

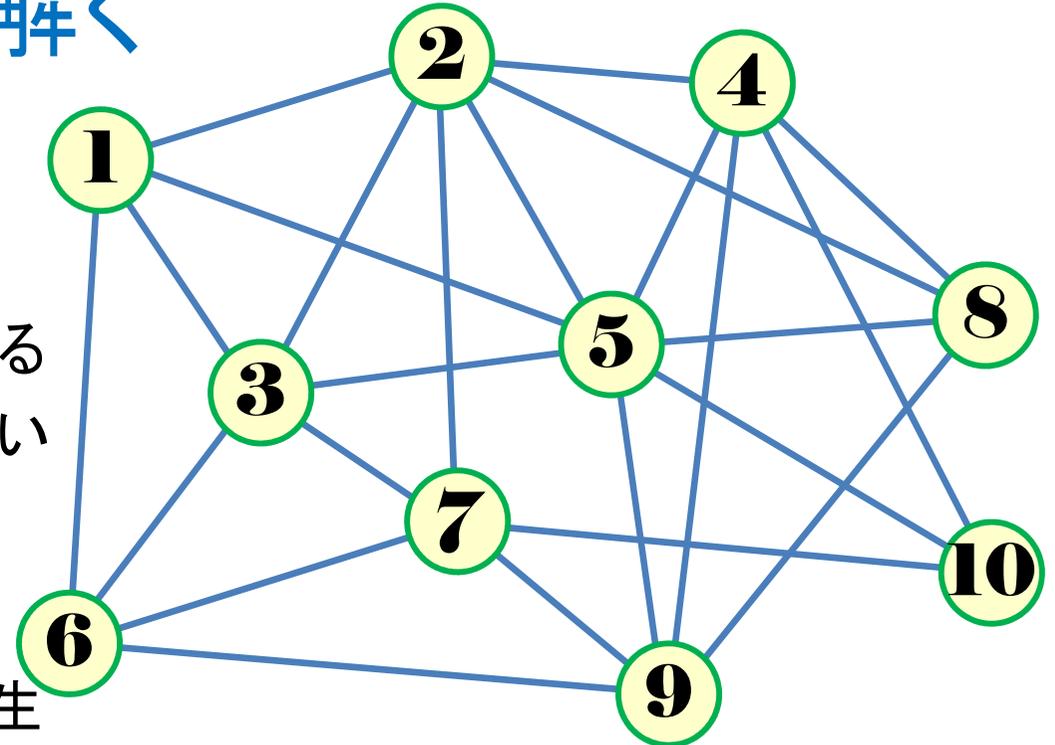
# 問題解決

## グラフ最適化と整数計画法 1. 最大マッチング問題

堀田 敬介

# 最大マッチング問題を解く

- ▶ 最大マッチング問題(例1)
  - ▶ 学生10人で複数のペアをつくる
  - ▶ ペアになって良い人と悪い人がいる
  - ▶ ペア数が最大になるように組みたい



- ▶ 無向グラフ  $G = (V, E)$ 
  - ▶ 点集合  $V = \{1, 2, \dots, 10\}$  ※点 = 学生
  - ▶ 枝集合  $E = \{(1, 2), (1, 3), (1, 5), (1, 6), (2, 3), (2, 4), (2, 5), (2, 7), (2, 8), (3, 5), (3, 6), (3, 7), (4, 5), (4, 8), (4, 9), (4, 10), (5, 8), (5, 9), (5, 10), (6, 7), (6, 9), (7, 9), (7, 10), (8, 9)\}$ 
    - ※枝 = 互いにペアになってもよい2人の学生を結ぶ線
- ▶ マッチング  $M (\subseteq E)$ 
  - ▶ 端点を共有しない枝の集合
- ▶ 最大マッチング maximum matching
  - ▶ 要素数  $|M|$  が最大のマッチング

