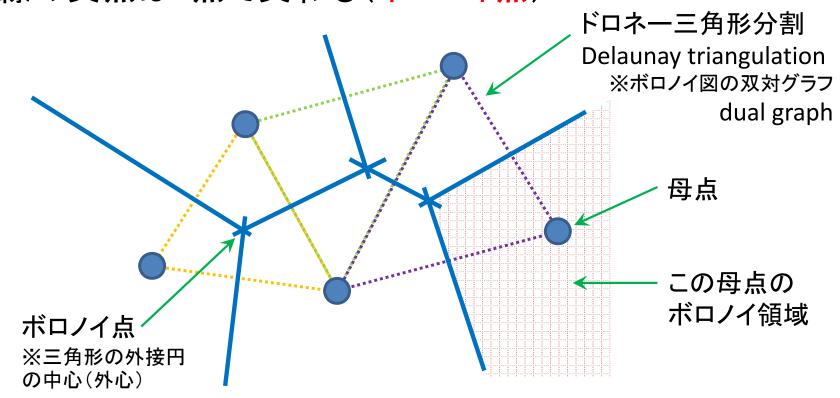
### 問題解決技法入門

# 4. GIS 2. Voronoi diagram

堀田 敬介

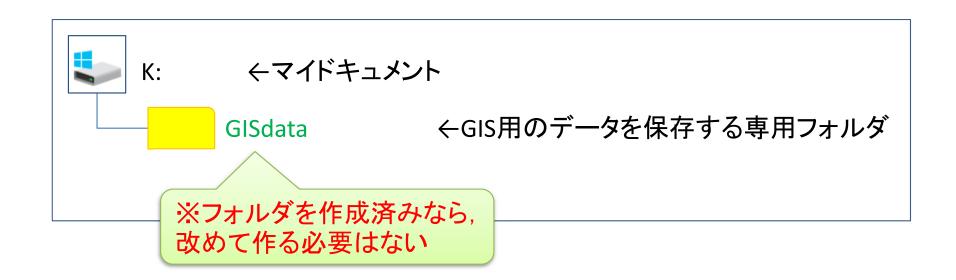
## Voronoi diagram とは?

- ボロノイ図 Voronoi diagram
  - 空間上の複数個の点(母点)をもとに領域分割
  - 各領域(ボロノイ領域)から最も近い母点はその領域内の母点
  - 2次元ユークリッド空間上でユークリッド距離を考えると、各領域は2点の垂直二等分線で分割される その際、3つの母点を分ける境界線の交点は1点で交わる(ボロノイ点)



#### 1. データの取得の準備

① マイドキュメント [K:]ドライブ にデータ用の専用フォルダを作る フォルダ名は「GISdata」とする



- ※GISで使用するデータ(shpファイルなど)は、一度保存場所を決めて保存したら、その後は絶対にいじってはならない、フォルダを移動したり、ファイル名を変更したりしたらダメ
- ※GISで使用するファイル専用のフォルダとする

- 2. データの取得①(行政区域データの取得)
  - ① ブラウザで「国土数値情報」を検索→ 国交省:「国土数値情報 ダウンロードサービス」サイトへ
  - ② 「データー覧」にある 「2.政策区域」 - 「行政地域」 - 「行政区域(ポリゴン)」選択
  - ③ 「ダウンロードするデータの選択」で ダウンロードしたい地域(都道府県)と年 を探し、対応する右側の [↓] ボタンをクリック
  - ④ ダウンロードしたファイルを、準備で作成したGIS専用のフォルダ 「GISdata」に保存

- 3. <u>データの取得②(避難施設データの取得)</u>
  - ① ブラウザで「国土数値情報」を検索
    - → 国交省:「国土数値情報 ダウンロードサービス」サイトへ
  - ② 「データー覧」にある 「2.政策区域」 - 「災害・防災」 - 「避難施設(ポイント)」選択
  - ③ 「ダウンロードするデータの選択」で ダウンロードしたい地域(都道府県)と年 を探し、対応する右側の [↓] ボタンをクリック
  - ④ ダウンロードしたファイルを、準備で作成したGIS専用のフォルダ 「GISdata」に保存

