2023 | 7 | 11 Jue.

問題解決技法入門

4.GIS 3.様々な地図を描く 堀田敬介

※GIS = Geographic Information System(s), 地理情報システム

QGISで様々な図を描く

1. <u>データの取得</u>

① マイドキュメント [K:]ドライブ にデータ用の専用フォルダを作る フォルダ名は「GISdata」とする



 ここに描きたい図のデータを置く(データはネットなどからダウン ロードなどで取得し、 圧縮されていれば解凍してここに保存)

▶ 使用データ(4つ)

- ✓ 国交省「国土数値情報」サイト
 - ✓ 「2. 政策区域」-「行政区域」-「静岡県」(最新年度)…ex) N03-190101_22…
 - ✓ 「1. 国土(水・土地)」-「ダム」-「全国」(最新年度) …ex) W01-14_GML.zip
 - ✓ 「1. 国土(水・土地)」-「河川」-「静岡県」(最新年度)…ex) W05-08_22_GML…
 - ✓ 「2. 政策区域」---<防災・災害>--「浸水想定区域」--「静岡県」(最新年度)

QGISで様々な図を描く

2. <u>QGISを起動</u>

① QGIS x.xx.xx を起動

(x.xx.xxはバージョン番号)

- 1. 左下「Windows」マークから
- 2. 「全てのプログラム」を選び
- 3. 「QGIS x.xx」内の
- 4. 「QGIS Desktop x.xx.xx」を選択-



※この資料は, QGIS Desktop 3.4.1 (Madeira), 3.6.3 (Noosa)等 を元に作成しているので, バージョンが違う場合は, 画面構成 や, やり方が異なる場合があることに注意. その場合は適宜読 み替えて使うこと

QGISで様々な図を描く

3. <u>取得データの表示</u>

(1) メニューから

「レイヤ(L)」―「レイヤの追加」―「ベクタレイヤの追加」

を選択

🔇 無題のプロジェクト - QGIS				
プロジェクト(」) 編集(E) ビュー(V)	レイヤ(L) 設定(S) プラグイン(P) /	ベクタ(<u>O</u>) ラスタ(<u>R</u>)	データベース(<u>D</u>) Web(<u>W</u>) プロセッシング(<u>C</u>)	ヘルプ(<u>H</u>)
	データソースマネージャ(D) レイヤの作成	Ctrl+L	R R L L L 2 0. 0	<u>- II - B -</u>
🧏 📽 Vũ 🖍 🖏 🔺	レイヤの追加	• (✓。 ベクタレイヤの追加	Ctrl+Shift+V
ブラウザ	埋め込みレイヤとグループ		■ ラスタレイヤの追加	Ctrl+Shift+R
🗔 😂 🝸 🗊 🕖	レイヤ定義ファイルからの追加		>。 デリミティッドテキストレイヤの追加	
☆ お気に入り	🕅 วงสมเกาษ์-		🧠 PostGISレイヤの追加	Ctrl+Shift+D
> 靣 ホーム	日 フタイルの時期付け		🔏 SpatiaLiteレイヤの追加	Ctrl+Shift+L
> 🗋 C:¥			MSSQL 空間レイヤの追加	Ctrl+Shift+M
> 🗋 D:¥	🗈 レイヤのコピー		ጫ DB2 空間レイヤの追加	Ctrl+Shift+2
🍄 GeoPackage	📔 レイヤ/グループの貼り付け		🧠 Oracle Spatial レイヤの追加	Ctrl+Shift+O
SpatiaLite		F6	💹 仮想レイヤの追加/編集	
PostGIS	// 編生チード切替		WMS/WMTSレイヤの追加…	Ctrl+Shift+W
MSSQL			ArcGIS MapServer レイヤの追加(G)…	
Oracle		b.	WCSレイヤの追加	
	厚 - 元1工の福米		WFSレイヤの追加	
	名前をつけて保存(<u>S</u>)		紹 ArcGIS FeatureServer レイヤの追加(C)	
WCS	レイヤ定義ファイルとして保存			