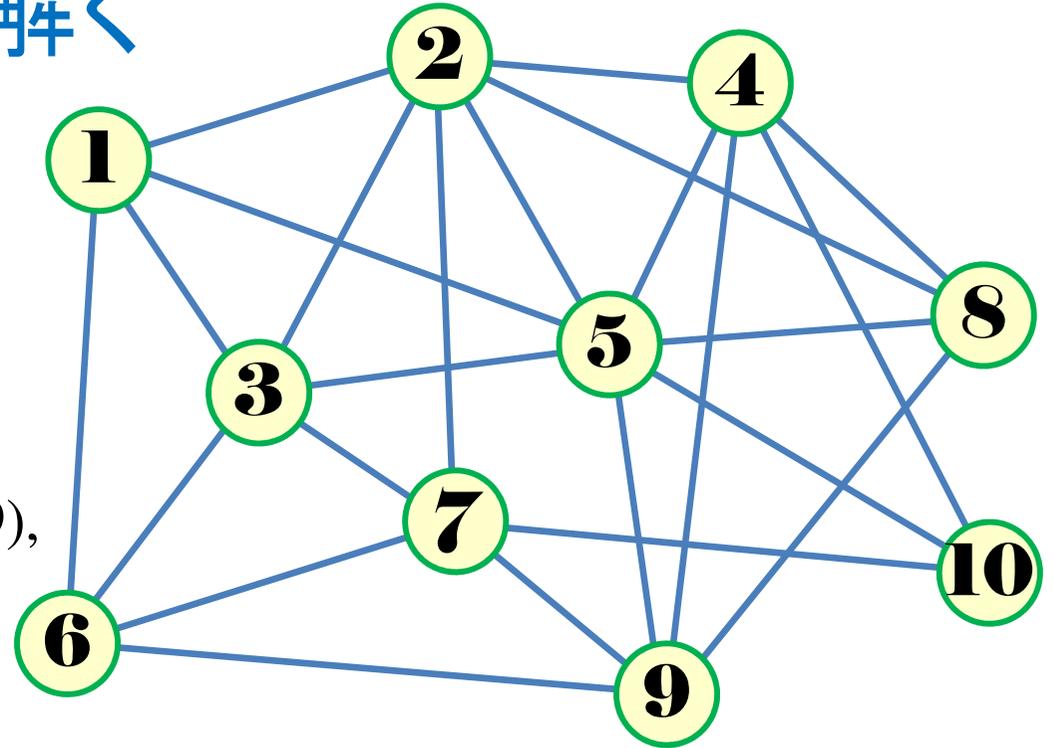
# 最大マッチング問題を解く

➤ 無向グラフ  $G = (V, E)$

➤ 点集合  $V = \{1, 2, \dots, 10\}$

➤ 枝集合  $E = \{(1, 2), (1, 3), (1, 5), (1, 6), (2, 3), (2, 4), (2, 5), (2, 7), (2, 8), (3, 5), (3, 6), (3, 7), (4, 5), (4, 8), (4, 9), (4, 10), (5, 8), (5, 9), (5, 10), (6, 7), (6, 9), (7, 9), (7, 10), (8, 9)\}$

➤  $|V| = 10, |E| = 24$



➤ 接続行列 incident matrix  $A = [a_{v,(i,j)}]$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

