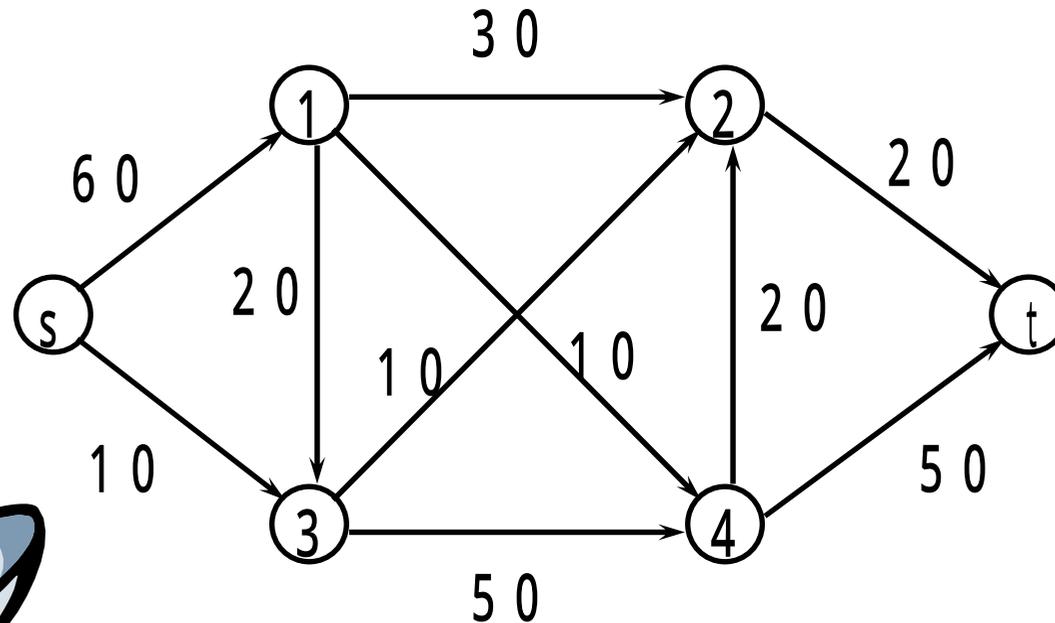


# Network Programming III

ものをなるべく多く流す  
最大フロー問題

# 最大フロー問題

通信所  $s$  から  $t$  まで同時通信できる最大データ量は？



各枝の数字はその枝の同時通信可能容量.

# 始点 $s$ から終点 $t$ へのフロー (flow)

容量付きネットワーク上で次の条件を満たす  
枝毎の実数値を(実行可能)フローと呼ぶ.

## 条件1: 容量条件

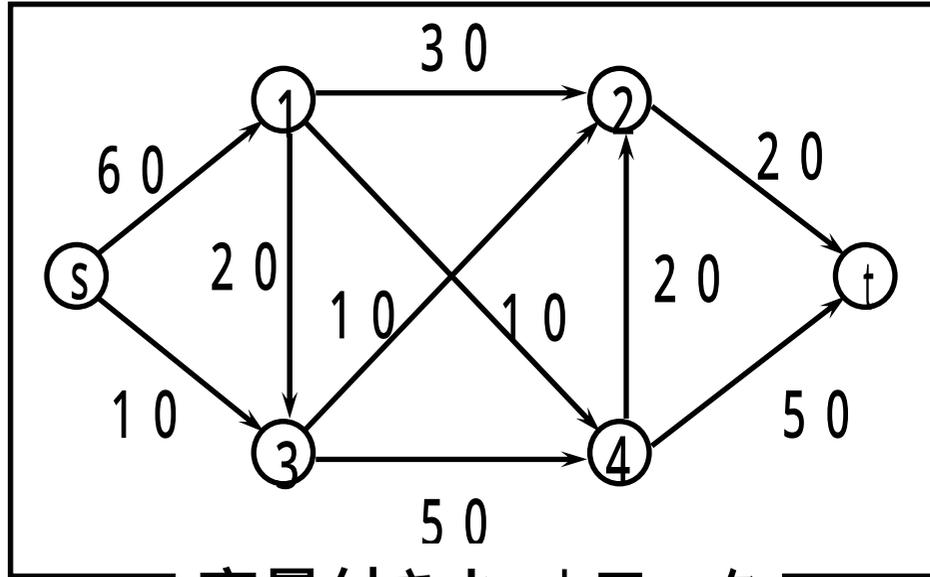
- 各枝のフローは, 0以上, その枝の容量以下.

## 条件2: 流量保存則

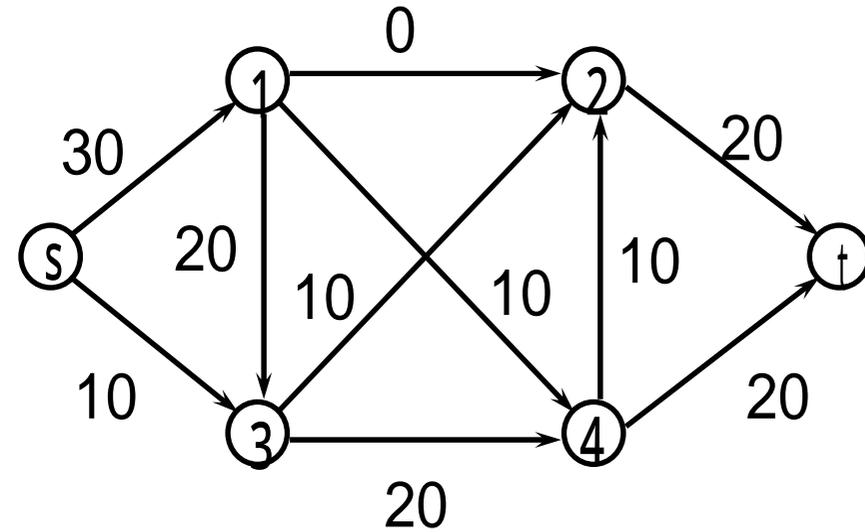
- 各点において

$$(\text{流入するフローの和}) = (\text{流出するフローの和})$$

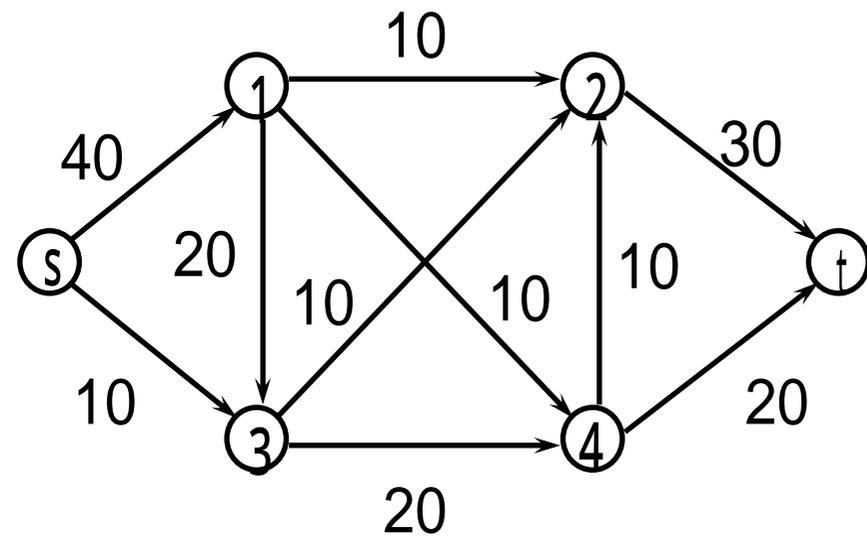
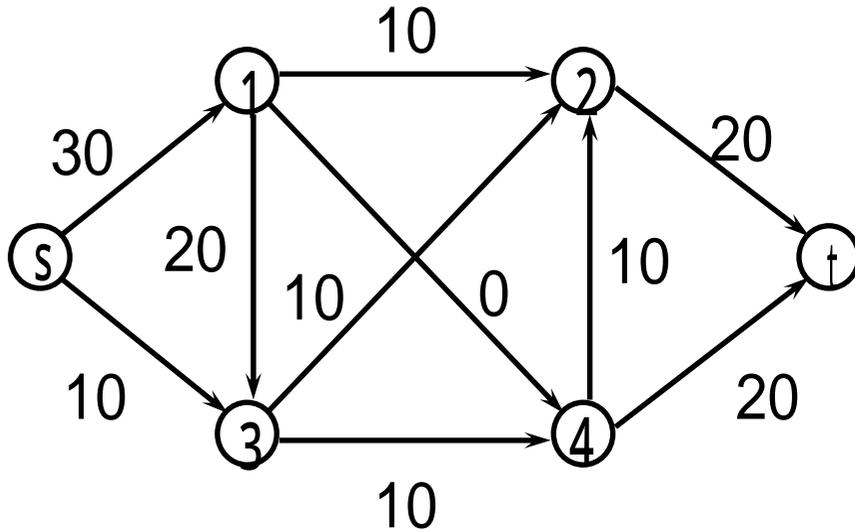
# 例題7-1 実行可能フロー？