QGISで様々な図を描く

3. <u>取得データの表示</u>

②「データソースマネジャー | ベクタ」の「ソース」 – 「ベクタデータ セット」でシェープファイル(*.shp)を選択して追加する

	Q データソースマネージャー ベクタ		? ×	
	🦰 วีริวิชี	ソースタイプ		
	V ₆ ×79	๏ ファイル()) ○	ディレクトリ(D) 〇 データベース(T) 〇 Protocol: HTTP(S), クラウドなど	
	5 79	エンコーディング	System 🗸	
	Х У Хуўд	- ソース		
	ว	ベクタデータセット		
	🤗 GeoPackage		(1)クリ	ック
	🖊 SpatiaLite		② データを保存したフォル	ダ
	PostgreSQL		Y:¥GISdata¥N03-XX0101	- 22 GML 1内にある
	MSSQL		[N03-XX 22 XX0101.shp]	
	📮 Oracle		[
	DB2 DB2	3)[ベクベ	タデータヤット)に②で選択したファイル	が表示される
	仮想レイヤー			
Ì · (1+1		
┶╺╰ ╼┎╻╴	・07[追加]ハアフは' <u>1日</u> / いわまてこと (万亩まりに)	<u>/</u> 」 いわま	> ④[追加]クリ [、]	ック
アリ	ツクタること、 何度もクリッ	19		
) Č	, <u>クリックしに凹敛分</u> のレ コーキャックレート	<u>17'</u>		
い迮				



QGISで様々な図を描く

3. <u>1. 県行政区域の表示結果を修正</u>

④ジオメトリの集約を行う

「ベクタ」ー「ジオメトリツール」ー「ジオメトリの集約」

	ベクタ(<u>O)</u> ラスタ(<u>R</u>)	データベース	(<u>D</u>) Web(<u>W</u>)	メッシュ(<u>M</u>)	プロセッシング(<u>c</u>)	_∧, ,;
	空間演算ツール(<u>G</u>			10 🔁	I 🔍 🛞	R
4	ジオメトリツール(<u>E</u>)	•	@ 重心…			2
	解析ツール(<u>A</u>)	•	💏 ジオメトリの	 兼約…		1
_	データ管理ツール(<u>[</u>) •	😵 頂点の抽出			- 1
	調査ツール(<u>R</u>)	•	🔗 マルチパート	をシングルパー	トに変換	- 1
			🔆 ポリゴンを線	に変換		- 1
			🎘 ジオメトリのP	簡素化		- 1
			✔ 妥当性チェッ	ック		- 1
			🊳 ドロネー三角	分割		- 1
			🌞 頂点の高密	度化(個数/	ベース)	- 1
			📟 ジオメトリ属	性の追加…		- 1
			🥒 線をポリゴン	に変換		- 1
			🔣 ボロノイ多角	形		
		_				

注:旧バージョンでは「シングルパートをマルチパートに…」等となっていた

QGISで様々な図を描く

3. <u>1. 県行政区域の表示結果を修正</u>

Q ジオメトリの集約	×	
パラメーター ログ 入力レイヤ こ N03-19_22_190101 [EPSG:4019] ・	・・・・・ ・・・・・ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
国性(フィールド) [optional]	7リック Q 複数 選択	×
0要素が選択されました	N03_001 ▲ N03_001	てを選択する
出力レイヤ	N03_002	選択をクリア
▼ アルゴリズムの実行後に出力ファイルを開く	NO3_007 ②チェック ③[OK]:	選択切替 OK キャンセル クリック
	補足:[N03_007]は市町村 行政コードのデータ	
	(1行)に纏めようとしている	
0%	キャンセル	水区
バッチプロセスで実行…	実行 閉じる ヘルプ	