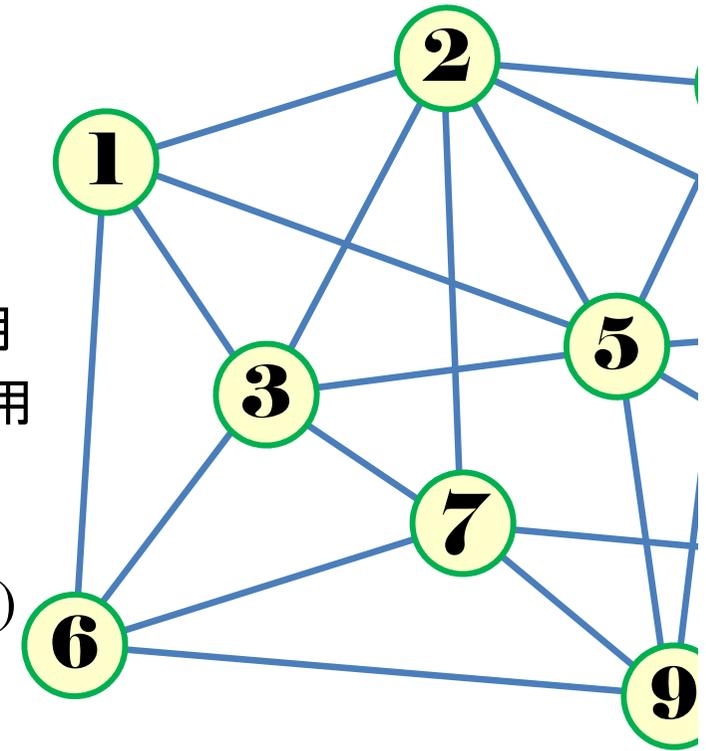
# 最大マッチング問題を解く

## ➤ 最適化問題の定式化 (変数設定)

- 0-1変数  $x_{(i,j)} = \begin{cases} 1 & \dots \text{枝}(i,j) \text{ をマッチングとして採用} \\ 0 & \dots \text{枝}(i,j) \text{ をマッチングとして不採用} \end{cases}$

## ➤ 制約条件

- 学生1とペアになって良い学生は4人 (学生2,3,5,6)
- 学生1とペアになれる学生は高々1人
- 以上より  $x_{(1,2)} + x_{(1,3)} + x_{(1,5)} + x_{(1,6)} \leq 1$
- 残りの学生 (2,3,...,10) についても同様



## ➤ 最適化問題の定式化 (ベタ表記)

$$\begin{aligned} \max. & x_{(1,2)} + x_{(1,3)} + \dots + x_{(8,9)} \\ \text{s. t.} & x_{(1,2)} + x_{(1,3)} + x_{(1,5)} + x_{(1,6)} \leq 1 \\ & x_{(1,2)} + x_{(2,3)} + x_{(2,4)} + x_{(2,5)} + x_{(2,7)} + x_{(2,8)} \leq 1 \\ & x_{(1,3)} + x_{(2,3)} + x_{(3,5)} + x_{(3,6)} + x_{(3,7)} \leq 1 \\ & \dots \\ & x_{(4,10)} + x_{(5,10)} + x_{(7,10)} \leq 1 \\ & x_{(1,2)}, x_{(1,3)}, \dots, x_{(8,9)} \in \{0,1\} \end{aligned}$$

接続行列  $A = [a_{v,(i,j)}]$

$$[a_{v,(i,j)}] = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & \dots \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & \dots \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots \end{pmatrix}$$



# 最大マッチング問題をCPLEXで解く

## ➤ 新規プロジェクトの作成

- ① [ファイル(F)]－[新規(N)]－[OPLプロジェクト]を選択
- ② [プロジェクト名] を記入 (例: **MaxMatching**) し, 3カ所にチェックする
  - デフォルトの実行構成の追加
  - モデルの作成
  - データの作成
- ③ [終了]をクリック

プロジェクト名は自由だが, **半角英数**で何の問題を解こうとしているのかが分かる名前が良い

## ➤ プロジェクト内のいくつかの名前を変更

- ✓ [構成1] → [**config1**] ※ **日本語を英語に変更しないと実行時エラーになる**
- ✓ モデルファイル [MaxMatching.mod] → [**mm.mod**]
- ✓ データファイル [MaxMatching.dat] → [**mmex1.dat**]

## ➤ モデルファイル・データファイルを記述し保存 (次ページ参照)

## ➤ [config1]にモデルファイルとデータファイルをセットし, 解く

# 最大マッチング問題をCPLEXで解く

## ➤ モデルファイル(mm.mod)の中身の記述

```
int v_max = ...; // 点数|V|
int e_max = ...; // 枝数|E|

range V = 1..v_max;
range E = 1..e_max;

int a[V,E] = ...; // 接続行列

dvar int x[E] in 0..1;

maximize
    sum(e in E) x[e];
subject to {
    forall (v in V) {
        sum(e in E) a[v,e]*x[e] <= 1;
    };
};
```

