matching)を求めます.

問題：このマッチングは安定？

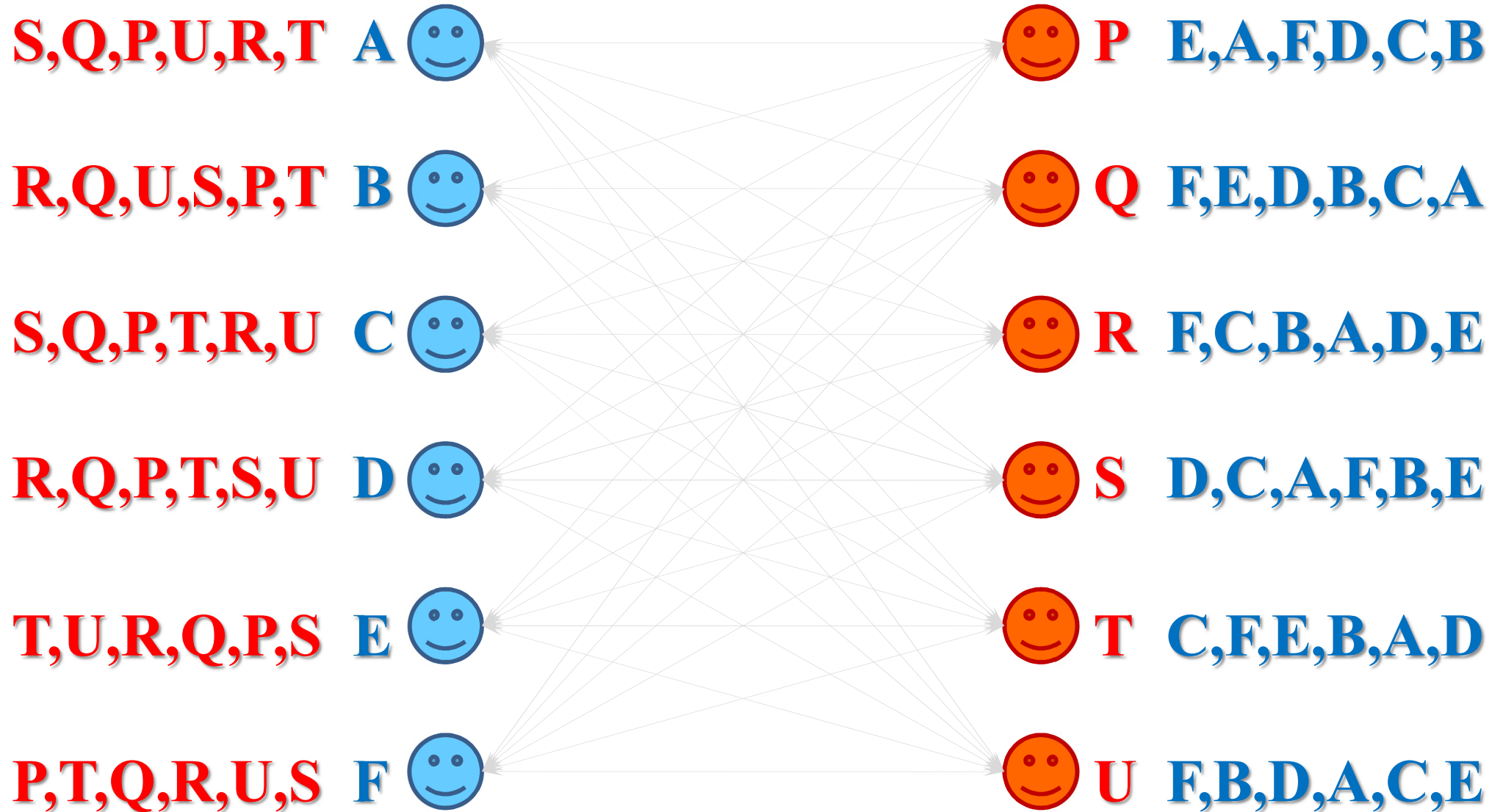


問題解決

・「問題の把握」から「意思決定」までの流れ

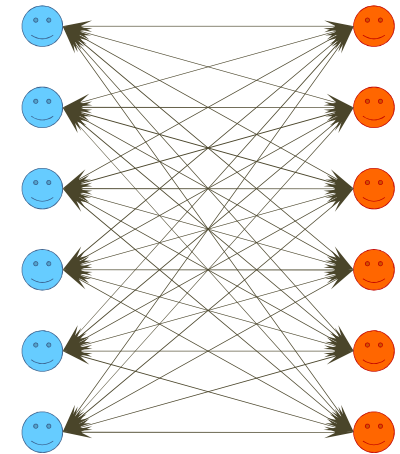


演習：6組の安定なカップルを作って！



完全マッチングは全部で幾つ？

男女各人数	完全マッチング数
6	720
10	3,628,800
20	2.4×10^{18}
30	2.7×10^{32}
40	8.2×10^{47}
50	3.0×10^{64}
100	9.3×10^{157}
200	#NUM!



※調べた最初の1つが安定解ならそれで計算終了だが、最悪、一番最後まで見つからないかもしれない。また、そもそも安定解など存在しないかもしれないので、その場合は全部調べなければならない



完全マッチングは全部で幾つ？

完全マッチングが膨大にあるとは言っても、今のコンピュータは
かなりの速さで計算できるんでしょ？ だから大丈夫だよね！

- 代表的なCPU, Game機, super computer の浮動小数点演算回数
 - Intel Core i7(3.2GHz) : **51.2GFLOPS** ...1秒間に約**512億**回
 - PS3 : **218GFLOPS** ...1秒間に約**2180億**回
 - PS4 : **1.84TFLOPS** ...1秒間に約**1兆8400億**回
 - 京 : **10.51PFLOPS** ...1秒間に約**1京510兆**回

(※2011年6月, 11月 **世界最速!** by Top500.org)
(※2012年6月=2位, 11月=3位, 2013年6月=4位, 11月=4位)
- ※FLOPS = *FL*loating-point *O*perations *P*er *S*econd
- [Wikipedia「FLOPS」より]
2013/5/1の情報

完全マッチングを一つ見つけるのに、男(女)
の人数(完全マッチング数)の浮動小数点演
算でできると仮定しよう

例えば、 $n=6$ (男6人, 女6人)のときは、6回の演算で計算可
と仮定するということ

K(キロ) $\simeq \times 10^3$ = 千倍
M(メガ) $\simeq \times 10^6$ = 百万倍
G(ギガ) $\simeq \times 10^9$ = 10億倍
T(テラ) $\simeq \times 10^{12}$ = 1兆倍
P(ペタ) $\simeq \times 10^{15}$ = 千兆倍
E(エクサ) $\simeq \times 10^{18}$ = 百京倍

完全マッチングは全部で幾つ？

51.2GFLOPS

1.84TFLOPS

10.51PFLOPS

人数	pm数	Core i7	PS4	京
6	720	0.00000001 秒	0.00000000 秒	0.00000000 秒
10	3,628,800	0.0007088 秒	0.0000197 秒	0.00000000 秒
20	2.4×10^{18}	30 年	306 日	1.3 時間
30	2.7×10^{32}	357,129 宙齡	9,938 宙齡	1.7 宙齡
40	8.2×10^{47}	$1.5E+21$ 宙齡	$4.1E+19$ 宙齡	$7.1E+15$ 宙齡
50	3.0×10^{64}	$6.8E+37$ 宙齡	$1.9E+36$ 宙齡	$3.3E+32$ 宙齡
100	9.3×10^{157}	$4.2E+131$ 宙齡	$1.2E+130$ 宙齡	$2.0E+126$ 宙齡
200	#NUM!	#NUM!	#NUM!	#NUM!

圧倒的な計算力をもつコンピュータですら、**全列挙(しらみつぶし)**では答えを求めることは期待出来ない

1宙齡 = 138億年



補足：スパコンの性能

- Top500 (行列**演算**: 連立一次方程式を解く速度を評価)

– 京 : **10.51PFLOPS** ...1秒間に**1京510兆**回

- 2011年6月 1位
- 2011年11月 1位
- 2012年6月 2位
- 2012年11月 3位
- 2013年6月 4位
- 2013年11月 4位
- 2014年6月 4位
- 2014年11月 4位
- 2015年6月 4位

他に**Green500**なども
(エネルギー消費効率の良さを競う **FLOPS per Watt**)
2015年6月上位3機は日本
1位. 菖蒲, 2位. 青睡蓮, 3位. 睡蓮

※FLOPS = *FL*loating-point *O*perations *P*er *S*econd

※TEPS = *T*raversed *E*dges *P*er *S*econd

- Graph500 (大規模**グラフ解析**の性能を評価)