QGISで様々な図を描く

3. <u>1. 県行政区域の表示結果を修正</u>

Q ジオメトリの集約	×	
パラメーター ログ 入カレイヤ 出カレイヤ [EPSG:4019] 選択した地物のみ 属性(フィールド) [optional] 回要素が選択されました 出カレイヤ 1-時レイヤの作成] アルゴリズムの実行後に出カファイルを開く ③[出カレイヤ]に保存 先/名称が表示される 注:保存先は、元データ (NO3-19_22shp)がある のと同じ場所がよい 例) Y:¥GISdata¥NO3-19¥	シオメトリの集約 このアルゴリズムは、ベウタレイヤのジオメトリを新しいマ ルチパートのジオメトリにまとめます。 オブションで属性が同じ値を持つジオメトリだけをまと めることもできます。あるいは、すべてのジオメトリたまと かることもできます。 すべての出力ジオメトリは、マルチパートのジオメトリに 変換されます。このアルゴリズムは、重なり合ったジオ メトリを融合(ディゾルブ)しません。つまり、まとめられ た各ジオメトリは変更されず、そのままです。 エーエーレーエーレーエーローエーロー なレイヤの作成 ②[ファイルに保存]]を選 ファイルに保存… PostGIS テーブルに保存… PostGIS テーブルに保存… ファイルエンコーディング(System)の変更…	選択
0% バッチプロセスで実行…	 ④[実行]クリック キャンセル 実行 閉じる ヘルプ 	







3. 2.ダム(全国)を表示

⑥「フィルタ」を使う



QGISで様々な図を描く

Q	Q W01-14-g_Dam :: 地物数 合計: 2749、71ルタ: 2749、選択: 0 — □ ×													
/	Z 6 2 6	💼 🛰 (ð 🖪 í ⊱	🗏 💟 🔩 🍸	II 🐥 🦻			i 🗐 🤅	k.					
	W01_001	W01_002	W01_003	W01_004	W01_005	W01_006	W01_007	W01_008	W01_009	W01_010	W01_011	W01_012	W01_013	W01_014
1	竜王池	2261	伊呂波川	伊呂波川	3	3	19.3	72.5	-9999	27	13	1799	大分県宇佐市大字木ノ内	4
2	千倉	2464	筑後川	千倉川	3	3	22.0	94.5	64	567	4	1965	大分県日田市大字三和	1
3	高瀬川	2482	筑後川	高瀬川	7	6	25.6	97.0	25	273	10	1973	大分県日田市大字高瀬	2
4	松木	2481	筑後川	松木川	7	3	48.5	128.0	62	1300	4	1976	大分県玖珠郡九重町大字松木	1
5	地蔵原	2469	筑後川	地蔵原川	3	6	21.8	95.3	68	1858	10	1922	大分県玖珠郡九重町大字町田	2
6	女子畑第二調整池	2471	筑後川	筑後川及び玖珠川	7	6	34.3	133.1	23	392	10	1931	大分県日田市天瀬町女子畑	2
7	大山	2479	筑後川	赤石川	7	1,2,4	94.0	370.0	580	19600	6	2012	大分県日田市大山町西大山地先	1
8	松原(再)	2468	筑後川	筑後川	7	1,2,4,6	83.0	192.0	294	54600	1	1984	大分県日田市大山町西大山字オク畑	1
9	松原(元)	2467	筑後川	筑後川	7	1,6	83.0	192.0	294	54600	1	1972	大分県日田市大山町西大山字オク畑	1
10	北川	2337	五ヶ瀬川	北川	1	1,6	82.0	188.3	66	41000	4	1962	大分県佐伯市宇目南田原字横手	1
11	小中尾	2330	番匠川	木立川	3	1,3	22.3	113.1	111			1966	大分県佐伯市大字木立字小中尾	1
12	大中尾	2331	番匠川	木立川	2	1.2	25.4	120		4		1966	大分県佐伯市大字木立字大中尾	1
13	黒沢	2334	番匠川	堅田川 <青	争岡県	見>だ	けを	表示し	したし	い の7	Ć,	75	大分県佐伯市青山字ウリコヤ	1
14	床木	2333	番匠川	床木川 それ	いがで	きそう	うなデ	ータ	を探	す		35	大分県佐伯市弥生床木字オカシキ	1
15	青江	2329	青江川	青江川								7	大分県津久見市大字上春江字奥山	1
16	野田	2327	臼杵川	四井ヶ [属/	牛テ-	ーブル	っでい	V01	013]	12<	住	n	大分県臼杵市野田	2
17	田井ヶ迫	2325	臼杵川		<u>- ה</u>	<u>~_</u>	バス・	∇T	いるこ	レケン	.— 陆在		大分県臼杵市大字田井ヶ迫	4
18	家野	2326	臼杵川	家野川三辺	<u></u>	ふく	いていた。		~~~ ~†4=	ー ご キ へ 7			大分県臼杵市大字家野	4
19	乙見	2328	臼杵川	日杵川 ロン・	「エア」 ニーク	ひ.ノ	ヨナ 四) ; た レ 。、、	ホイ カマ・	╲᠉᠋╕ ╷─°╷			0	大分県臼杵市大字乙見	2
20	中の川	2323	末広川		ーウ い(+ス	いみで	エニツ	シア	わか	ノイノス	レン	57	大分異臼杵市大字嶽谷	1



