

Linear Programming I

線形計画の解を導く素朴な方法達(2)

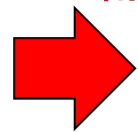
総当たり法

線形計画に対する主な解法

- 図を利用した解法

今回の話題 →

- 2(～3)変数の問題の最適解を図で導く



- 総当たり法

- 図は用いない. シンプレックス法の基礎

学習用

- シンプレックス法 (Simplex method)

- 内点法 (Interior point method)

- 大規模な問題でも高速に最適解を求める

実用

復習 図で解く

例題1 生産計画

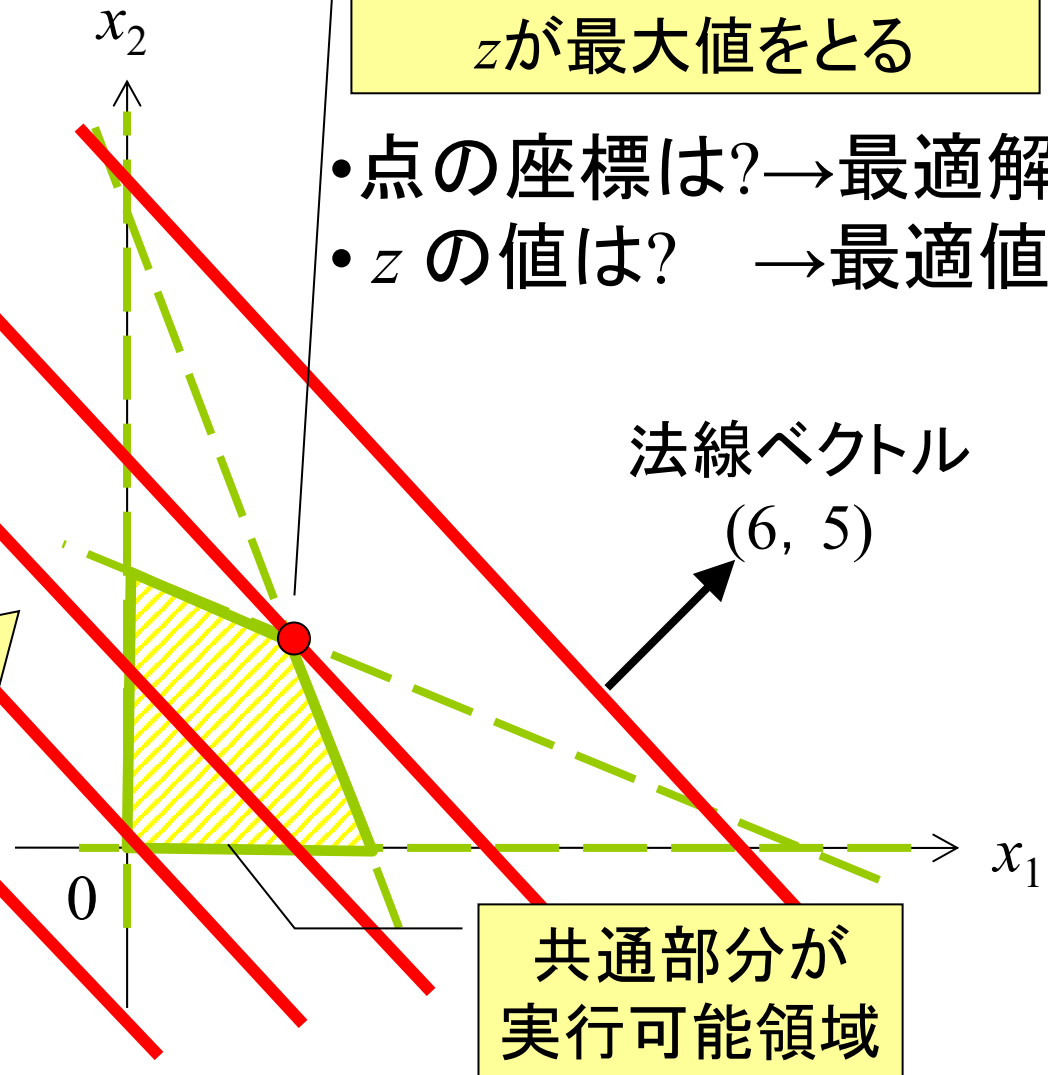
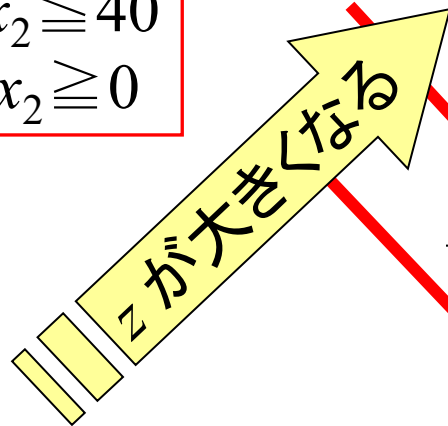


- 2つの液体製品P,Qは機械A,Bを用いて加工される
- 利益が最大になる1週間の製品P,Qの加工量は？

	液体P 1ml	液体Q 1ml	使用可能時間
機械A	3(h)	1(h)	45(h/週)
機械B	1(h)	2(h)	40(h/週)
利益	6(万円)	5(万円)	

⇒ 定式化してみよう

$$\begin{aligned} \max. \quad & z = 6x_1 + 5x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1 + x_2 \leq 45 \\ & x_1 + 2x_2 \leq 40 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$



この点を直線が通るとき
 z が最大値をとる

- 点の座標は? → 最適解
- z の値は? → 最適値

法線ベクトル
(6, 5)

