意思決定科学

階層化意思決定法 Analytic Hierarchy Process

堀田敬介

Contents

- はじめに
- <u>AHPの基礎</u>
 - ・意思決定問題の特徴
 - ◦階層構造
 - 一対比較
- ・実施における補足
 - ◦一対比較の見直し
 - ∘ グループAHP
 - 不完全一対比較
 - ・評価基準の独立性
- AHPからANPへ

はじめに

- 複数の代替案を比較検討したい
 - 例)今日のお昼ご飯どうしよう
 - ・代替案|:定食
 - ・代替案2:カレーライス
 - ・ 代替案3: そば
 - ・代替案4:ステーキ
 - ・ 代替案5: ラーメン

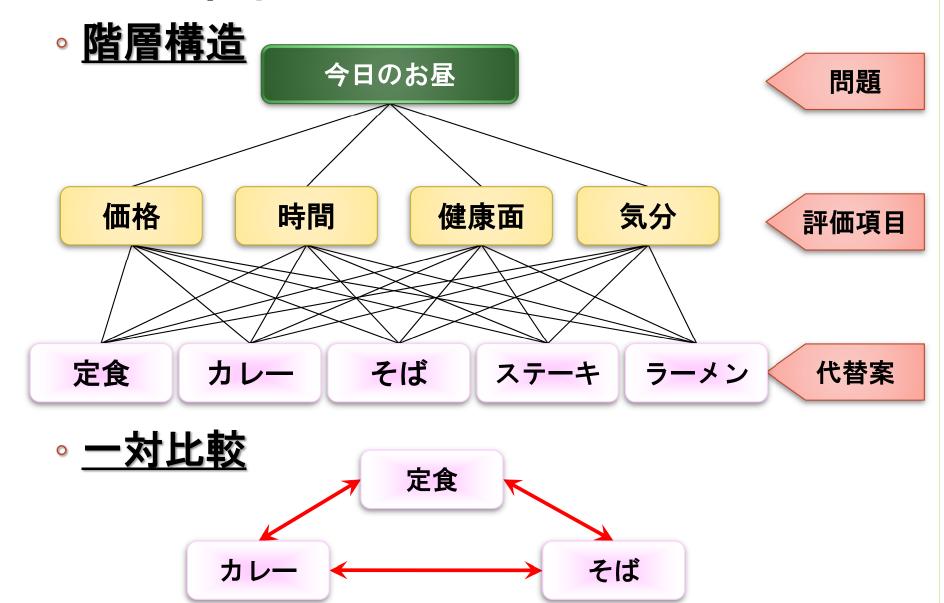


意思決定問題の特徴

- 複数の代替案から1つ選択
- 意思決定者は独自の評価基準 に基づいて決定を下す
- あらゆる評価基準に対してベストの代替案があることは稀
- 評価基準は通常複数あり、互いに利害が相反する面を持つ
- 複数の項目を同時に考慮・判定せねばならない

難しい

• AHPのポイント



• 一対比較

例)価格に関する定食とカ レーの一対比較

安い方がよい(重要)とする

定食

価格

9

3

1

1/3

1/5

1/7

1/9

Aの方がBより極めて重要

Aの方がBよりかなり重要

Aの方がBよりやや重要

AとBは同じぐらい重要

Aの方がBより重要でない

Aの方がBよりやや重要でない

Aの方がBよりかなり重要でない

Aの方がBより極めて重要でない

Aの方がBより重要

カレー

極 か す で も で も で も で り 重 要 要 要 要 要 要 要 要 要

意志決定者に 決めて貰う所

absolute importance

strong importance

weak importance

equal importance

importance

not ...

not ...

not ...

not ...

