

CURRICULUM 主な開講科目

全学共通科目	文教大学への招待				
共通教育科目	人文の分野	宗教学 哲学	倫理学 文学	音楽 美術	心理学
	社会の分野	法律学 日本国憲法	経済学 社会学	経営学 個人と社会	生活と広告 消費者行動論
	自然の分野	数学 化学	生物学 技術と人間	生命科学 現代社会のエネルギー論	統計学概論 スポーツ科学
	体育	スポーツ・健康実習	健康科学		
外国語科目	英語 I A・I B・II A・II B 情報英語 I・II フランス語 I・II ドイツ語 I・II 中国語 I・II				
専門教育科目	学部共通科目	デザイン論 サブカルチャー論 メディアリテラシー	情報と社会 情報通信ネットワーク 情報処理概論	情報学序論 社会システムモデリング 現代社会と著作権	
	必修科目	情報社会と法 データベース入門 人間愛と情報社会 プログラミング入門 情報表現演習	計算社会科学入門 計算社会科学 プロジェクトマネジメント入門 プロジェクトマネジメント アルゴリズムとデータ構造入門	情報社会と人工知能 プロジェクトマネジメント演習 I・II 情報処理実践演習 A・B 基礎演習 A・B 文献講読	ゼミナール I・II 卒業研究 I・II キャリア研究
	計算社会科学領域科目	ビッグデータ解析の社会への応用 統計学入門 調査集計法 A・B テキストマイニング データマイニング ビジネスデータ処理演習 計算社会科学特講 A・B	社会調査論 社会調査演習 I・II 社会心理学 情報社会論 情報社会の分析と理解 メディア・ビジネス論 データモデリング	マーケティング マーケティング・リサーチ マーケティング・リサーチ演習 現代社会の消費者行動 情報社会のビジネスモデル 企業と社会における問題の発見と解決 情報と企業のイノベーション	ビジネス発想法 情報社会のサービス企画 図書館情報資源概論 情報資源組織論 情報資源組織演習
	プロジェクトマネジメント領域科目	情報サービス産業の理解 人工知能論 プログラミング演習 A・B・C データベース応用 経営の分析と計画 プロジェクトマネジメント特講 A・B	企業活動と情報システム システム設計 システム分析 情報化要求の分析とソリューションの提案 情報システムの品質と信頼性 システム開発技法	ソフトウェアの構成とテスト 知的財産法 ビジネス法 情報デザイン設計 ハードウェア インターネットと情報セキュリティ	情報社会における都市計画 経済性の科学 不確実性とリスクのマネジメント 情報サービス論 情報サービス演習 図書館情報技術論
	一般選択科目	海外研修 A・B 学外実習 情報処理実践演習 C	プレゼンテーション技法 インタラクティブメディア概論 図書館概論	図書・図書館史 図書館制度・経営論 児童サービス論	図書館サービス概論 図書館サービス特論 生涯学習論
教職科目	教育原理 教職概論 教育制度・社会学 教育心理学	特別支援教育概論 教育課程論 総合的な学習の時間の指導法 特別活動論	教育方法・技術論 教育現場での ICT 活用 生徒指導・進路指導論 学校教育相談(カウンセリングを含む)	教育実地研究 教育実習 B(高校) 教職実践演習(中・高) 情報科教育法 I・II	

※上記の表は予定であり、変更となる可能性があります。