共通部分が
実行可能領域

図を用いる解法の欠点

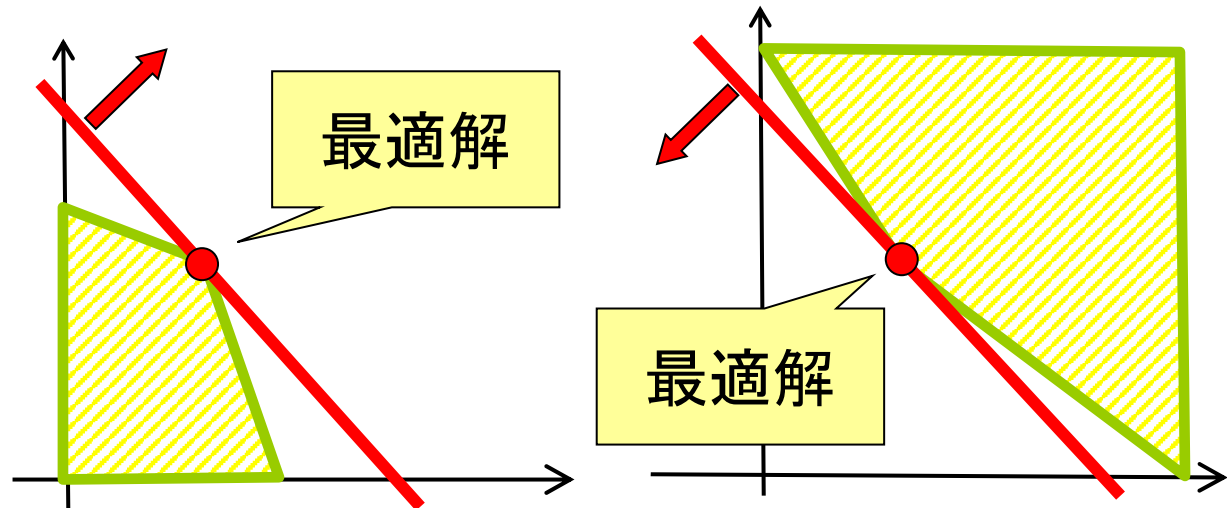
- 2~3変数の問題にのみ適応可能
 - 現実的に解きたい問題: 数十~数百万変数
- 計算機で実行しにくい



図を用いない解法を考えよう!!

ヒント:

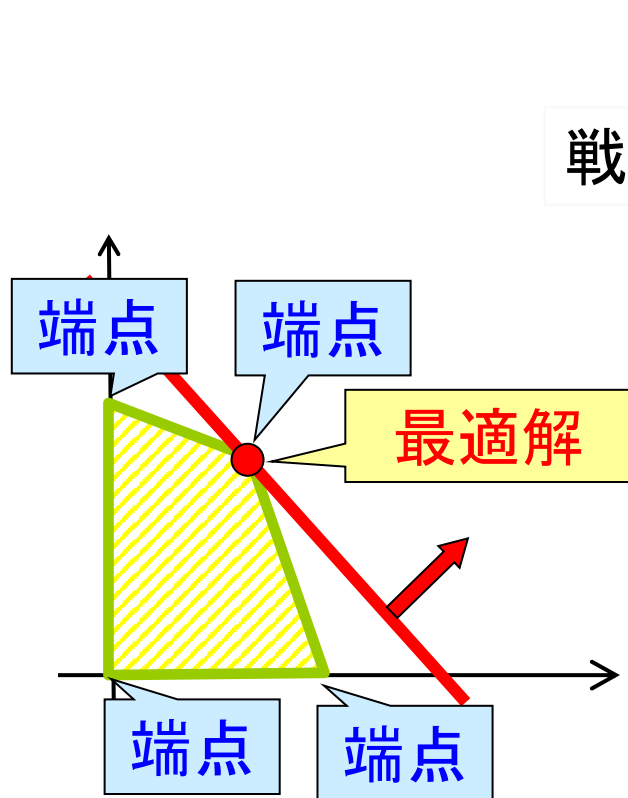
最適解は
実行可能領域の
どんな場所にある?



最適解の持つ性質

重要な性質:

最適解(の少なくとも一つ)は実行可能領域の端点に存在



戦略

実行可能解の端点をすべて探索

その中から最適解を見つける

総当たり法

実行可能領域の端点と式の関係

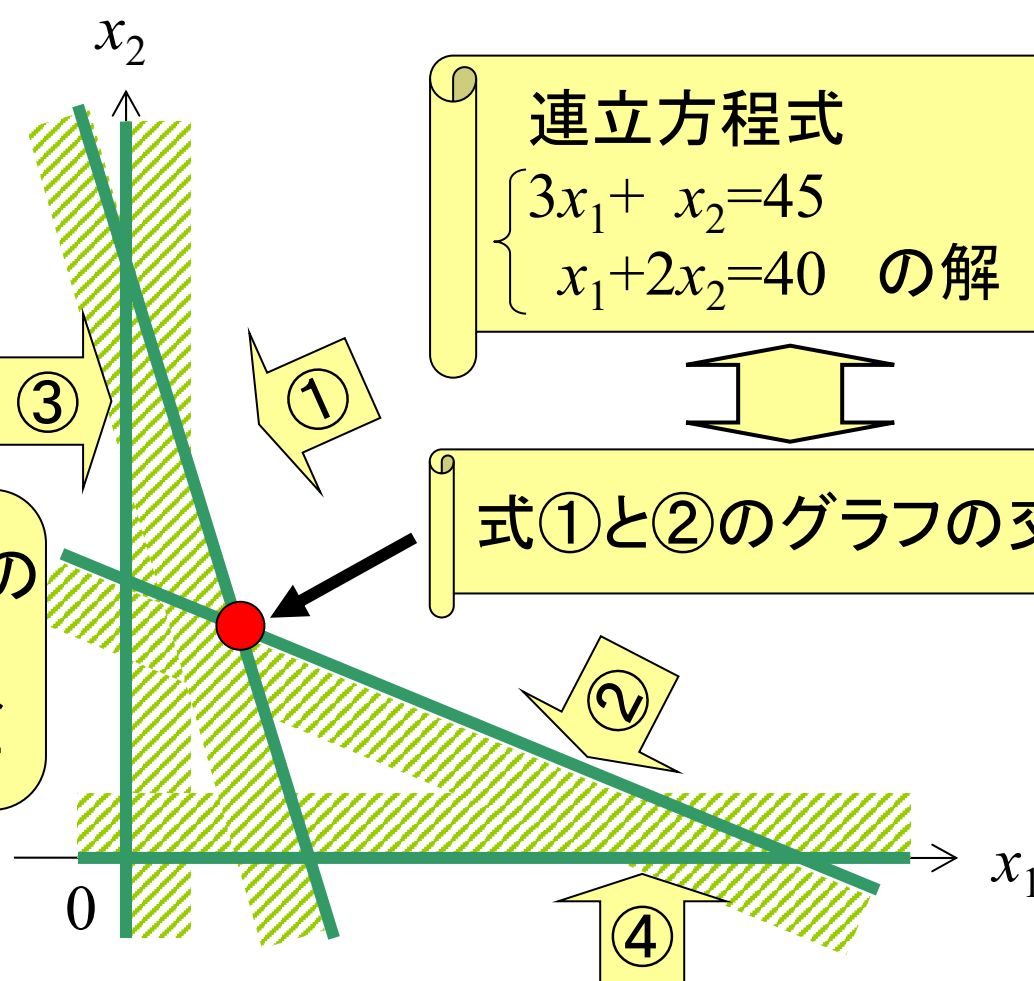
例題1より

$$\begin{cases} 3x_1 + x_2 \leq 45 & \textcircled{1} \\ x_1 + 2x_2 \leq 40 & \textcircled{2} \\ x_1 \geq 0 & \textcircled{3} \\ x_2 \geq 0 & \textcircled{4} \end{cases}$$

連立方程式

$$\begin{cases} 3x_1 + x_2 = 45 \\ x_1 + 2x_2 = 40 \end{cases} \text{ の解}$$

式①と②のグラフの交点



ワーク 全交点を探そう

$$\begin{aligned} 3x_1 + x_2 &= 45 & \textcircled{1} \\ x_1 + 2x_2 &= 40 & \textcircled{2} \\ x_1 &= 0 & \textcircled{3} \\ x_2 &= 0 & \textcircled{4} \end{aligned}$$

すべての組合せの連立方程式とその解

式の組合せ	x_1 の値	x_2 の値	実行可能?	目的関数値
①と②				
①と③				
①と④				
②と③				
②と④				
③と④				



目的関数: $\max. z = 6x_1 + 5x_2$

実行可能領域の端点？

$$\begin{cases} 3x_1 + x_2 \leq 45 & \textcircled{1} \\ x_1 + 2x_2 \leq 40 & \textcircled{2} \\ x_1 \geq 0 & \textcircled{3} \\ x_2 \geq 0 & \textcircled{4} \end{cases}$$

連立方程式

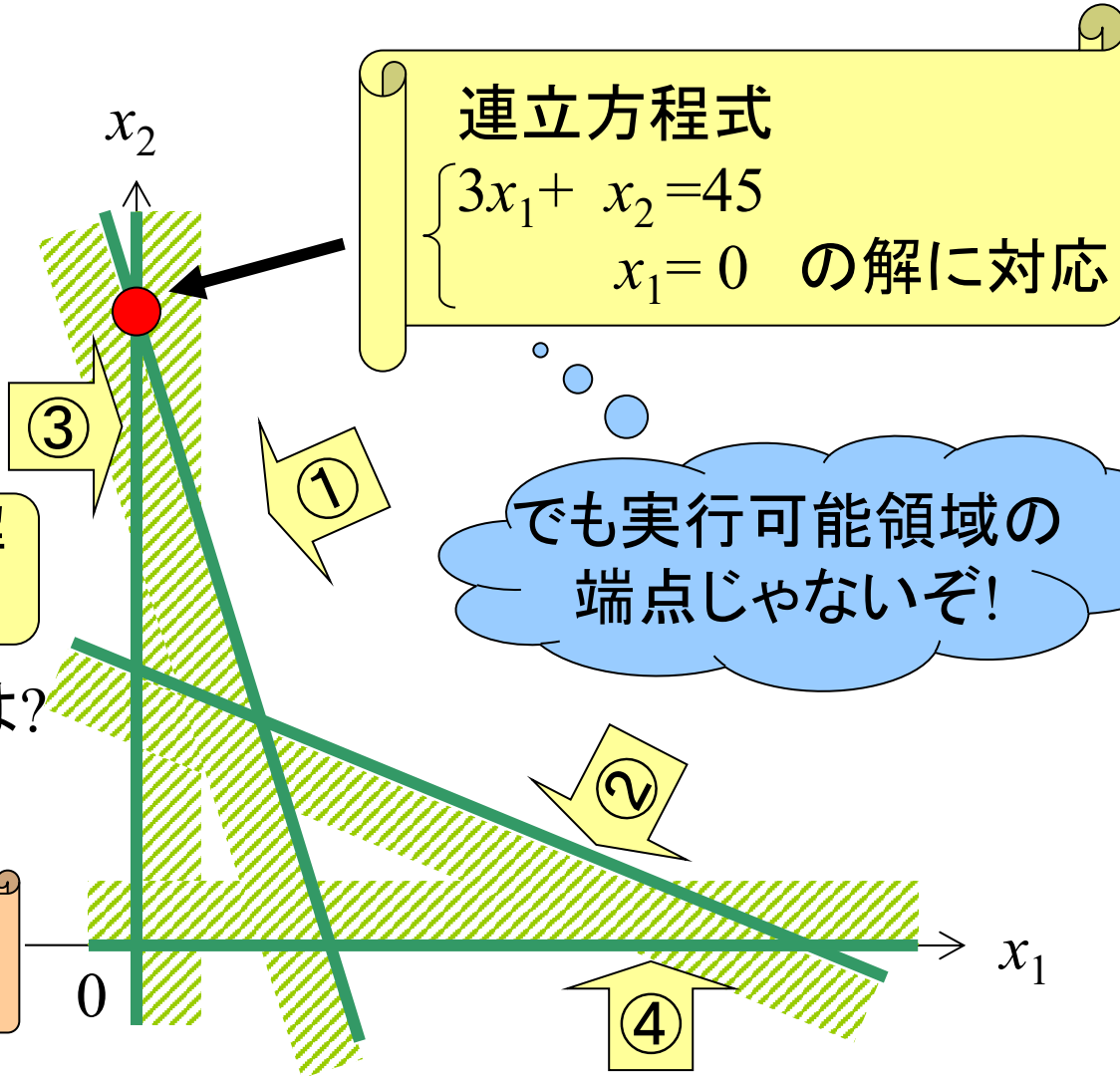
$$\begin{cases} 3x_1 + x_2 = 45 \\ x_1 = 0 \end{cases} \text{ の解に対応}$$