#### 4. <u>データ(zip圧縮ファイル)の解凍</u>

① マイドキュメント([K:]ドライブ)内のデータ保存用フォルダ 「GISdata」に保存したダウンロードデータを解凍する



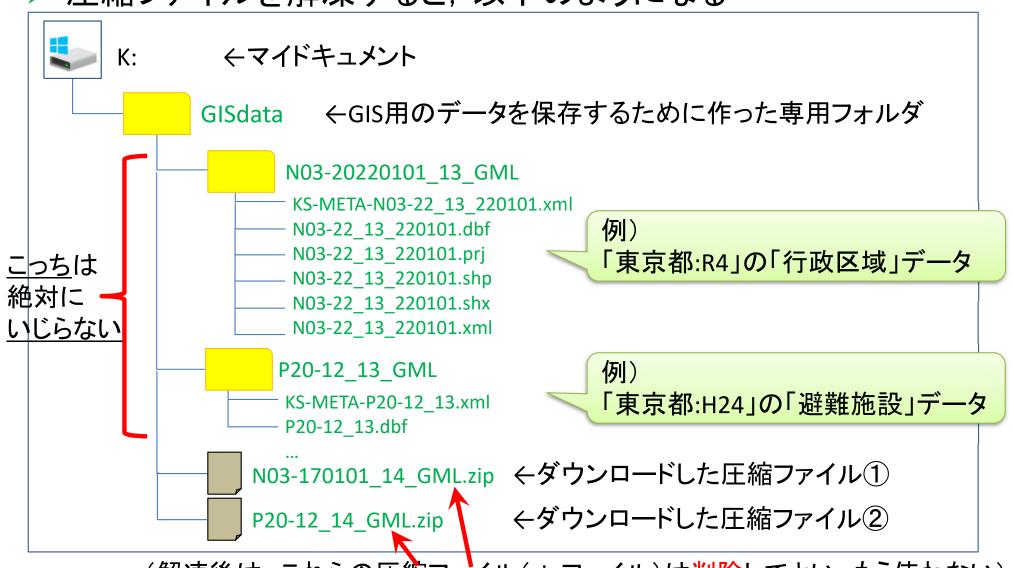
※拡張子がzipのファイルは、「zip形式」という「圧縮ファイル形式」の1つ

<圧縮ファイルの解凍の仕方> ファイルを「右クリック」し、「すべて展開」を選ぶ ※このとき、セキュリティ警告が出る場合は [OK] でよい

※ファイルを解凍すると、ファイル名と同じ名前の「フォルダ」ができ、その中に解凍されたファイルが複数ある

#### 4. データ解凍後のフォルダ・ファイル構成

▶ 圧縮ファイルを解凍すると,以下のようになる



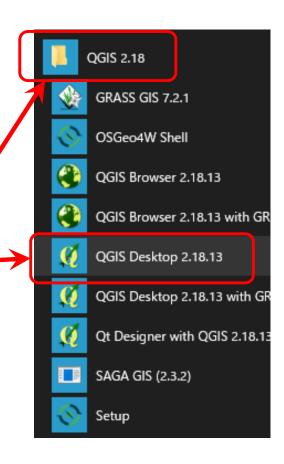
(解凍後は, これらの<u>圧縮ファイル(zipファイル)</u>は削除してよい. もう使わない)

#### 5. QGISで行政区域を表示

① QGIS x.xx.xx を起動

(×x.xx.xx はバージョン番号)

- 1. 左下(or中央下)「Windows」マークから
- 2. 「全てのプログラム(or全てのアプリ)」を選ぶ
- 3. 「Q」の項目にある「QGIS x.xx.xx」をクリック
- 4. その中から「QGIS Desktop x.xx.xx」を選択

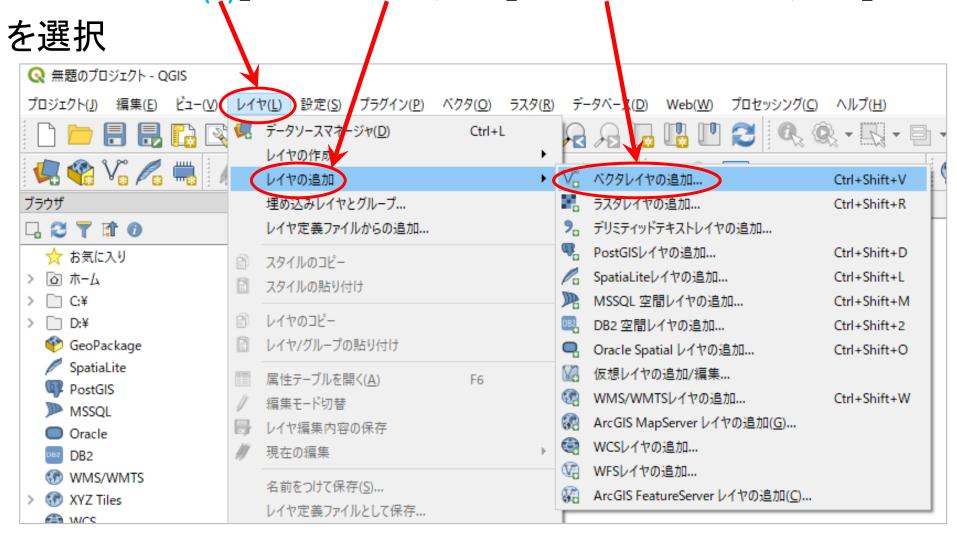


※この資料に出てくる画面は、QGIS の異なる幾つかのバージョンが混在している(例: 2.18.13, 3.4.1, 3.22.8など)ので、メニュー画面・表示名や実行操作・結果等が、今、実際に使っているものと異なる場合があることに注意異なる場合は、適宜、読み替えて実施せよ