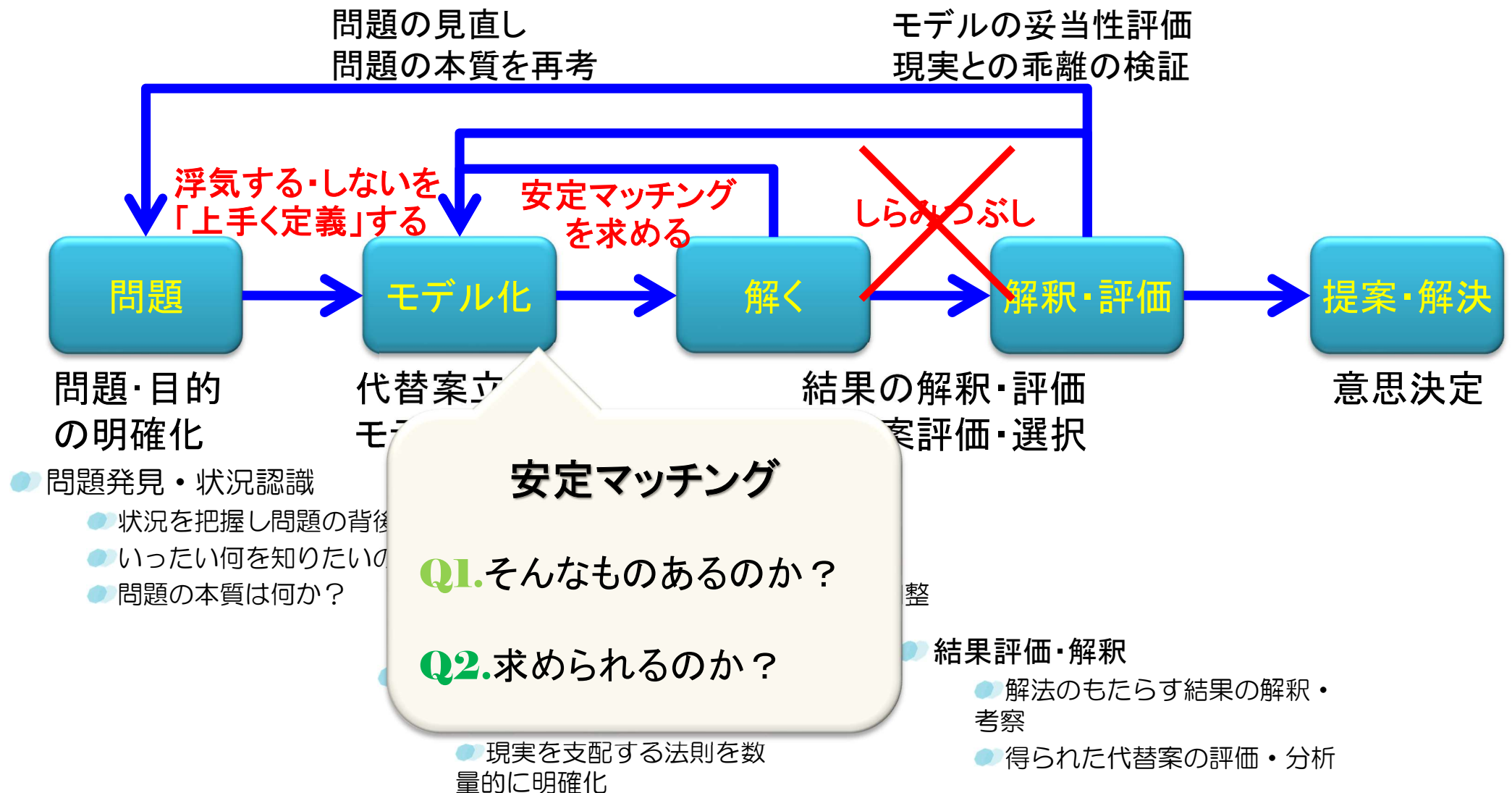
– 京 : **38,621GTEPS** ...1秒間に**38兆6210億**個

- 2014年6月 1位
- 2014年11月 2位
- 2015年6月 1位 (約1兆個の点, 約16兆個の枝からなるグラフの幅優先探索を0.45秒で処理)