連立方程式の解
≠端点

簡単な判定方法は？

標準形の利用



でも実行可能領域の
端点じゃないぞ!

すべてのLPは標準形で表現できる

対処法

- ① 目的関数が最小化の時
 - 両辺に負を掛け, 最大化問題に変形
- ② 右辺の定数 b が負の数の時
 - 両辺に (-1) を掛ける
- ③ 条件式に不等式が含まれている時
 - \leq の時: スラック変数の導入 \Rightarrow 等式化
 - \geq の時: サープラス変数を導入 \Rightarrow 等式化
- ④ 非負条件の無い変数(自由変数)が含まれる時
 - 正と負の部分に分けて2変数に置き換える

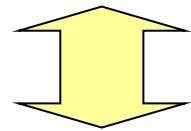
個別に詳しく

① 目的関数の標準形への変換

最小化問題の時

⇒ 目的関数の両辺を(-1)倍し, 最大化問題に変形

(例) minimize $z=4x_1 - 7x_2$



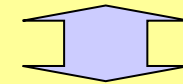
maximize $(-z) = -4x_1 + 7x_2$



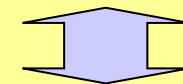
※ 計算中は「(-z)」を1つの記号と扱う

参考: minとmaxの変換

$$z = \min\{3, -2\}$$



$$(-z) = \max\{-3, 2\}$$

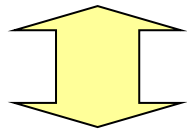


$$z = -2$$

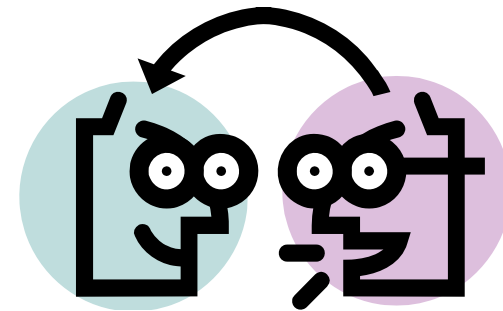
② 右辺(定数) b の変換

制約式右辺の定数部分(b)が負
⇒両辺に(-1)を掛ける

$$(例) 4x_1 - 7x_2 \leq -9$$



$$-4x_1 + 7x_2 \geq 9$$



※ 両辺にマイナスの数を掛けると
不等号は**逆転**する

③ 制約式を等式に変換

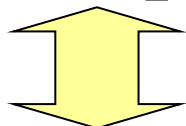
(左辺) $\leq b$ の時



$$\begin{aligned} \text{(左辺)} + s &= b \\ s &\geq 0 \end{aligned}$$

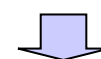
スラック変数
(slack: 緩い)

(例) $4x_1 - 7x_2 \leq 12$



$$\begin{aligned} 4x_1 - 7x_2 + s &= 12 \\ s &\geq 0 \end{aligned}$$

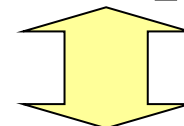
(左辺) $\geq b$ の時



$$\begin{aligned} \text{(左辺)} - t &= b \\ t &\geq 0 \end{aligned}$$

サープラス変数
(surplus: 過剰)