AHP分析者 が数値化

• 一対比較

9	Aの方がBより極めて重要	absolute importance
7	Aの方がBよりかなり重要	strong importance
5	Aの方がBより重要	importance
3	Aの方がBよりやや重要	weak importance
1	AとBは同じぐらい重要	equal importance
1/3	Aの方がBよりやや重要でない	not
1/5	Aの方がBより重要でない	not
1/7	Aの方がBよりかなり重要でない	not
1/9	Aの方がBより極めて重要でない	not

価格	定食	カレー	そば	ステーキ	ラーメン			
定食	1	1/3	1/5	1/9	1/7			
カレー	3	1	3	5	1/3			
そば	5	1/3	1	9	5			
ステーキ	9	1/5	1/9	1	1/5			
ラーメン	7	3	1/5	5	1			

一対比較行列 paired comparison matrix

$$egin{align*} egin{align*} egin{align*} egin{align*} egin{align*} egin{align*} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ dots & \ddots & dots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix} \in oldsymbol{R}^{n imes n} \quad ただし \ egin{align*} egin{align*} a_{ij} > 0 & (orange i, j) & (要素は全て正) \\ a_{ij} & = \dfrac{1}{a_{ij}} & (orange i, j) & (対称要素は逆数) \\ \sum_{i=1}^{n} a_{ij} & = 1 & (orange j) & (列和は 1) \end{array} \end{cases}$$

$$\begin{bmatrix} a_{ij} > 0 & (orall i,j) &$$
 [要素は全て正] $a_{ji} = \frac{1}{a_{ij}} & (orall i,j) &$ [対称要素は逆数] $\sum_{i=1}^{n} a_{ij} = 1 & (orall j) &$ [列和は1]

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

- 一対比較行列から重みw=(w₁,w₂,...,w_n)計算
 - 主固有ベクトル法
 - ・ 固有方程式 $Aw=\lambda w (w\neq 0)$ を解いて重要度 w を計算
 - ・λは主固有値
 - 簡便法1:幾何平均法
 - ・幾何平均 $g=(g_1,g_2,...,g_n)$ を計算して重要度wを計算

•
$$g_i := \sqrt[n]{\prod_{j=1}^n a_{ij}} = \sqrt[n]{a_{i1} \times \cdots \times a_{in}}$$
 $w_i := \frac{g_i}{\sum_{j=1}^n g_j}$ $(i = 1, \dots, n)$

- 簡便法2:調和平均法
 - ・調和平均 $h=(h_1,h_2,...,h_n)$ を計算して重要度 w を計算

•
$$h_i := \frac{1}{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \frac{1}{a_{ii}}}$$
 $w_i := \frac{h_i}{\sum_{i=1}^{n} h_i}$ $(i = 1, \dots, n)$

- 一対比較行列から重み $w=(w_1,w_2,\ldots,w_n)$ 計算
 - 主固有ベクトル法
 - ・ 固有方程式 $Aw=\lambda w (w\neq 0)$ を解いて重要度 w を計算
 - ・λは主固有値

$\lceil 1$	1/3	1/5	1/9	1/7	$-w_1$		$\lceil w_1 \rceil$
3	1	3	5	1/3	w_2		w_2
5	1/3	1	9	5	w_3	$=\lambda$	w_3
9	1/5	1/9	1	1/5	W_4		$ w_4 $
_7	3	1/5	5	1/7 1/3 5 1/5 1	w_5		$\lfloor w_5 \rfloor$

/ 					
価格	定	カ	そ	ス	ラ
定食	1	1/3	1/5	1/9	1/7
カレー	3	1	3	5	1/3
そば	5	1/3	1	9	5
ステーキ	9	1/5	1/9	1	1/5
ラーメン	7	3	1/5	5	1



主固有値:*λ*=7.039,

主固有ベクトル:*w*=[0.066, 0.520, 0.691, 0.143, 0.476]



重要度:w=[0.035, 0.275, 0.364, 0.076, 0.251]

- 一対比較行列から重み $w=(w_1,w_2,\ldots,w_n)$ 計算
 - 簡便法1:幾何平均法
 - ・幾何平均 $g=(g_1,g_2,...,g_n)$ を計算して重要度 w を計算

$$g_{i} := \sqrt{\prod_{j=1}^{n} a_{ij}} = \sqrt[n]{a_{i1} \times \cdots \times a_{in}} \qquad w_{i} := \frac{g_{i}}{\sum_{i=1}^{n} g_{i}} \qquad (i = 1, \dots, n)$$