✓ 計算速度
✓ アルゴリズム
✓ プログラム
などの**総合力**の競争

問題解決

「問題の把握」から「意思決定」までの流れ



ではどうする？

- 素朴で素直な方法〔列挙法〕
 - 全ての完全マッチングをしらみつぶしに調べて、安定解を探す

時間が
掛かり過
ぎる！



全ての完全マッチングを
しらみつぶしに調べずに、
安定解を、現実的時間で
見つける方法があるか？

Gale-Shapley
Algorithm

人間の創造
的な仕事！

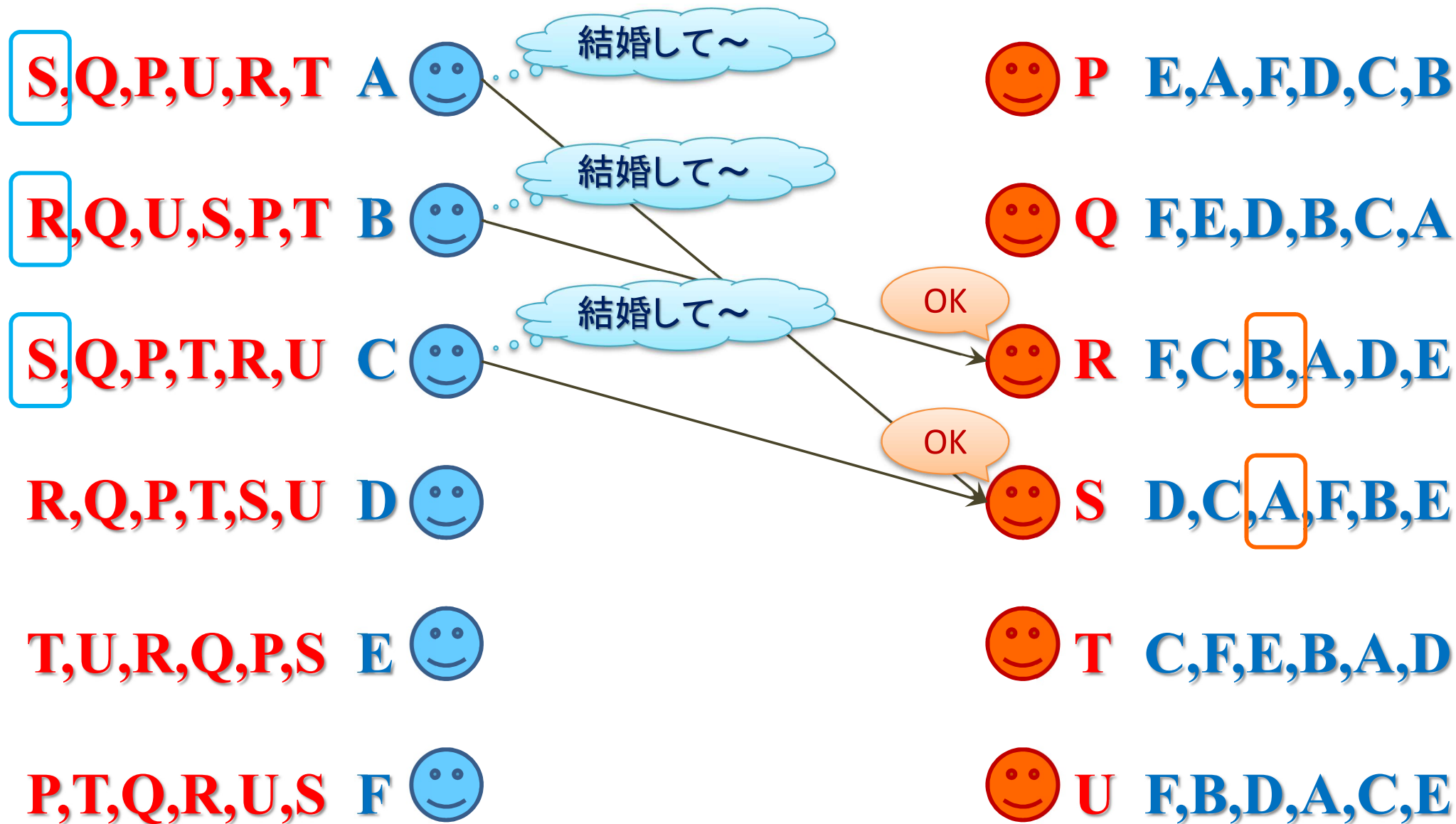
安定結婚問題を解く

Gale-Shapleyのアルゴリズム

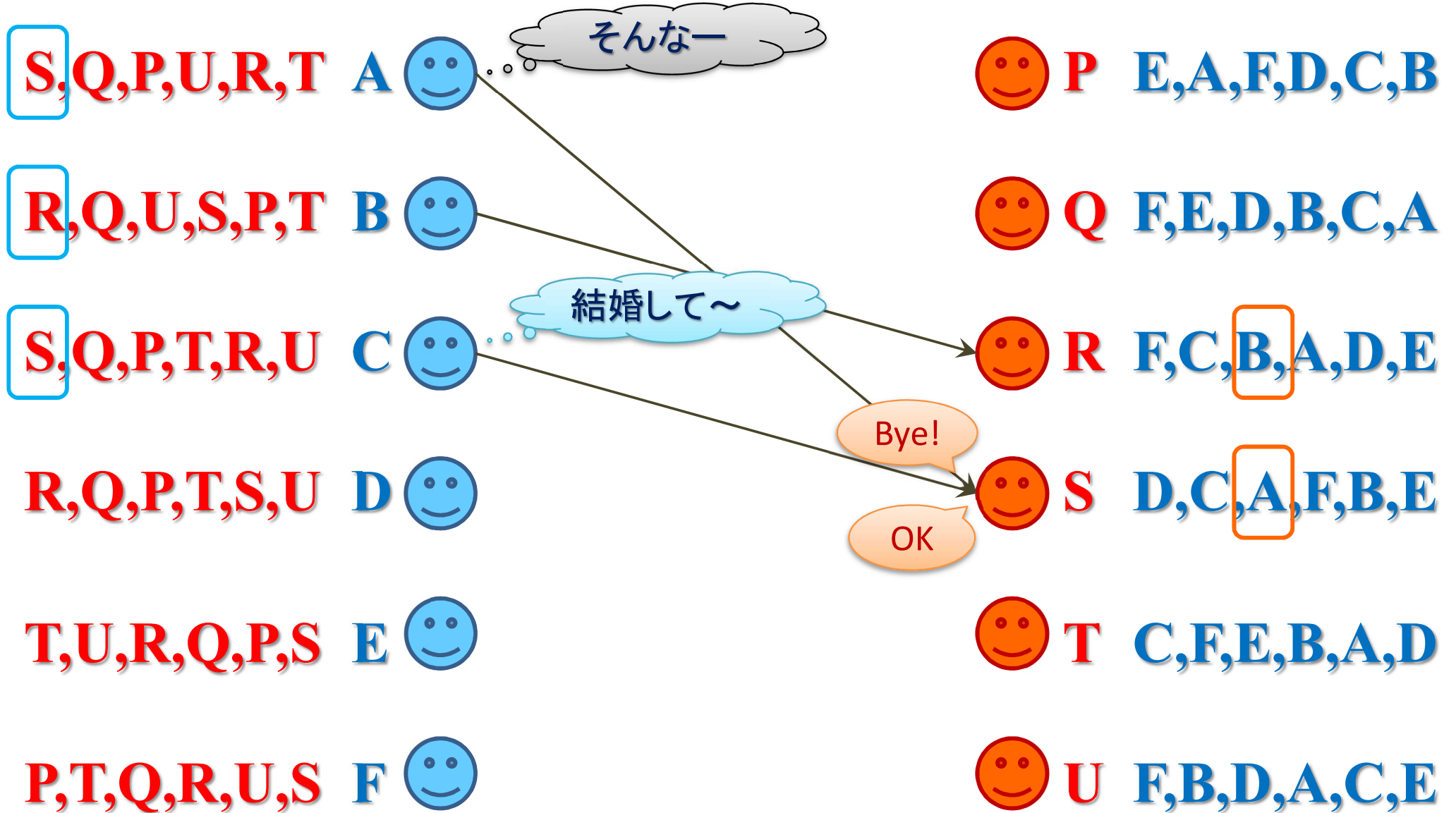
[Deferred Acceptance]