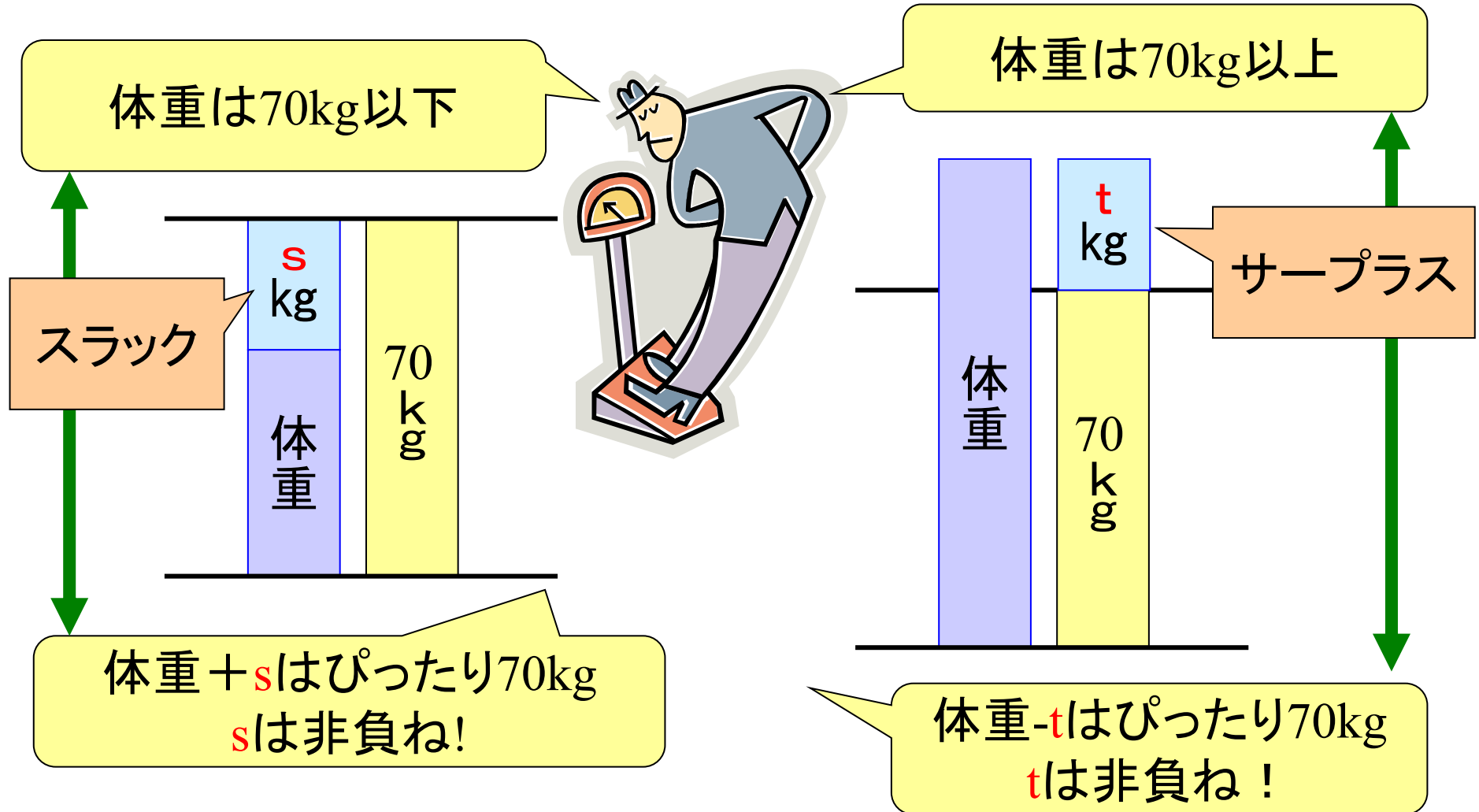
(例) $4x_1 - 7x_2 \geq 12$



$$\begin{aligned} 4x_1 - 7x_2 - t &= 12 \\ t &\geq 0 \end{aligned}$$

新たな非負変数を導入

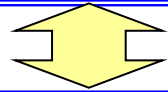
スラック変数・サープラス変数



④ 自由変数を非負変数に変換

非負制約の無い変数

自由変数 $x \Rightarrow$ 2つの非負変数 x^+, x^- の差に変換

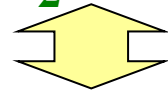


自由変数 $x \Rightarrow x = x^+ - x^-, x^+ \geq 0, x^- \geq 0$

例

$$4x_1 - 7x_2 \leq 6, x_1 \geq 0$$

自由変数



$$4x_1 - 7(x_2^+ - x_2^-) \leq 6, x_1 \geq 0, x_2^+ \geq 0, x_2^- \geq 0$$

注意点

$$x_2 = -4 \iff x_2^+ - x_2^- = -4 \iff \begin{cases} x_2^+ = 0, & x_2^- = 4 \\ x_2^+ = 1, & x_2^- = 5 \\ x_2^+ = 2, & x_2^- = 6 \\ & \vdots \end{cases}$$

変換後、解が多数存在

元問題の解に影響無

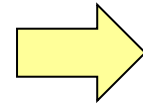
標準形への変形例

一般形

$$\begin{aligned} \max. \quad & z = 6x_1 + 5x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1 + x_2 \leq 45 \\ & x_1 + 2x_2 \leq 40 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

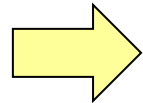
標準形

$$\begin{aligned} \max. \quad & z = 6x_1 + 5x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1 + x_2 + s_1 = 45 \\ & x_1 + 2x_2 + s_2 = 40 \\ & x_1, x_2, s_1, s_2 \geq 0 \end{aligned}$$



・スラック変数

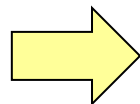
$$\begin{aligned} \min. \quad & z = 5x_1 + 6x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 2x_1 + x_2 \geq 4 \\ & 2x_1 + 3x_2 \geq 6 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$



・目的関数変換
・サープラス変数

$$\begin{aligned} \max. \quad & (-z) = -5x_1 - 6x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 2x_1 + x_2 - t_1 = 4 \\ & 2x_1 + 3x_2 - t_2 = 6 \\ & x_1, x_2, t_1, t_2 \geq 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \min. \quad & z = 3x_1 - 5x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 9x_1 - 4x_2 \geq -5 \\ & -7x_1 + 5x_2 = 8 \\ & 6x_1 - 2x_2 \geq 1 \\ & x_1 \geq 0 \end{aligned}$$



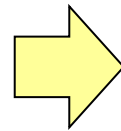
+
自由
変数
変換

$$\begin{aligned} \max. \quad & (-z) = -3x_1 + 5(x_2^+ - x_2^-) \\ \text{s.t.} \quad & -9x_1 + 4(x_2^+ - x_2^-) + s_1 = 5 \\ & -7x_1 + 5(x_2^+ - x_2^-) = 8 \\ & 6x_1 - 2(x_2^+ - x_2^-) - t_3 = 1 \\ & x_1, x_2^+, x_2^-, s_1, t_3 \geq 0 \end{aligned}$$

ワーク1 標準形に変形せよ

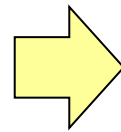
(1)

$$\begin{array}{ll} \max. & z = x_1 + 2x_2 \\ \text{s.t.} & 3x_1 + x_2 \leq 45 \\ & x_1 + 2x_2 \leq 40 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{array}$$