一 /	•	1	1		1		
価格	定	カ	そ	ス	ラ	G.M.	Weight
定食	1	1/3	1/5	1/9	1/7	0.254	0.038
カレー	3	1	3	5	1/3	1.719	0.256
そば	5	1/3	1	9	5	2.371	0.354
ステーキ	9	1/5	1/9	1	1/5	0.525	0.078
ラーメン	7	3	1/5	5	1	1.838	0.274
						6.708	1.000

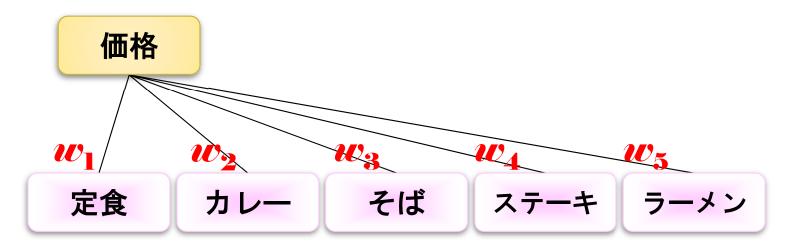
- 一対比較行列から重み $w=(w_1,w_2,...,w_n)$ 計算
 - 簡便法2:調和平均法
 - ・調和平均 $h=(h_1,h_2,...,h_n)$ を計算して重要度 w を計算

•
$$h_i := \frac{1}{\frac{1}{n} \sum_{j=1}^n \frac{1}{a_{ij}}}$$
 $w_i := \frac{h_i}{\sum_{i=1}^n h_i}$ $(i = 1, \dots, n)$

_ /III+k							
価格	定	カ	そ	ス	ラ	H.M.	Weight
定食	1	1/3	1/5	1/9	1/7	0.200	0.060
カレー	3	1	3	5	1/3	1.027	0.308
そば	5	1/3	1	9	5	1.108	0.333
ステーキ	9	1/5	1/9	1	1/5	0.249	0.075
ラーメン	7	3	1/5	5	1	0.749	0.225
						3.333	1.000

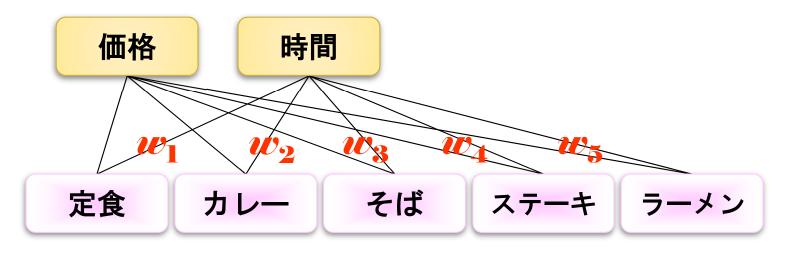
• 一対比較行列から重み $w=(w_1,w_2,...,w_n)$ 計算

一 / 						
価格	定	カ	そ	ス	ラ	Weight
定食	1					w_1
カレー		1				w_2
そば			1			w_3
ステーキ				1		w_4
ラーメン					1	w_5