受入保留方式

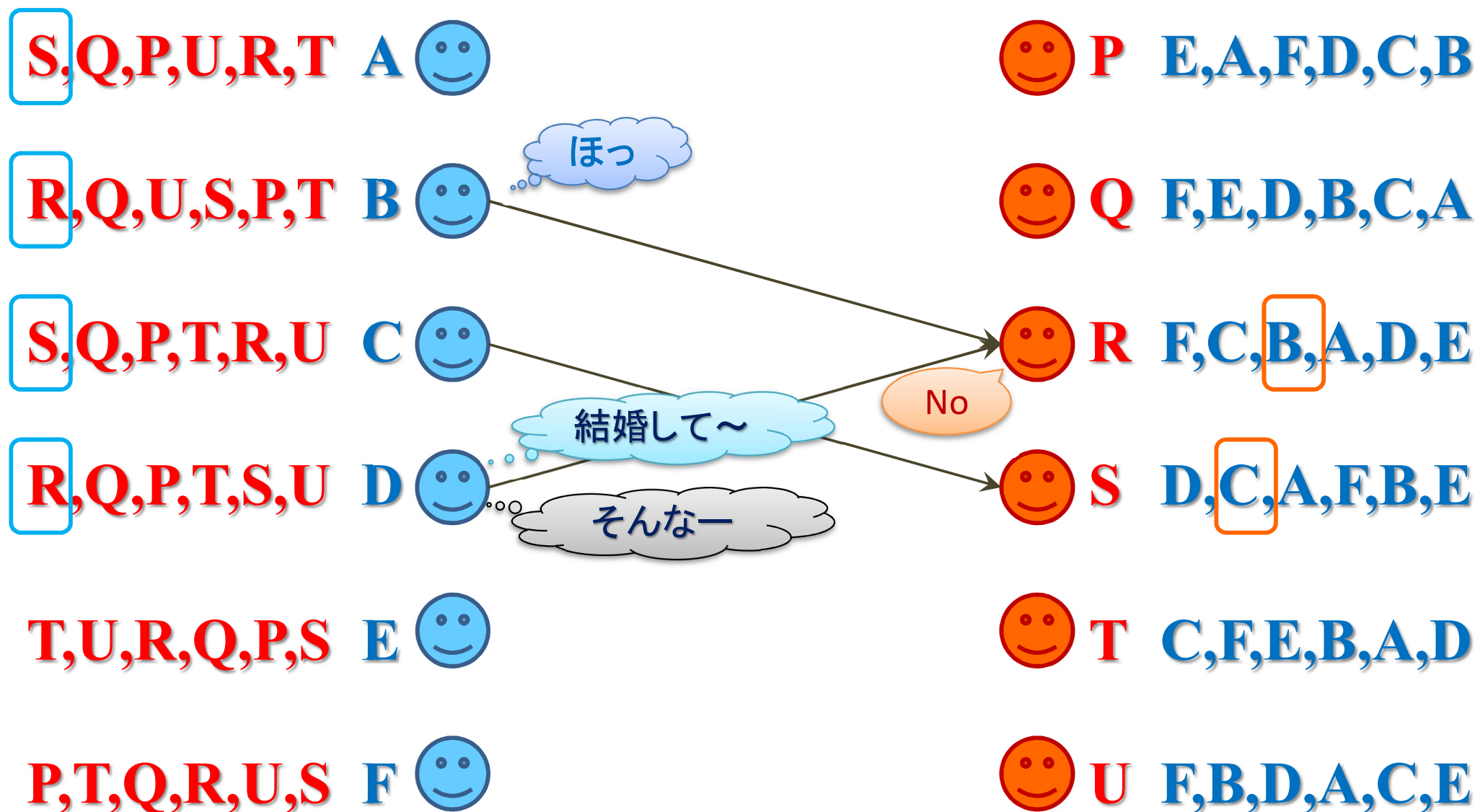
Gale-Shapley アルゴリズム



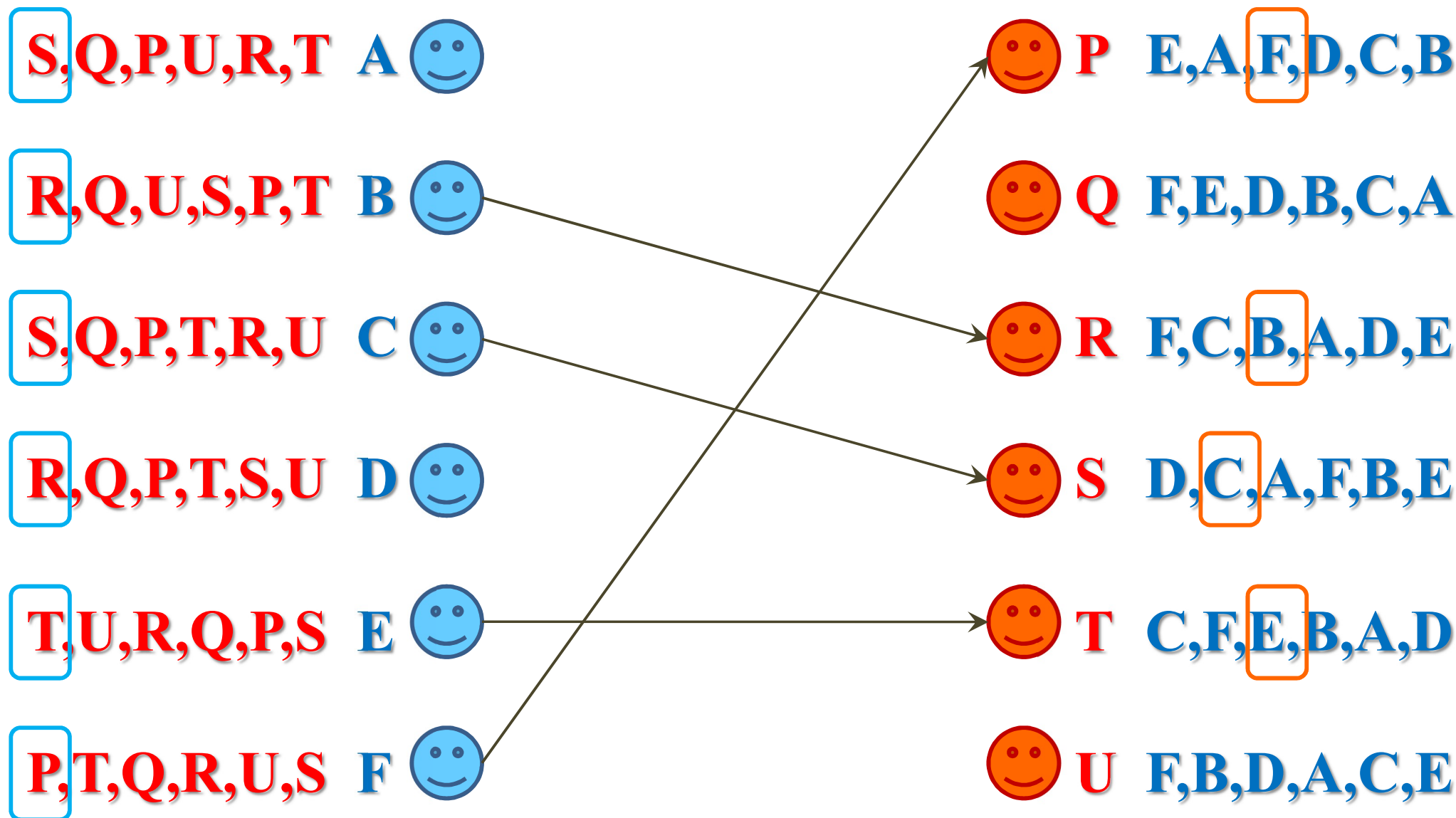
Gale-Shapley アルゴリズム



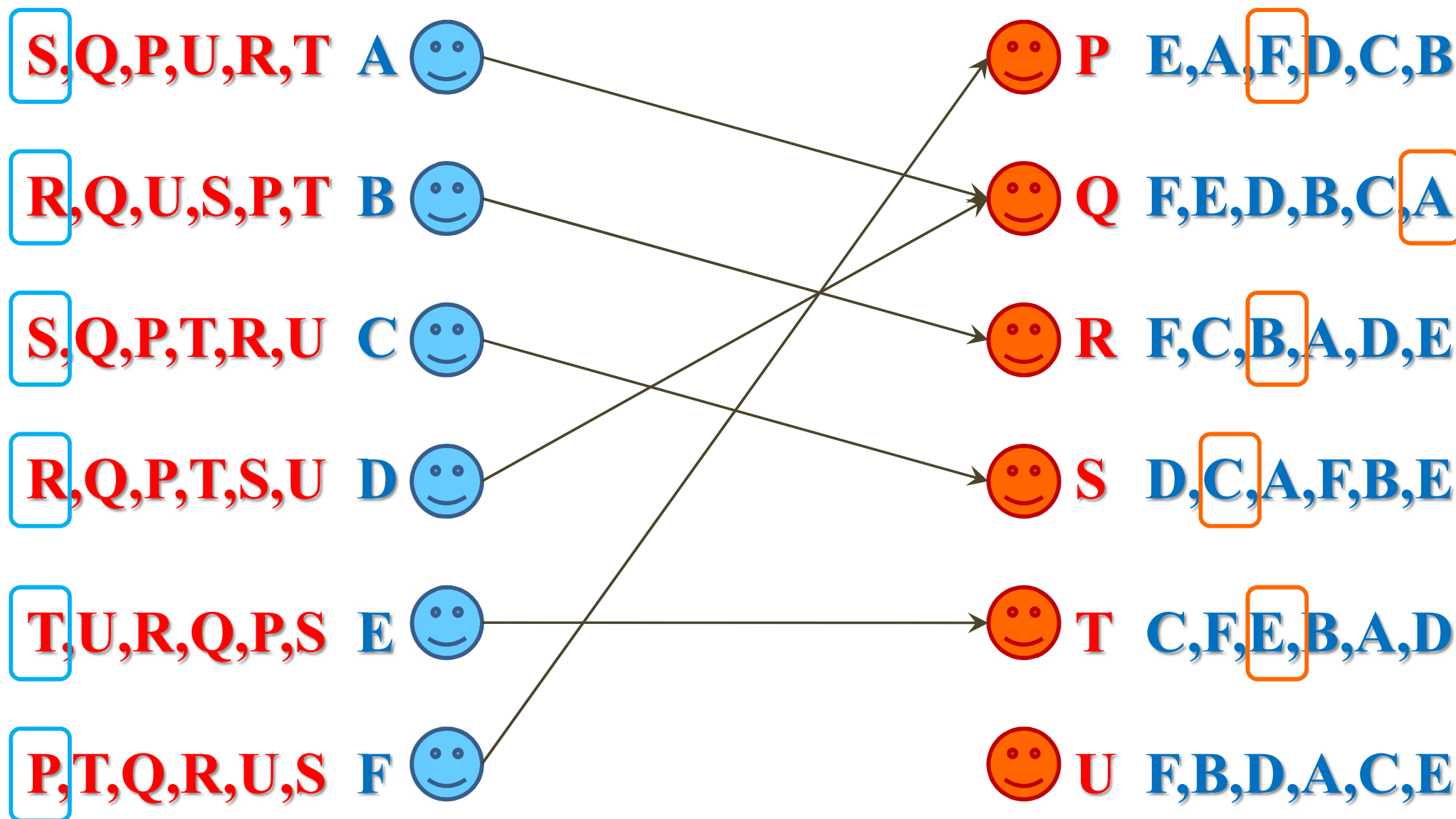
Gale-Shapley アルゴリズム



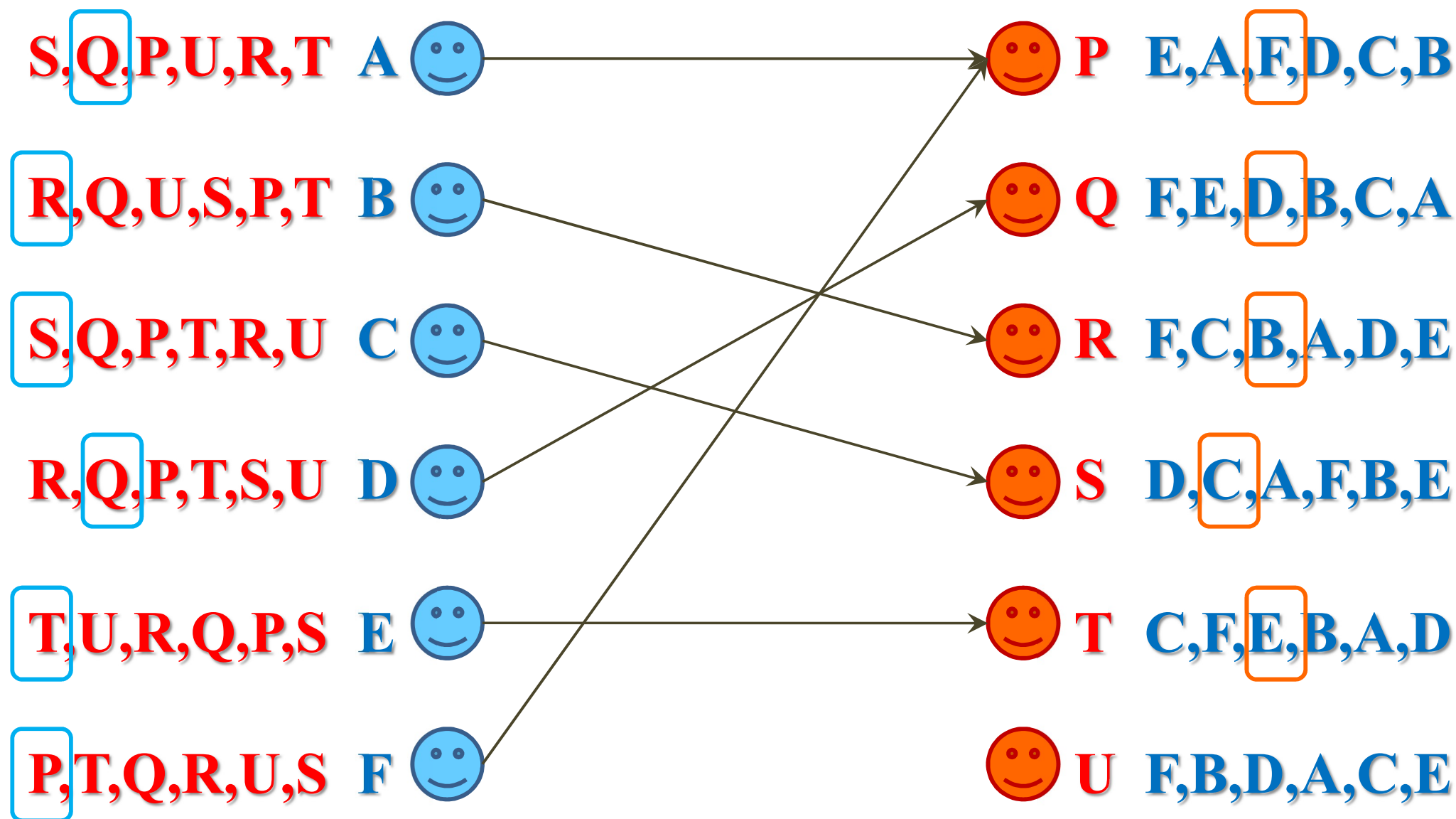
Gale-Shapley アルゴリズム



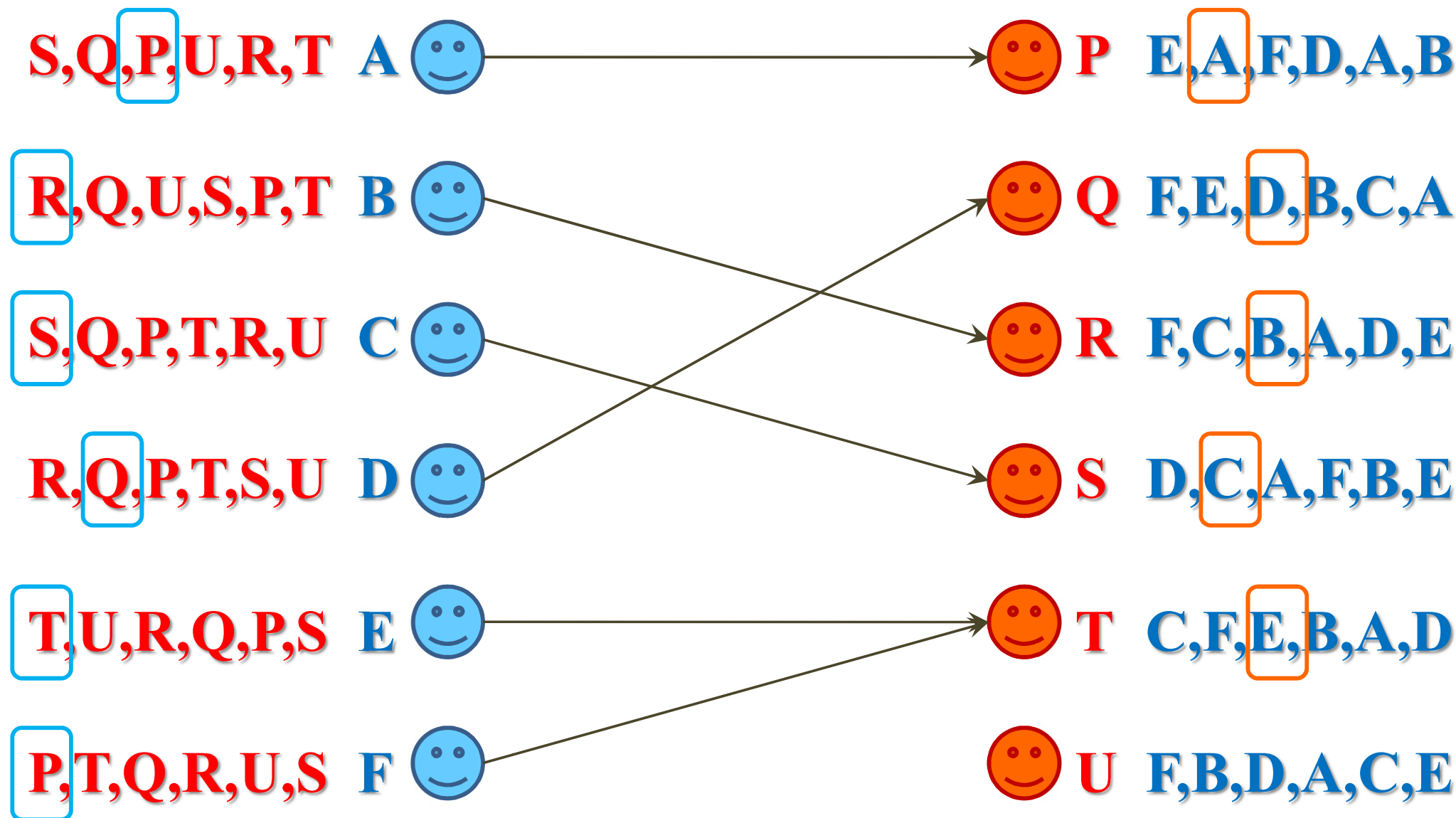
Gale-Shapley アルゴリズム



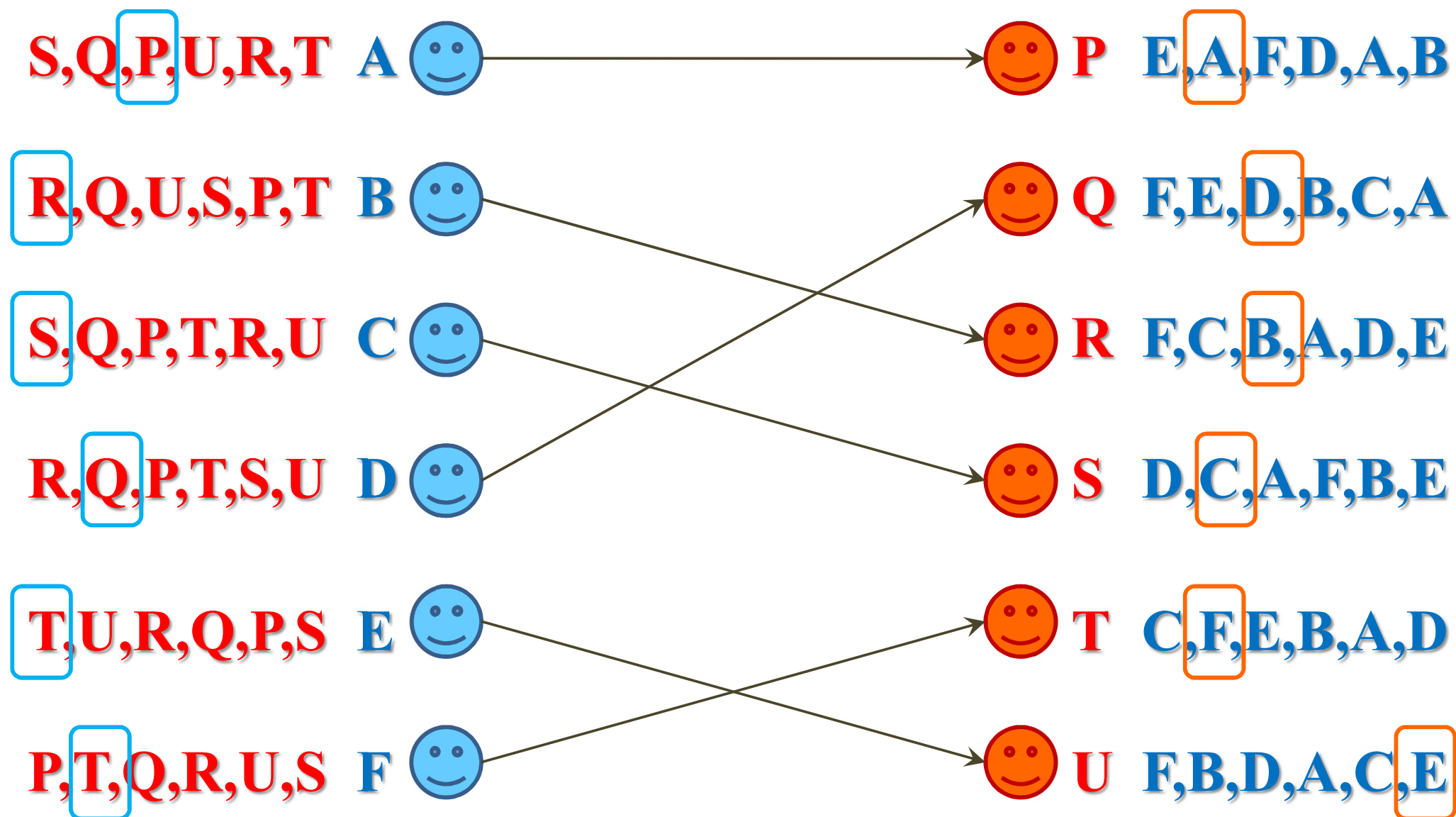
Gale-Shapley アルゴリズム



Gale-Shapley アルゴリズム



Gale-Shapley アルゴリズム

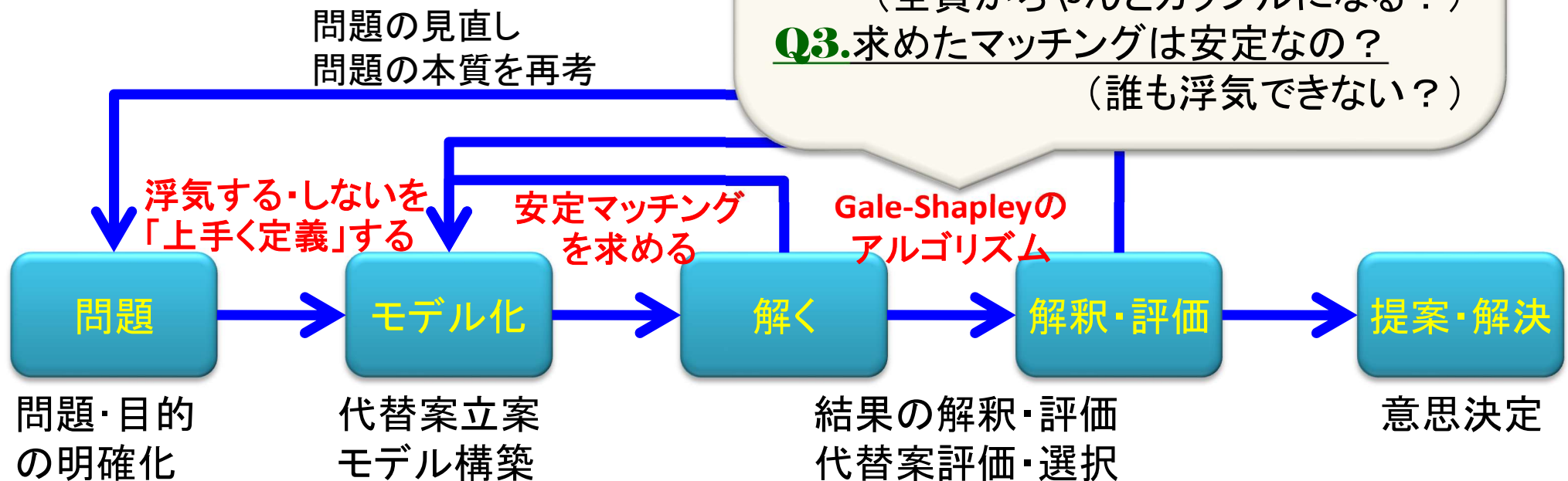


問題解決

「問題の把握」から「意思決定」

アルゴリズムの評価

- Q1.** アルゴリズムはちゃんと終わる？
(無限に続くことはない？)
- Q2.** 完全マッチングを求めたのか？
(全員がちゃんとカップルになる？)
- Q3.** 求めたマッチングは安定なの？
(誰も浮気できない？)



問題発見・状況認識

- 状況を把握し問題の背後にある本質を追究
- いったい何を知りたいのか？
- 問題の本質は何か？

答えを導く

- 解法選択
- 解法構築
- パラメータ調整

推論・モデル作成

- 推論に基づきモデル作成
- 現実を支配する法則を数
量的に明確化

結果評価・解釈

- 解法のもたらす結果の解釈・
考察
- 得られた代替案の評価・分析

評価 : Gale-Shapley Alg. の解の評価

- **定理** : 与えられた安定結婚問題における任意の選好順位に対し, Gale-Shapley アルゴリズムは 安定マッチング を導き終了する.