容量付きネットワーク



数字は各枝のフロー



# 最大フロー問題(定式化)



- **フローの流量:**  
始点 $s$ から流出するフローの和

目的	フローの流量	最大
条件	実行可能フロー	

最大フロー問題  
←

- **最大フロー:** フローの最大流量を達成する  
実行可能フロー

# 最大フロー問題の二大基本解法

- **増加道法** (Ford-Fulkerson)

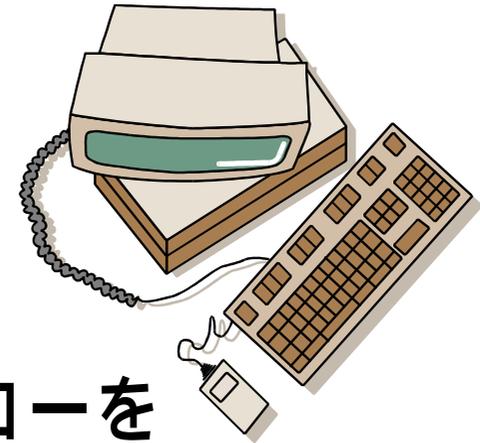
- 簡単な手順の繰り返し. 直感的に妥当性が理解できる. 計算時間が多くかかる.



改良: Dinicの解法

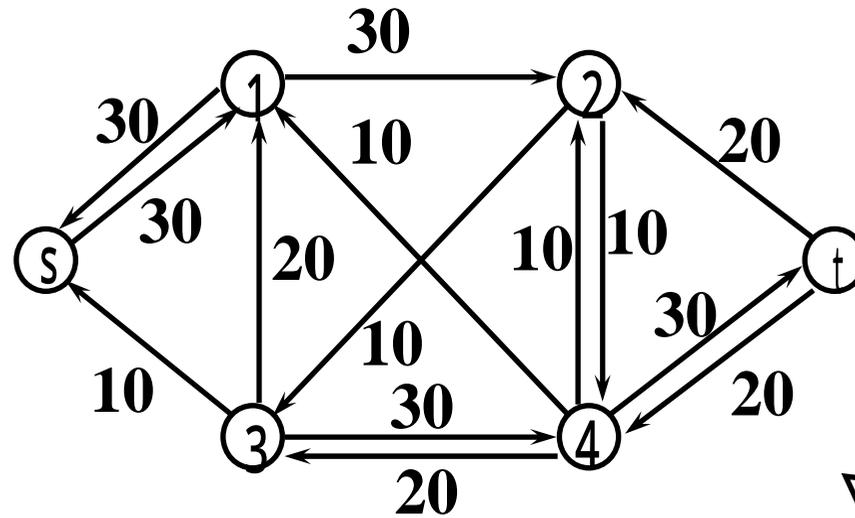
- **Preflow-Push**解法

- 工夫を加えることで高速に最大フローを求める.

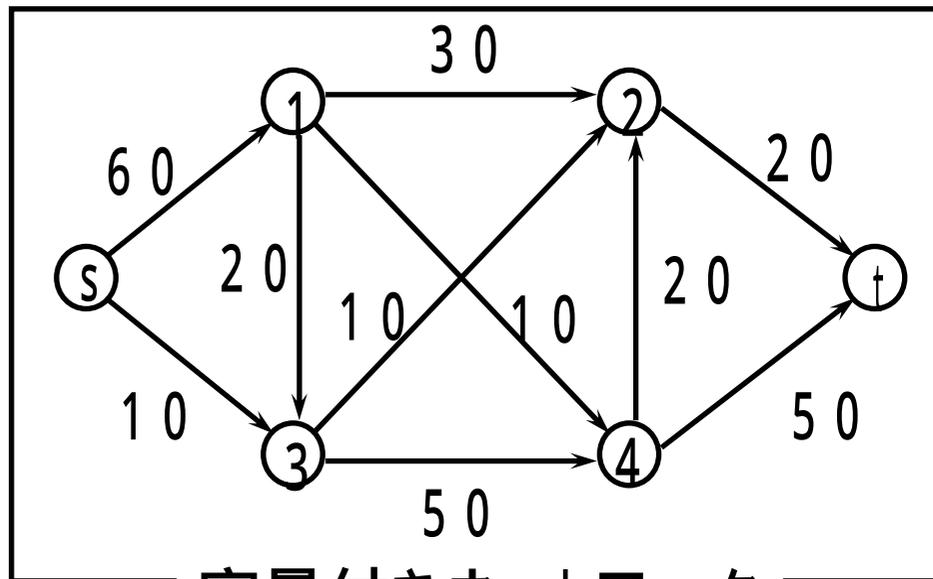


仮定: ネットワークの容量は整数で与えられる.