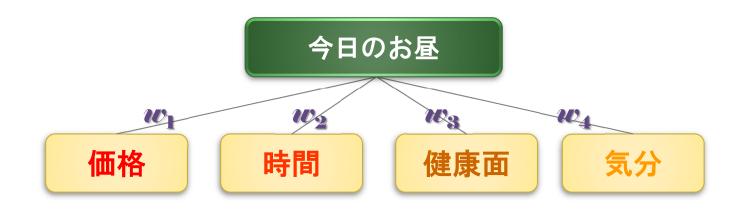
一対比較行列から重みw=(w₁,w₂,...,w_n)計算

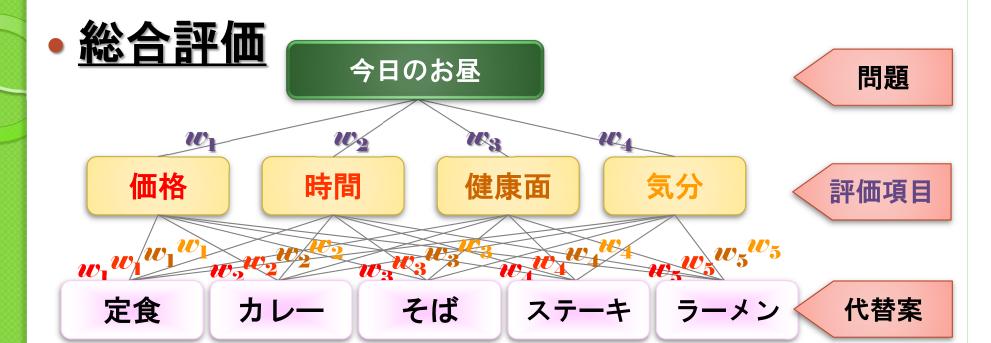
時間	_					
Hilel	定	カ	そ	ス	ラ	Weight
定食	1					w_1
カレー		1				w_2
そば			1			w_3
ステーキ				1		w_4
ラーメン					1	w_5



一対比較行列から重みw=(w₁,w₂,...,w_n)計算

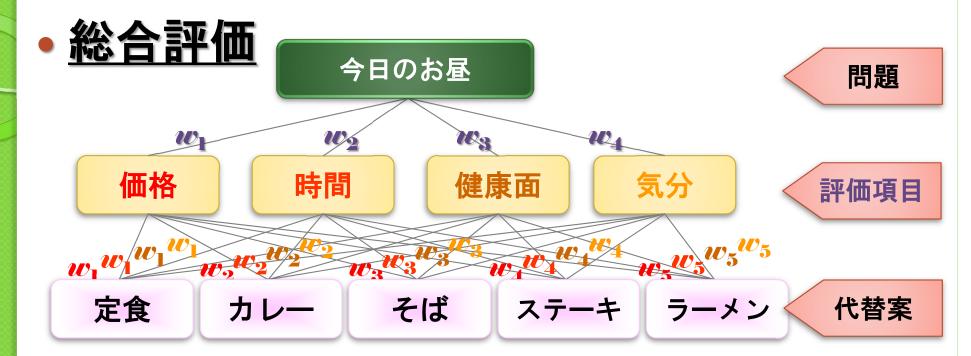
お昼	価	時	健	気	Weight
価格	1				w_1
時間		1			w_2
健康面			1		w_3
気分				1	w_4





	価格	時間	健康	気分	Total
	w_1	w_2	w_3	w_4	10tai
定食	w_1	w_1	w_1	$w_{\mathbf{l}}$	$t_{\mathbf{l}}$
カレー	w_2	w_2	w_2	w_2	t_2
そば	w_3	w_3	w_3	w_3	t_3
ステーキ	w_4	w_4	w_4	w_4	t_4
ラーメン	w_5	w_5	w_5	w_5	t_5

定食の得点 $t_1 = w_1 \times w_1$ $+ w_2 \times w_1$ $+ w_3 \times w_1$ $+ w_4 \times w_1$



	価格	時間	健康	気分	Total
	0.098	0.569	0.114	0.220	1001
定食	0.038	0.242	0.287	0.182	0.214
カレー	0.256	0.302	0.358	0.283	0.300
そば	0.354	0.242	0.219	0.132	0.226
ステーキ	0.078	0.028	0.030	0.352	0.105
ラーメン	0.274	0.185	0.106	0.050	0.155

注)各重要度は幾 何平均法による

演習

一対比較をしてみよう!