A1. きちんと終わるよ！

A2. 完全マッチングを求めるよ！

A3. 安定だよ！

- **系** : 安定結婚問題におけるどのような選好順位に対しても, 少なくとも一つの安定マッチングが 存在する.

評価 : Gale-Shapley Alg. って速いの？



- 男(女)の数を n とすると, 大雑把な見積もりで,

$$O(n^2)$$

多項式オーダー

コンピュータに計算させてみよう！

簡単のため $10n^2$ の浮動小数点演算回数で計算できると仮定

人数	pm数	京 & しらみつぶし	Core i7 & GS Alg
6	720	0.00000000秒	0.00000000秒
10	3,628,800	0.00000000秒	0.00000000秒
20	2.4×10^{18}	1.3時間	0.00000001秒
30	2.7×10^{32}	1.7宙齡	0.00000002秒
40	8.2×10^{47}	$7.1\text{E}+15$ 宙齡	0.00000003秒
50	3.0×10^{64}	$3.3\text{E}+32$ 宙齡	0.00000005秒
100	9.3×10^{157}	$2.0\text{E}+126$ 宙齡	0.00000020秒
200	#NUM!	#NUM!	0.00000078秒
1000	#NUM!	#NUM!	0.0001953秒
10000	#NUM!	#NUM!	0.0195313秒
100000	#NUM!	#NUM!	1.9531250秒
1000000	#NUM!	#NUM!	195.3125000秒

世界最速 SuperComp
+ **力技** (しょぼい方法)

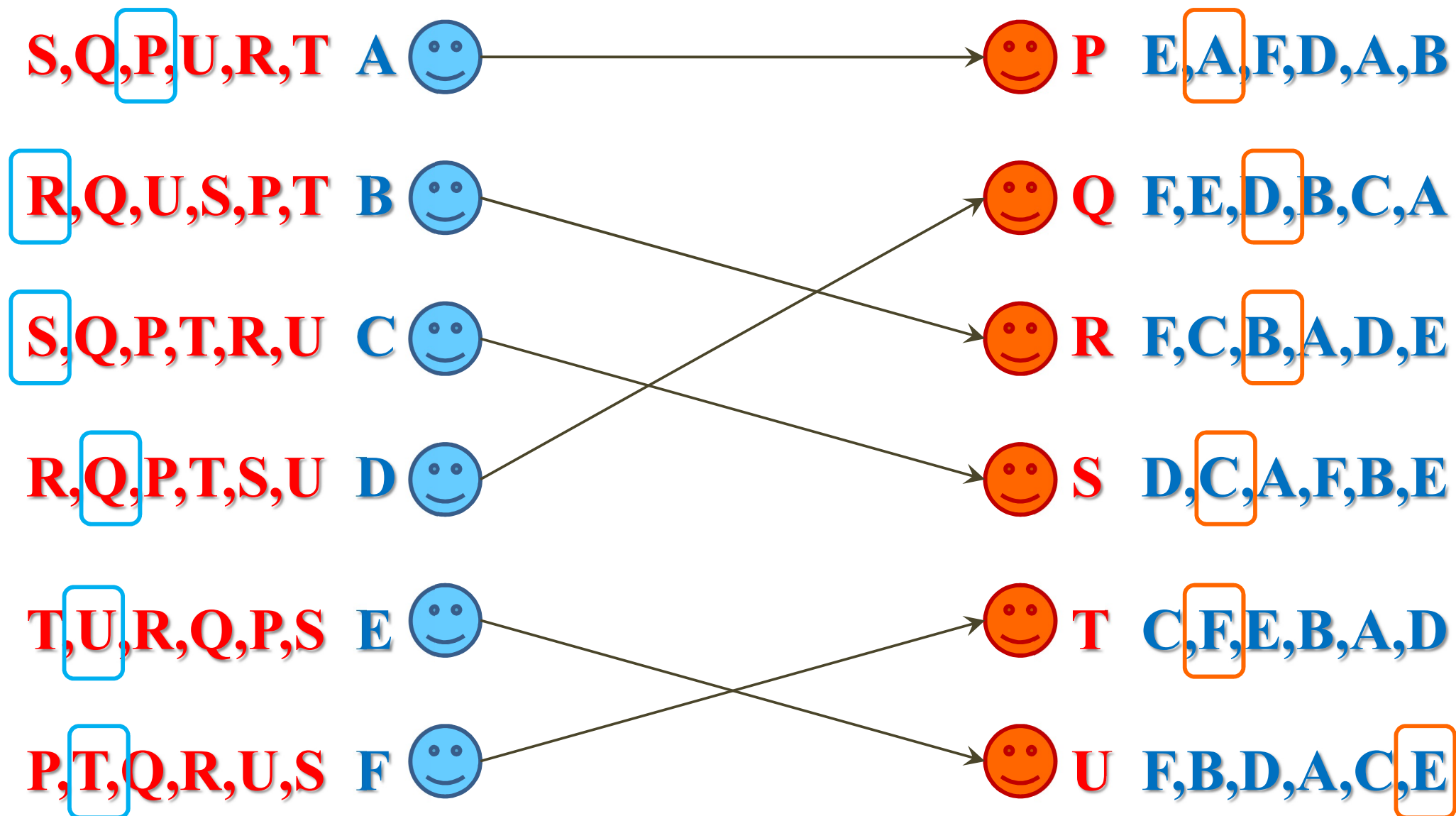


そこのPC
+ **人間の知恵**

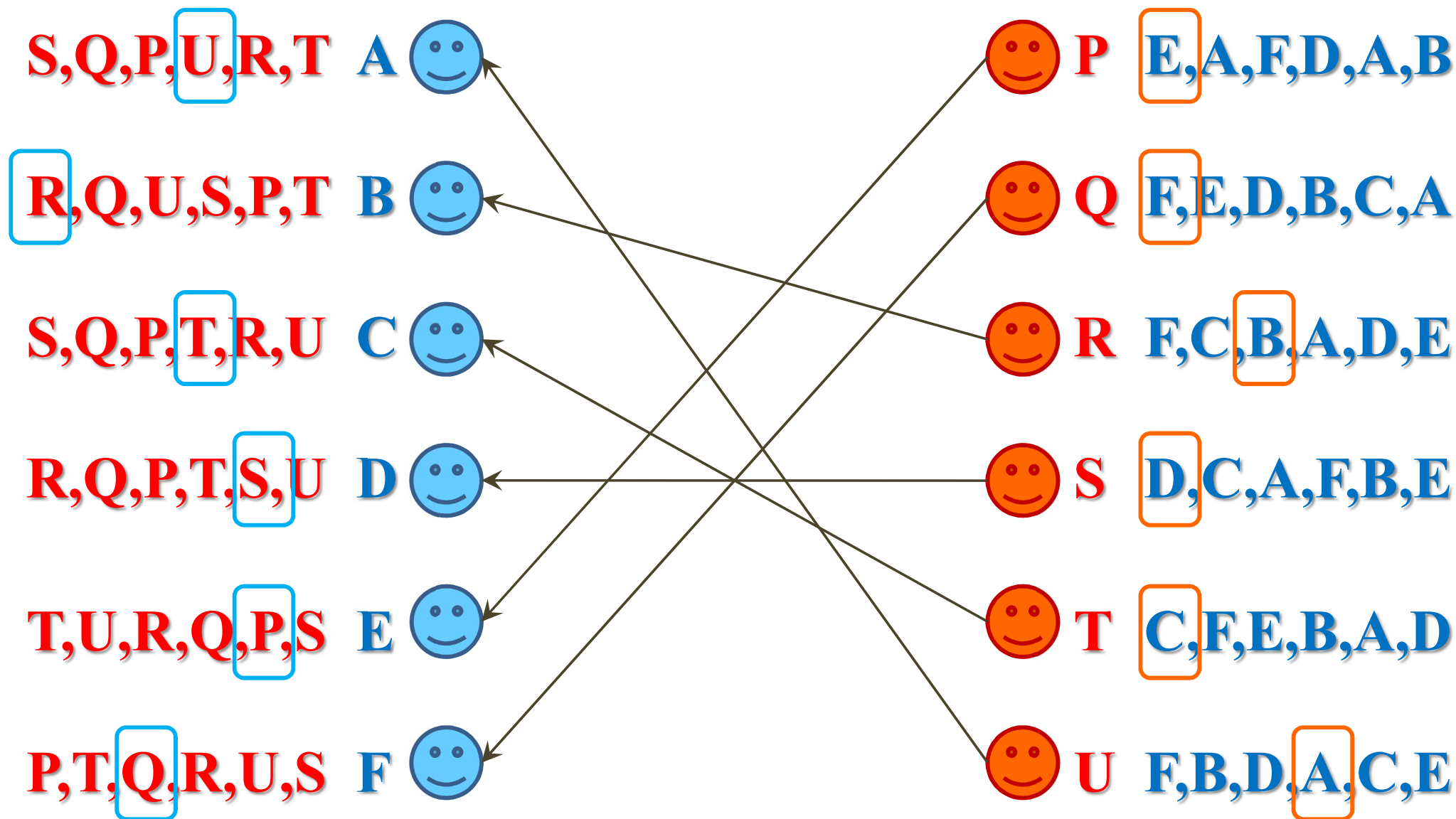
評価 : Gale-Shapley Alg. の解の評価2

- **定理** : 男性側のプロポーズの順番に関係なく, Gale-Shapleyアルゴリズムは, 同一の安定マッチングを導く.
- **系** : 安定結婚問題におけるどのような選好順位に対しても, Gale-Shapleyアルゴリズムは, 男性側からプロポーズすれば男性最良安定マッチングを導く.