#### 5. QGISで行政区域を表示

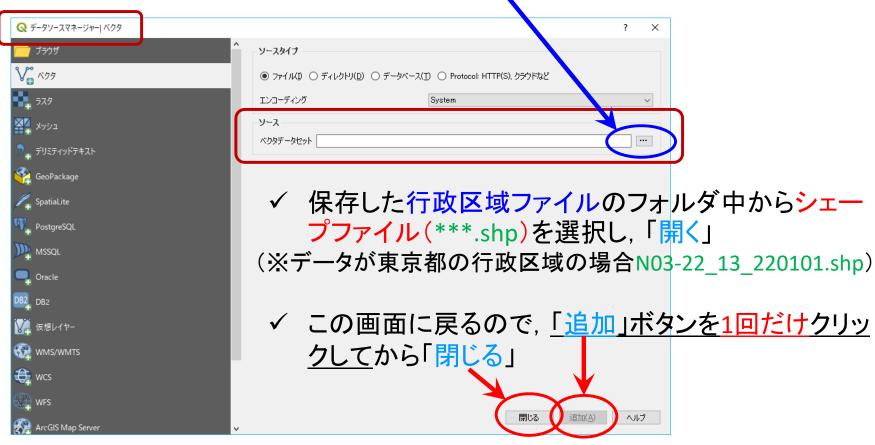
② メニューの

「レイヤ(L)」—「レイヤの追加」—「ベクタレイヤの追加」



#### 5. QGISで行政区域を表示

③ 「データソースマネージャ | ベクタ」d-boxの [ソース] にある [ベクタデータセット] の欄の右端のボタンをクリック



※この時、次ページの「座標変換の選択」d-box が表示される場合があるが、次ページにあるとおり[OK]で良い

## QGISでchoropleth図を簡単に描く

#### 5. QGISで行政区域を表示

④ 「\*\*\*の座標変換の選択」d-box

が表示される(場合がある)



- ✓ 変換したい場合は[OK]
- ✓ 変換しない場合は[キャンセル]
- ※表示後も設定変更可能(次ページ参照)

#### Tips!

CRS = Coordinate Reference System = 座標参照系 地図上で位置を表す決まり事のこと. これを指定 しないと地図を表示出来ない. 主に2種類

- ▶ 地理座標系 = 地球の球面上に表現
- ▶ 投影座標系 = 平面直角座標系など

参考: 「国土地理院:日本の測地系」

https://www.gsi.go.jp/sokuchikijun/datum-

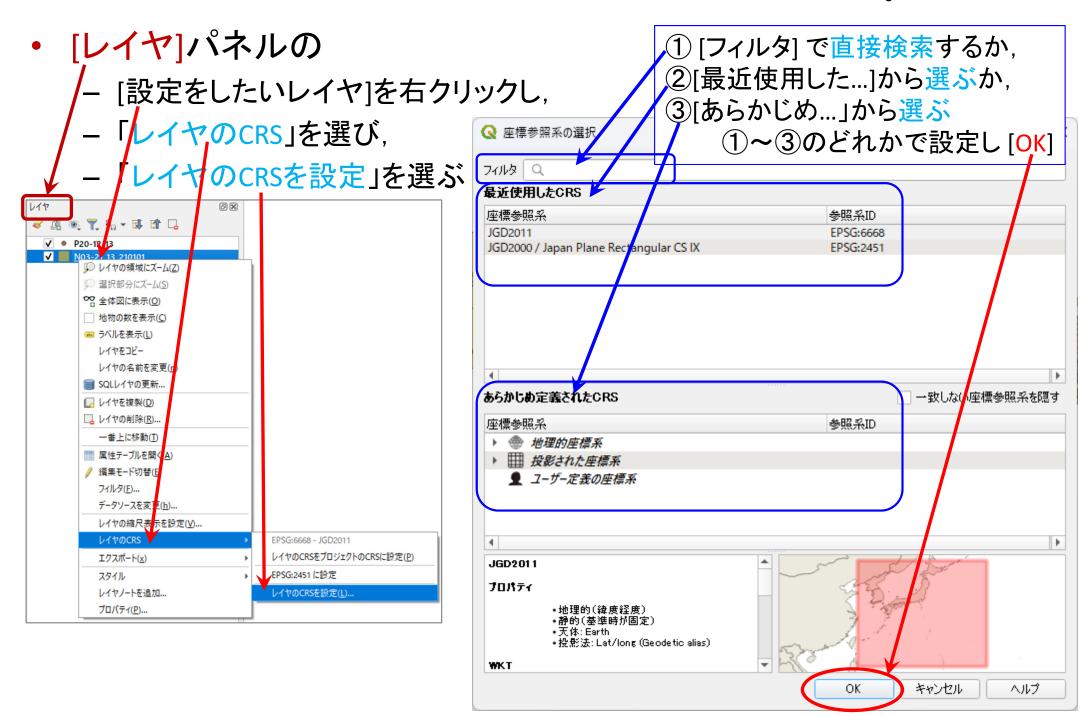
main.html

単位は2種類のどちらかで表現

- → 緯度/経度(度)
   例) 北緯35.xxxxx度, 東経139.yyyyy度
- ▶ 原点(0,0)を設定し、そこからの位置(m,m)

EPSG = European Petroleum Survey Group 各国測地系/投影法に振られたユニークコード 例) EPSG4326 = WGS 84(世界測地系1984) 例) EPSG6668 = JGD2011(日本測地系2011)