[1] 三角形の面積比

- ・ 三角形を5つ, 定規などで適当に描き, その面積比を目で見て一対比較し, 重みを計算せよ
- ・実際に面積を測り、比較せよ

[2] 国土面積の比較

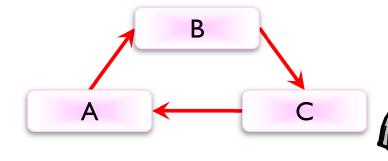
- ・北海道・本州・四国・九州の面積を一対比較せよ
- ・実際の面積と比較せよ

【3】 AHP実践

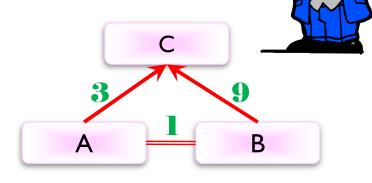
・身近な問題を階層構造で表現し、AHPを適用して代替案の比較を せよ

[地図出展: 「its-mo Navi PC」から]

- 一対比較の見直し(整合性の検証)
 - 推移律の検証: $A \succ B, B \succ C \Rightarrow A \succ C$
 - ・不成立の例
 - ・AよりBが重要
 - ・BよりCが重要
 - ・CよりAが重要



- その他整合性の検証
 - ・整合性の取れていない例
 - ・AとBが同程度に重要(Ⅱ)
 - · AよりCがやや重要(3)
 - BよりCが極めて重要(9)





整合性を測る指標があると嬉しい!

- 一対比較行列の<u>整合度C.I.</u> (Consistency Index)
 - · 主固有ベクトル法の場合

・
$$C.I. := \frac{\lambda - n}{n-1}$$
 (λ は行列Aの最大固有値)

C.I.の値が<u>0.1以下</u>なら, 一対比較行列の整合性OK そうでなければ整合性なし

・幾何平均法・調和平均法の場合

•
$$C.I. := \frac{\tau - n}{n - 1}$$
 $\left(\tau := \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} a_{ij} \frac{w_j}{w_i}\right)$

$$\left(\tau \coloneqq \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} a_{ij} \frac{w_j}{w_i}\right)$$

注)<u>0.1という基準</u>は目安 経験的に0.1~0.15程度

● 一対比較行列の<u>整合比C.R.</u> (Consistency Ratio)

整合比C.R.は 一対比較行列の <u>サイズ(n)</u>により, 整合度C.I.を調整 した指標

$$C.R. := \frac{C.I.}{R.I.}$$

C.R.の値が<u>0.1以下</u>なら, 一対比較行列の整合性OK そうでなければ整合性なし

	n	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Ī	R.I	0.0	0.0	0.58	0.90	1.12	1.24	1.32	1.41	1.45

※R.I.は一対比較行列 をランダムに作ったと きの整合度の平均値

- 整合度C.I.による検証
 - ∘例)「価格」による5つの代替案の一対比較
 - ・主固有ベクトル法の場合

•
$$C.I. := \frac{\lambda - n}{n - 1}$$

•
$$C.I. := \frac{\lambda - n}{n - 1}$$
 主固有値: $\lambda = 7.039$ 整合性なし $\rightarrow C.I. = (7.039-5)/(5-1) = 0.510 > 0.1$

・ 簡便法1:幾何平均法の場合

•
$$C.I. := \frac{\tau - n}{n - 1} \left(\tau := \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} a_{ij} \frac{w_j}{w_i} \right)$$

一対比較行列

価格	定	カ	そ	ス	ラ	G.M.	Weight
定食	1	1/3	1/5	1/9	1/7	0.254	0.038
カレー	3	1	3	5	1/3	1.719	0.256
そば	5	1/3	1	9	5	2.371	0.354
ステー	9	1/5	1/9	1	1/5	0.525	0.078
ラーメ	7	3	1/5	5	1	1.838	0.274
-					計	6.708	1.000

 a_{ii}

里罗度以	比較行列	-	V_i		
価格	0.038	0.256	0.354	0.078	0.274
0.038	1.000	0.148	0.107	0.484	0.138
0.256	6.766	1.000	0.725	3.272	0.935
0.354	9.335	1.380	1.000	4.514	1.290
0.078	2.068	0.306	0.222	1.000	0.286
0.274	7.237	1.070	0.775	3.500	1.000

一対比較 / 重要度比較

整合性なし

<i>a</i>	vvj
a_{ij}	$\overline{w_i}$
	L

1.000	2.255	1.867	0.230	1.034
0.443	1.000	4.139	1.528	0.357
0.536	0.242	1.000	1.994	3.876
4.353	0.654	0.502	1.000	0.700
0.967	2.805	0.258	1.429	1.000