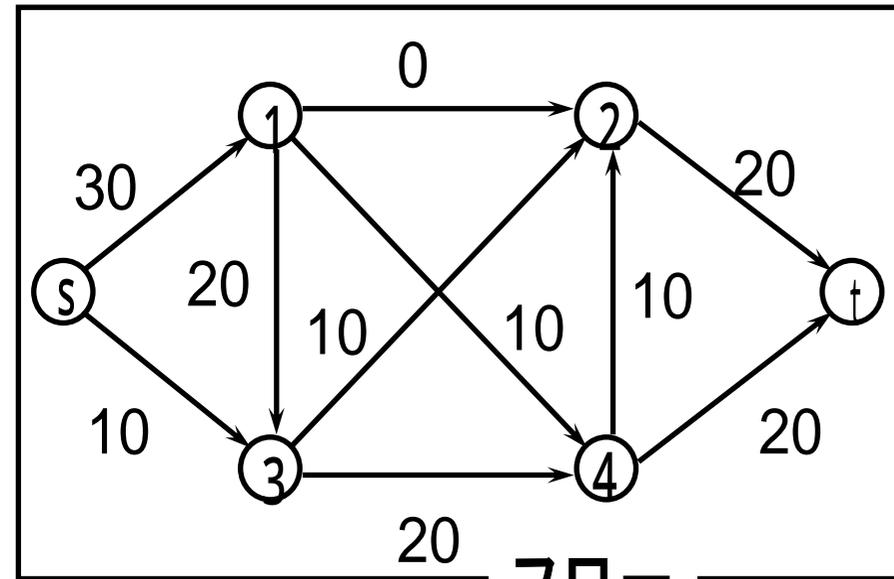
# 増加道法(準備)残余ネットワーク



フローに関し  
決められる



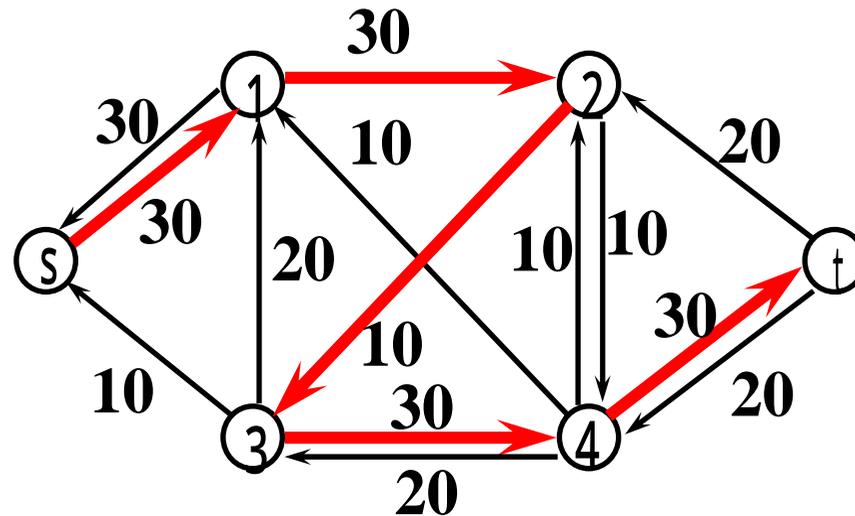
容量付きネットワーク



フロー

# 増加道法(準備)増加道

前ページのフローに対する残余ネットワーク



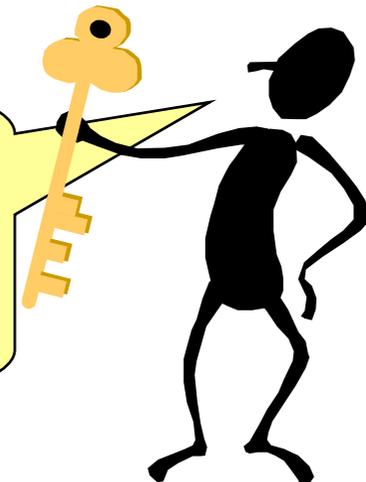
**増加道** : 残余ネットワーク上でのsからtへの  
(初等的な)有向道

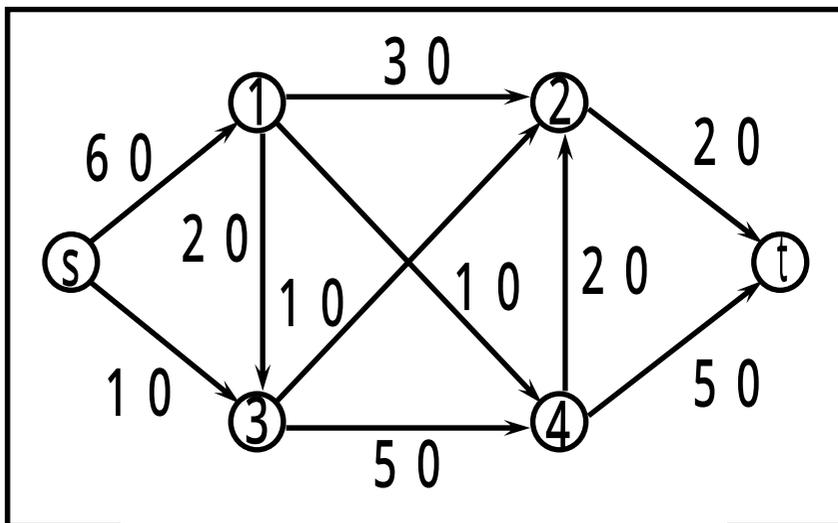
点の繰返しが無い

# 増加道法

- 手順1 各枝のフローを0にする.
- 手順2 **増加道**がある限り以下を繰り返す.
  - 増加道をひとつ見つける.
  - その増加道上の枝容量の最小値分のフローを、  
残余ネットワーク上で増加道に沿って流す.

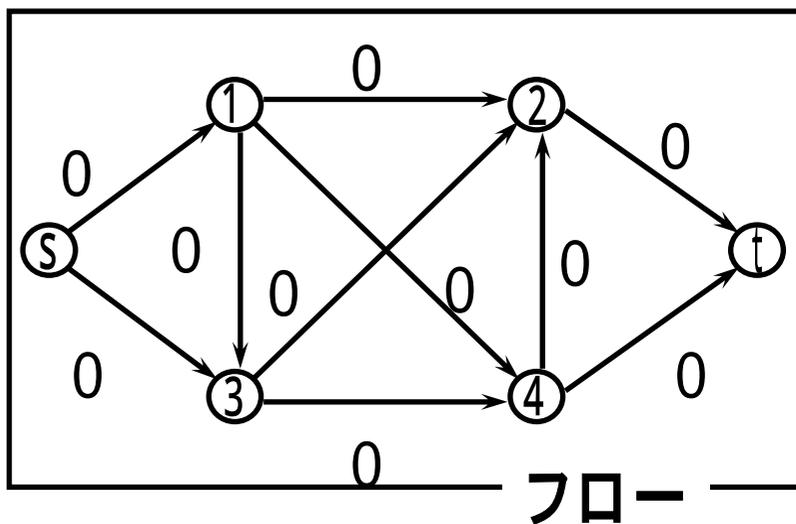
残余ネットワーク上で流すので、  
実際のネットワーク上ではフロー  
が減る枝も出てくることに注意！