3. 2.ダム(全国)を表示

⑥「フィルタ」を使う

レイヤ	0 🗙	①[レイヤ]ル	パネルで
ظ الله حية 🍸 🗶 الله ≽	î 🗔	[W01-14-g_	Dam]を右クリック
 ◆ ① ◆ ○ ● ○ ◆ ○ ● ○ ● ○ ◆ ○ ● ○ ● ○ ● ○ ◆ ○ ◆ ○ ● ○ ◆ ○ ● ●	 ♪ レイヤの領域にズーム(2) ♪ 選択範囲にズーム(2) ※ 全体図に表示(5) ○ 地物の数を表示 レイヤのコピー レイヤの名前を変更(r レイヤの削除(R) ご レイヤの削除(R) ご 属性テーブルを開く(Q) ♪ レイヤの削除(R) ご 属生テード切替 フイルター(E) データソースの変更 レイヤを表示する縮尺 CRSの設定 	[W01-14-g_ 	_Dam]を右クリック ②[フィルター] を選択
	エクスポート	•	
	スタイル	+	
	ノロハテイ(<u>P</u>)		











作成した図のファイル出力(応用)

- ・ <u>印刷レイアウトで出力ファイル(画像)作成</u>
 - ① メニューから「プロジェクト」ー「新規印刷レイアウト」を選択
 - ②「印刷レイアウトのタイトルの作成」でタイトルをつけて「OK」
 - ③「印刷レイアウト」画面で「アイテムを追加」ー「地図を追加」
 - ④ 画面上の左上から右下にドラッグ(適当なサイズの長方形描く)
 - ✓ 地図の大きさを変更したい場合, 右下側「アイテムプロパティ」タブを選択し,「縮尺」の数値を(地図が画面内に入るよう)適当な値に設定し, 「Enter」キーを押す. ちょうど良いサイズは数値を変更して調整
 - ⑤「アイテムを追加」-「スケールバーを追加」→画面内適当な場所へ
 - ⑥ 「アイテムを追加」 「凡例を追加」 →画面内適当な場所へ
 - ⑦ 「アイテムを追加」 「ラベルを追加」 →画面内適当な場所へ
 - ⑧ 「凡例」「ラベル」の設定は,それぞれを選択後,右側の「アイテ ムプロパティ」で行う
 - ⑨「レイアウト」ー「画像としてエクスポート」を選び名前を付け保存



4. 印刷レイアウトで整形し完成

22 静岡県