(2)

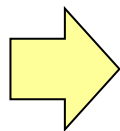
$$\begin{array}{ll} \min. & z = x_1 + 2x_2 \\ \text{s.t.} & 3x_1 + x_2 \geq 45 \\ & x_1 + 2x_2 \geq 40 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{array}$$



ワーク1 解答例

(1)

$$\begin{aligned} \max. \quad & z = x_1 + 2x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1 + x_2 \leq 45 \\ & x_1 + 2x_2 \leq 40 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

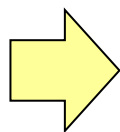


標準形

$$\begin{aligned} \max. \quad & z = x_1 + 2x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1 + x_2 + s_1 = 45 \\ & x_1 + 2x_2 + s_2 = 40 \\ & x_1, x_2, s_1, s_2 \geq 0 \end{aligned}$$

(2)

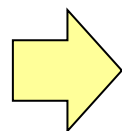
$$\begin{aligned} \min. \quad & z = x_1 + 2x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1 + x_2 \geq 45 \\ & x_1 + 2x_2 \geq 40 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$



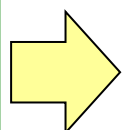
$$\begin{aligned} \max. \quad & (-z) = -x_1 - 2x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1 + x_2 - t_1 = 45 \\ & x_1 + 2x_2 - t_2 = 40 \\ & x_1, x_2, t_1, t_2 \geq 0 \end{aligned}$$

演習1 標準形に変形せよ

$$\begin{array}{ll} \max. & z=200x_1+350x_2 \\ \text{s.t.} & 3x_1+2x_2 \leq 120 \\ & -x_1+x_2 \leq 30 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{array}$$



$$\begin{array}{ll} \min. & z = 2x_1 - x_2 \\ \text{s.t.} & 3x_1 + x_2 \leq 120 \\ & x_1 + 4x_2 \geq 60 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{array}$$



標準形を利用した総当たり法

戦略

実現のポイント

線形計画問題

$$\begin{aligned} \max. \quad & z = 6x_1 + 5x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1 + x_2 \leq 45 \\ & x_1 + 2x_2 \leq 40 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 3x_1 + x_2 + s_1 &= 45 \\ x_1 + 2x_2 + s_2 &= 40 \end{aligned}$$

変数: 4個
方程式: 2本

どうやって
解く?



最大が**最適値!**
最適解発見

標準形に変形

$$\begin{aligned} \max. \quad & z = 6x_1 + 5x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1 + x_2 + s_1 = 45 \\ & x_1 + 2x_2 + s_2 = 40 \\ & x_1, x_2, s_1, s_2 \geq 0 \end{aligned}$$

解を代入 ⇒ 目的関数値の計算

連立方程式が出現
→ 解く (交点発見)

端点
発見

解が非負 → **実行可能!**
それ以外 → 実行可能でない

連立方程式：式と変数の数

$$\begin{cases} 3x_1 + x_2 + s_1 = 45 \\ x_1 + 2x_2 + s_2 = 40 \end{cases}$$

変数：4個
方程式：2本

すべての基本解

x_1	x_2	s_1	s_2
0	0	45	40
0	45	0	-50
0	20	25	0
40	0	-75	0
15	0	0	25
10	15	0	0

変数2個なら?

$$\begin{cases} 3x_1 + x_2 + s_1 = 45 \\ x_1 + 2x_2 + s_2 = 40 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 10 \\ x_2 = 15 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 3x_1 + x_2 + s_1 = 45 \\ x_1 + 2x_2 + s_2 = 40 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 40 \\ s_1 = -75 \end{cases}$$

⋮

$$\begin{cases} 3x_1 + x_2 + s_1 = 45 \\ x_1 + 2x_2 + s_2 = 40 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} s_1 = 45 \\ s_2 = 40 \end{cases}$$

戦略

基底変数

変数2個を選んで解く

基本解

4個から2個の選び方：6パターン

非基底変数

選ばなかった変数の値：0と仮定

基本解と端点

$$\begin{aligned} \max. \quad & z = 6x_1 + 5x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1 + x_2 \leq 45 \\ & x_1 + 2x_2 \leq 40 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