容量付きネットワーク

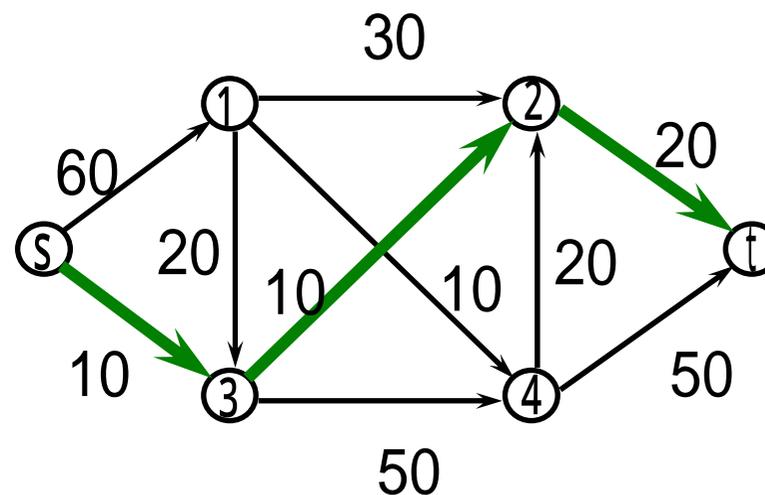
手順1



フロー

## 例題7-2 増加道法

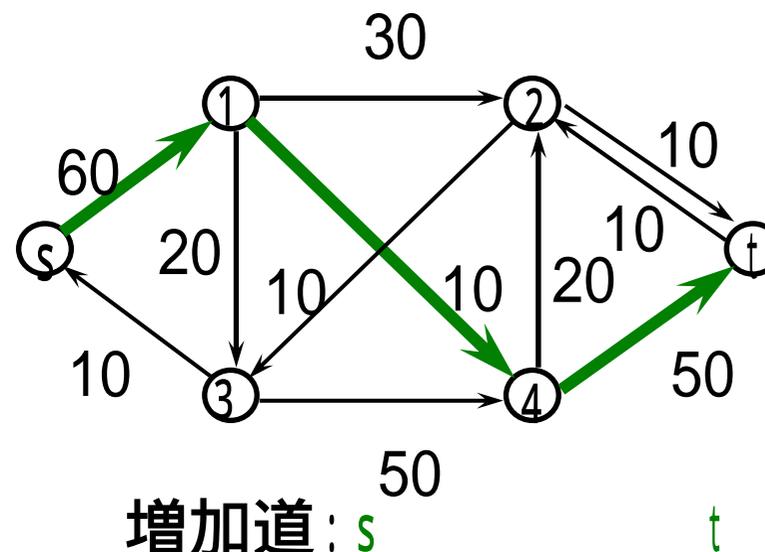
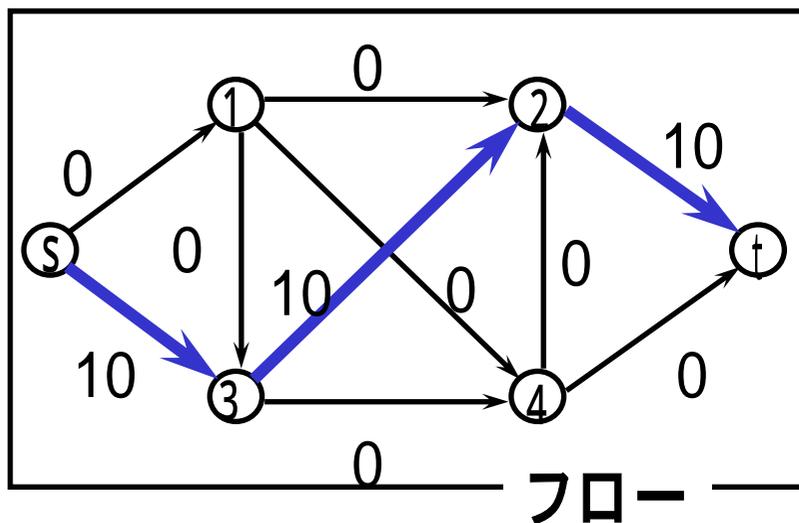
左側のフローに対する  
残余ネットワーク



増加道: s t

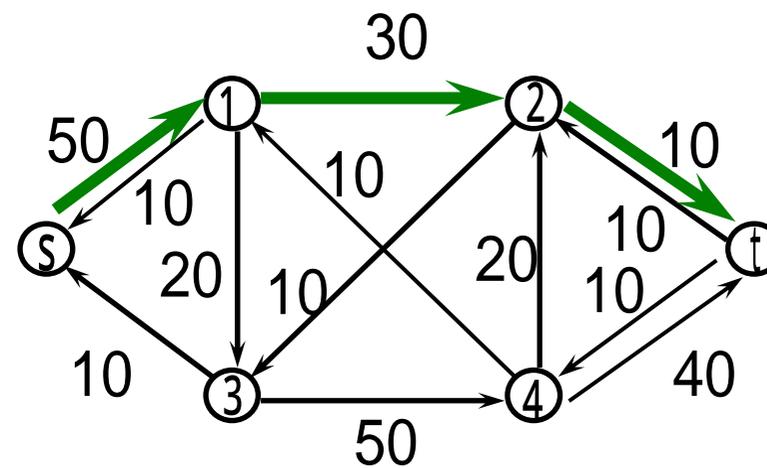
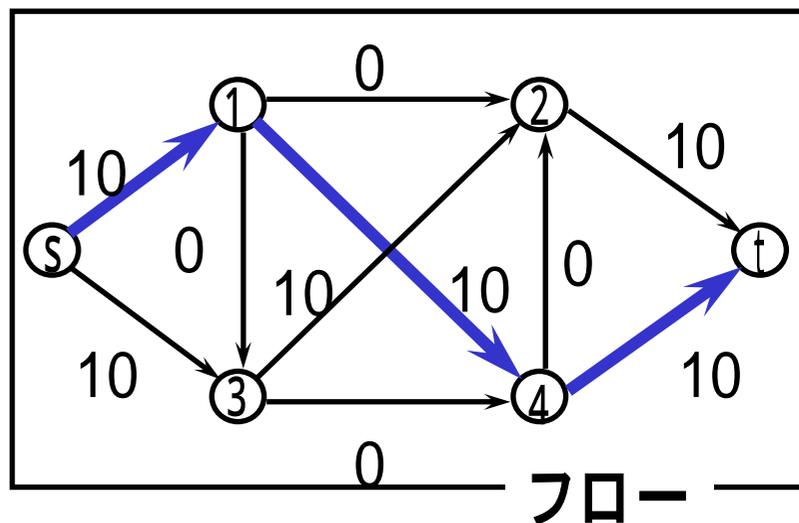
最小容量: 10

手順2 繰返し1回目



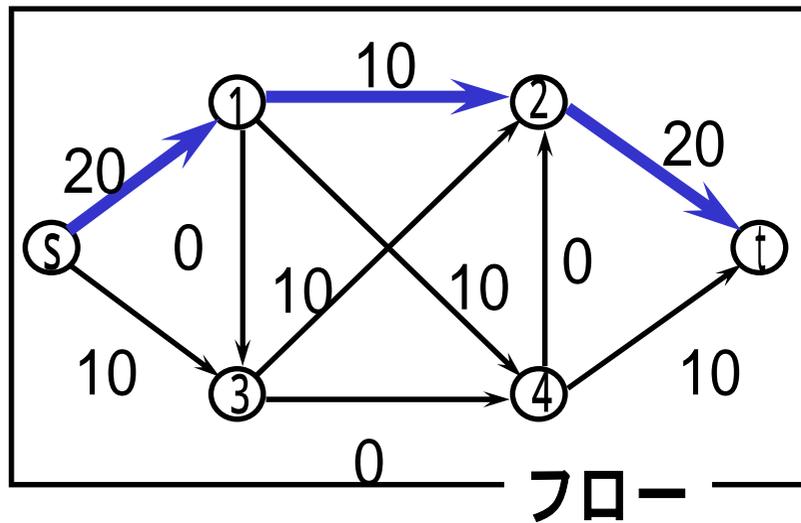
最小容量: 10

手順2 繰返し2回目

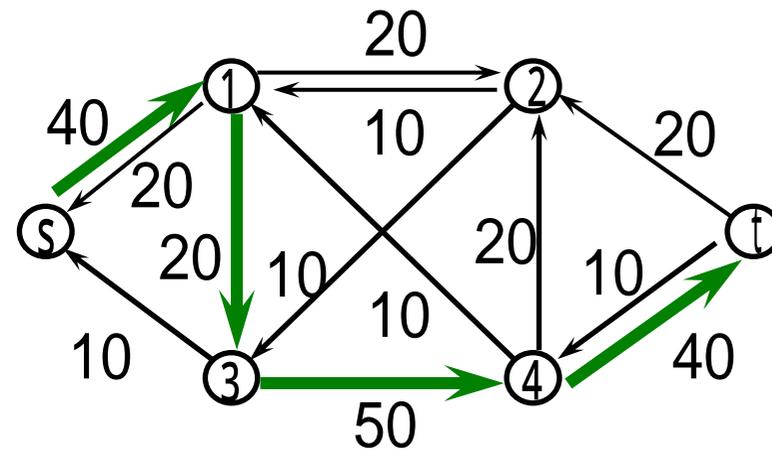
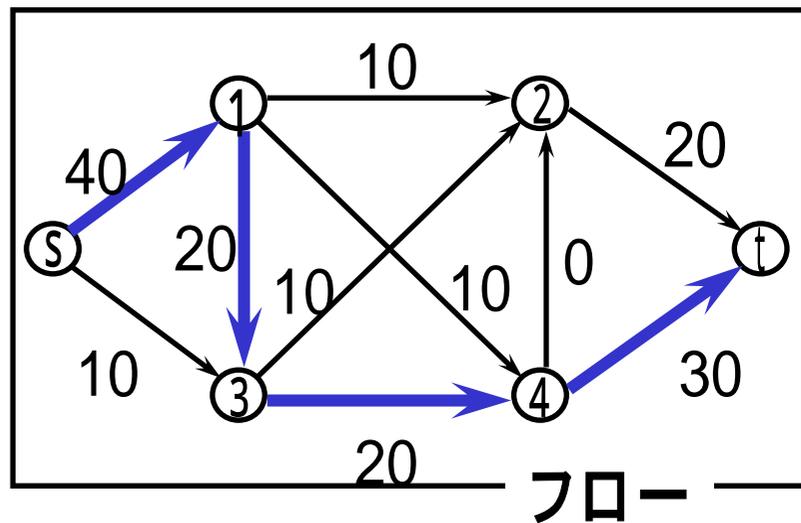