男性最良安定マッチング



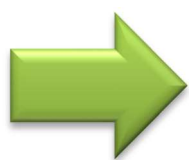
女性最良安定マッチング



評価 : Gale-Shapley Alg. の解の評価3

- 与えられた安定結婚問題について、いくつかの安定マッチングが存在する場合、男性にとってより好ましい安定マッチング、女性にとってより好ましい安定マッチングなど、安定マッチングの**好ましさにある種の順序付け**ができる。

- 定理** : 与えられた安定結婚問題について、
男性最良安定マッチング = 女性最悪安定マッチング
男性最悪安定マッチング = 女性最良安定マッチング
である。

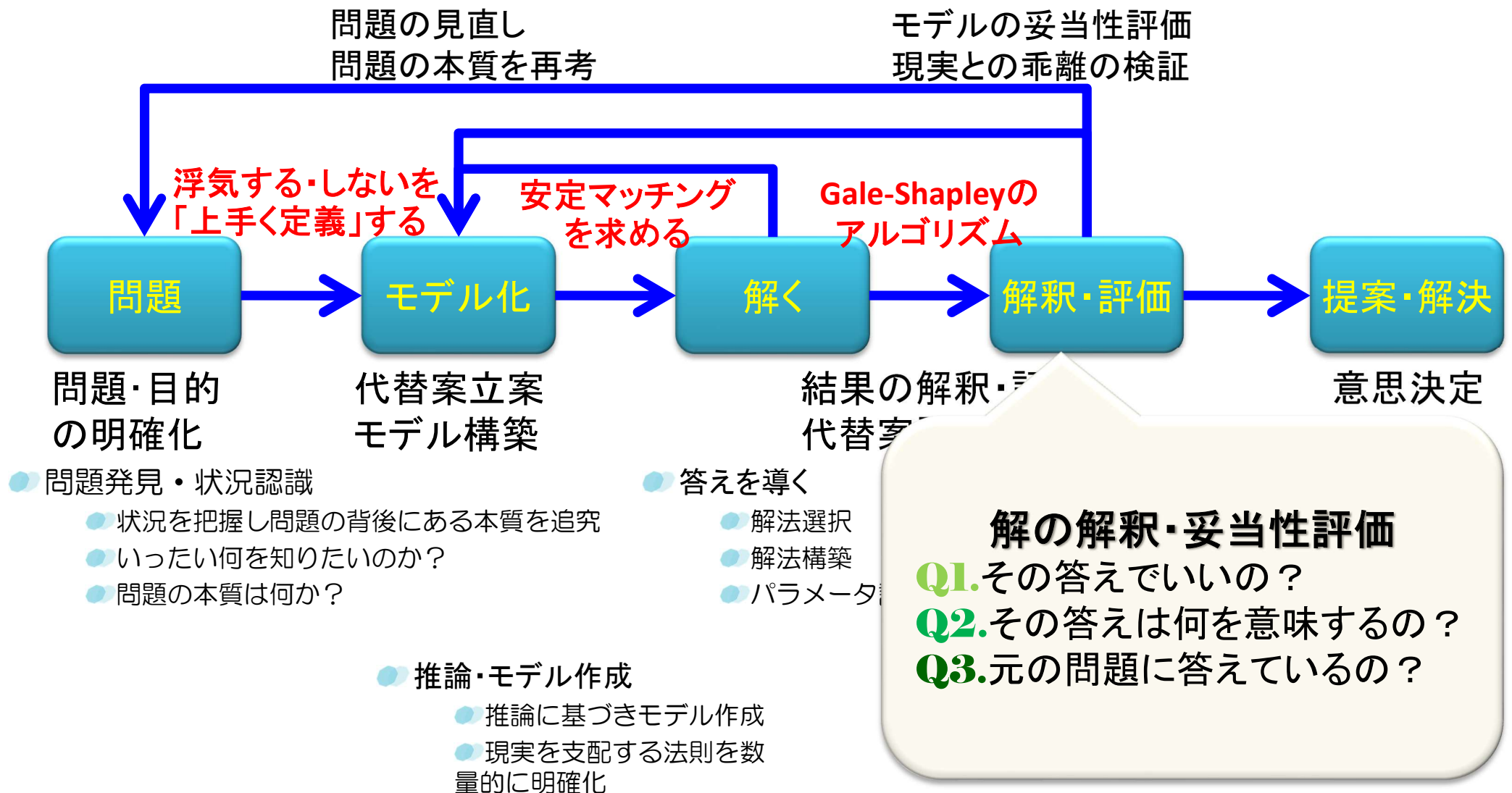


教訓!? 『待ってちゃダメ！

好きになったら自分から告白しなさい』

問題解決

「問題の把握」から「意思決定」までの流れ



もっと知りたい人へ

- OR入門書・啓蒙書

- 久保, 松井「**組合せ最適化『短編集』**」朝倉書店(1999)
- 山本, 久保「**巡回セールスマン問題への招待**」朝倉書店(1997)
- グリッツマン, ブランデンベルク「**最短経路の本**」シュプリンガー(2008)
- 松井, 根本, 宇野「**入門オペレーションズ・リサーチ**」東海大出版(2008)
- W.J.クック「**驚きの数学 巡回セールスマン問題**」青土社(2013)

- さらに詳しい内容を勉強したい人は

- A.ロス「**Who Gets What**」日本経済新聞出版(2016)
- 根本「**安定結婚問題**」(久保, 田村, 松井『応用数理計画ハンドブック』Ch14-2) 朝倉書店(2002)

- 関連する経営学科の授業

- 「**ネットワークモデル分析**」(4セメ)
- 「**最適化モデル分析**」(5セメ)
- 「**意思決定科学**」(6セメ) etc...

練習:

男性最良安定マッチングを求めよ(プロポーズは上から順に一人ずつ)

選好順

1	2	3	4
P	Q	R	S

A 

P	S	Q	R
---	---	---	---

B 

Q	S	R	P
---	---	---	---

C 

R	Q	P	S
---	---	---	---

D 

選好順

1	2	3	4
B	A	C	D

 P

A	C	B	D
---	---	---	---

 Q

A	D	C	B
---	---	---	---

 R

B	C	D	A
---	---	---	---

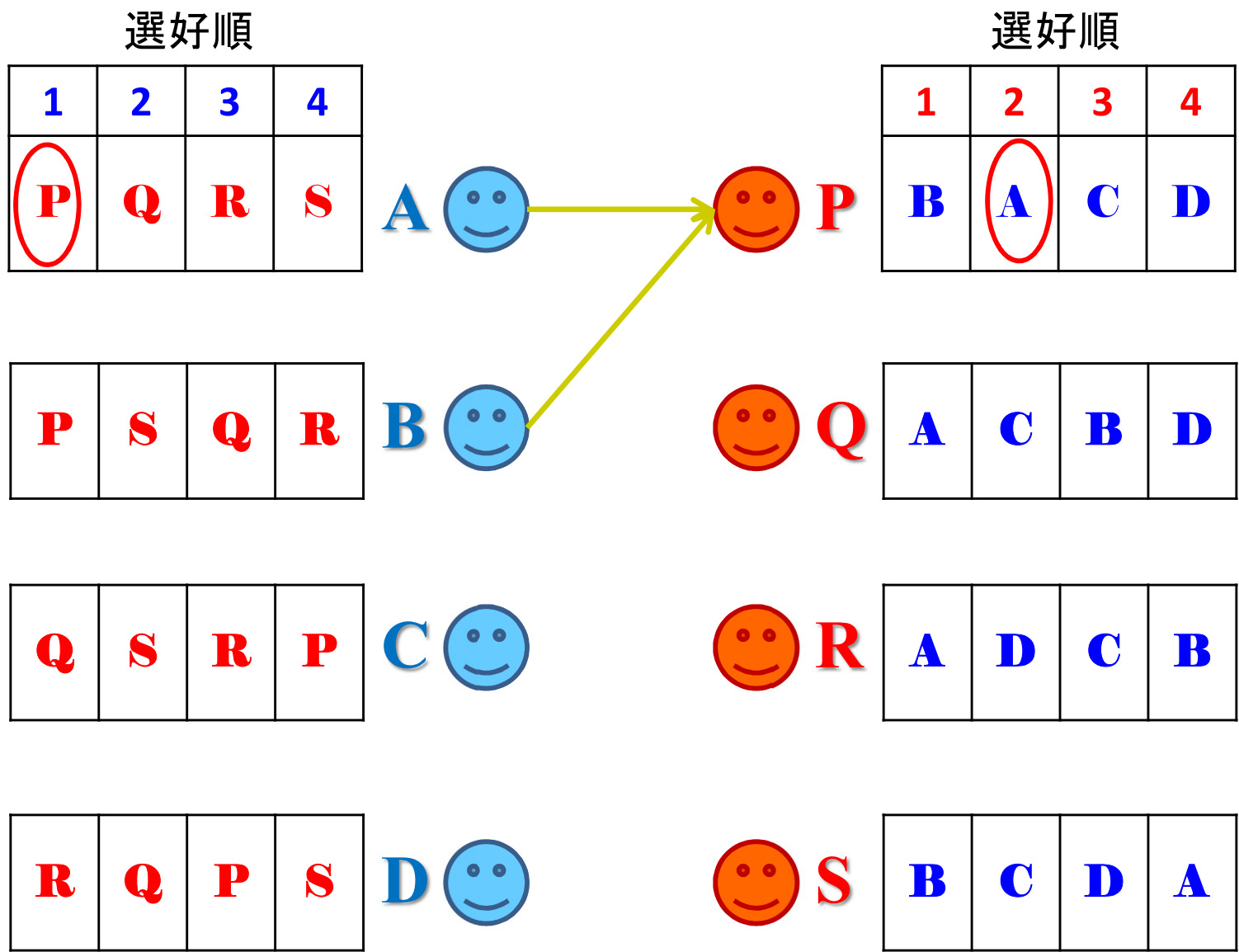
 S

Gale-Shapley Algorithm
のプロポーズ順

1	→
2	→
3	→
4	→
5	→
6	→
7	→
8	→
9	→
10	→
11	→
12	→
13	→
14	→

練習: 解答例

男性最良安定マッチングを求めよ(プロポーズは上から順に一人ずつ)