## 参考: CRS(座標参照系)の設定/変更



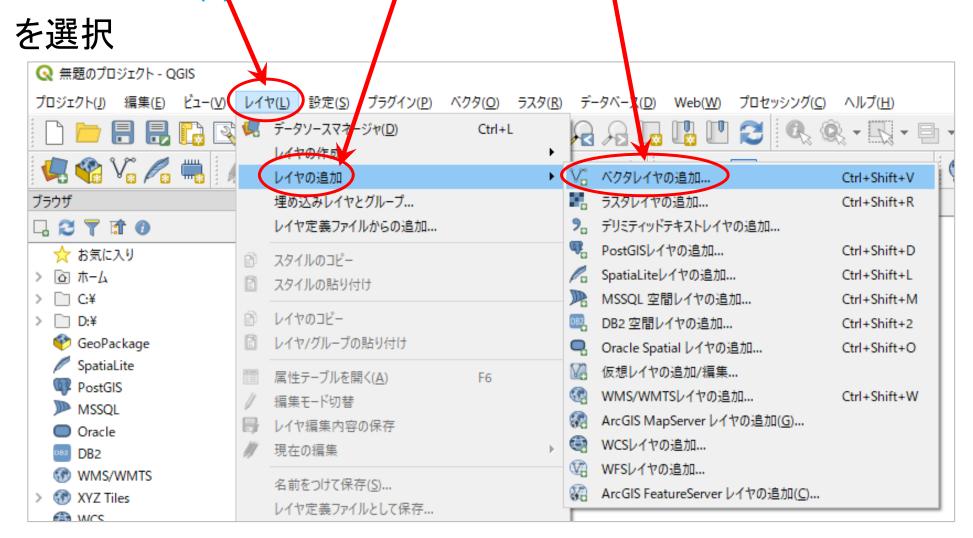
5. QGISで行政区域を表示 【完成】



#### 6. QGISで避難施設を表示

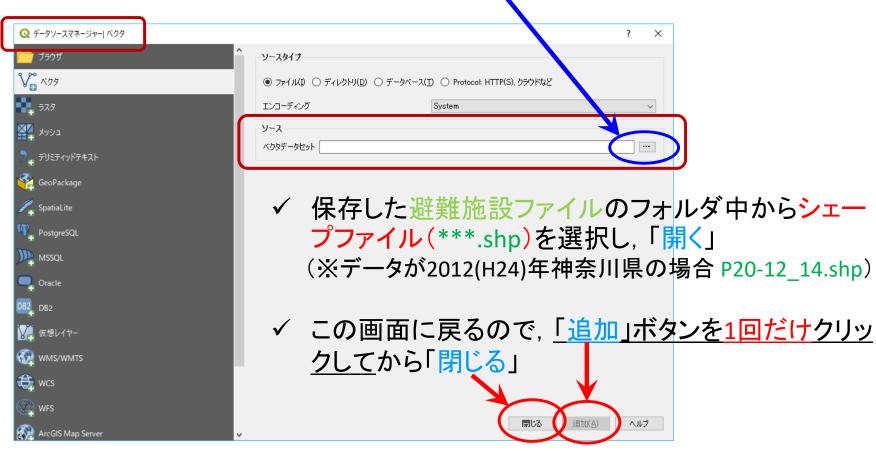
① メニューから

「レイヤ(L)」—「レイヤの追加」—「ベクタレイヤの追加」



#### 6. QGISで避難施設を表示

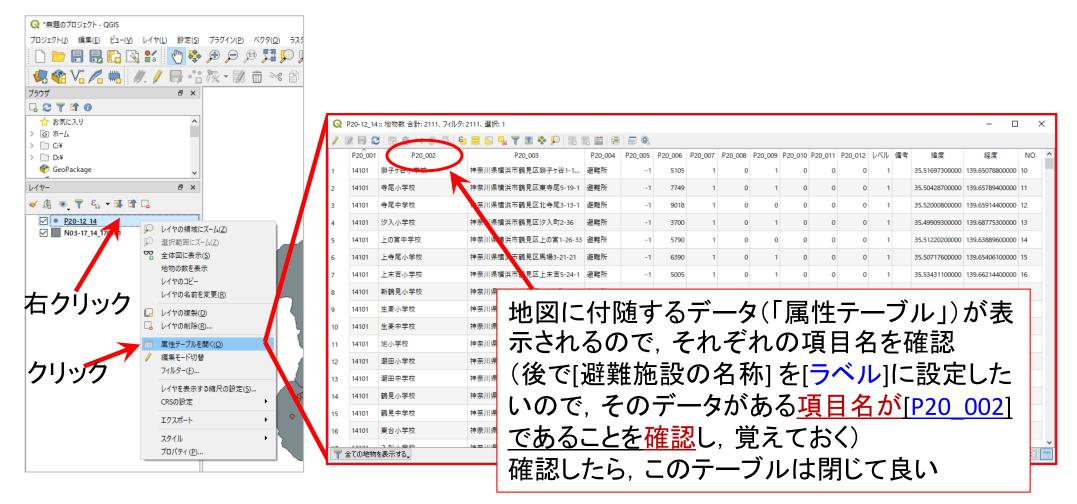
② 「データソースマネージャ | ベクタ」d-boxの [ソース] にある [ベ クタデータセット] の欄の右端のボタンをクリック