最小容量: 10

手順2 繰返し3回目



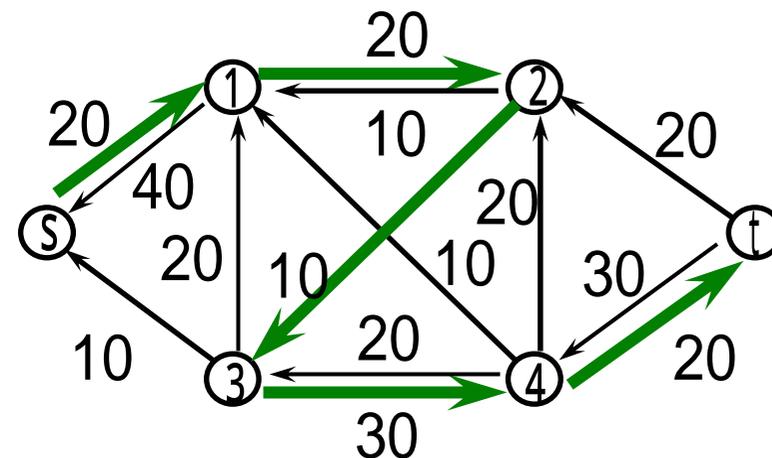
手順2 繰返し4回目



増加道: s

最小容量: 20

t

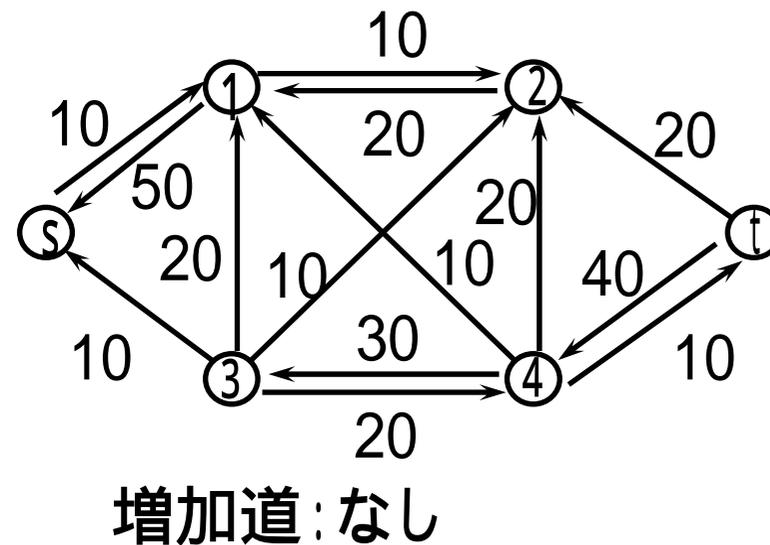
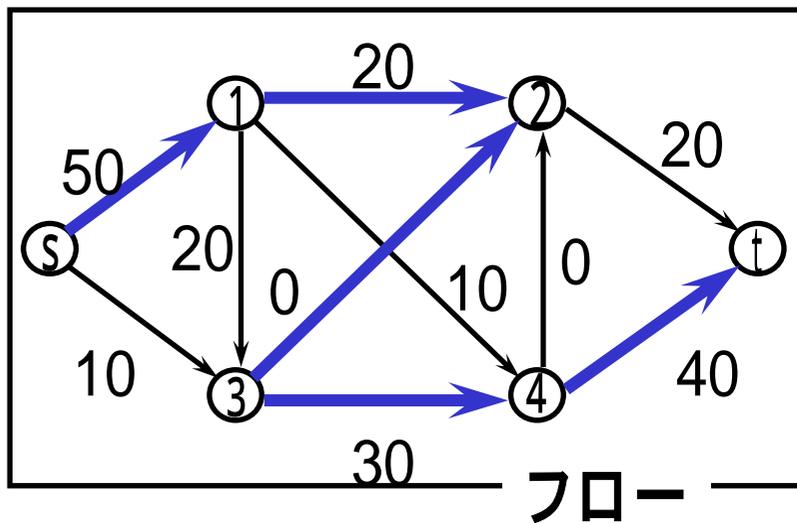