# 最大マッチング問題をCPLEXで解く

## ▶ データファイル(mmex1.dat)の中身の記述

```
v_max = 10; // 点数|V|
e_max = 24; // 枝数|E|

a = [
[ 1 1 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ]
[ 1 0 0 0 1 1 1 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 1 0 0 1 0 0 0 0 1 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 1 1 1 1 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 1 0 0 0 1 0 0 1 0 0 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 ]
[ 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 1 1 0 0 ]
[ 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 1 0 1 1 ]
[ 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 1 0 0 1 0 0 0 0 1 ]
[ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 1 0 0 1 1 ]
[ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 1 0 0 1 ]
]; // 接続行列(サイズ:|V|×|E|)
```

# 最大マッチング問題をCPLEXで解く

## ➤ 結果([解]タブ)

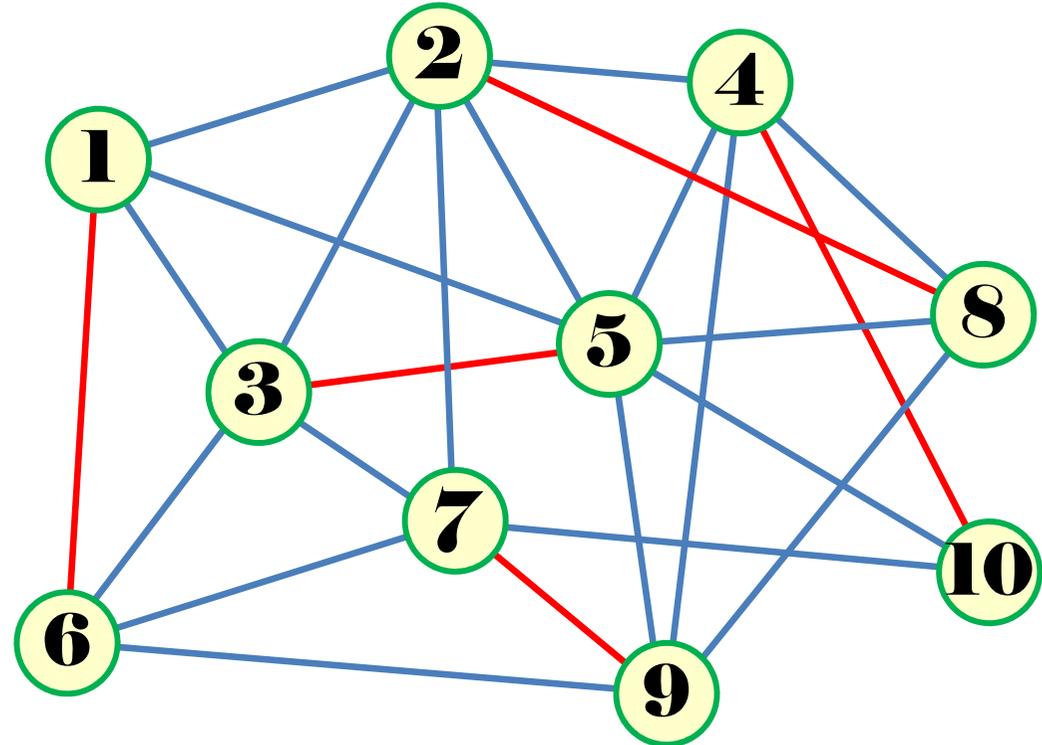
最大マッチング数(最適値)は5

```
// solution (optimal) with objective 5 ← 最適値 = 5  
// Quality Incumbent solution:  
// MILP objective 5.0000000000e+00  
// MILP solution norm |x| (Total, Max) 5.00000e+00 1.00000e+00  
// MILP solution error (Ax=b) (Total, Max) 0.00000e+00 0.00000e+00  
// MILP x bound error (Total, Max) 0.00000e+00 0.00000e+00  
// MILP x integrality error (Total, Max) 0.00000e+00 0.00000e+00  
// MILP slack bound error (Total, Max) 0.00000e+00 0.00000e+00  
//  
x = [0 0 0 1 0 0 0 0 1 1 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 1 0 0];
```