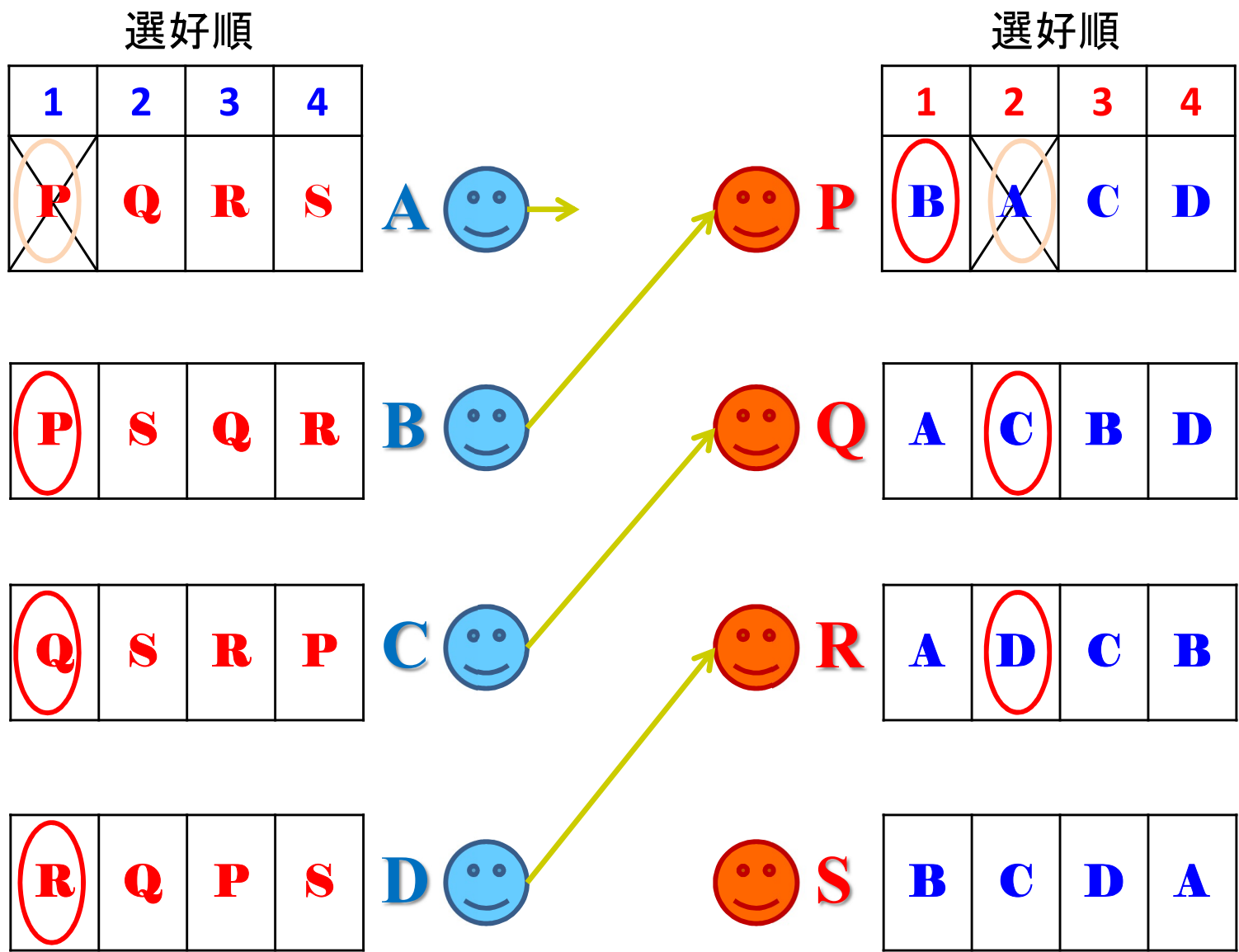


Gale-Shapley Algorithm
のプロポーズ順

1	A → P
2	B → P
3	→
4	→
5	→
6	→
7	→
8	→
9	→
10	→
11	→
12	→
13	→
14	→

練習: 解答例

男性最良安定マッチングを求めよ(プロポーズは上から順に一人ずつ)

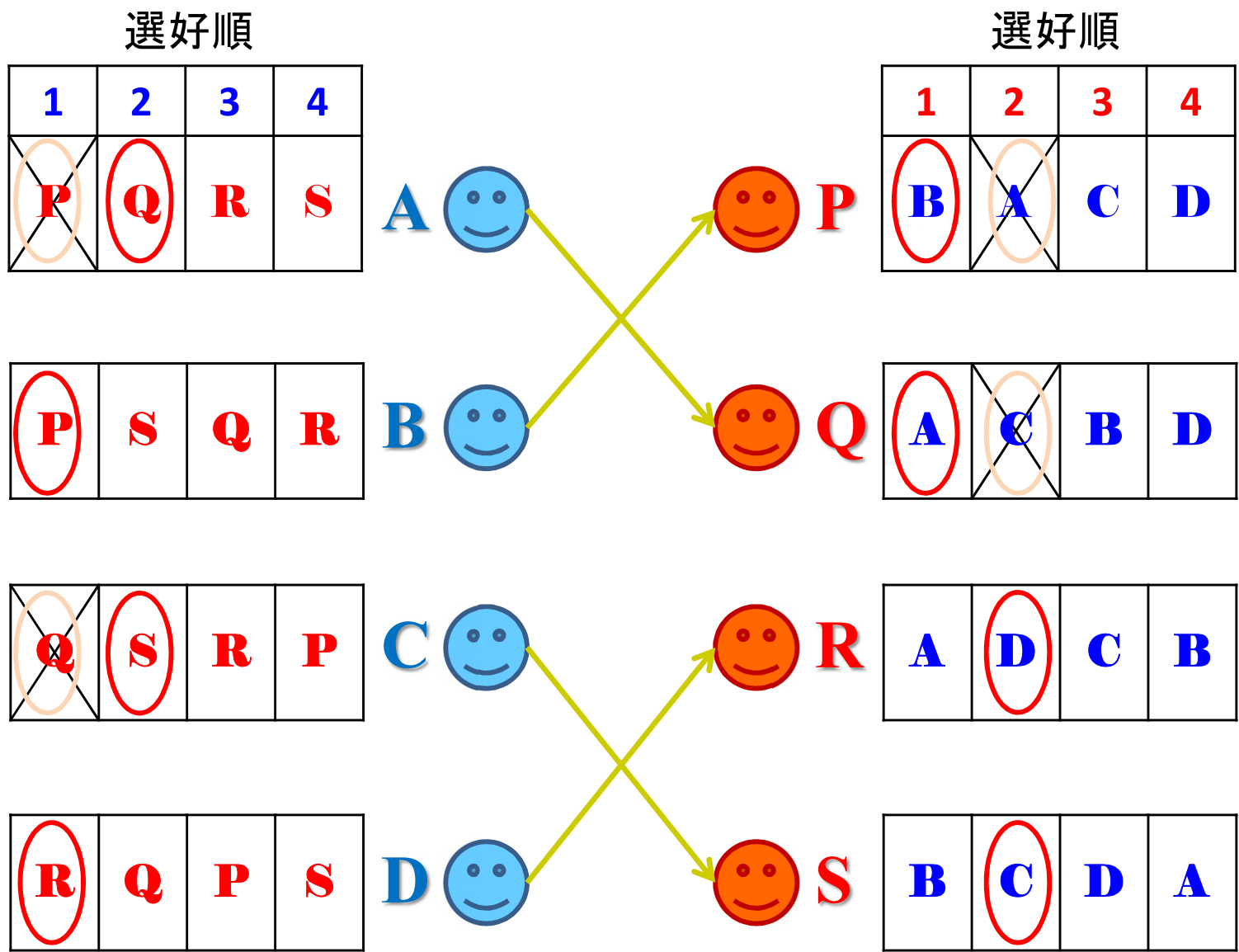


Gale-Shapley Algorithm
のプロポーズ順

1	A → P
2	B → P
3	C → Q
4	D → R
5	→
6	→
7	→
8	→
9	→
10	→
11	→
12	→
13	→
14	→

練習: 解答例

男性最良安定マッチングを求めよ(プロポーズは上から順に一人ずつ)



Gale-Shapley Algorithm
のプロポーズ順

1	A → P
2	B → P
3	C → Q
4	D → R
5	A → Q
6	C → S
7	→
8	→
9	→
10	→
11	→
12	→
13	→
14	→