増加道: s

最小容量: 10

t

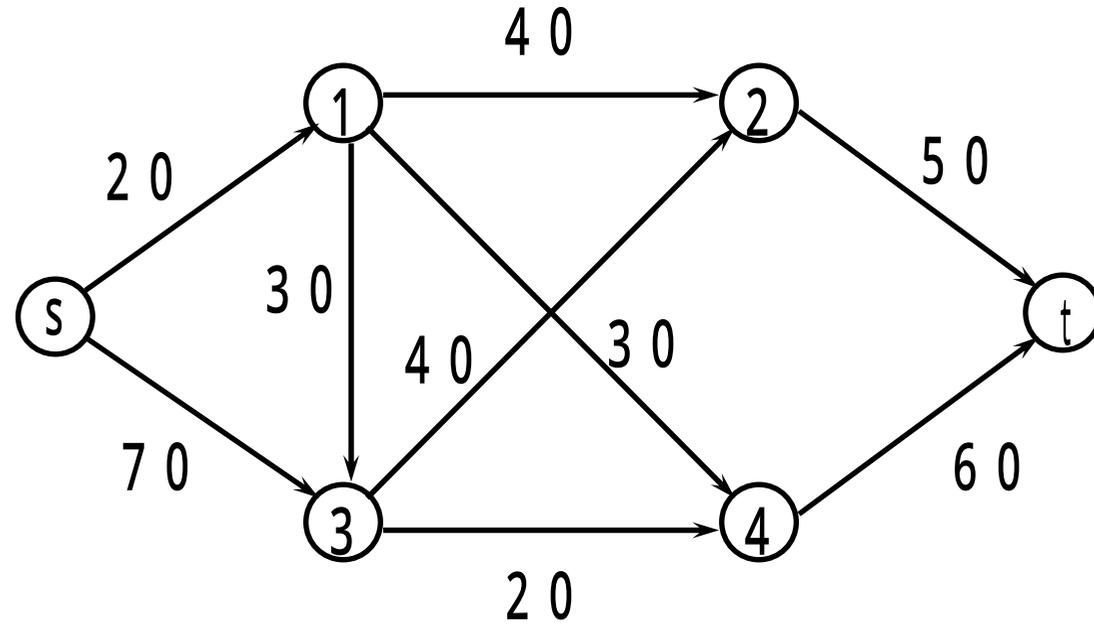
# 手順2 繰返し5回目



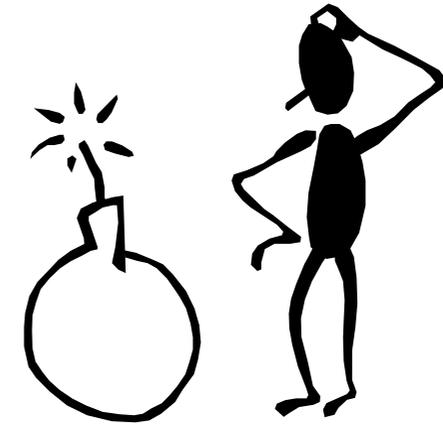
最大フロー  
流量: 60



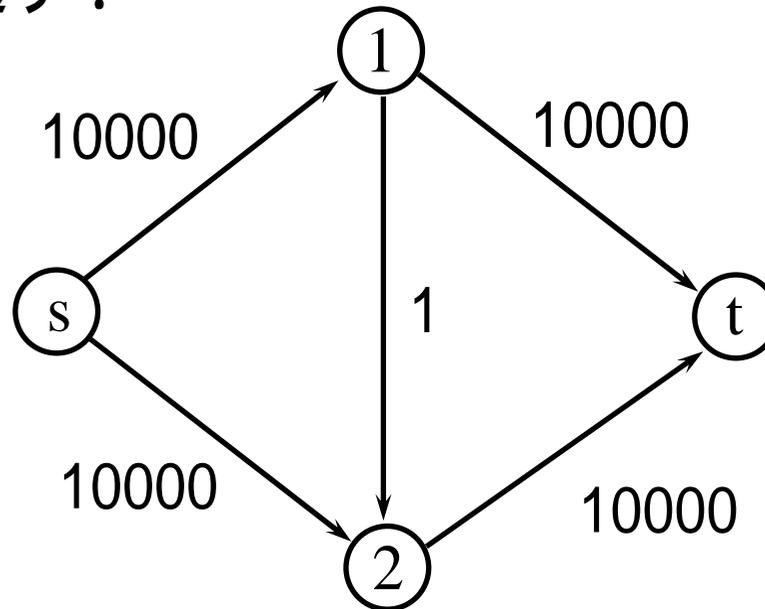
# 演習7-1 最大フローを求めよ



# 増加道法の欠点

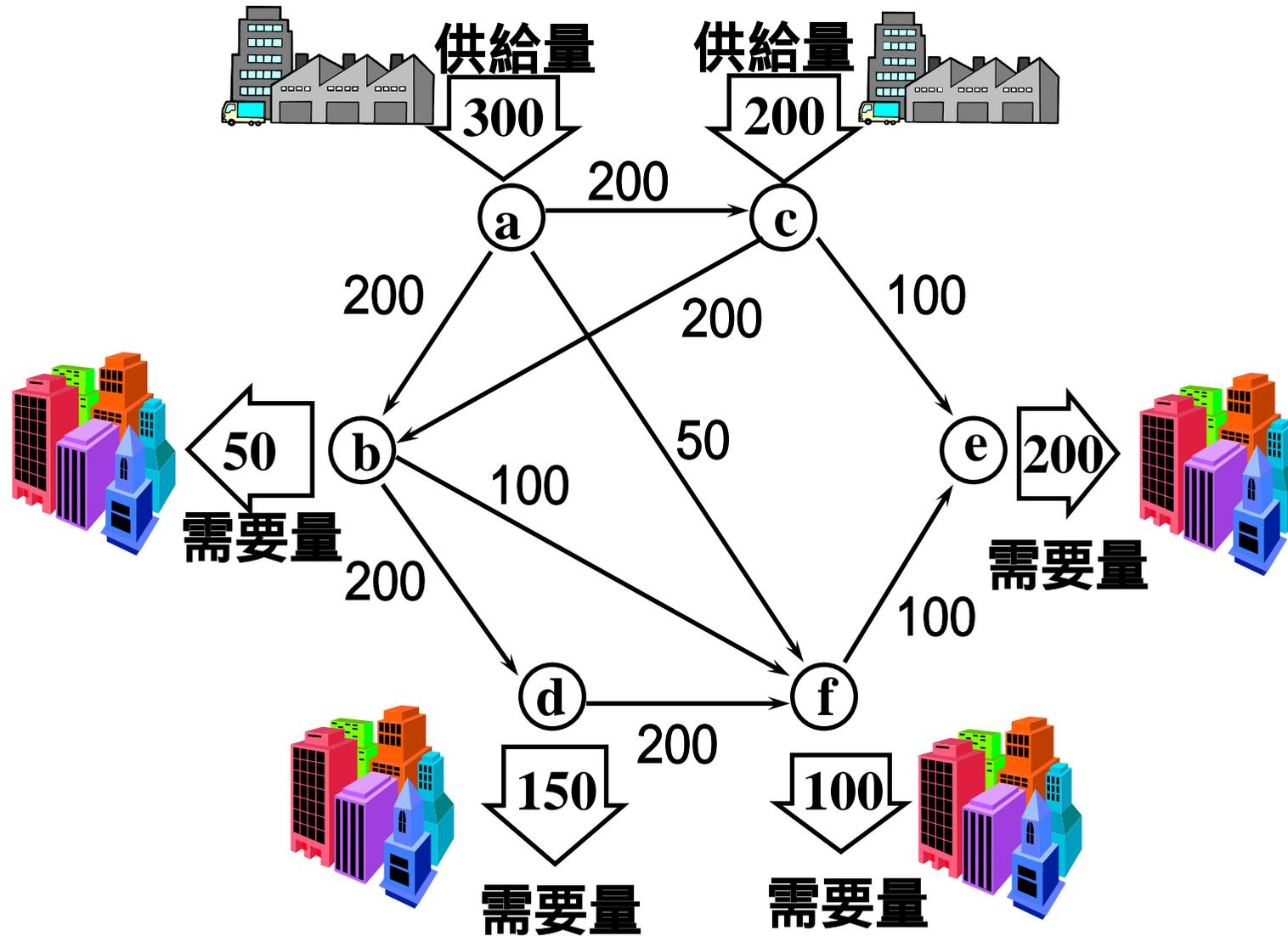