最適解

## ➤ 枝集合 $E = \{$

(1,2),(1,3),(1,5),(1,6),(2,3),  
(2,4),(2,5),(2,7),(2,8),(3,5),  
(3,6),(3,7),(4,5),(4,8),(4,9),  
(4,10),(5,8),(5,9),(5,10),(6,7),  
(6,9),(7,9),(7,10),(8,9)}



# 最大マッチング問題をgurobiで解く(1)

- cplexの「モデルファイル (\*.mod)」と「データファイル (\*.dat)」を使って「lpファイル (\*.lp)」を生成する
  - 例) モデルファイル [mm.mod], データファイル [mmex1.dat]  
→ 生成する lpファイル [mmex1.lp]
  - [Win]+[R] キー で [ファイル名を指定して実行] d-boxを起動する
    - 枠内で `cmd [Enter]`
  - コマンドプロンプト command prompt のウィンドウ (黒い画面) が起動する
- 以降, コマンドプロンプト内でコマンド (命令文) を打って順次命令を実行する
  - (1) モデルファイルとデータファイルがあるフォルダに移動する  
`cd [フォルダへのパス] [Enter]`
  - (2) 以下のコマンドを実行する  
`oplrn -e mmex1.lp mm.mod mmex1.dat [Enter]`
- この結果, モデルファイル [mm.mod] とデータファイル [mmex1.dat] と同じフォルダ内に, lpファイル [mmex1.lp] が出来る (※確認すること)

# 最大マッチング問題をgurobiで解く(1)

➤ gurobi を起動して問題を解き, 最適解を得る

➤ コマンドプロンプトで, 以下の命令文を打って gurobi を起動する

```
gurobi [Enter]
```

➤ 起動した gurobi 内で, 順次, 以下の命令文を打って問題を解いていく

(1) 問題を記述してある lpファイル(mmex1.lp)を読み込み, model へセット

```
model = read("mmex1.lp") [Enter]
```

(2) 解く(最適化計算を開始する) ※読込に失敗しているとエラーとなる

```
model.optimize() [Enter]
```

(3) 最適解を表示する ※最適解が求まっていない場合はエラーとなる

```
model.printAttr('X') [Enter]
```

(4) 最適値(目的関数値)を表示する ※同上

```
model.ObjVal [Enter]
```

(5) 最適解をファイル(\*.sol)に出力する ※ファイル名は好きに

```
model.write("mmex1.sol") [Enter]
```

# 最大マッチング問題をgurobiで解く(1)

## ➤ gurobi のその他, 知っておくと便利な命令文

### ➤ いずれも gurobi を起動して, gurobi内で行う

(a) ヘルプを表示する

```
help() [Enter]
```

(b) 全ての最適解(値が0の解)を表示する

```
for v in model.getVar(): [Enter]  
    print( v.VarName, ":", v.X) [Enter]
```

- 最適解を表示する命令文「`m.printAttr('X')`」は, 値が0となる解は表示しない
- 2行目の print 文は, 必ず字下げ(インデント)して書くこと(Pythonの文法)
- 字下げは[Tab]キーを使うと良い(※面倒でなければ, 半角スペースでも可)
- `model.getVar()` でモデルから変数Var(variableの頭3文字)を get する命令
- getした各変数をインデックス v として, for文で繰り返す(2行目を繰り返す)
- `v.VarName` は, ゲットした各変数の「名称」を意味する予約語
- `v.X` は, ゲットした各変数の「値」を意味する予約語
- 以上より, 各変数を1つずつ「名称: 値」の形で画面に表示(print)する