※この時、次ページの「座標変換の選択」d-box が表示される場合があるので、適切に設定する

#### 6. QGISで避難施設を表示

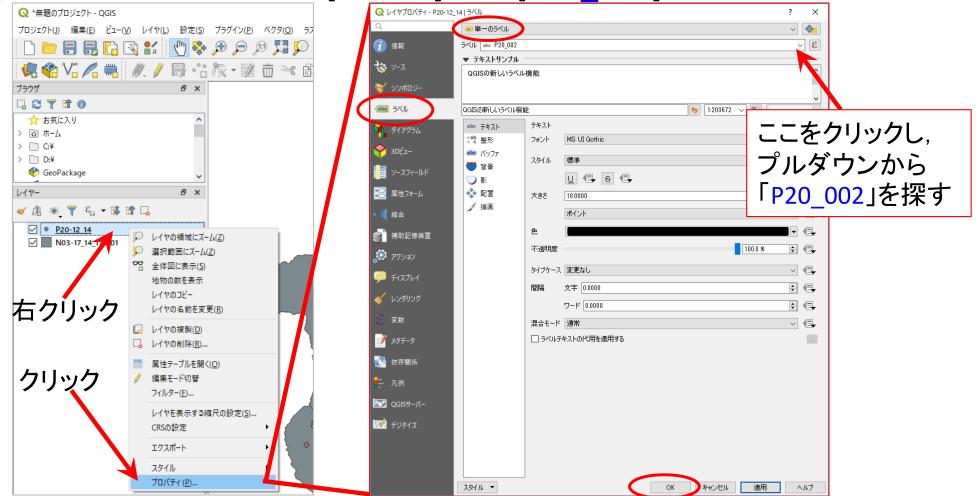
④「レイヤ」パネルの<u>避難施設のレイヤ("P…")</u>を右クリックし、「属性テーブルを開く」を選択.この次の設定④で使う「ラベル」の項目名を確認する