s から t への最大フローを求めよ。  
何回繰り返す？



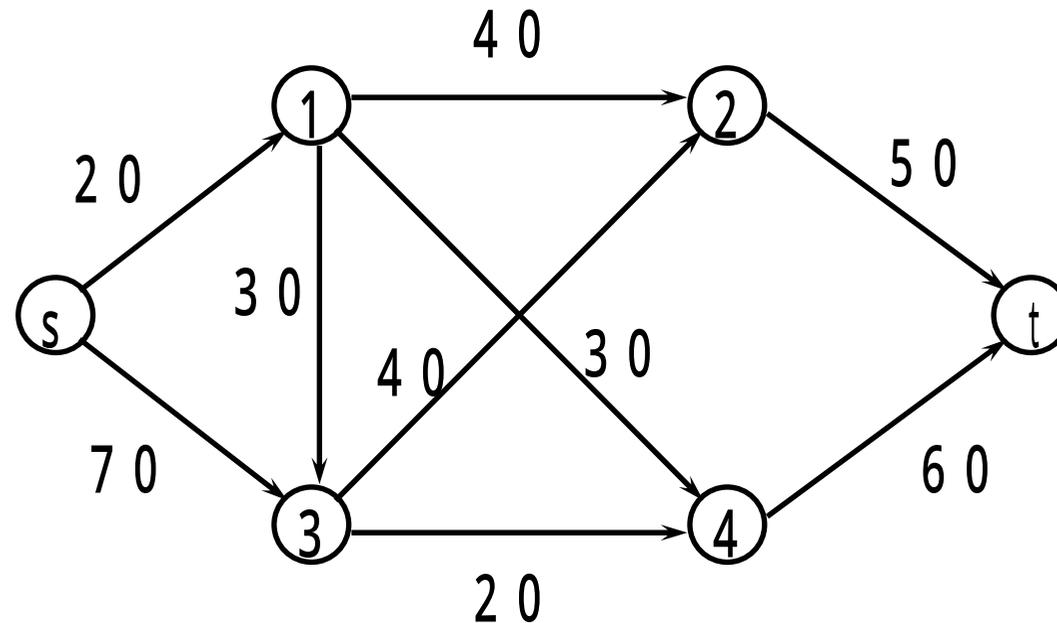
演習7-2 増加道法を改良せよ

# 例題7-3 流せるか？



# 演習7-3

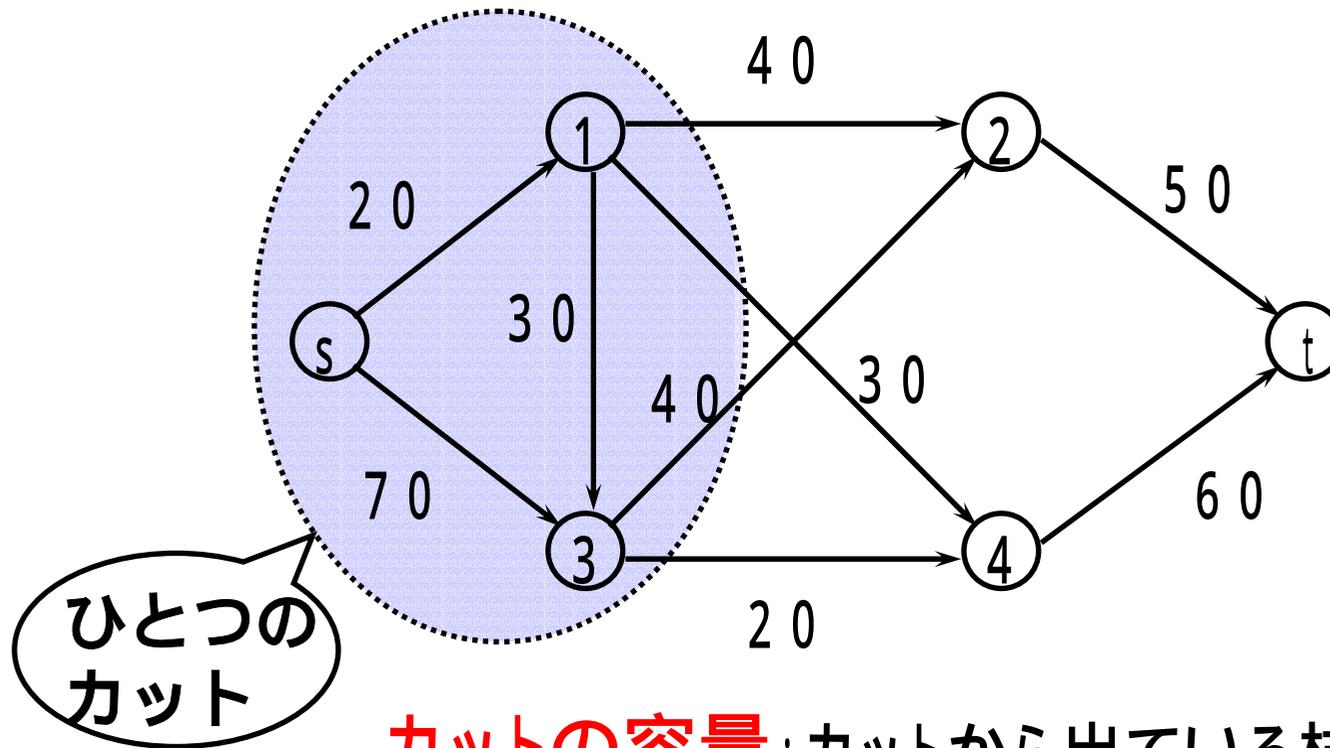
(演習7-1のネットワークで,) 始点 $s$ から終点 $t$ へ最も多くのものを流すには, どの枝の容量を大きくするのが効果的か考えなさい.



例題7-1のネットワークでは?