# 最大マッチング問題をgurobiで解く(2)

## ➤ 問題(ex1)をpython & gurobi で記述(mm.py)

```
# coding: Shift_JIS
from gurobipy import *
```

①

```
# ##### 例題設定 #####
```

```
def make_data_ex1():
    V = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
    E = [(1,2),(1,3),(1,5),(1,6),(2,3),(2,4),
         (2,5),(2,7),(2,8),(3,5),(3,6),(3,7),(4,5),(4,8),
         (4,9),(4,10),(5,8),(5,9),(5,10),(6,7),(6,9),
         (7,9),(7,10),(8,9)]
    return V,E
```

```
# ##### 定式化 #####
```

```
def mm(V,E):
```

```
    mod = Model("maximum matching problem")
```

```
    # 変数設定
```

```
    x = {}
```

```
    for (i,j) in E:
```

```
        x[i,j] = mod.addVar(vtype="B", name="x(%s,%s)" % (i,j))
```

```
    mod.update()
```

```
    # 制約条件の設定
```

```
    for v in V:
```

```
        mod.addConstr(quicksum(x[i,j] for (i,j) in E if i==v or j==v) <= 1)
```

```
    # 目的関数の設定
```

```
    mod.setObjective(quicksum(x[i,j] for (i,j) in E), GRB.MAXIMIZE)
```

```
    mod.update()
```

```
    mod.__data = x
```

```
    return mod
```

②

```
# ##### 実行 #####
```

```
if __name__ == "__main__":
```

```
    V,E = make_data_ex1() # データの生成
```

```
    mod = mm(V,E) # モデルの生成
```

```
    mod.write("mmex1.lp") # lpファイルを出力
```

```
    mod.optimize() # 最適化実行
```

```
    print("¥n optimal value = ", mod.ObjVal) # 最適値の表示
```

```
    mod.printAttr('X') # 最適解の表示
```

```
    mod.write("mmex1.sol") # 最適解をsolファイルに出力
```

③

1つのファイル「mm.py」に  
①②③の順に記述して保存

# 最大マッチング問題をgurobiで解く(2)

- Pythonファイル(mm.py)をgurobi上で実行し、解く
  - [Win]+[R] キー で [ファイル名を指定して実行] d-boxを起動する
    - 枠内で `cmd [Enter]`
  - コマンドプロンプト command prompt のウィンドウ(黒い画面)が起動する
  - コマンドプロンプト内でコマンド(命令文)を打って順次命令を実行する
    - (1) 実行ファイルがあるフォルダに移動する

```
cd [フォルダへのパス] [Enter]
```

- (2) 以下の命令文を打って gurobi を起動する

```
gurobi [Enter]
```

- 起動した gurobi 内で、以下の命令文を打って問題を解く

```
gurobi> exec( open("mm.py").read() ) [Enter]
```