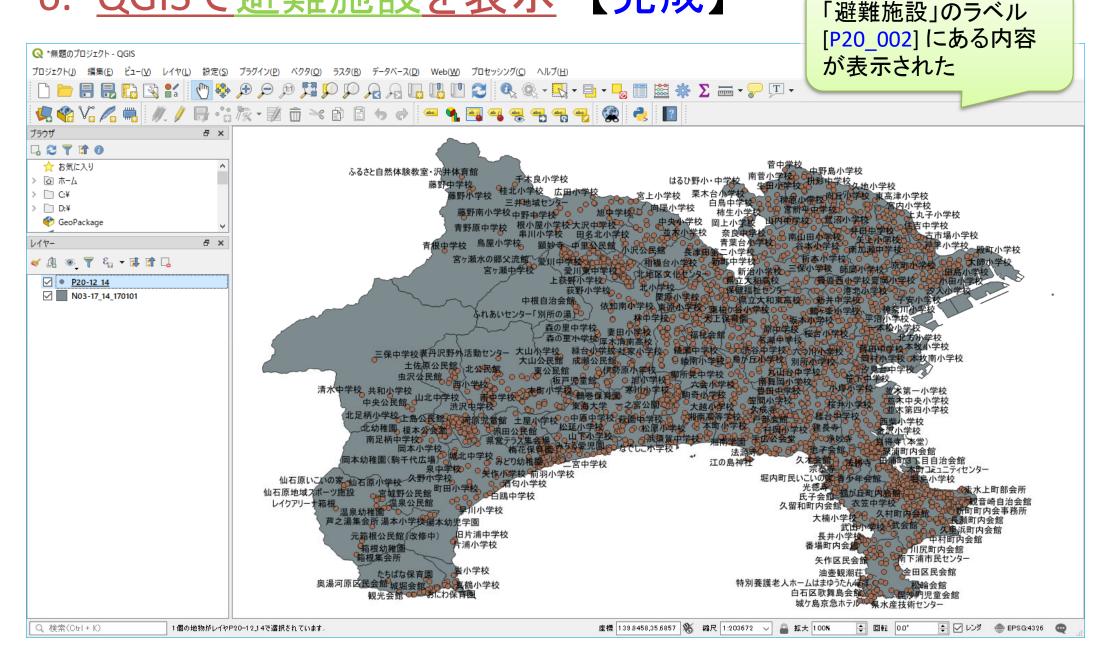
#### 6. QGISで避難施設を表示

⑤「レイヤ」パネルの<u>避難施設のレイヤ("P...")</u>を右クリックし、「プロパティ」を選び、「ラベル」を選択

⑥ 「単一定義」を選び [ラベル]から [P20\_002] を選び「OK」

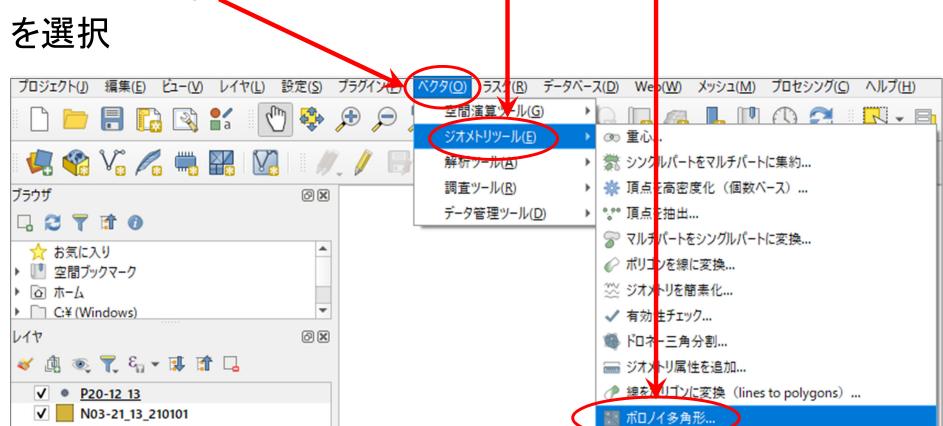


#### 6. QGISで避難施設を表示 【完成】



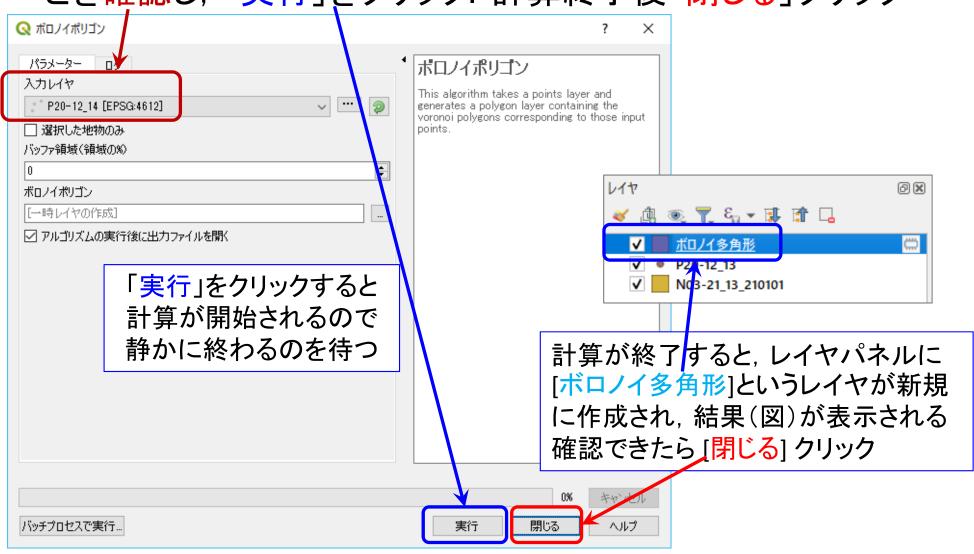
- 7. QGISで避難施設のボロノイ図を作成・表示
  - ① メニューから

「ベクタ(O)」—「ジオメトリツール」—「ボロノイ多角形」



#### 7. QGISで避難施設のボロノイ図を作成・表示

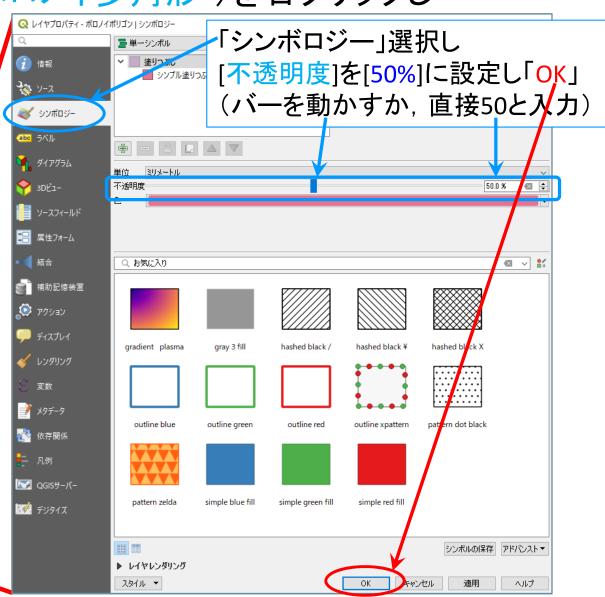
②「ボロノイポリゴン」d-box の[入力レイヤ]が[P20-12\_14]であることを確認し、「実行」をクリック. 計算終了後「閉じる」クリック