# カット

sを含み, tを含まない点の部分集合を**カット**という.  
ネットワーク上にカットはたくさんある



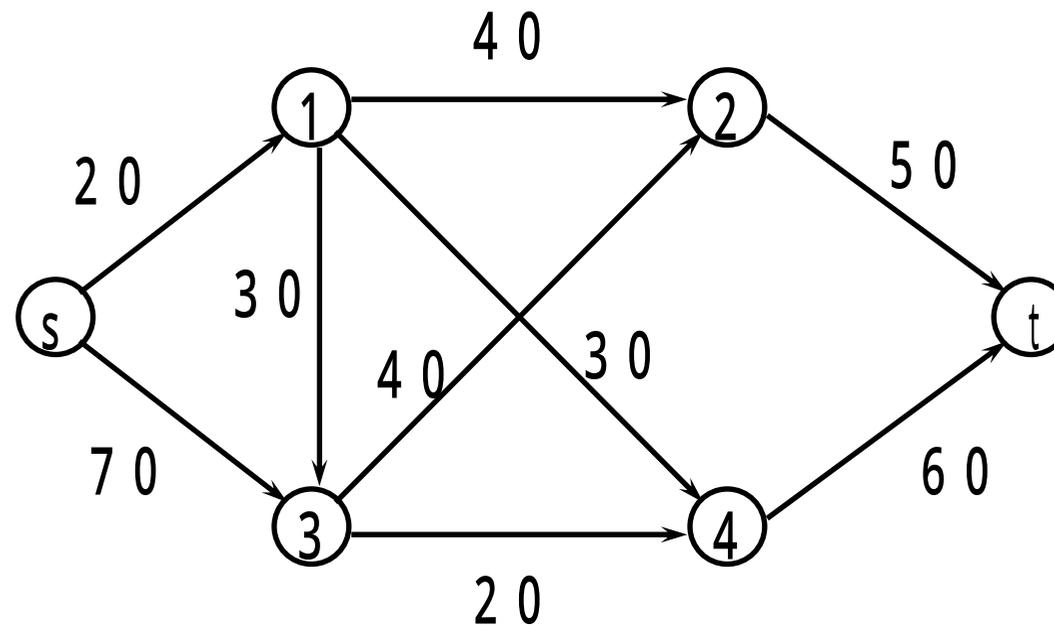
**カットの容量**: カットから出ている枝の容量の総和

上記のカットを特に「s-tカット」と呼ぶ場合もある

# 最小カット

**最小カット**: 容量最小のカット

演習7-4: 以下のネットワークの最小カットを見つけよう



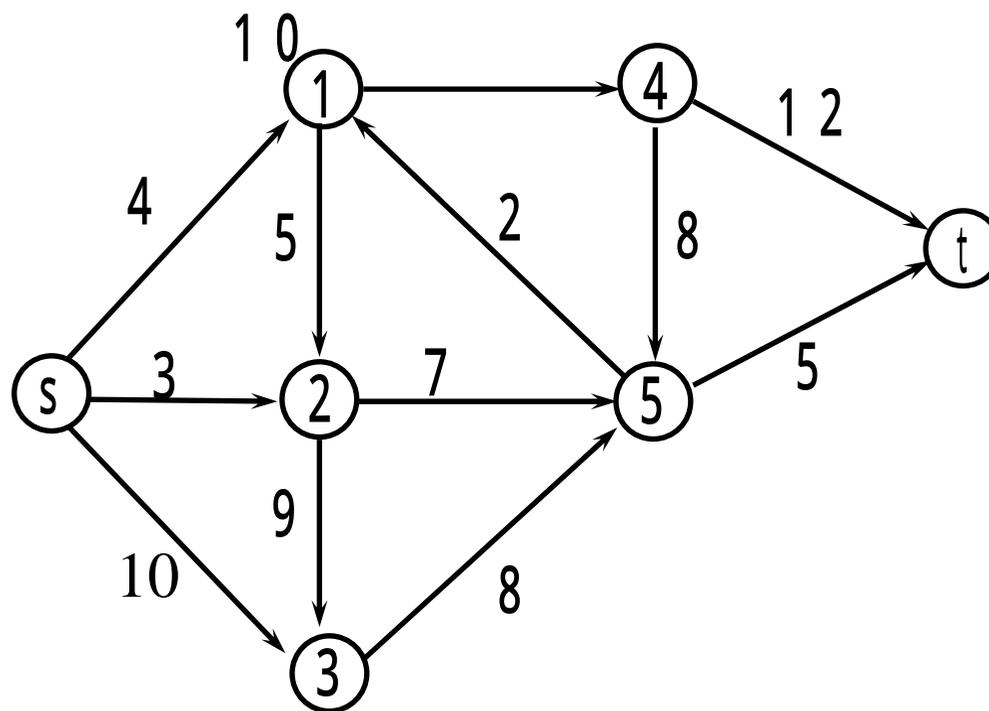
# 最大フローと最小カットの関係

- **最大フローの流量 = 最小カットの容量**  
(最大フロー・最小カット定理)
- 最小カットは最大フロー問題から導出可能
  - 導出概要: 容量いっぱいの流れ, 始点 $s$ と終点 $t$ を分割する枝集合 最小カット.

CPMを実行する時の最小カットは最大フロー問題に帰着することにより得られる.

# 演習 7-5

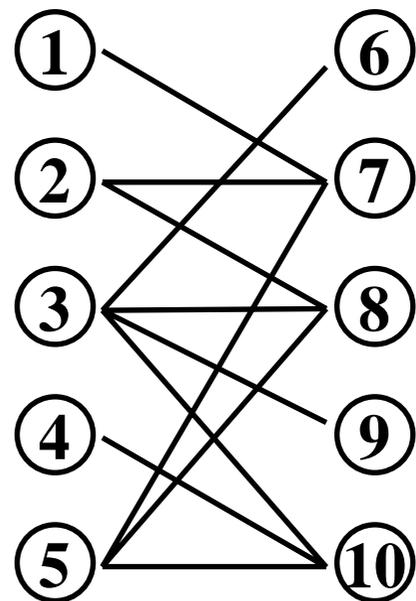
- 最小カットを求めよ



## 例題7-4 Shall we dance?



社交ダンスパーティーに男性・女性5人ずつ集まった。幹事がアンケートをとったところ、パートナーになってもよいとお互い思っているペアは以下の組合せであることがわかった。



男性

女性

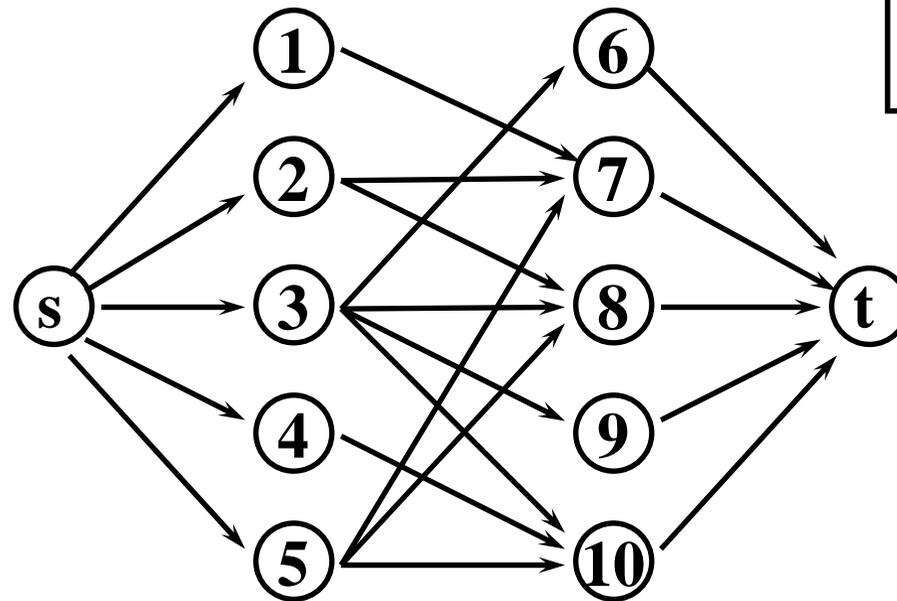
さて、なるべく多くのペアを組みたいが最大で何組できるか？その組み方は？

同時にペアになれる組合せを「**マッチング**」、このような問題を「**マッチング問題**」とよぶ。

# マッチング問題の解法

以下のように変形し最大フローを求める。

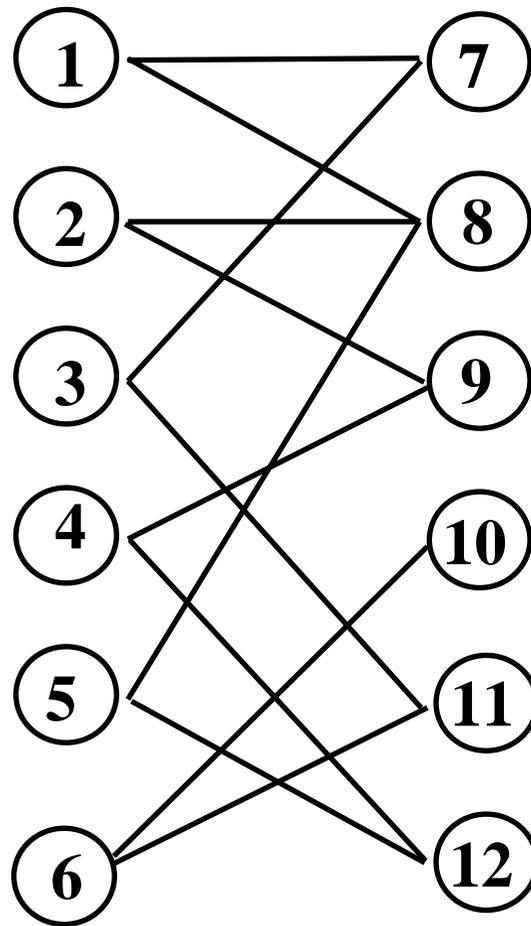
演習7-6  
求めてみよう！



各枝の容量はすべて1

- 「フローが流れている元の枝 マatching」 ←なぜか？
- 「最大フロー 最大Matching」 ←なぜか？

# 演習7-7 最大マッチングを求めよう



# 演習7-8 バス会社運行係

- 右表のバス運行を計画中.
- 各ターミナル間の回送時間は右下表の通り.
- 最低何台のバスで運行可能?

	発地	出発時間	着地	到着時間
ルート	A	9:20	C	9:40
ルート	B	10:00	A	10:30
ルート	B	8:40	B	9:50
ルート	D	8:00	B	8:30
ルート	C	12:30	E	13:30
ルート	E	11:10	C	12:20

## 計画バスルート

## 回送着地

	A	B	C	D	E
A	0	3	1	6	2
B	4	0	5	5	6
C	2	5	0	6	4
D	3	2	1	0	5
E	7	3	5	4	0

回送発地



(単位: 10分)