整合性なし

$$= 35.167 / 5 = 7.033$$

τ=25個の値↑の合計 / 5

よって C.I. = (7.033-5)/(5-1) = 0.508 > 0.1

- 整合比C.R.による検証
 - 例)「価格」による5つの代替案の一対比較

•
$$C.R. := \frac{C.I.}{R.I.}$$

n	1	2	3	4	5	6	7	8	9
R.I	0.0	0.0	0.58	0.90	1.12	1.24	1.32	1.41	1.45

評価項目「価格」による5つの代替案の一対比較行列だから、n=5 なので、整合度 C.I. を 1.12 で割る

<u>主固有べクトル法</u>:C.R. = 0.510 / 1.12 = 0.455 > 0.1

簡便法1:幾何平均法: C.R. = 0.508 / 1.12 = 0.454 > 0.1

整合性なし

整合性がない場合の修正箇所の発見

・要素毎に「一対比較行列の値/重要度比較行列の値」 を計算したとき、1からどれほど上下にぶれているかを見 る(同じなら1になる). かなり異なる箇所を探す

一対比較行列 a_{ii}

重要度比較行列	w_i /	W_{j}
---------	---------	---------

価格	定	カ	そ	ス	ラ
定食	1	1/3	1/5	1/9	1/7
カレ	3	1	3	5	1/3
そば	5	1/3	1	9	5
ステ	9	1/5	1/9	1	1/5
ラー	7	3	1/5	5	1

価格	0.038	0.256	0.354	0.078	0.274
0.038	1.000	0.148	0.107	0.484	0.138
0.256	6.766	1.000	0.725	3.272	0.935
0.354	9.335	1.380	1.000	4.514	1.290
0.078	2.068	0.306	0.222	1.000	0.286
0.274	7.237	1.070	0.775	3.500	1.000

一対比較行列の値 / 重要度比較行列の値 →

○=見直す箇所の候補

〇=対応する逆数

1.000	2.255	1.867	0.230	1.034
0.443	1.000	4.139	1.528	0.357
0.536	0.242	1.000	1.994	3.876
4.353	0.654	0.502	1.000	0.700
0.967	2.805	0.258	1.429	1.000

AHPの長所

- · 主観的価値基準によって最も高い評価の代替案を選択できる
- 主観的価値基準による代替案の優先順位がわかる
- 評価基準が複数あり,互いに共通の尺度がない問題を解決できる
- 主観的価値基準によって比較(一対比較)を行える
- 部分的な比較・検討の繰返しにより全体の評価ができる
- ・ 意思決定者の主観的基準を結果に容易に反映できる

AHPの短所

- 階層構造をどう作るかが重要であり、結果がそれに左右される。
- \circ 一対比較が大変で意思決定者の負担になるightarrow比較回数は $O(n^2)$
- 部分ごとにしか比較を行わないので全体的な結果が納得のいかないものになる可能性がある→階層構造をどう作るかに依存
- 一対比較の評価尺度が「順序尺度→間隔尺度(比率尺度)」に機械的に置き換えられてしまう(やや重要⇔重要,重要⇔かなり重要の差などがいずれも2? 重要は同等の5倍,極めて重要は同等の9倍重要?)

実施における補足 箇所がある行列

比較結果がない

不完全一対比較行列の取り扱い

※なぜこれで良いのかは、 <u>資料ノート[PDF]1.11.3</u>参照

1. Harker法で補う

$$\begin{pmatrix} 1 & ? & 5 & ? \\ ? & 1 & 3 & 7 \\ 1/5 & 1/3 & 1 & ? \\ ? & 1/7 & ? & 1 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} 3 & 0 & 5 & 0 \\ 0 & 2 & 3 & 7 \\ 1/5 & 1/3 & 2 & 0 \\ 0 & 1/7 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
3 & 0 & 5 & 0 \\
0 & 2 & 3 & 7 \\
1/5 & 1/3 & 2 & 0 \\
0 & 1/7 & 0 & 3
\end{pmatrix}$$

- 1. 比較結果がない箇所(?)を0にする
- 2. 行毎に対角の1に?の数だけ1を足す

一対比較を

3か所(?)