※python3系の場合

※python2系の場合の命令文は以下

```
gurobi> execfile("mm.py") [Enter]
```

# 最大マッチン

## ➤ 実行結果

```
Gurobi Interactive Shell (win64), Version 9.5.2
Copyright (c) 2022, Gurobi Optimization, LLC
Type "help()" for help

gurobi> exec(open("mm.py").read())
Gurobi Optimizer version 9.5.2 build v9.5.2rc0 (win64)
Thread count: 10 physical cores, 20 logical processors, using up to 20 threads
Optimize a model with 10 rows, 24 columns and 48 nonzeros
Model fingerprint: 0x463c213a
Variable types: 0 continuous, 24 integer (24 binary)
Coefficient statistics:
  Matrix range [1e+00, 1e+00]
  Objective range [1e+00, 1e+00]
  Bounds range [1e+00, 1e+00]
  RHS range [1e+00, 1e+00]
Found heuristic solution: objective 4.0000000
Presolve time: 0.00s
Presolved: 10 rows, 24 columns, 48 nonzeros
Variable types: 0 continuous, 24 integer (24 binary)

Root relaxation: objective 5.000000e+00, 9 iterations, 0.00 seconds (0.00 work units)

   Nodes |      Current Node |      Objective Bounds |      Work
  Expl Unexpl |  Obj  Depth IntInf | Incumbent  BestBd  Gap | It/Node Time
*    0     0 |          0         | 5.0000000  5.00000  0.00% | -     0s

Explored 1 nodes (9 simplex iterations) in 0.00 seconds (0.00 work units)
Thread count was 20 (of 20 available processors)

Solution count 2: 5 4

Optimal solution found (tolerance 1.00e-04)
Best objective 5.000000000000e+00, best bound 5.000000000000e+00, gap 0.0000%

optimal value = 5.0

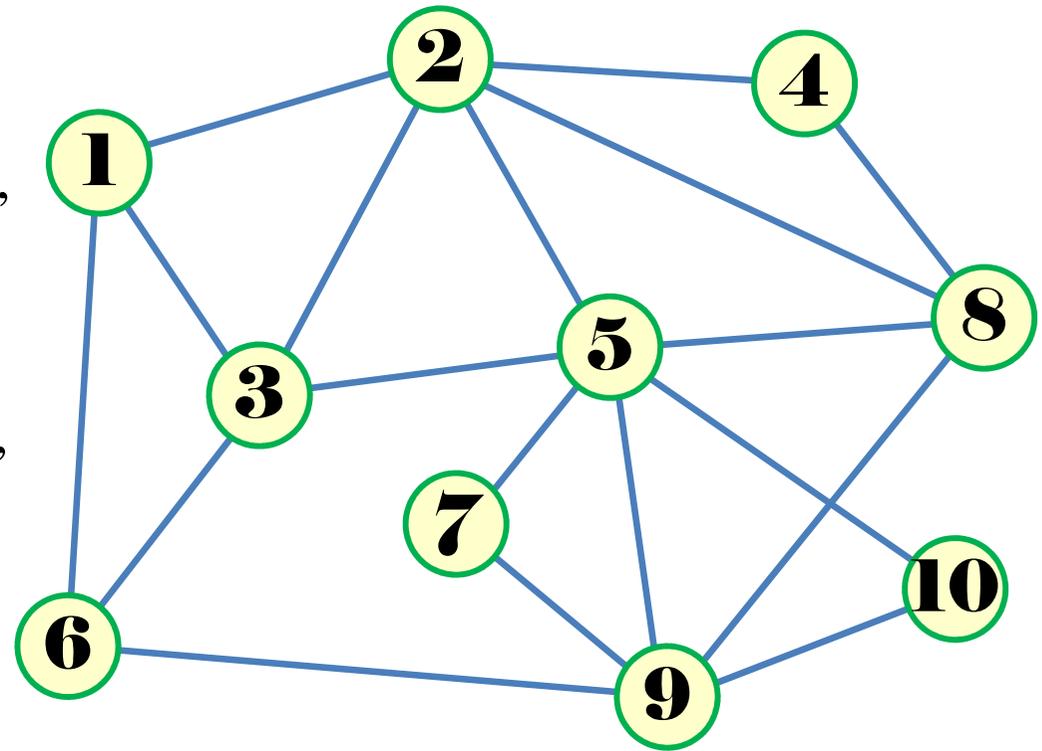
  Variable      X
-----
  x(1,3)        1
  x(2,4)        1
  x(5,10)       1
  x(6,7)        1
  x(8,9)        1

gurobi> _
```

# 【演習】最大マッチング問題を解く

## ➤ ex2) 無向グラフ $G = (V, E)$

- 点集合  $V = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\}$ ,
- 枝集合  $E = \{(1, 2), (1, 3), (1, 6), (2, 3), (2, 4), (2, 5), (2, 8), (3, 5), (3, 6), (4, 8), (5, 7), (5, 8), (5, 9), (5, 10), (6, 9), (7, 9), (8, 9), (9, 10)\}$