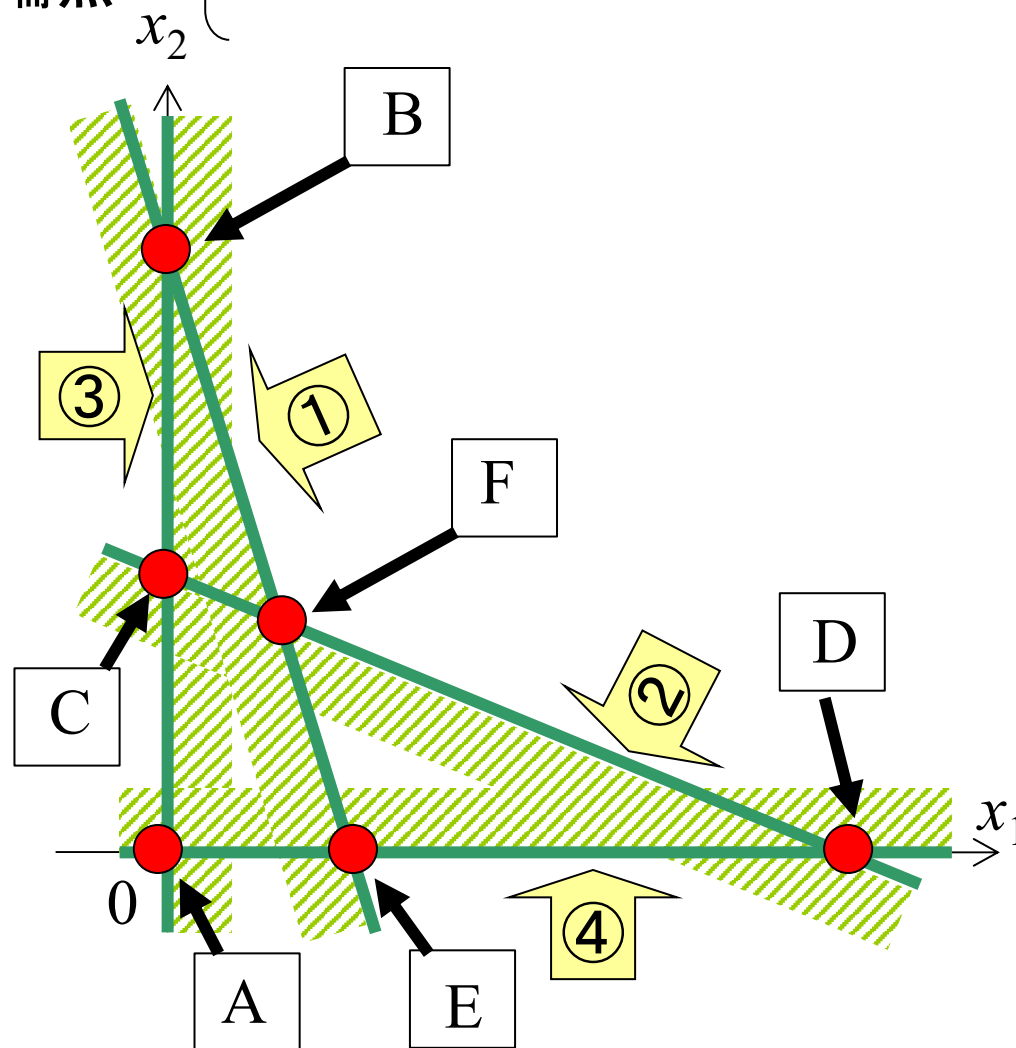
基本解

图的端点

$$\begin{cases} 3x_1 + x_2 \leq 45 & \textcircled{1} \\ x_1 + 2x_2 \leq 40 & \textcircled{2} \\ x_1 \geq 0 & \textcircled{3} \\ x_2 \geq 0 & \textcircled{4} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} 3x_1 + x_2 + s_1 &= 45 \\ x_1 + 2x_2 + s_2 &= 40 \end{aligned}$$

	x_1	x_2	s_1	s_2	端点?																		
A	0	0	45	40	◎																		
B	0	45	0	-50	×																		
C	0	20	25	0	◎	D	40	0	-75	0	×	E	15	0	0	25	◎	F	10	15	0	0	◎
D	40	0	-75	0	×																		
E	15	0	0	25	◎																		
F	10	15	0	0	◎																		



図を用いない素朴な解法 総当たり法



手順1 標準形に変形する

手順2 すべての基本解を導く

手順3 端点かを判定(基本解が非負 \Rightarrow 端点)

手順4 端点なら目的関数値を計算

手順5 目的関数値最大の基本解が最適解

例1 総当たり法

練習 生産計画



- 2つの液体製品P,Qは機械A,Bを用いて加工される
- 利益が最大になる1週間の製品P,Qの加工量は？

	液体P 1ml	液体Q 1ml	使用可能量
機械A	3(h)	1(h)	45(h/週)
機械B	1(h)	2(h)	40(h/週)
利益	6(万円)	5(万円)	

定式化

x_1 : 液体Pの生産量

x_2 : 液体Qの生産量

$$\begin{aligned} \max. \quad & z=6x_1+5x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1+x_2 \leq 45 \\ & x_1+2x_2 \leq 40 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

①標準形

$$\begin{aligned} \max. \quad & z=6x_1+5x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1+x_2+s_1 = 45 \\ & x_1+2x_2+s_2 = 40 \\ & x_1, x_2, s_1, s_2 \geq 0 \end{aligned}$$

②全基本解 ③端点判定 ④目的関数値

x_1	x_2	s_1	s_2	端点?	目的関数値
0	0	45	40	◎	0
0	45	0	-50	×	
0	20	25	0	◎	100
40	0	-75	0	×	
15	0	0	25	◎	90
10	15	0	0	◎	135

⑤求解

最適解 $(x_1, x_2) = (10, 15)$, 最適値 135

例2 総当たり法

$$\begin{aligned} \max. \quad & z = 5x_1 + 4x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 15x_1 + 11x_2 \leq 1650 \\ & 10x_1 + 14x_2 \leq 1400 \\ & 9x_1 + 20x_2 \leq 1800 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

①標準形

$$\begin{aligned} \max. \quad & z = 5x_1 + 4x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 15x_1 + 11x_2 + s_1 = 1650 \\ & 10x_1 + 14x_2 + s_2 = 1400 \\ & 9x_1 + 20x_2 + s_3 = 1800 \\ & x_1, x_2, s_1, s_2, s_3 \geq 0 \end{aligned}$$

②全基本解

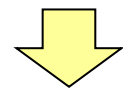
x1	x2	s1	s2	s3	端点?	目的関数値
0	0	1650	1400	1800	○	0
0	150	0	-700	-1200	×	
0	100	550	0	-200	×	
0	90	660	140	0	○	360
110	0	0	300	810	○	550
140	0	-450	0	540	×	
200	0	-1350	-600	0	×	
77	45	0	0	207	○	565
65.67	60.45	0	-102.99	0	×	
37.84	72.97	279.73	0	0	○	481.08

③端点判定

④目的関数値

⑤求解

最適解 $(x_1, x_2) = (77, 45)$, 最適値 565

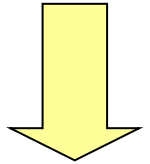


ワーク1

総当り法を用いた解法

最適解と最適値を導け

$$\begin{aligned} \max. \quad & z = 30x_1 + 20x_2 \\ \text{s.t.} \quad & x_1 + 3x_2 \leq 150 \\ & 2x_1 + x_2 \leq 160 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$