していない 2. TS法 (Two-Stage Method) で補う

$$\begin{pmatrix} 1 & ? & 5 & ? \\ ? & 1 & 3 & 7 \\ 1/5 & 1/3 & 1 & ? \\ ? & 1/7 & ? & 1 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{cases} k_1 := \sqrt{1 \cdot 5} \\ k_2 := \sqrt[3]{1 \cdot 3 \cdot 7} \\ k_3 := \sqrt[3]{1/5 \cdot 1/3 \cdot 1} \\ k_4 := \sqrt{1/7 \cdot 1} \end{cases}$$

$$\begin{cases} k_1 \coloneqq \sqrt{1 \cdot 5} \\ k_2 \coloneqq \sqrt[3]{1 \cdot 3 \cdot 7} \\ k_3 \coloneqq \sqrt[3]{1/5 \cdot 1/3 \cdot 1} \\ k_4 \coloneqq \sqrt{1/7 \cdot 1} \end{cases}$$

- 1. <u>行i 毎にある数だけの幾何平均 k_i を計算</u>
- 2. 抜け個所を埋める(*i* vs *j* なら *k_i* / *k_i* で)

- 重み計算について
 - 。 なぜ固有値? (cf. [2] 第7章)
 - ・ペロンの定理:一対比較行列(対角成分が1の正逆数行列)に対し, (スカラー倍に関して)一意で正の主固有ベクトルの存在を保証.
 - ・ペロン・フロベニウスの定理:非負既約行列に対し、同様のことを保証。 \rightarrow **AHP**, **ANP**での重要度が計算可能。

「既約=隣接行列と見なしたとき、グラフが強連結」

・一対比較重要度における自己評価と外部評価のずれのばらつきを最小化する,即ち,過剰評価率を最小化する問題を考えると,固有値法はこの問題を解いていることに相当する.

• 整合度の計算について

完全に整合性がある一対比較行列

$$\begin{pmatrix} 1 & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ 1/a_{12} & 1 & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1/a_{1n} & 1/a_{2n} & \cdots & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} w_1/w_1 & w_1/w_2 & \cdots & w_1/w_n \\ w_2/w_1 & w_2/w_2 & \cdots & w_2/w_n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ w_n/w_1 & w_n/w_2 & \cdots & w_n/w_n \end{pmatrix}$$

AHPからANPへ

• ANPとは何か?

評価基準3 評価基準1 評価基準2 w_{11} w_{21} W_{31} W_{12} W_{32} u_{11} u_{21} 代替案1 代替案2 u_{12} u_{22} u_{13} u_{23}

超行列 super matrix

こんな基準で

評価して欲しい、

評価すべきだ!

$$\mathbf{S} = \begin{bmatrix} \mathbf{0} & \mathbf{W} \\ \mathbf{U} & \mathbf{0} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & w_{11} & w_{12} \\ 0 & 0 & 0 & w_{21} & w_{22} \\ 0 & 0 & 0 & w_{31} & w_{32} \\ u_{11} & u_{12} & u_{13} & 0 & 0 \\ u_{21} & u_{22} & u_{23} & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

ANPでは評価基準と代替案を区別しない!

$$\mathbf{W} = \begin{vmatrix} w_{11} & w_{12} \\ w_{21} & w_{22} \\ w_{31} & w_{32} \end{vmatrix}$$

評価基準の代替案に対する評価行列

$$\boldsymbol{U} = \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ u_{21} & u_{22} & u_{23} \end{bmatrix}$$

代替案の評価基準に対する評価行列



注:各列和は1にする

AHPからANPへ

• ANPの解法:超行列Sが既約な場合

。例

$$\boldsymbol{S} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{0} & \boldsymbol{W} \\ \boldsymbol{U} & \boldsymbol{0} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & w_{11} & w_{12} \\ 0 & 0 & 0 & w_{21} & w_{22} \\ 0 & 0 & 0 & w_{31} & w_{32} \\ u_{11} & u_{12} & u_{13} & 0 & 0 \\ u_{21} & u_{22} & u_{23} & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$Sx = x$$

