

概要

現在の言語処理研究は、できるだけ多くの場面に適用でき、できるだけ多くの語彙を処理できることを目指すことが多い。しかしながらゲーム中での処理においては、非常に限定された場面で、限定された語彙に対して適切な応答を求められることがある。そうした場合に使用すべき簡単なインターフェースが見当たらないことから、単一化文法に基づいた簡単なインターフェースを構築した。本研究では、限られた語彙を扱うことから、形態素解析と構文解析を CKY 法でまとめて処理する。そのため句構造規則としては一般性を失うことなく限定を加える。具体的な応用として積み木の世界を構築してみた。