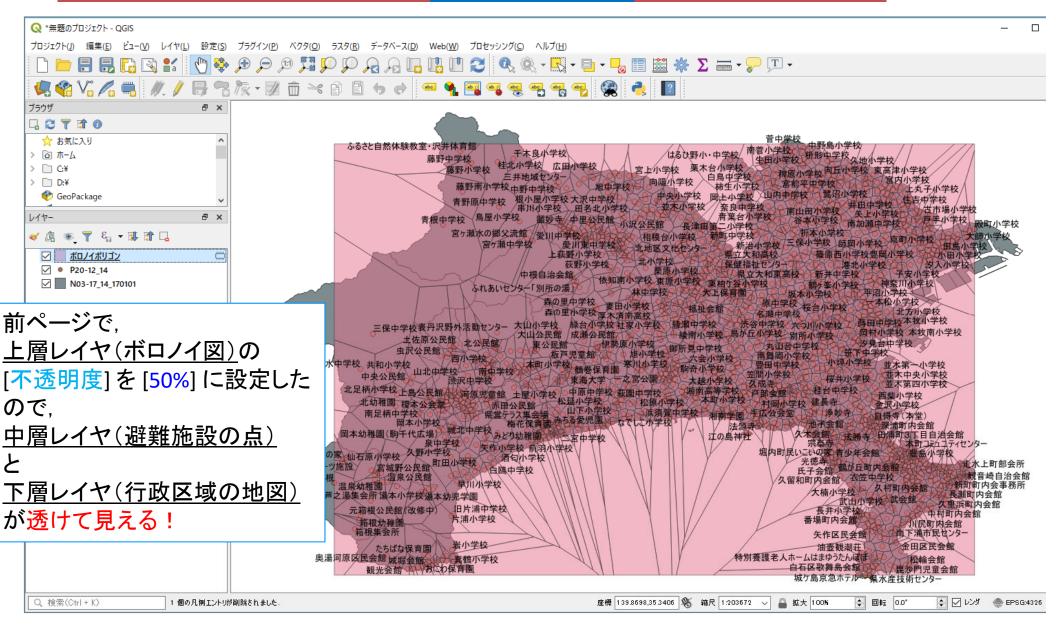
#### 7. QGISで避難施設のボロノイ図を作成・表示

③「レイヤ」パネルの("ボロノイ多角形")を右クリックし

「プロパティ」を選ぶ レイヤ ▼ €, ▼ □ □ ○② 全体図に表示(O) □ 地物の数を表示(C) 右クリック ラベルを表示(L) レイヤをコピー レイヤの名前を変更(n) □ レイヤを複製(D) レイヤの削除(R)... 一番下に移動(B) ■ 属性テーブルを聞く(A) // 編集モード切替(E) フィルタ(F)... データソースを変更(h)... レイヤの縮尺表示を設定(V)... クリック レイヤのCRS **保存...** エクスポート(x) スタイル ヤノートを追加... プロパティ(P)..



#### 7. QGISで避難施設のボロノイ図を作成・表示【完成】



#### • 注意事項

- ✓ 「レイヤ」パネル内の各レイヤ(層)は、マウスのドラッグ操作で 上下の順番を入れ替えることができる
- ✓ レイヤ(層)は、追加した順に下から上へ重ねて表示される
- ▼ 下側レイヤは、重なって(表示されているのに)見えないということがあるので、前ページまでに実施した通り、上層レイヤの透過率をあげると透けて見えるようになる(0%⇔100%=透明)
- ✓ この例では、3つのレイヤ(層)は

  - ▶ 「P20-12\_14」 ←避難地域の点(ポイント)とその名称
  - ▶ 「N03-10\_14\_…」 ←神奈川県の行政区域(ポリゴン)図

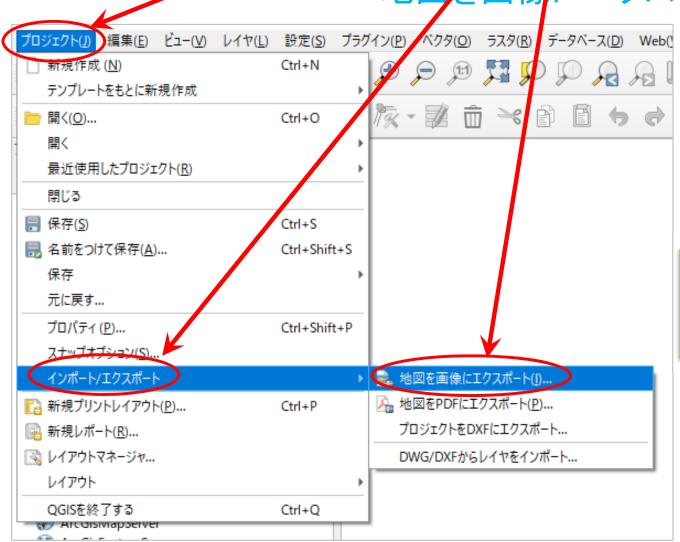
となっている

## 作成した図のファイル出力(簡易版)

• 画像としてエクスポート

① メニューの「プロジェクト」ー「インポート/エクスポート」

―「地図を画像にエクスポート」を選択



②次の画面では特に何も変更せず [保存]ボタン押す

現在、<u>画面に表示されている通りに画像(png)</u>として保存される

## 作成した図のファイル出力(詳細版)

- ・ 印刷レイアウトで出力ファイル(画像)を作成
  - ① メニューから「プロジェクト」ー「新規印刷レイアウト」を選択
    - 「印刷レイアウトのタイトルの作成」でタイトルをつけて「OK」
  - ② 「印刷レイアウト」画面で作業
    - A) 「追加」ー「地図を追加」 →画面内の適当な場所へ(画面上の左上から右下にドラッグし, 適当なサイズの長方形を描く)
      - ✓ 地図サイズを変更したい場合、右側の「アイテムプロパティ」タブを 選択し、「縮尺」の数値を適当な値に設定し、「Enter」キーを押す. ちょうど良いサイズになるよう数値を変更して調整する
    - B) 「追加」-「スケールバーを追加」
      - →画面内の適当な場所へ

C) 「追加」―「凡例を追加」

→画面内の適当な場所へ

D) 「追加」 一「ラベルを追加」

- →画面内の適当な場所へ
- ✓ 「凡例」や「ラベル」の書式等を変更したい場合、それぞれを選択後、 右側の「アイテムプロパティ」で行う
- ③「レイアウト」ー「画像としてエクスポート」を選び名前を付け保存

