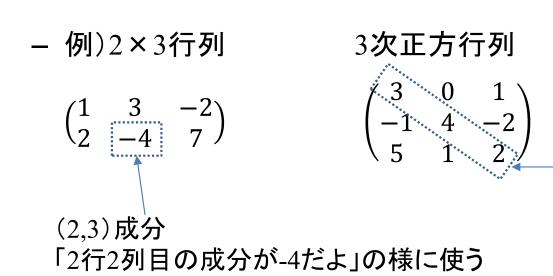
行列 matrix

- ➤ 数値を長方形の形に並べて括弧でくくったものを行列matrixとよぶ
- ➤ 横の並びを行row, 縦の並びを列columnとよぶ
- ➤ 行数がm, 列数がnの行列をm×n行列とか(m,n)型行列とよぶ
- ➤ 行数と列数の組合せである(m, n)を行列の大きさsizeとよぶ
- ➤ 行数mと列数nが等しい時, 即ちn×n行列をn次正方行列とよぶ
- ➤ 行列内の数値を、行列の成分component (or 要素element)とよぶ



正方行列の<mark>対角成分diagonal elements</mark> 正方行列は行数と列数が同じなので, 対角成分は左上の(1,1)成分~右下の (n,n)成分となる (※例では(1,1), (2,2), (3,3)成分)

※外側の括弧は、()の代わりに[]を使う場合もある(特に決まりはない. 好みの問題)

ベクトル vector

- ➤ m×1行列をm次元(行)ベクトル m-dimensional (row) vectorとよぶ
- ▶ 1×n行列をn次元(列)ベクトル n-dimensional (column) vectorよぶ
 - 例)3次元(行)ベクトル 2次元(列)ベクトル (4 7 -2) $\binom{3}{1}$

次元dimension とは、単にベクトルの成分の数だと思えば良い

- ※3次元ベクトルは、数値が3つあるので3次元
- ※図に描画する場合に、座標が何個あるかに関係するので次元という言葉が出てくる(2次元ベクトルは、2次元空間上に、3次元ベクトルは3次元空間上に描画される)
- ※ベクトルを「行」で書くか「列」で書くかは好み(都合のよい方を使ってよい)だが、慣例上どちらかに統一して話を進める. ここでは「列ベクトル」に統一して話を進める
- > 行列とベクトルの表現
 - 例えば、行列は大文字のアルファベットで表記する $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 2 & -4 & 7 \end{pmatrix}$
 - 例えば、ベクトルは小文字の太字で表記する $x = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$

単位行列と零行列, 行列の転置

- ▶ 対角成分が全て1でそれ以外が0の行列を単位行列identity matrix, unit matrix とよび、記号Iで表す
 - 例)3次元単位行列

2次元単位行列

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \qquad I = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- ▶ 要素が全て0の行列を零行列zero matrixとよび、Oで表す
 - 例)3次元零行列

2次元零行列

$$O = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \qquad O = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

- ▶ 行列Aの(i,j)成分を全て(j,i)成分に替えたものを転置行列transposed matrix と よびA^Tと書く、また、この操作を「行列Aを転置する」とよぶ
 - ▶ 例えば(1,3)成分→(3,1)成分に, (2,4)成分→(4,2)成分など. よって, 対角成分は 転置しても変化しない(例:(2,2)成分→(2,2)成分)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 2 & -4 & 7 \end{pmatrix}$$
 \rightarrow Aを転置する \rightarrow $A^T = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -4 \\ -2 & 7 \end{pmatrix}$

行列とベクトルの計算1

- > 行列の加法(減法)
 - ▶ 足し算は、サイズの同じ行列どうしで、対応する成分について計算する
 - > 引き算も同様
 - ▶ 例)(2,3)行列どうしの足し算

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 2 & -4 & 7 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 5 & 4 & 0 \\ -1 & -2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+5 & 3+4 & -2+0 \\ 2+(-1) & -4+(-2) & 7+1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & 7 & -2 \\ 1 & -6 & 8 \end{pmatrix}$$

▶ サイズの異なる足し算(引き算)はできない

$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & 1 \\ -1 & 4 & -2 \\ 5 & 1 & 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 4 & -3 \\ -2 & 5 \end{pmatrix} \times (計算不能)$$

▶ 例)2次元ベクトルどうしの引き算

$$\binom{-3}{1} - \binom{2}{4} = \binom{(-3) - 2}{1 - 4} = \binom{-5}{-3}$$

行列とベクトルの計算2

> 行列の乗法

- ▶ 掛けられる行列の列数と掛ける行列の行数が同じ場合のみ, 掛け算できる
- ➤ (m,n)行列×(n,p)行列=(m,p)行列となる
- 行列の除算(割り算)はない
- ▶ 掛け算の記号「×」は省略することが多い

nが一致していると掛け算可能で 結果の行列サイズはm×pとなる

➤ 例)(1,3)行列×(3,2)行列の掛け算

$$(3 \quad 2 \quad 1) \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 4 & -3 \\ -2 & 5 \end{pmatrix} = (3 \times 1 + 2 \times 4 + 1 \times (-2) \quad 3 \times 2 + 2 \times (-3) + 1 \times 5)$$

$$= (9 \quad 5)$$

n=3が一致しているので掛け算可能で 結果の行列サイズは1×2となる

▶ 掛けられる行列の列数と掛ける行列の行数が異なると、掛け算できない

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 2 & -4 & 7 \end{pmatrix}$$
 $\begin{pmatrix} 5 & 4 & 0 \\ -1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$ (2,3)行列と(2,3)行列で

×掛け算不可能

3≠2 なので掛け算不可能

行列とベクトルの計算3

- ▶ 行列のスカラー倍
 - ▶ 行列(やベクトル)にスカラーを掛け算可能(行列のスカラー倍とよぶ)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 4 & -3 \\ -2 & 5 \end{pmatrix} \qquad x = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

行列にスカラー(普通の数値)を掛ける演算は、 行列の全要素それぞれにスカラーを掛けること

▶ 例)行列Aを3倍する

$$3A = 3\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 4 & -3 \\ -2 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \times 1 & 3 \times 2 \\ 3 \times 4 & 3 \times (-3) \\ 3 \times (-2) & 3 \times 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 6 \\ 12 & -9 \\ -6 & 15 \end{pmatrix}$$

▶ 例)ベクトルxを-2倍する

$$-2x = -2 {3 \choose 1} = {-2 \times 3 \choose -2 \times 1} = {-6 \choose -2}$$

ベクトルにスカラーを掛ける場合も同様

行列演算の性質

- 加法(減法)の性質
 - ▶ 同一サイズの行列A,B,Cとスカラーp,qに対し、次が成り立つ

$$0A=0$$
,

$$\checkmark$$
 (pq)A = p(qA)

$$\checkmark$$
 (A+B) + C = A + (B+C)

結合則

$$\checkmark$$
 A+B = B+A

交換則

$$\checkmark$$
 (p+q)A = pA + qA

分配則

$$\checkmark$$
 p(A+B) = pA + pB

分配則

> 乗法の性質

▶ 積が計算できる行列A,B,Cとスカラーpに対し,次が成り立つ

$$\checkmark$$
 (AB)C = A(BC)

結合則

$$\checkmark$$
 p(AB) = (pA)B = A(pB)

スカラ一倍

$$\checkmark$$
 A(B+C) = AB + AC

分配則(右)

$$\checkmark$$
 (A+B)C = AC + BC

分配則(左)

- ▶ 積が計算できる行列A,Bに対し、交換則が成り立つとは限らない。
 - ✓ AB = BA の場合と, AB ≠ BA の場合がある