を満たすxの各成分 x_i が対称iの総合評価を与える

注:確率行列(各列和が1)の最大固有値は1なので,

この法的式の解 x は主固有ベクトルとなる

$$\leftrightarrow \begin{bmatrix} 0 & W \\ U & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z \\ v \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} z \\ v \end{bmatrix}$$

$$\leftrightarrow Wv = z, Uz = v$$

$$\rightarrow WUz = z$$

$$\leftrightarrow (WU - I)z = 0$$

でzを求め,Uz=vよりvを求める.

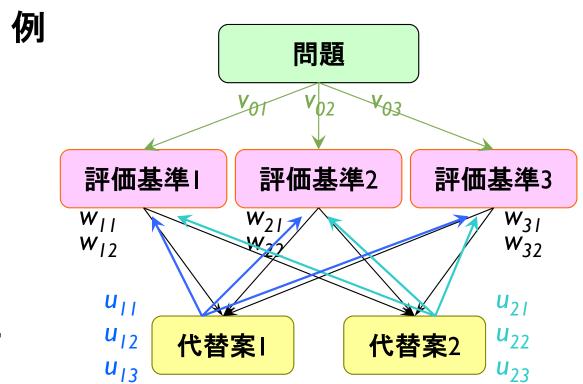
Sが既約行列 ⇔ Sを隣接行列と見たときの対応するグラフが強連結 irreducible matrix

Sが原始行列 ⇔ Sを隣接行列と見たときの対応するグラフの原始指標が1 primitive matrix

[原始指標:強連結グラフの全サイクルの長さの最大公約数]

AHPからANPへ

• ANPの解法:超行列Sが<u>既約でない</u>場合



超行列 super matrix (既約でない)

$$\mathbf{S} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ v_{01} & 0 & 0 & 0 & w_{11} & w_{12} \\ v_{02} & 0 & 0 & 0 & w_{21} & w_{22} \\ v_{03} & 0 & 0 & 0 & w_{31} & w_{32} \\ 0 & u_{11} & u_{12} & u_{13} & 0 & 0 \\ 0 & u_{21} & u_{22} & u_{23} & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

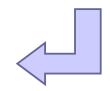
$$V = egin{bmatrix} v_{01} \ v_{02} \ v_{03} \end{bmatrix}$$
 評価基準に対する評価行列

$$\boldsymbol{W} = \begin{vmatrix} w_{11} & w_{12} \\ w_{21} & w_{22} \\ w_{31} & w_{32} \end{vmatrix}$$

評価基準の代替案に対する評価行列

$$\boldsymbol{U} = \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ u_{21} & u_{22} & u_{23} \end{bmatrix}$$

代替案の評価基準に対する評価行列



参考文献

- [1] P.T. Harker, ``Alternative modes of questioning in the analytic hierarchy process," *Mathematical Modeling*, *Vol.9*, *pp.353-360*, *1987*.
- [2] **木下栄蔵 編著 「AHPの理論と実際」 日科技連** (2000)
- [3] 竹田英二, ``不完全一対比較行列におけるAHPウェイトの計算法," オペレーションズ・リサーチ, Vol.34, No.4, pp.169-172, 1989.
- [4] 高橋磐郎, ``AHPからANPへの諸問題 I~VI," オペレーションズ・リサーチ, Vol43, No.1-6, pp.36-40, 1998.
- [5] **刀根薫 「ゲーム感覚意思決定法~AHP入門~」 日科技連** (1986)
- [6] 刀根薫,真鍋龍太郎 編 「AHP事例集」 日科技連 (1990)
- [7] **八巻直一,関谷和之**, ``複数の評価者を想定した大規模AHP**の**提 案と人事評価への適用," J. ORSJ, Vol.42, No.4, pp.405-420, 1999.
- [8] **八巻直一**, et. al, ``**不満関数を用いる集団区間**AHP**法**, '' *J.ORSJ*, *Vol.45*, *No.3*, *pp.268-283*, *2002*.