① 標準形に変形



② 基本解の全列挙

x_1	x_2	s_1	s_2	端点?	目的関数値
0	0				
0		0			
0			0		
	0		0		
	0	0			
		0	0		

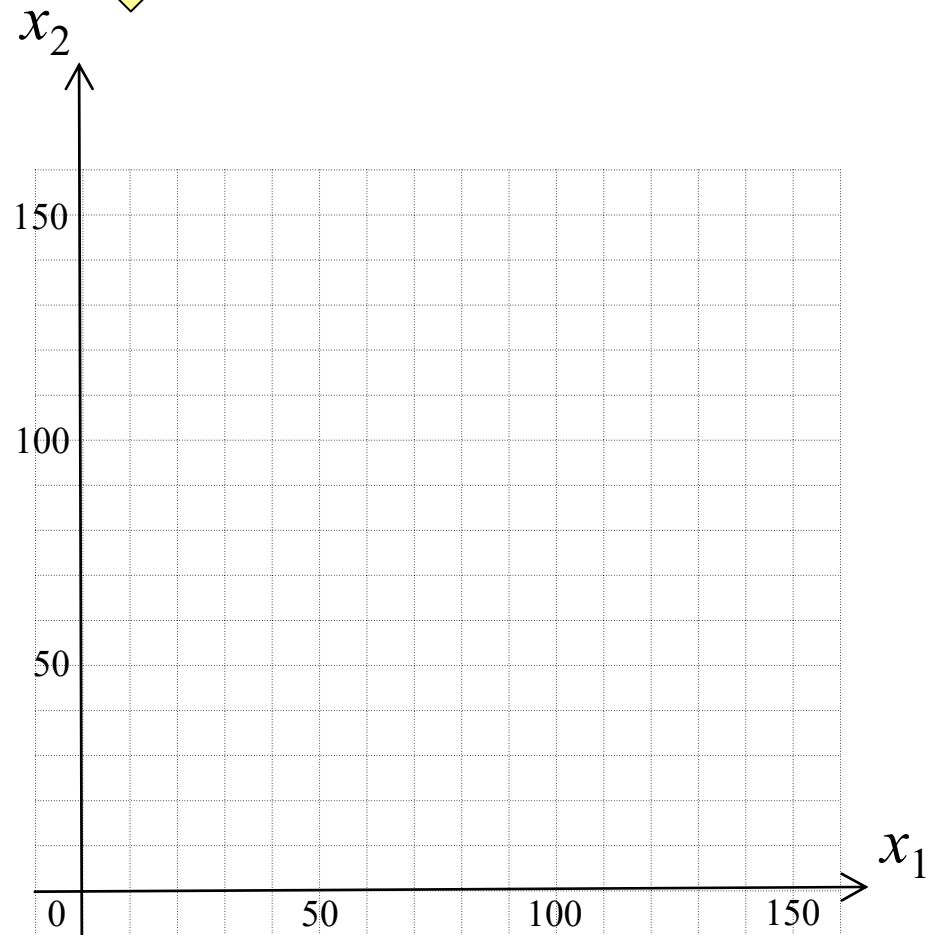
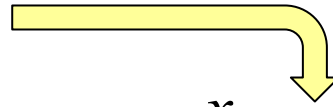
③ 最適解・最適値の発見

最適解 $(x_1, x_2) = (\quad , \quad)$
最適値

ワーク1(続) 基本解と端点の関係

$$\begin{aligned}
 \max. \quad & z = 30x_1 + 20x_2 \\
 \text{s.t.} \quad & x_1 + 3x_2 \leq 150 \\
 & 2x_1 + x_2 \leq 160 \\
 & x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$

(1) 実行可能領域, 端点を図示



(2) 前頁の基本解をコピー

	x_1	x_2	s_1	s_2	端点?
A	0	0			
B	0		0		
C	0			0	
D		0		0	
E		0	0		
F			0	0	

(3)



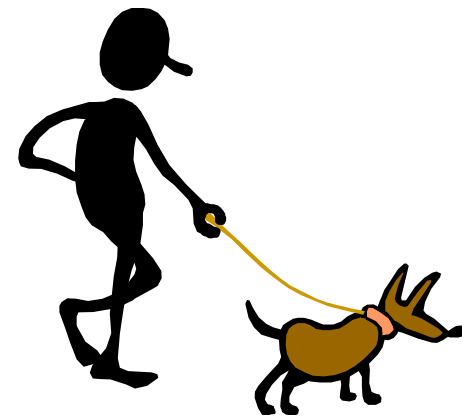
端点と基本解の対応を図示

演習 総当り法

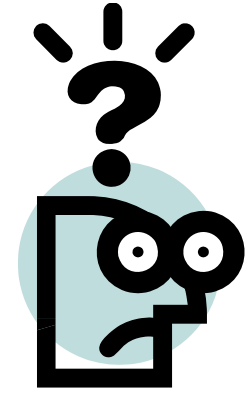


総当り法で最適解と最適値を求めてみよう.

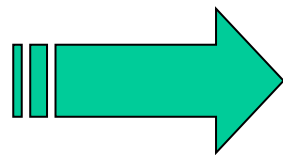
$$\begin{aligned} \max. \quad & z=20x_1+30x_2 \\ \text{s.t.} \quad & x_1+2x_2 \leq 800 \\ & 3x_1+4x_2 \leq 1800 \\ & 3x_1+ x_2 \leq 1500 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$



総当たり法の欠点



- 標準形が n 個の変数と m 本の等式条件
⇒基本解はいくつ存在? ➡ **組合せの数**
膨大な数の連立方程式を解くことになる
⇒サイズによっては事実上**実行不可能**
- 端点で無い基本解も計算(←無駄)



より無駄の無い解法 シンプレックス法