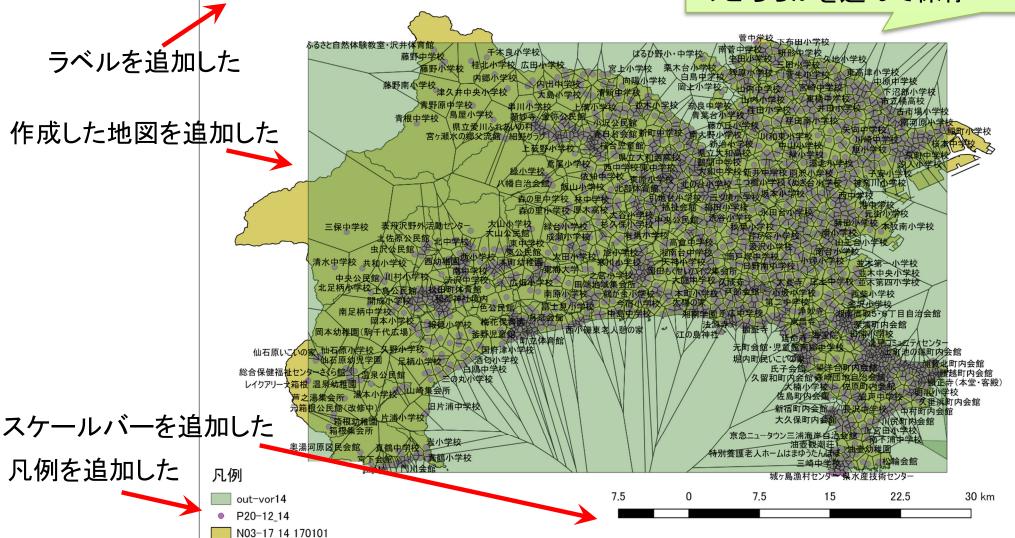
## 作成した図のファイル出力(応用)

- 印刷レイアウトでの作成例
  - ✓ 「印刷レイアウト」画面で各アイテムを追加

14 神奈川県 避難施設 の ボロノイ図

完成したら, メニューの「レイアウト」から

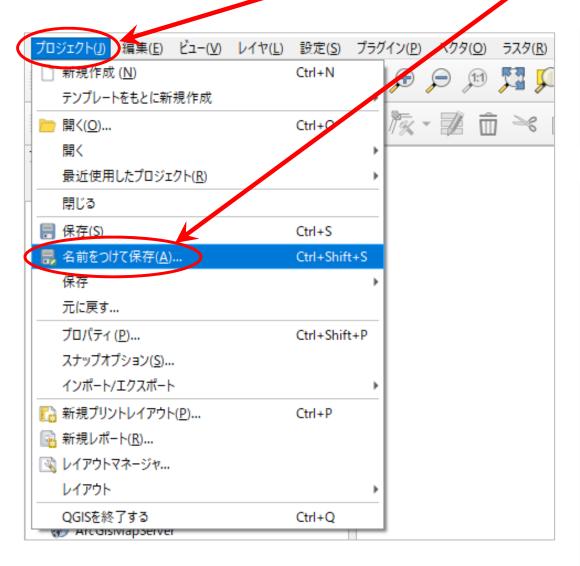
- ✓「画像としてエクスポート」
- ✓ 「PDFとしてエクスポート」
- のどちらかを選んで保存



## 作業内容の保存

• プロジェクトの保存(をする場合)

① メニューの「プロジェクト」ー「名前をつけて保存」を選択し、保存



作業内容が、[qgzファイル]として 保存される. もう使わないなら<u>この</u> 保存はしなくても良い

注)使用したデータ(shpファイル, csvファイル等)は、保存されない ※指定したフォルダにあるファイルを参照するだけ

よって、使用データが保存された フォルダ(K:¥GISdata)の位置や名 前を変えたり、データファイルの名 前を変えてはダメ!もし、そうして しまうと、次回作業の続きをしたく て qgzファイル を開こうとしても開 けなくなる

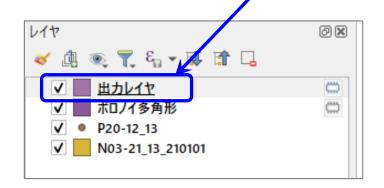
## 補足: Voronoi領域の面積・外周長計算

- 面積・外周長の計算(1)
  - ① メニューから 「ベクタ」ー「ジオメトリツール」ー「ジオメトリ属性を追加」を選択
  - ②「ジオメトリ属性の追加」d-boxで以下を設定
    - ▶ [入力レイヤ] = ボロノイ多角形
    - ▶ [計算に利用...] = レイヤのCRS
    - ▶ [出力レイヤ]
      右のボタンをクリックし
      [一時レイヤを作成]を選択
    - ▶ [アルゴリズムの終了...] に ☑
  - ③ 設定後 [実行] クリックし
  - ④ [閉じる] クリック



## 補足: Voronoi領域の面積・外周長計算

- 面積・外周長の計算(2)
  - ⑤「レイヤパネル」に新しく「出力レイヤ」が追加されている



- ⑥ 名称("出カレイヤ")を右クリックし、「属性テーブルを開く」選択
  - 新しいフィールド(項目)が2つ追加されている
    - ✓ [AREA] 各ボロノイ領域の面積
    - ✓ [PERIMETER] 各ボロノイ領域の外周長

名称("ボロノイ多角形")を右クリックし、「属性テーブルを開く」選択して比較しようこちら(元々のデータ)には [AREA] と [PERIMETER] はないことを確認