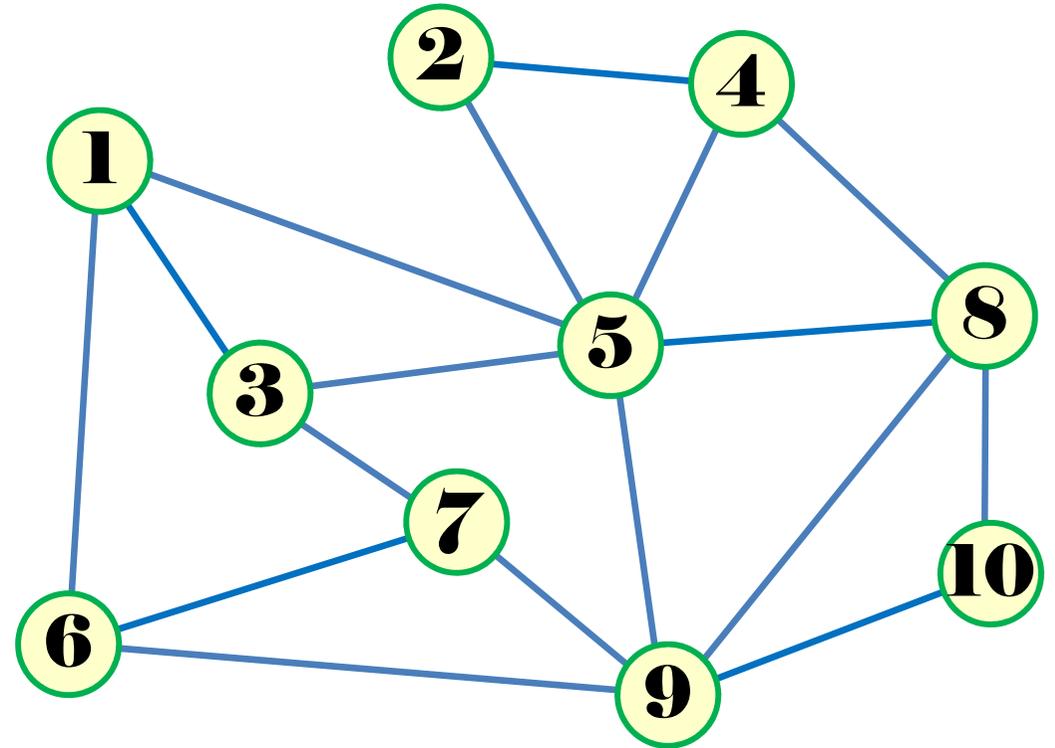
## ➤ 問

1.  $|V| = ?$   $|E| = ?$
2. 接続行列  $A$  をつくれ
3. 例1と同様に0-1変数  $x_{(i,j)}$  を設定し, 定式化せよ
4. 整数計画ソルバー(cplex)を用いて, 最大マッチングを求めよ
5. oplrun を使って, mod file / dat file から lp file を作れ
6. 整数計画ソルバー(gurobi)で5のlp file を解き, 最大マッチングを求めよ
7. 整数計画ソルバー(gurobi)とpython で解き, 最大マッチングを求めよ
8. 結果を networkx でグラフ描画せよ

# 【演習】最大マッチング問題を解く

## ➤ ex3) 無向グラフ $G = (V, E)$

- 点集合  $V = \{1, 2, \dots, 10\}$
- 枝集合  $E = \{(1, 3), (1, 5), (1, 6), (2, 4), (2, 5), (3, 5), (3, 7), (4, 5), (4, 8), (5, 8), (5, 9), (6, 7), (6, 9), (7, 9), (8, 9), (8, 10), (9, 10)\}$



## ➤ 問

1.  $|V| = ?$   $|E| = ?$
2. 接続行列  $A$  をつくれ
3. 例1と同様に0-1変数  $x_{(i,j)}$  を設定し, 定式化せよ
4. 整数計画ソルバー(cplex)を用いて, 最大マッチングを求めよ
5. oplrun を使って, mod file / dat file から lp file を作れ
6. 整数計画ソルバー(gurobi)で5のlp file を解き, 最大マッチングを求めよ
7. 整数計画ソルバー(gurobi)とpython で解き, 最大マッチングを求めよ
8. 結果を networkx でグラフ描画せよ